世纪开元工作室

强档攻略密技

人民币20元

生化危机3 Pc版 全攻略

轩辕伏魔录

超值



万方数据电子出版社

编者的话

经过整个冬季的蛰伏，国内的游戏界已从冬眠中苏醒。近期推出的两款强档游戏《轩辕伏魔录》和《生化危机3》，掀起了国内游戏界的另一轮热潮。

究竟这两款游戏如何？小编投入日以继夜的工作中，将两款游戏完全通关，并以此整理成型，放在《强档攻略秘技》中，奉献给广大读者。

《轩辕伏魔录》秉承DOMO小组的一贯风格，以优美的曲调，讲述了一个动人的神话故事。游戏沿继了《天之痕》的优点：优美的音乐、绚丽的招式、动人的剧情。相信其能成继《天之痕》后的另一大作，而《生化危机3》将时间定位在《生化危机2》之前，游戏仍然是帮助主角逃出被“病毒”污染的莱肯市。虽然仍沿用前作剧情，但新增了不少物品、道具和场景，同时还加入了大量的分支情节。这些新元素使《生化危机3》也成为热销游戏。

在本期《强档攻略秘技》中，我们将详细列出这两款游戏的道具、物品、武器、隐藏物品和分支情节，并送上详实的攻略过程和通关技巧，以期帮助读者尽早通关！

同时在随书的光盘中，我们会送出《古墓丽影5》、《秘密潜入IGI》的全攻略和精美图片，以及《剑侠情缘外传》的试玩版来报答读者对本书的厚爱，希望读者能体会到更多的乐趣。

最后再次感谢读者对本书的支持，很快我们会在下期的《强档攻略秘技》中与大家见面，下期的内容可能有《古龙群侠传》、《三角洲之大地勇士》或者是《盟军敢死队2》，相信读者会从里面找到更大的惊喜。

目录

轩辕伏魔录

游戏简介 …………………………… 3
人物介绍 …………………………… 5
功略篇 ……………………………… 9
DOMO工作室 ……………………… 51
修改 ………………………………… 52
角色特技 …………………………… 53
武器物品 …………………………… 56

生化危机3

游戏简介 …………………………… 63
基本操作 …………………………… 64
人物介绍 …………………………… 65
武器通览 …………………………… 67
道具列表 …………………………… 69
梆子 ………………………………… 72
无敌通关全攻略 …………………… 73
隐藏秘密 …………………………… 116
地图 ………………………………… 119

世纪开元工作室

轩辕伏魔录

故事背景

炼妖壶，一只封锁群妖的神秘法器。

墨者，一群武艺精湛、高尚古风的义士，世代承担着守护炼妖壶的重任。



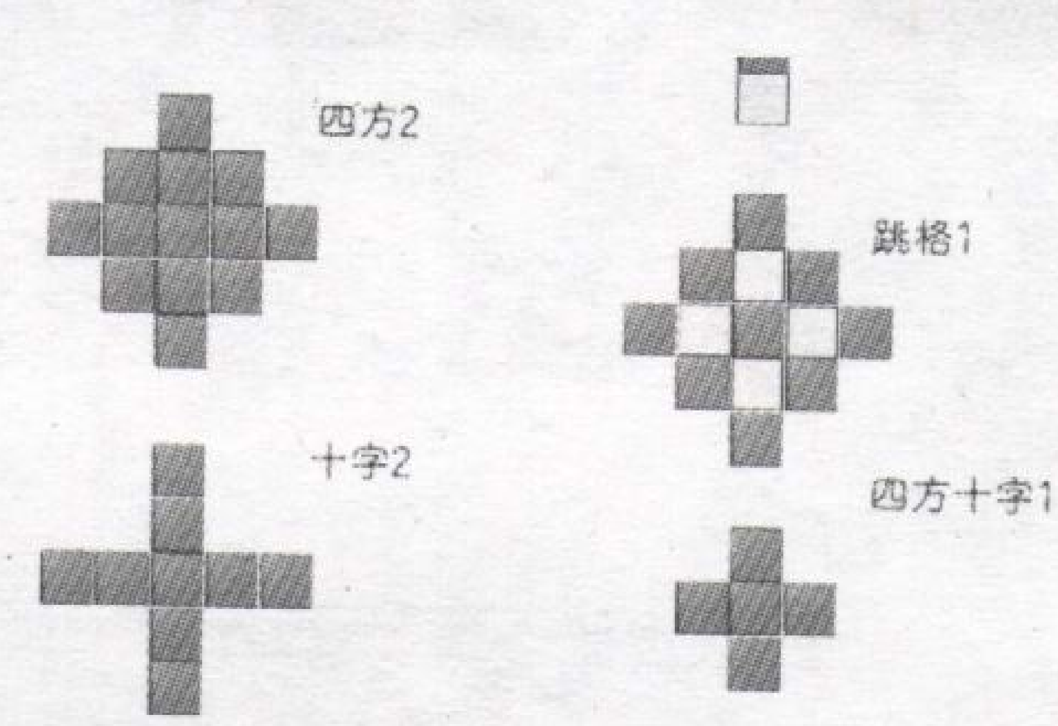
出外修炼的少年侠客，怎麼也想不到第一次下山之旅，竟会变成一段沉长艰辛的伏魔征途！师门的血仇，恩人的死难；面对孤苦无依的恩人之女，少年终究懵懵的踏上路途…

落草为寇的豪门千金、中州大镖头、纵横西北草上飞、传奇剑客、仙谷灵狐，以及隐世索居的憨厚少年，这些人背负着怨愤、伤痛、义气与仇恨、侠义相聚、红尘同往。

群妖祸世，英雄应生，这一切都将随着一柄上古神兵—轩辕剑的现世，逐渐清晰明朗…纯朴的墨门少年，又该如何仗剑伏魔、平服乱世呢？

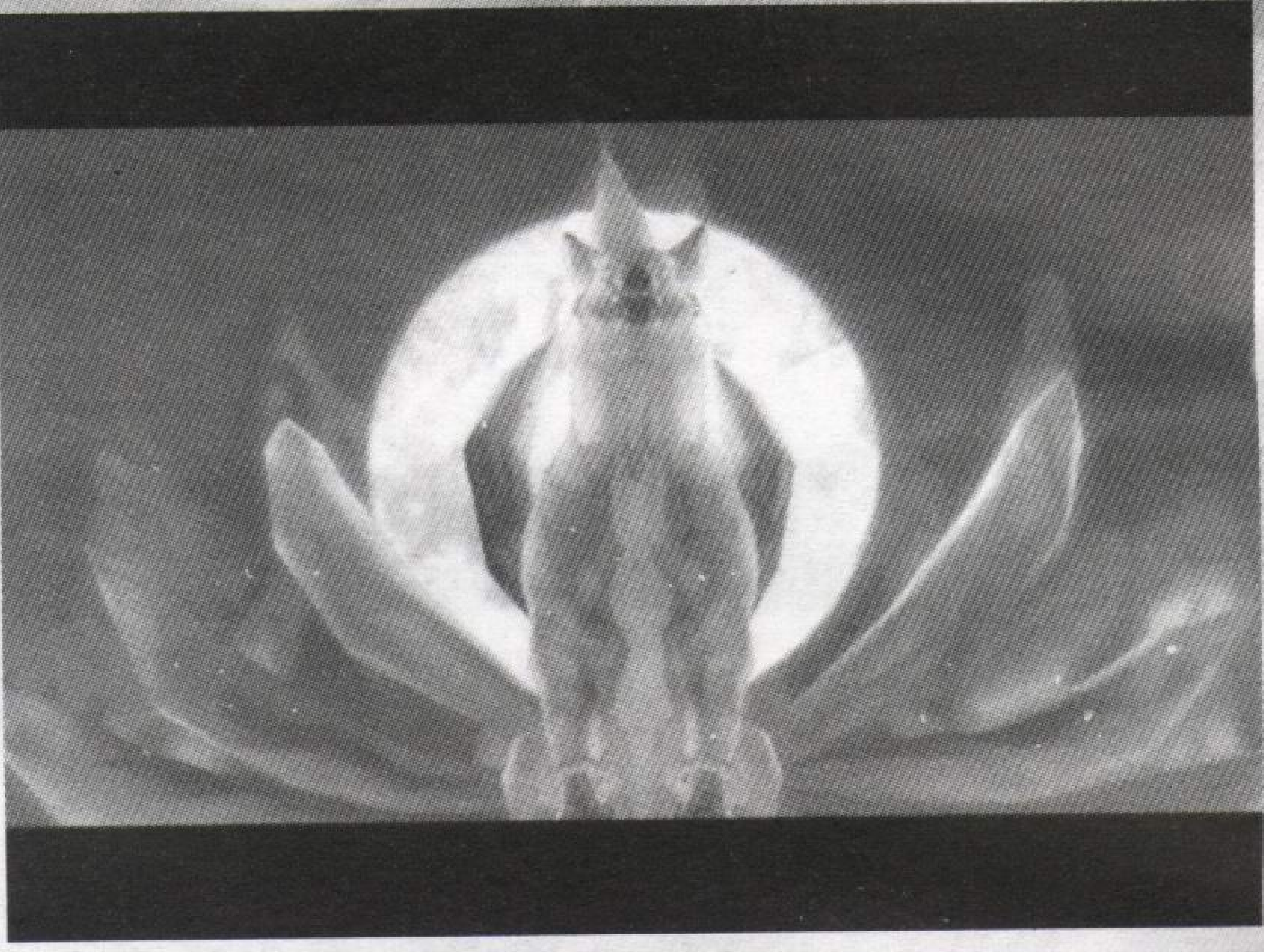
漫游系统

大家还记不记得前一段日子同由大宇资讯迅开发的强劲PRG 游戏《轩辕剑三之天之痕》(简称《天》)，其中有一个分支任务是帮助DOMO 一名成员寻找99 本《轩辕伏魔录》，可想而之《轩辕伏魔录》(简称《伏》)早已和《天》上了关系，《伏》是一套以历代轩辕剑人物为基础开发而成的故事式战略游戏。它在融合了PRG 游戏精彩剧情之余，还添上以回合制战棋方式的战斗系统，绝对新鲜！刺激！



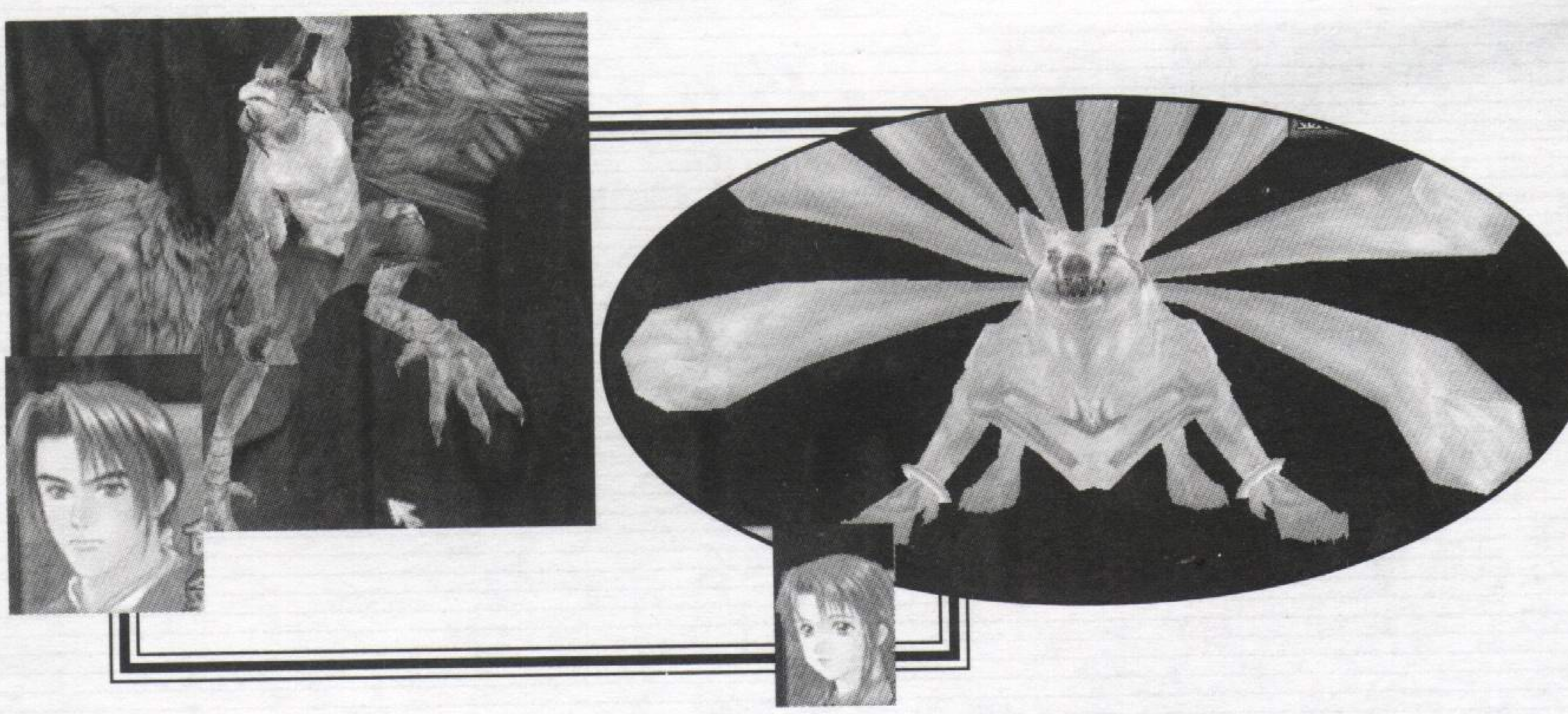






本作品采用《新天使帝国》相同的3D引擎，因此各种3D场景及过场动画已经是平常而熟悉了，但游戏中人物场以2D形式绘画，以2D形成显示，让人物可以朝八个不同方向转动，达到随意转换视点的效果。玩家不要担心走得头晕脑胀的情形。

每一类每一个游戏都有它独特的战门系统，由DOMO小组为《伏》制作的战斗系统再次别树一帜。通俗地战斗指令··有以下按键攻、动、止、技、器分别代表“攻击、移动、待机、法术、武器”。引人注目的是战斗画面右上方的五行时间轮。五行“金、木、水、火、土”之间相关又相克，多数的游戏都采用相兵为设计方案，而五行时间轮却以相关为题，当它转到某一行属性时，战场上所有此属性的人物能力都会增强，而且还是敌我不分呢！这不大大增强了战略的灵活性。



轩辕剑历代以来都有呼唤兽类的系统，它的衍生游戏《伏》相当也不例外。但是《伏》的召唤兽得之不易，玩家必须完成特定事件或分支剧情，才能得到召唤兽的协助，这样才可以召唤他们作为自方的助手。另外这些召唤兽还有自己的神话考据，不缺乏娱乐风味。

人物介绍

丁芸



年龄··17

武器··针

职业··女大夫

类型··善良单纯美少女

母亲早逝，六岁时跟随父亲，即江湖有名的神医丁群，隐居在少渊峰下的平原村内，为此丁芸的医术略有小成。两父女在乡间行医济人，过着平静安定的生活，想不到丁芸在村口过上了重伤晕迷的少年辅子洵，改变了丁芸的生活。丁氏两父女费尽数天心血，救醒了辅子洵。随后丁芸为照顾未伤愈的辅子洵，奉父命跟随辅子洵，从此丁芸便成为辅子洵路上的好伙伴。在待辅子洵将师父及师弟们安葬后，两人返回平原村，不料村子同样惨人毁灭，父亲横死，孤苦伶仃的丁芸和惨遭灭门的辅子洵只好相依而行。

辅子洵



年龄··20

武器··剑

职业··墨者. 墨门大弟子

类型··邻家大哥哥

戏中的男主角，因双亲早之，被墨门门主朱衍收为徒弟，身为墨门大弟子的他聪颖勤学二十岁之即，师父朱衍希望将衣体相传於他，命辅子洵头一回下山便遭过一番细故，幸得平原村丁神医及其女儿丁芸救治多日，得以清醒。辅子洵自觉惭愧，便告别丁神医回山面师请罪。甫入山门竟见师父和诸位师弟尸横便地，而自己的小师妹，师父的独生爱女一朱媛汪不知所踪，遭过到如此惨变的辅子洵怀着悲哀的心情，再次踏上了下山的道路…

江无双



年龄··15
武器··黄金大刀
职业··少女
类型··骄横蛮小妮子

乃汴凉金刀门门主江丰的独生女，身於名门的她蛮横任性，终因闯下大祸被父亲责骂，江无双愤然南下，路上遭到盗贼抢劫，不可思议的是她不但制服了盗贼们，还当起了盗贼的头头。某天江无双挡截过路的辅子洵丁芸两人，一番变故后，江无双放弃当山贼的生活跟辅丁两人共同闯荡江湖，又成为了辅子洵降妖除魔的好伙伴。

朱媛沅



性别··女
年龄··14
职业··少女
武器武器··剑

辅子洵的师妹，墨门门主朱衍的独生女，由於母亲在数年前病逝一直跟着父亲和众师兄在山一起生活，活法可爱的她深得众师兄欢心，尤其是大师兄辅子洵，对她爱护有加，朱媛汪自幼跟从辅子洵山上玩乐，练功习武，生活得自由快乐。这天辅子洵上山收服两只小妖，朱媛汪带着炼妖壶出现，事情发生了翻天的变化…

左震河



性别··男
年龄··40
职业··镖头
武器··长枪
类型··性烈如火大镖客

辅子洵过上的第三个伙伴，有名的河南震威局的总镖头。由於在黑白两道响有名望，堪称“天下第一镖”。武林中人则因他武艺高强称之为“神枪震八方”。一天押送镖车的途中，过到辅子洵三人，因江无双的无理取闹而发生冲突。双方不打不相识但打斗期间镖车被盗，引出了另一号人物。

裘千里



性别··男
年龄··30
职业··神偷
武器··暗器、弓
类型··见风转舵墙头草

身为小偷居然有“江北草上飞”的美称，轻功迅捷绝伦，偷窃之巧神乎其技。就因他有这本事才敢偷取左震河的镖车。被辅子洵一行人合力擒住后，再经心地善良的丁芸劝说，裘千里加入辅子洵等人行列中。

七色



性别··女
年龄··不详
职业··狐仙
武器··长鞭
类型··丰姿绰约谷中仙

仙狐谷主的孙女，修练数百年的灵狐化身，娇艳动人。由祖父教诲养育，早被视为谷主的传人，辅子洵一行人为寻找真相闯几仙狐谷，在七色的帮助下，辅子洵找到了凶手，却发生了一件使七色的悲痛之事，七色决定跟随主角一同退击凶手…

冷仲秋



性别··男
年龄··28
职业··剑客
武器··长剑
类型··冷眼看江湖

江湖叱吒飞扬，人人景仰的有名剑客，人称“河东大侠”。这位剑客一生坎坷不平，妻子遭人毒害，早产而逝，生下的女婴天生血中罗毒，不但帮女儿驱毒而双目失明，而且他至今仍无法找到救活爱女的药方。

听闻修练多年的灵狐内丹有驱毒功效，独身赶往仙狐谷。在仙狐谷与辅子洵相过，接着为寻找内丹又加入了辅子洵队伍中。

梁错



性别··男

年龄··19

职业··兵器世家

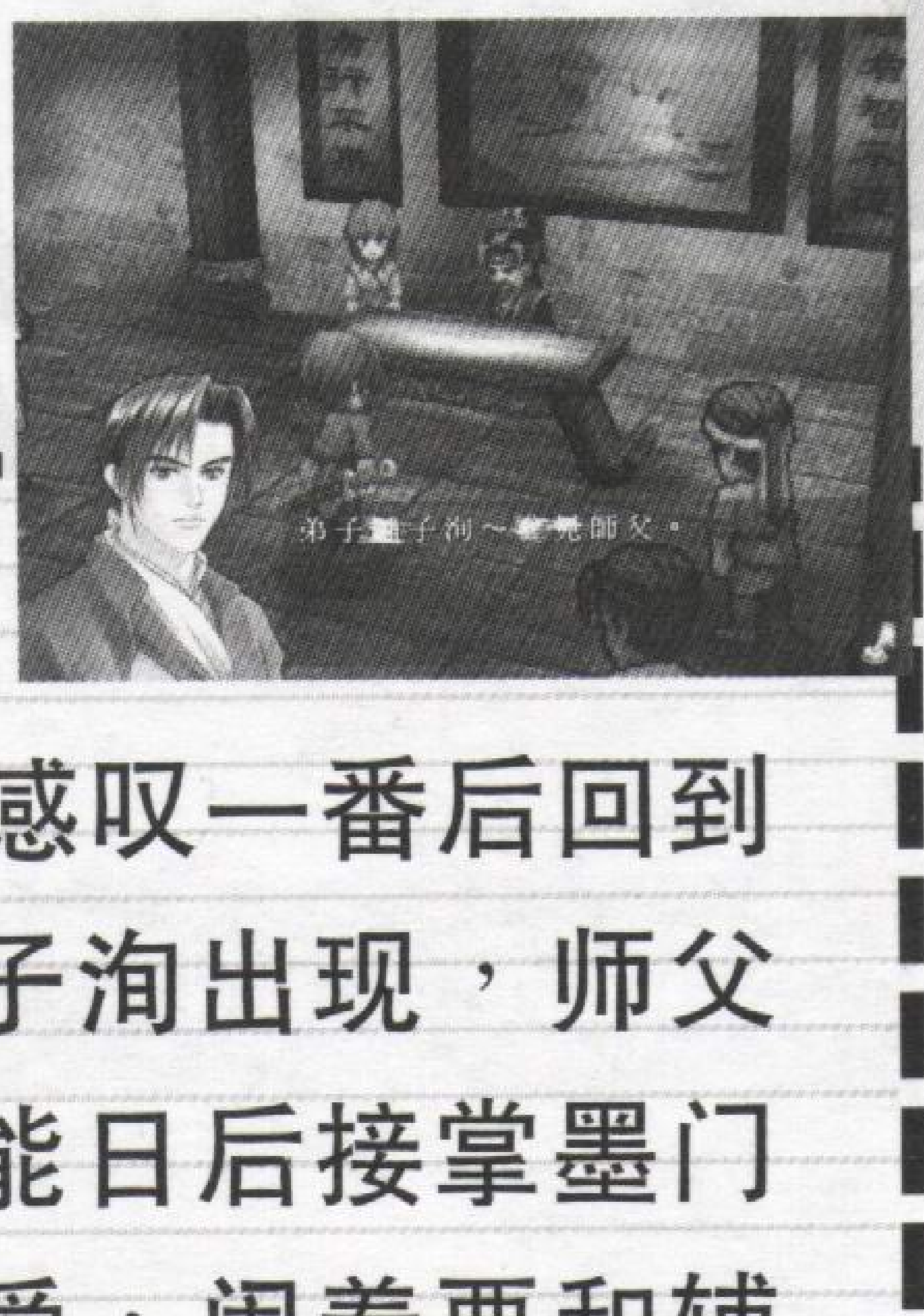
武器··火枪

类型·· 厚单纯胖小子

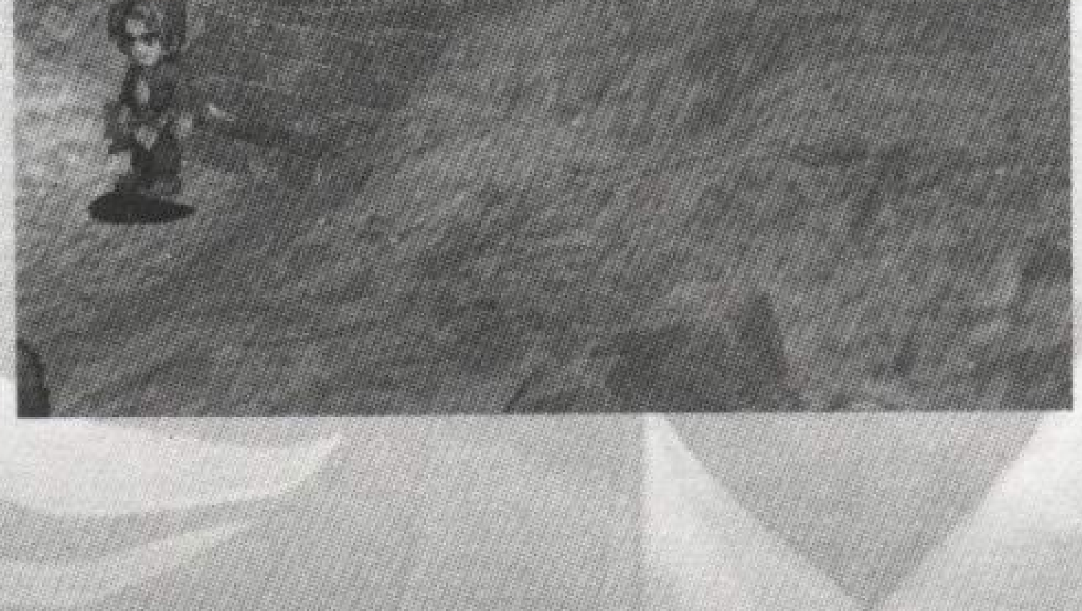
父亲聪明颖悟，机作之巧自如鲁班复生，梁错虽天生过鲁迟钝却生性善良。依先父之言独守小屋，想不到这间小屋却藏着一个惊人的宝物，这天辅子洵等人和妖魔同时聚集在小屋门前了…

序幕





少渊峰上墨门门主朱衍在山门感叹一番后回到大殿内，这时本游戏的男主角辅子洵出现，师父朱衍叫他下山收妖伏魔，希望他能日后接掌墨门钜子之位。小师妹朱媛汪天真可爱，闹着要和辅子洵一起下山，也想用炼妖壶降妖伏魔。朱衍阻后时，辅子洵独自步出师门，踏上了伏魔旅途。



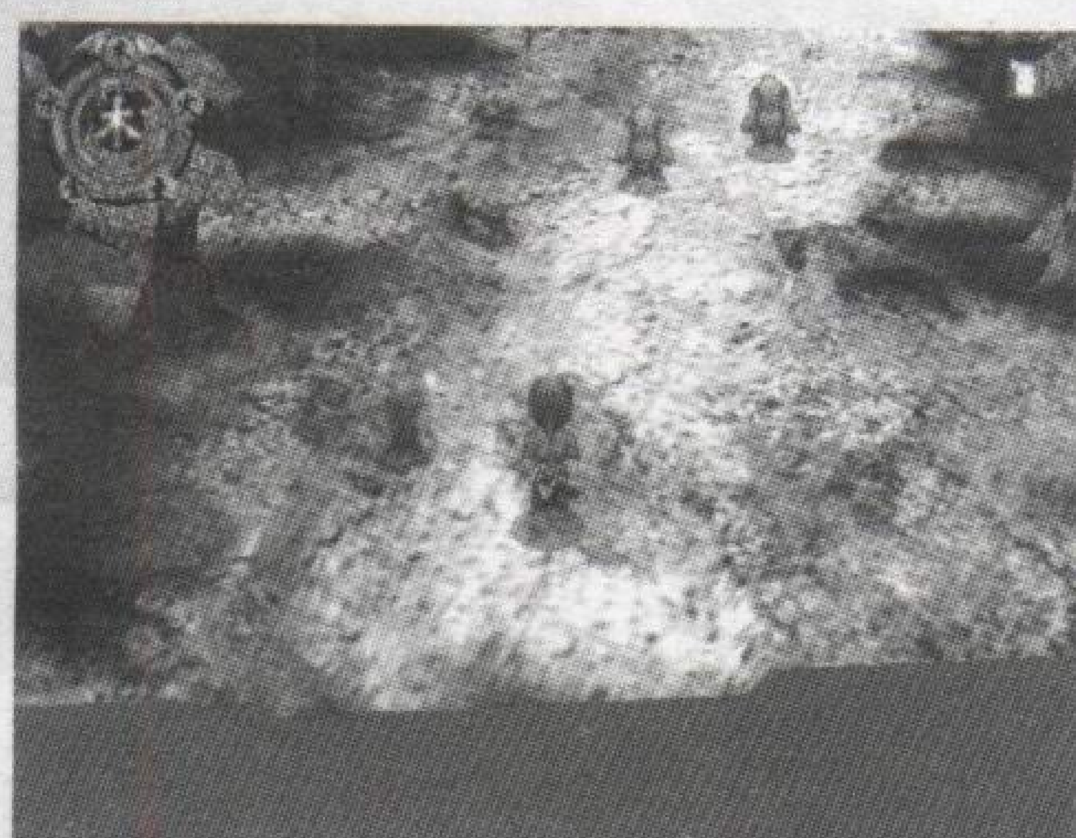


第一话　纵妖





辅子洵下山刚走几步，便发现了丛林里的两只小妖，小妖也走出来袭击辅子洵。这时便开始了一个伏魔的战斗了。



胜利条件：敌方全灭
失败条件：我方全灭

键盘比滑鼠更好操作。简单的提点一下，四个方向键控制移动方向，Enter 决定，Ctrl 取消，Shift+ 方向键表示旋动视觉效果，Space 也有决定的作用。Home 和 End 是视眼范围的放大和缩小。天书中的回到标题可以退出游戏。开始战斗了，首先显示的是游戏的胜利或失败条件。或许你会认为这次战斗的条件平常而多余，其实在以后的战斗，条件是很重要的。好好的记住这些条件是迈向胜利的一大步。



提示了战斗开始，开始了自由操纵时间，可以操作的有以下几项··

1. 用 Shift+ 方向键或按住滑鼠右键不断随意转动，观察一下战场。

2. 接下键盘的 Enter 叫出选单指令。“选单指令”有我方战斗人物。开启的“全体地图”会在右下角出现，“储存战阵”即战斗时储存。“战阵回复”即读取在战斗中的存档。“系统设定”即天书(还用胜负条件和重新挑战)。“回合终了”结束已方所有的移动，轮到敌方进攻。

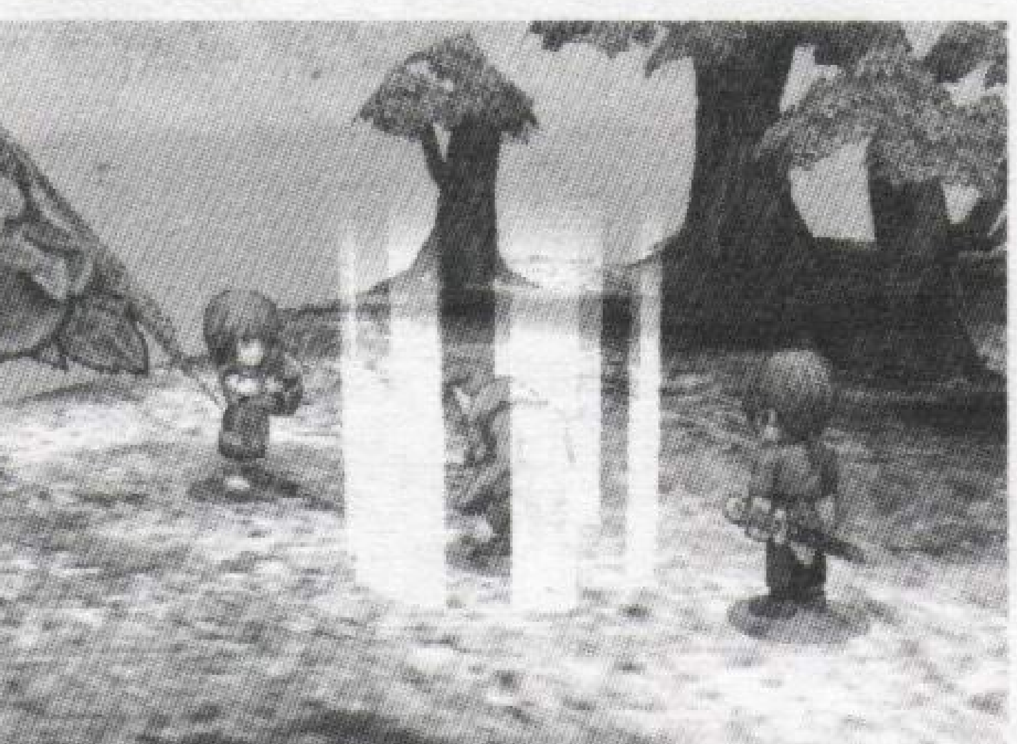
3. 游标移动到任何战场人物上，并按下 Space 可以察看此人物所有资料。

4. 有游标的同时按下 Enter 出现行动指令“移”、“攻”、“技”、“器”、“止”，不用多说玩家也可以摸索出它们的含义和作用。大家也许已经留意到左下角的五行盘，它的作用是增强相同属性角色的攻击能力。



第一场战斗相当容易，“止”两个回合，再“移”到其中一小妖用“技”中的“墨家剑法”一剑消灭它，另外一小妖攻击两次即可。战斗获取的经验值不同与PRG游戏。这里每次使用物品或运用特技均会依发挥的成果决定经验值的多少。如加40点的HP值就有40点的经验值。金钱施行即灭即得的设计，极新鲜的！

战斗结束后，辅子洵追赶着想溜走的小妖，到达路口时，小师妹朱媛汪出现并且截住了小妖。原来她想帮辅子洵伏妖，说完取出坏里的炼妖壶，一轮作法，小妖被收入了小小的炼妖壶中了。看来是朱媛汪调皮偷了师父朱衍的炼妖壶出来捉妖，正当她得意忘形之即，炼妖壶发生莫名的震抖，手拿炼壶的朱媛汪发出不安而痛苦的叫声，一阵亮光朱媛汪已经变成另一个模样··碧眼蓝发，充满邪恶的狐仙小九。





小九狐仙被这炼妖壶关了三百多年，如今被小师妹释放出来，便依附在小师妹身上。辅子洵上前为小师妹报仇，无奈人家可是狐仙，辅子洵被打得摔在地上，顿时昏了过去。



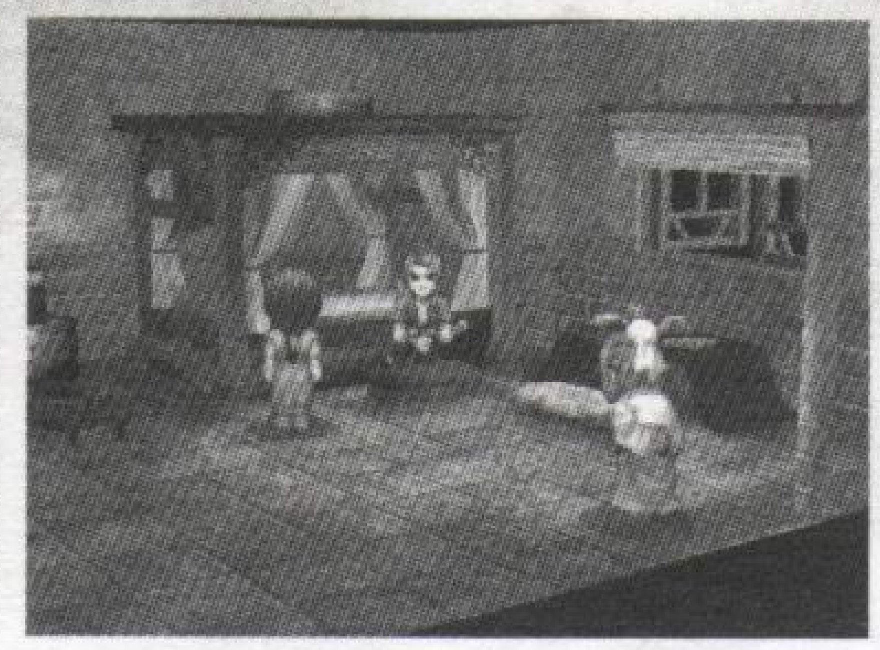


少渊峰上，刚刚放出来的小九狐仙对守护炼妖的墨门一派进行屠杀，墨门中所有弟子均死於这些妖魔的毒手，墨门门主朱衍也难逃劫数啊！

数日后，辅子洵从床上惊醒了过来，这时一位性格温顺的小姑娘即丁芸走了过来，房中的主人即丁群了神医作了自我介绍，辅子洵这时才知自己身在平原村，幸得丁氏父女花费数天心血把自己的救醒，可以如今妖魔作乱，心乱如麻的辅子洵向他们讲述原因后，冲冲走出屋子，屋内丁群吩咐女儿丁芸照顾辅子洵，这时丁芸加入了行列中。





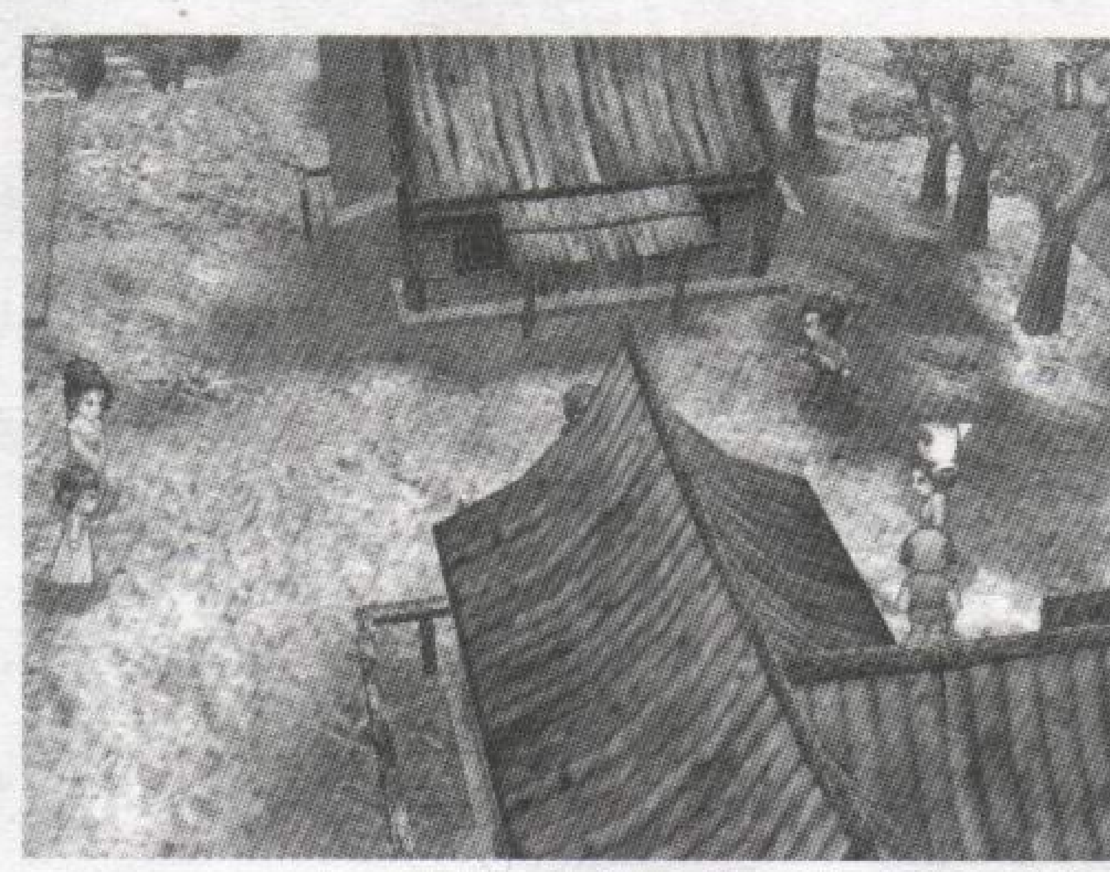


现在辅子洵在平原村内，玩家可以独自行走，进行买卖道具、执行任务、补血与路人互动等。桥头另一边有一位秀才告知潼关藏有宝藏，如今无法去，也不知是否真有此事。

书生的对面是一间可入的屋子，进到内头发觉是丁群神医的家，即刚刚发生事件的屋子，和丁神医对话，原来可以向丁神医买卖药物。昭然目前有金钱，买少许也无妨，其中药草和还灵丹较为重要，村内还有一间可入的屋子，是一间武器店，买把剑给辅子洵加强攻击力也好。村的右方小屋之间有一位书生，他希望辅子洵帮他向清水镇的莫亭传达迅息，不过去到再说吧！







村子左方尽头有一口井，接触这口井时，丁芸告知此井可以许愿。记住只可许一次愿。选择不投和投十两将一无所得，投三十两有金创药，投九十两有绸缎衣出来（金钱＝诚心？）。

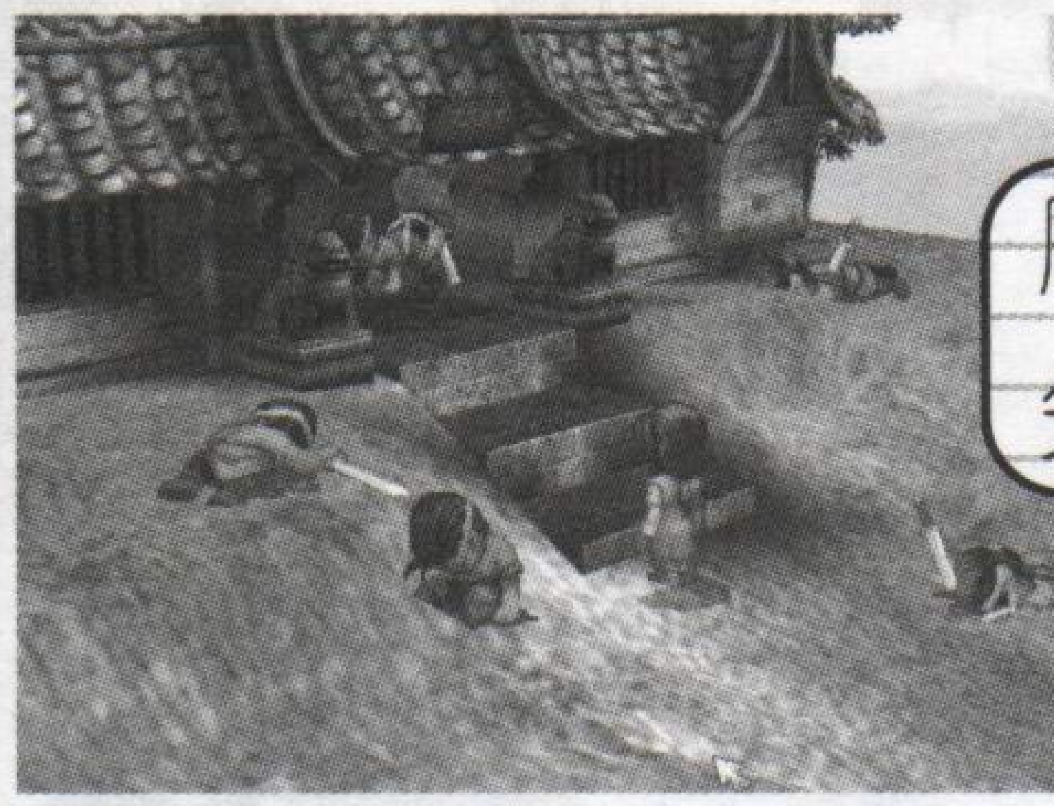
这游戏是SLG，所以买得的武器物品均储蓄在行囊或角色背包中，每次换场景时需整理好自己的背包。在“物品”选单中，应该把右方行囊的物品放几右方角色的背包中（给予），而不需的物品放回行囊中。推荐多带些补气的药品如还灵丹等，而且背包中的药品数目大概六个就足够了，因为战斗中还可以获得物品吗！

做好准备再存个档，返回原来的出发点，沿路口的箭头走去，“准备得差不多了，我们就出发吧！”

第二话　灭门

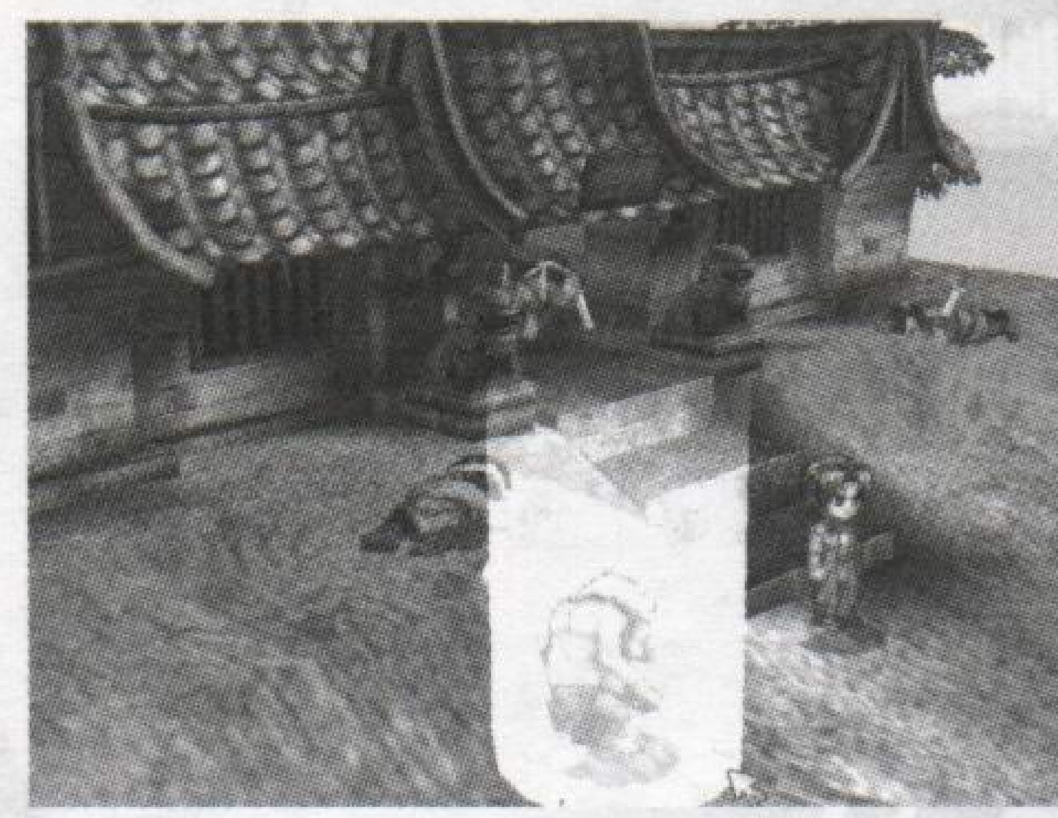
辅子洵和丁芸两人一起踏上少渊峰，来到墨门门口，辅子洵被眼前的情况吓出一身冷汗。大门前都是众师弟的尸体，辅子洵失魂般地冲进大殿寻找师父和师弟妹们，可是……



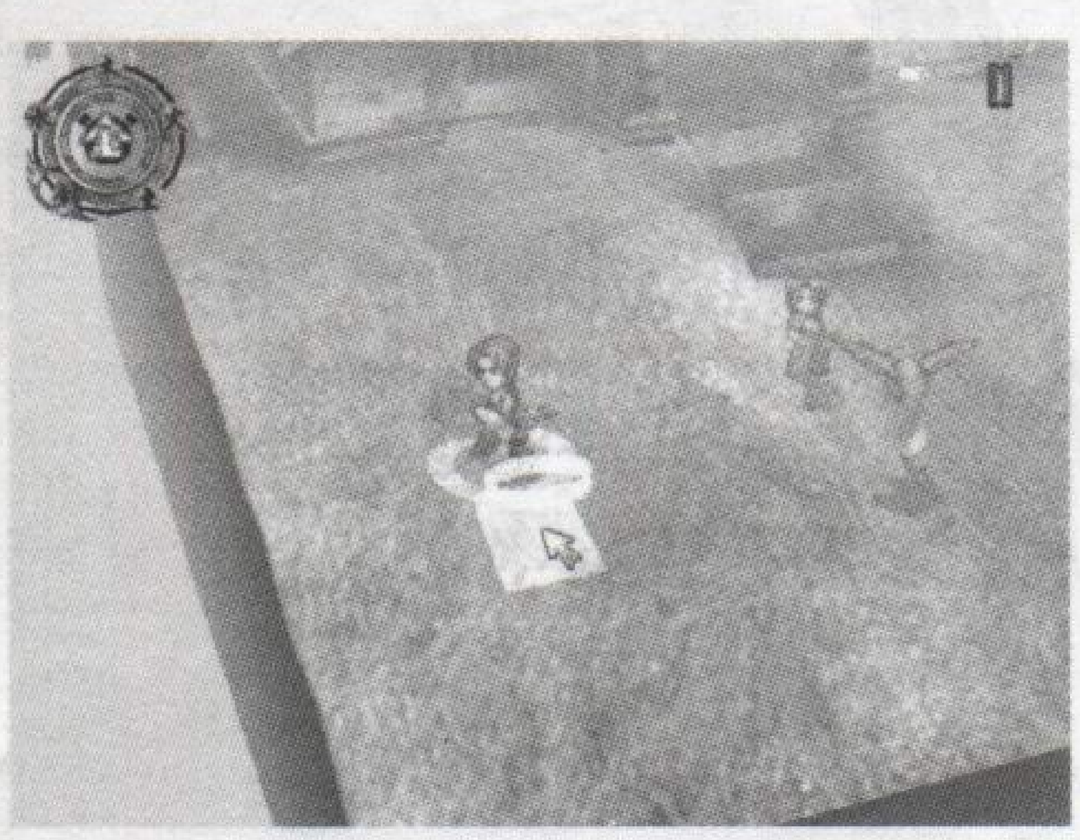


胜利条件：敌方全灭
失败条件：我方全灭





这时大门前出现了三个妖怪，灭亡之痛的辅子洵立即赶到挥起手中剑，展开恶斗。这场战斗难度当然比上一次高了，不过还是可以轻意通过的。水鸣蛇怪暂时不会主动攻击，先把辅丁两人向左集中，消灭左方一个疫鬼后，辅子洵便会升级。





这时右边的疫鬼已经靠近，可以先用丁芸的回精补气，同时给两人补生命值。消灭这疫鬼继续靠左边派辅子洵捡得右头边的物品··100 两。打水鸣蛇时要提醒玩家几点··

1.　生命值必须全满，不满用回精补气补回。

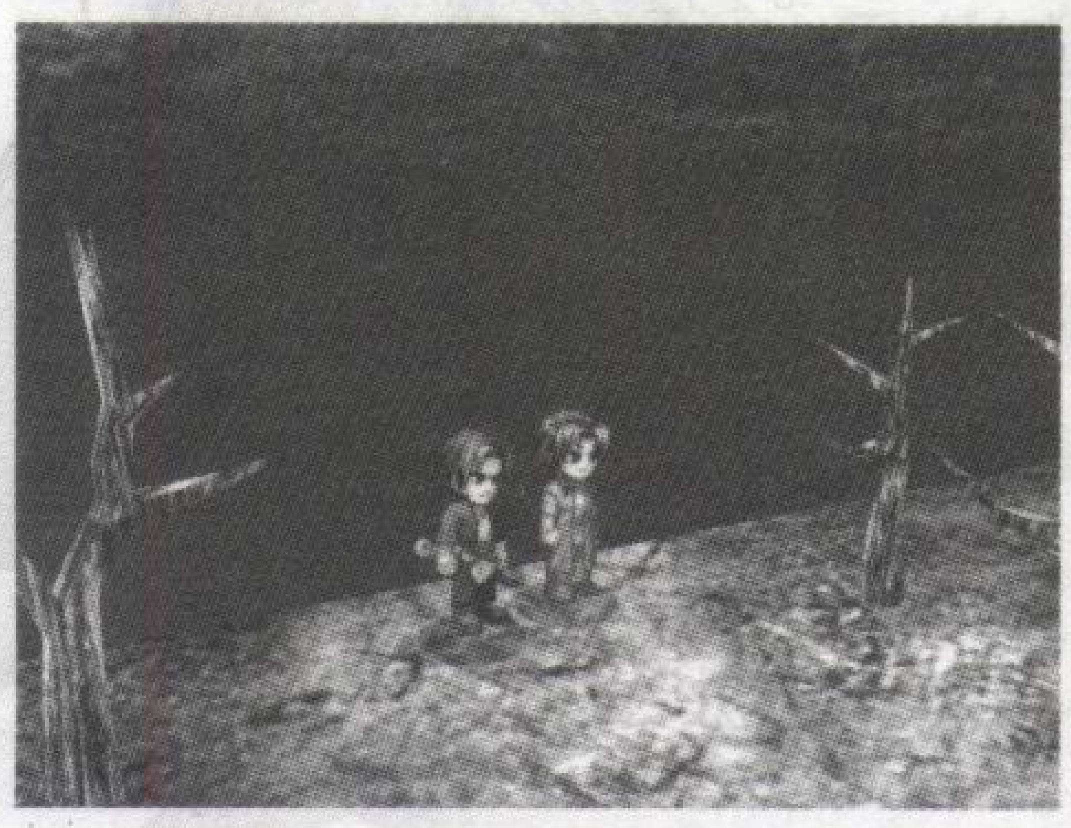
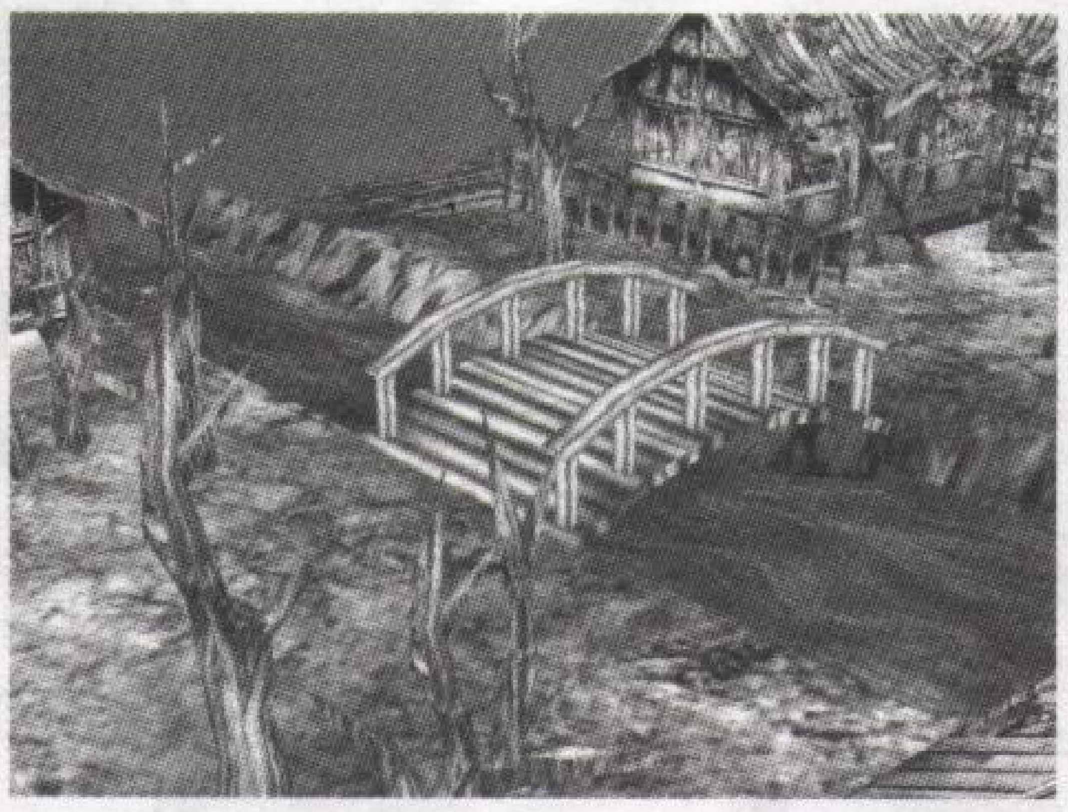
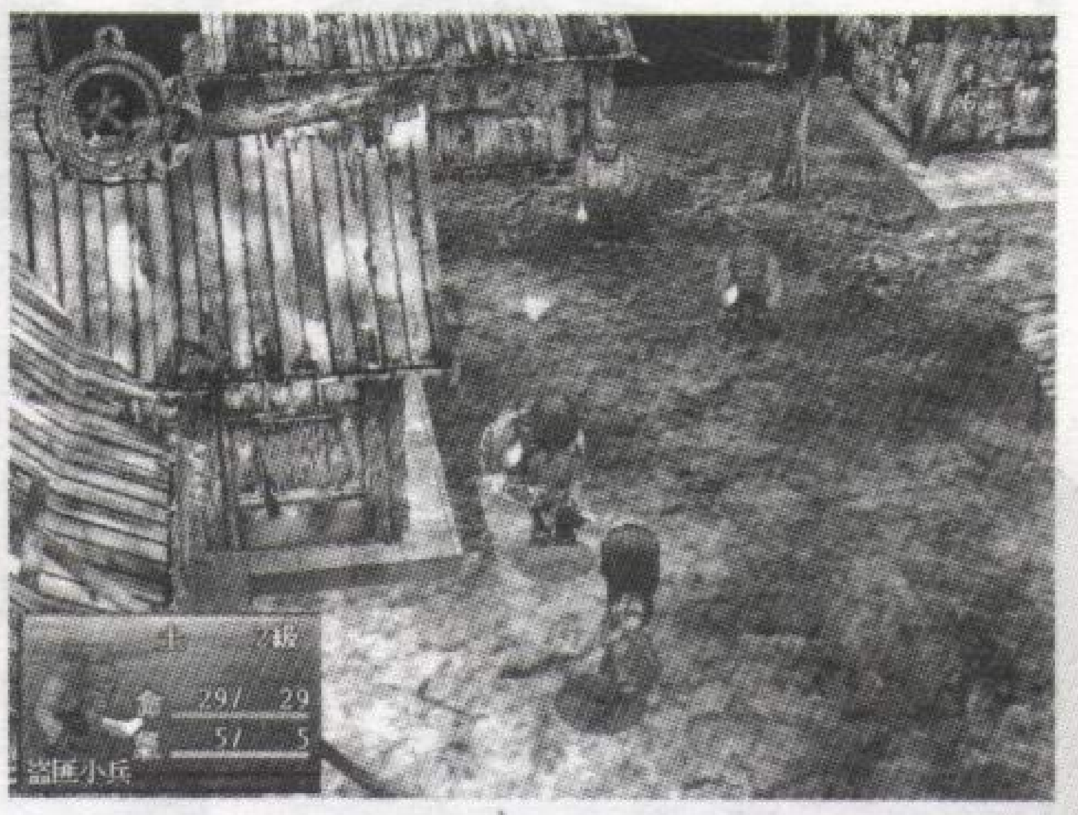
2.　辅子洵移动较远但不可冒然靠近水鸣蛇的移动范围内，丁芸移动较慢但也要紧跟着他。

3.　五行盘会转到辅子洵的属性“金”上，这时让他上前使用“墨家剑法”可以杀害水鸣蛇50 点生命值。水鸣蛇进攻一次，辅子洵还不至於丧命，可以直接攻击它20 点血。毙了它之后战斗胜利。如果认为可以轻松应付的话，让丁芸用回精补气偷些经验值也好。

战斗结束后，辅子洵和丁芸安葬众人，并决定回丁芸家休养。

第三话　丧父

辅丁两人返回到平原村，两人再一次被眼前的情况吓呆了。平原村已成废墟一片，屋垣残破，偶而有几处火烟，而丁芸惊见父亲早已气绝多时，伤心不已。辅子洵婉言安慰之时，村里出现了三名土匪，他们这种手段实在狠毒，双方打了起来。

胜利条件：敌方全灭
失败条件：我方全灭

大家会发现辅丁两人生命值和气值并不满，那是因为刚刚的一场战斗留下的。不急！敌人离得远呢，一边加血，一边上前捡得屋角的物品··还灵丹。这时盗匪小兵靠近了，不留情的用一次“墨家剑法”干掉左边靠得最近的小兵，接着是右边的。可说战斗越激烈升值就越快。辅子洵经过战斗来升级，丁芸在后方用补气来升级。消灭两个小兵，辅子洵3 级，丁芸也4 级了。然后向盗匪头头发生总进攻。不靠近他的移动范围，等丁芸上前来后，辅子洵用还灵丹回复气值再进攻。一旦辅子洵剩余较少的命值，丁芸从后补给。两三个回合，盗匪头头也完蛋了。



战斗胜利，辅子洵携同刚刚丧父，已孤苦无依的恩人丁芸，继续追击小九狐仙。剧情进几了另外一个场景··一处森林中，搭着一帐独立的布蓬，布蓬前只有一堆小火堆。他细观察了森林四周只有下方的道路通往别处。可以告诉玩家，此场景将会不断出现作为辅子洵等人途中休息的落点。此地此时，玩家可以把行囊里的药品摆几背包内或装备武器准备出了路口迎战敌人，记得带上解毒药。一切准备完毕，我们就出发吧！



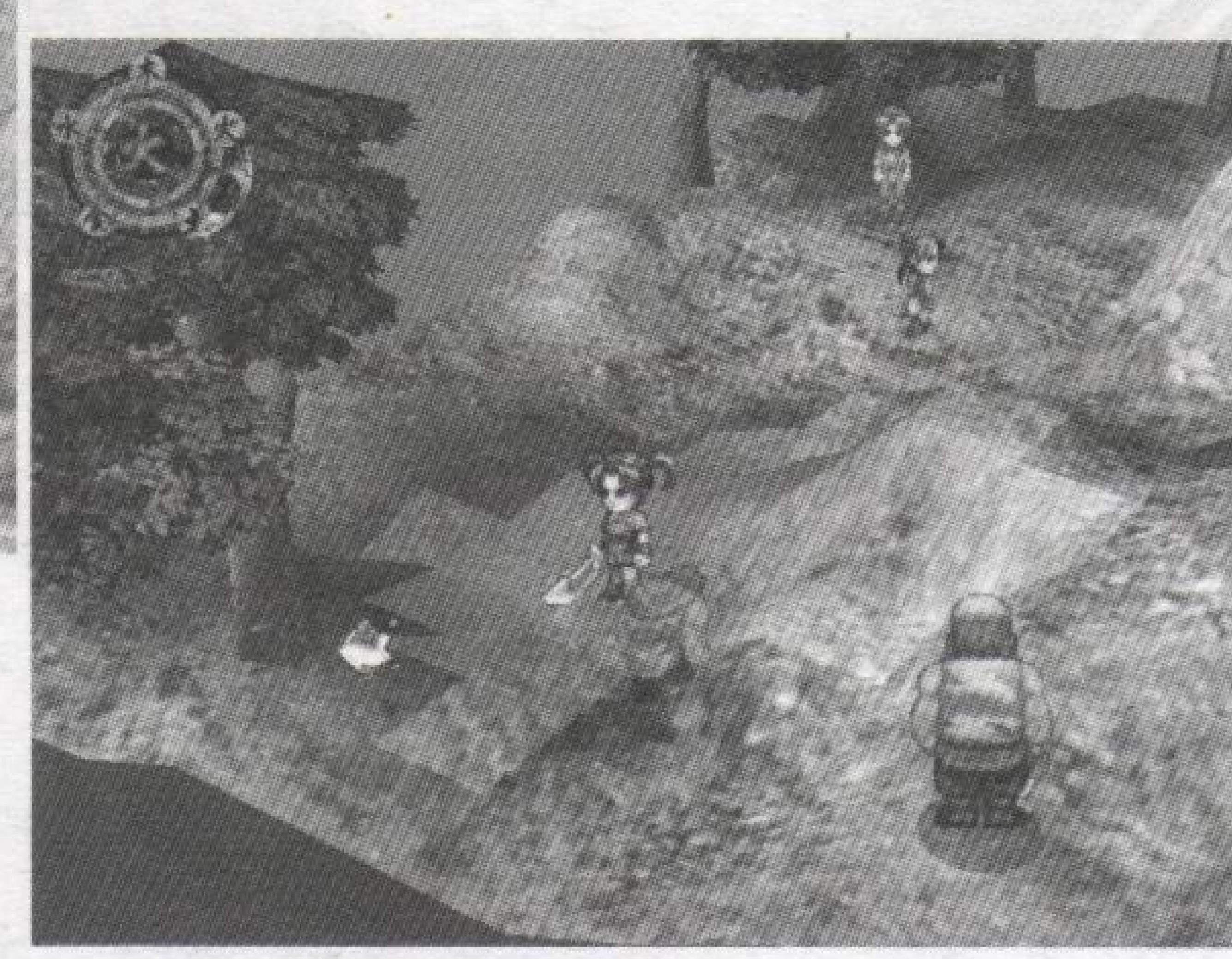
第四话　豪门千金

看了人物介绍再看此标题就知道金刀门主的爱女江无双出现了。这天辅丁两人走在一条山间小道上，碰到江无双带着两个盗匪拦截他们，蛮横任性的江无双还挺可爱的，Domo 工作室为她设计的面部表情真不错。




江无双正在喧闹之即，出现出另一个山寨的山贼，他们也想打劫。江无双给这个抢她饭碗的盗匪头头吓了一跳，也气得甩起她的金刀连同辅丁两人一起迎战盗匪。





此战用一句话形容··简单之极！友军江无双和两个盗匪实力强大，辅丁两人不需亲自劝手，倒是要忙于捡起战场中的物品。众人身后的物品「绸缎衣」由丁芸用2 个回合捡得，右方的物品100 两则调动移动力较强的辅子洵捡得。这时3 名友军已经和敌军匪兵开战。不管那么多了，辅子洵继续向最后一个物品靠近，两名友军盗匪先后殉身，但江无双实在厉害，一招「九旋金刀斩」远距离地损耗敌军盗匪头头73 点生命值。

一个回合后，江无双再次出击，攻击的方式损耗盗匪头头 23 点生命值，盗匪头头也毙命当场。

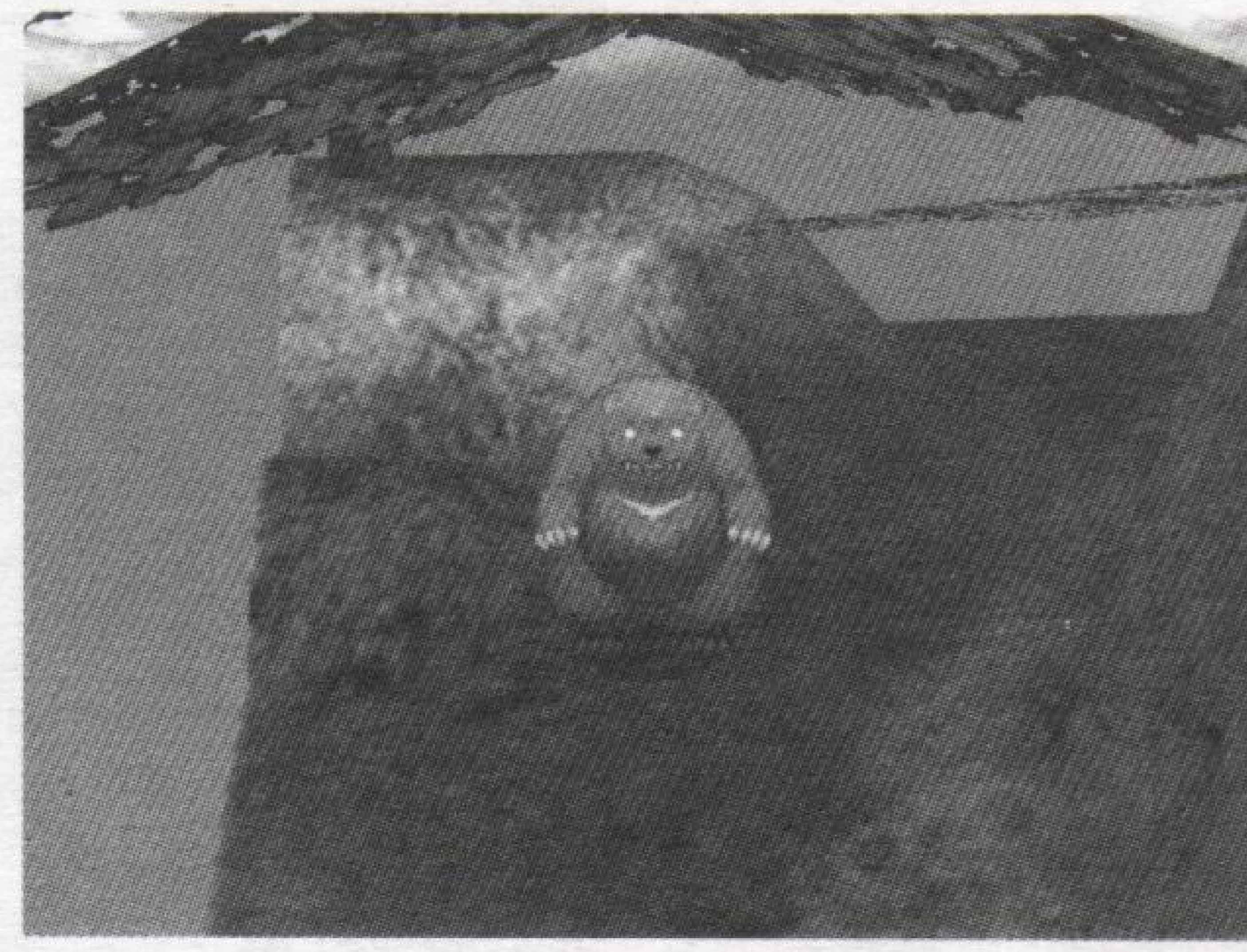




战斗结束，纯朴的丁芸姑娘向江无双和各位山贼道谢，江无双颇为尴尬，这时战场两边同时出现了妖怪，吓走了胆小的山贼们。但江无双会留在战场上成为同伴，玩家可以操控了。

胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭





战场左方的黑熊距离较远，选择进攻右方较近的三名妖怪。三个人前进的同时，需给江无双补充气力。3 级的辅子洵已经可以一刀击毙2 级的疫鬼了。

对付5 级的僵尸则需要辅子洵和江无双共同使用特技将其消灭。小心不要让僵尸靠近，它的尸毒水能让辅子洵立刻中毒，除了自身背包有药解毒外，消灭了这僵尸也可以获得解毒草。随后用丁芸的「回精补气」恢复生命值，再调整一下阵形，比如辅江两人靠前迎接黑熊的到来，丁芸从后支援。

黑熊也相当厉害，等它一靠近，辅江两人上前运用特技，如果让江无双消灭黑熊，她可以升为4 级。建议不妨和黑熊斗上几回合，消耗药草和运用特技偷取经验值。





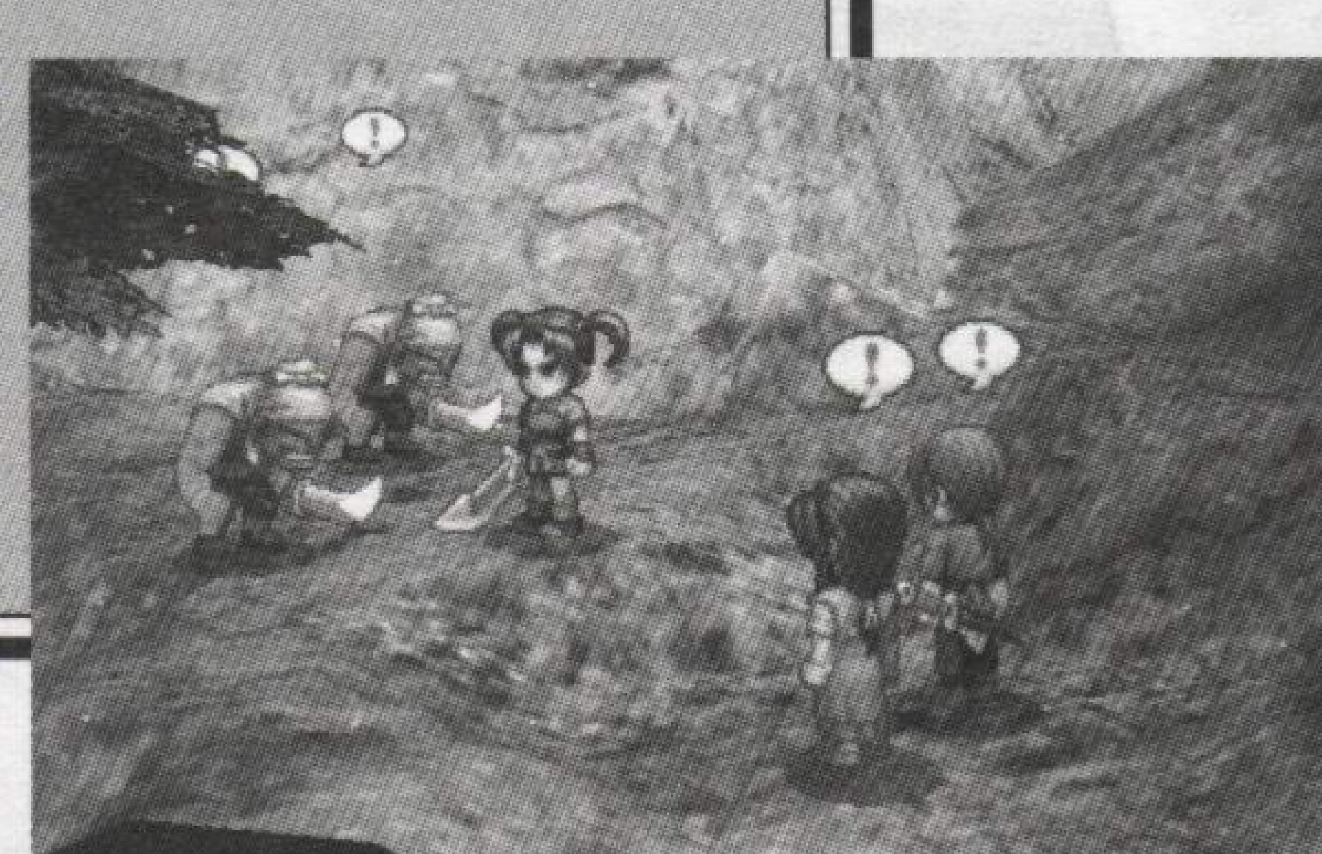
战斗结束后，江无双讲述她上山为寇的故事。原来她闯大祸被爹爹责骂，离家路过此地，此地的山贼拦路抢劫，被她的金刀武艺收服，做起山贼的头目。

如今听闻辅丁两人降妖伏魔的趣事，决定撇下寨中的手下，强要赖上他们。心地善良的丁芸要求辅子洵让其同行。辅子洵一番思索，终于答应，从此江无双也正式成为辅子洵路上的伙伴了。





这天辅子洵三人路上搭帐蓬休息，过见帐蓬外有一位商家，和他对话，可以进行买卖交易。还灵丹当然不可少。「精钢剑」和「战甲」就买给辅子洵装备，「翠玉金钗」给江无双。由战场捡得的「绸缎衣则装备到丁芸身上，一般丁芸不需要攻击，所以不需买什么武器给她，节省不少金钱。准备完毕便由路口出发吧！



第五话　震威镖局

辅子洵三人继续赶路，远处一支镖队正在桥头休息着，江无双无理取闹，在镖车前口出狂言，随即和镖局的人发生了冲突。

胜利条件：敌人全灭或左震河战败。

失败条件：我方全灭



战斗一开始，镖局里的镖头左震河发话，他们在桥头上列个不动的阵仗，等待辅子洵冲破。他细观察敌兵资料，桥头的趟子手果然屹立不动，移动能力也只有1。众趟子手身后有两名镖头，这两名镖头还有特技。而左震河也有「荡彻砌穿」，「聚精转力」两项特技。所以玩家要小心为上。

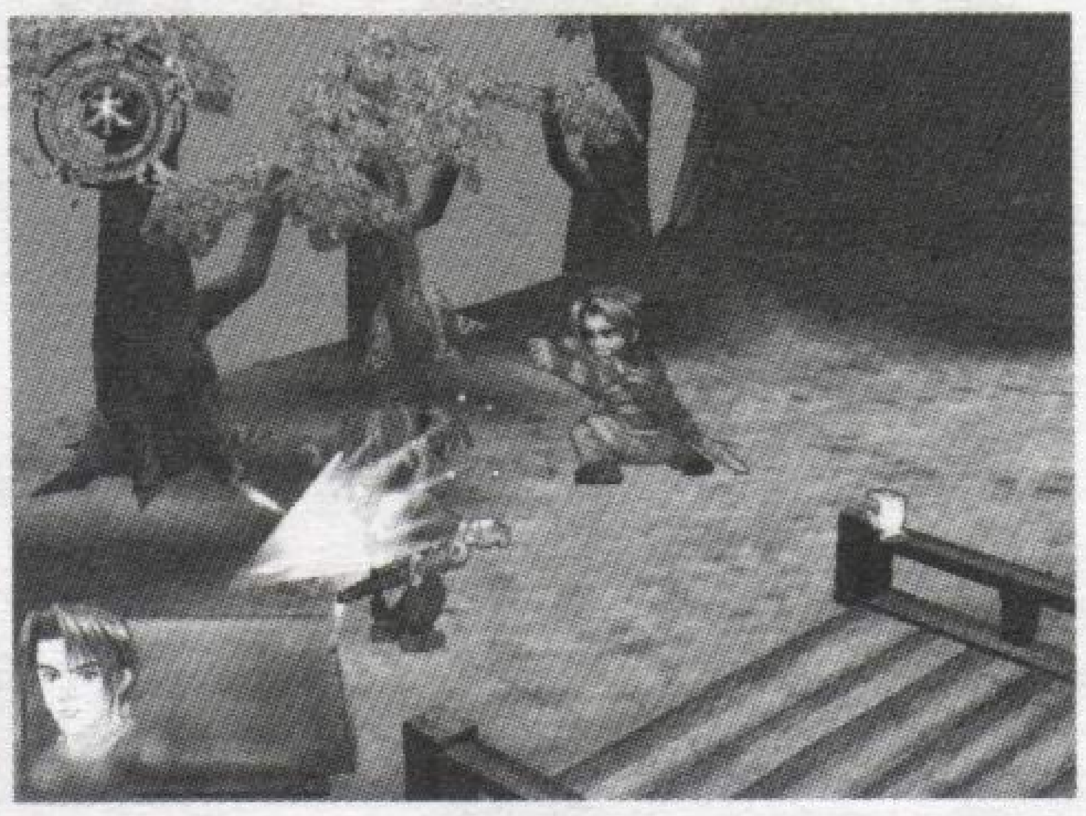


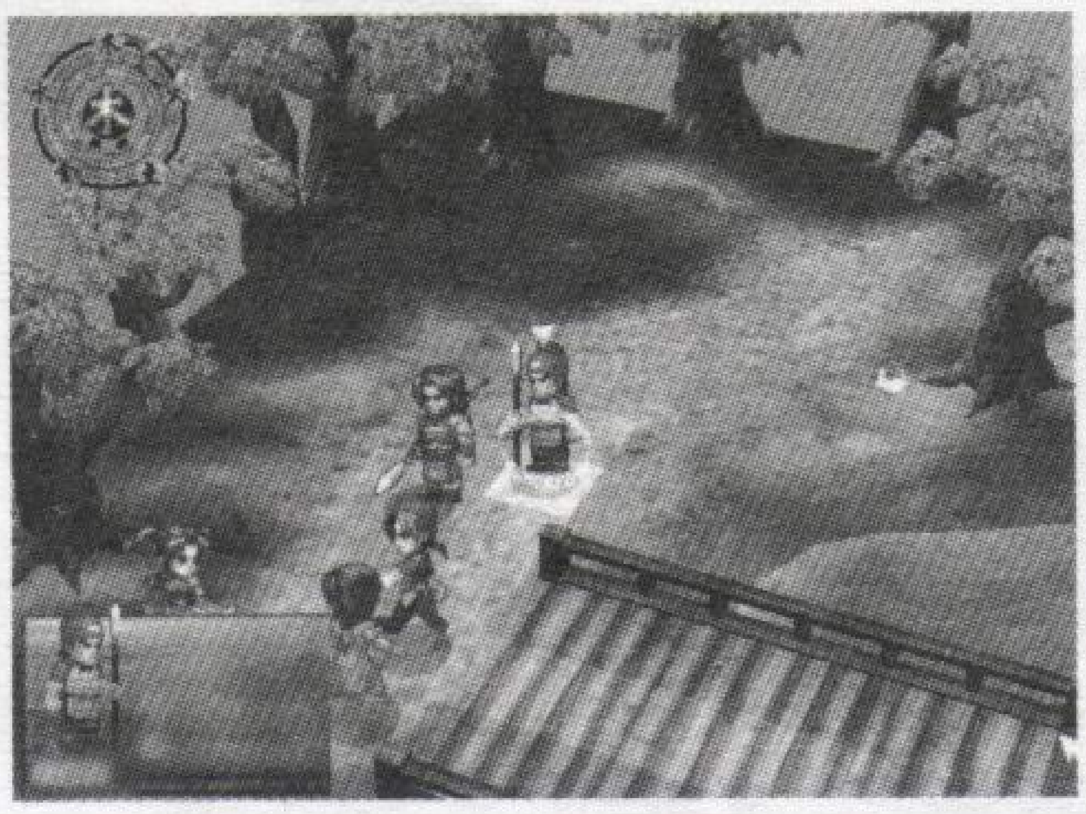
右边树下有物品「还灵丹」，如果去捡角色的背包已满则无法捡得，先前建议玩家让背包药品数目维持六个是没错的。如果实在没办法，就把背包的某一药品丢弃，让获得的物品有位置放下。



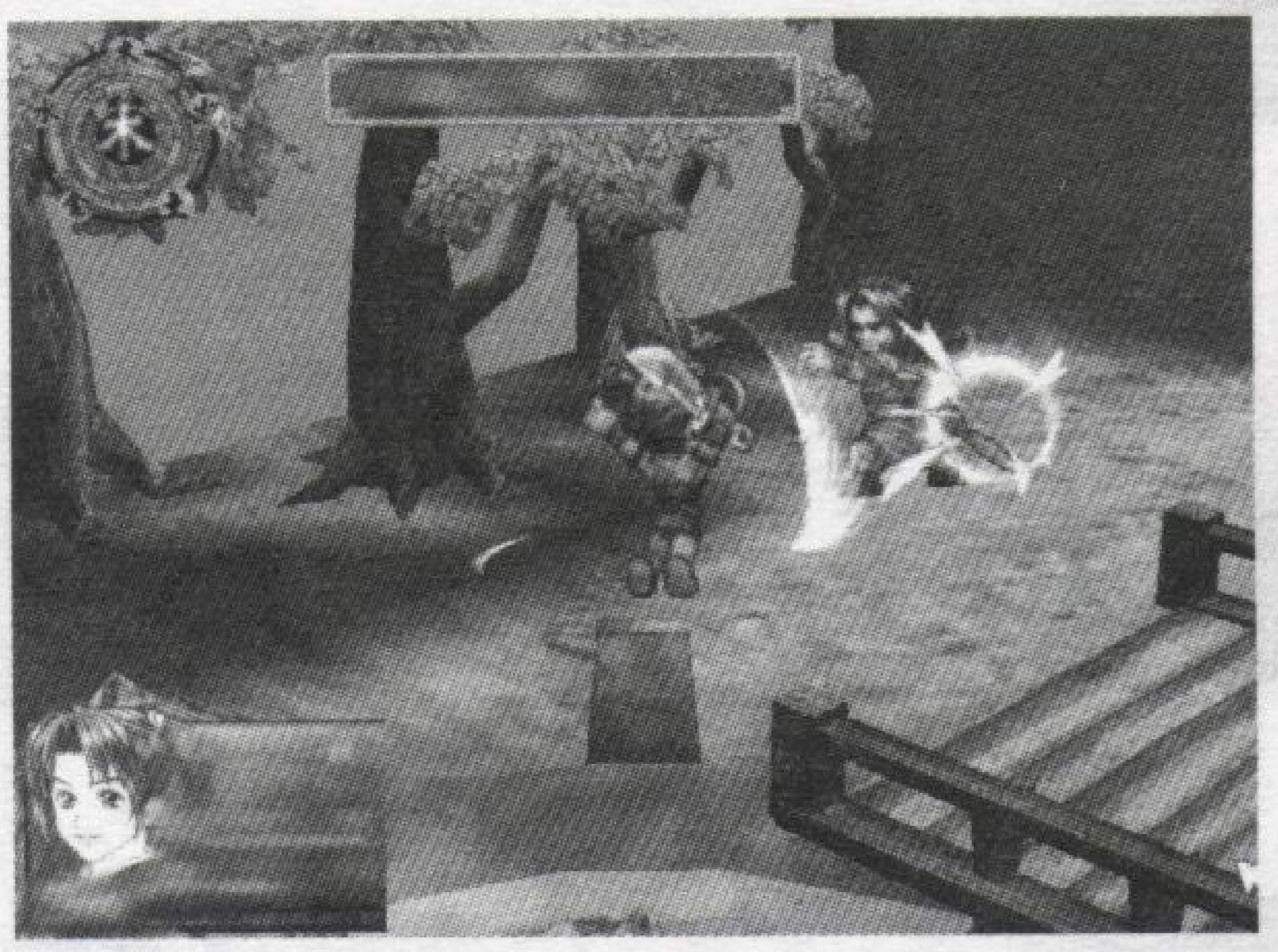
几个回合内，三人边补充体力边靠近桥头上的趟子手，注意不要让丁芸落伍。

以辅江两人的特技为进攻手段，2 格之外消灭这群趟子手。丁芸再后方给他们加气力，几个回合下来，消灭所有趟子手。辅子洵升为4 级习得「回天剑舞」，丁芸6 级可习得「还元归神」。消灭所有趟子手，再捡得桥头旁边的物品「入梦铃」。

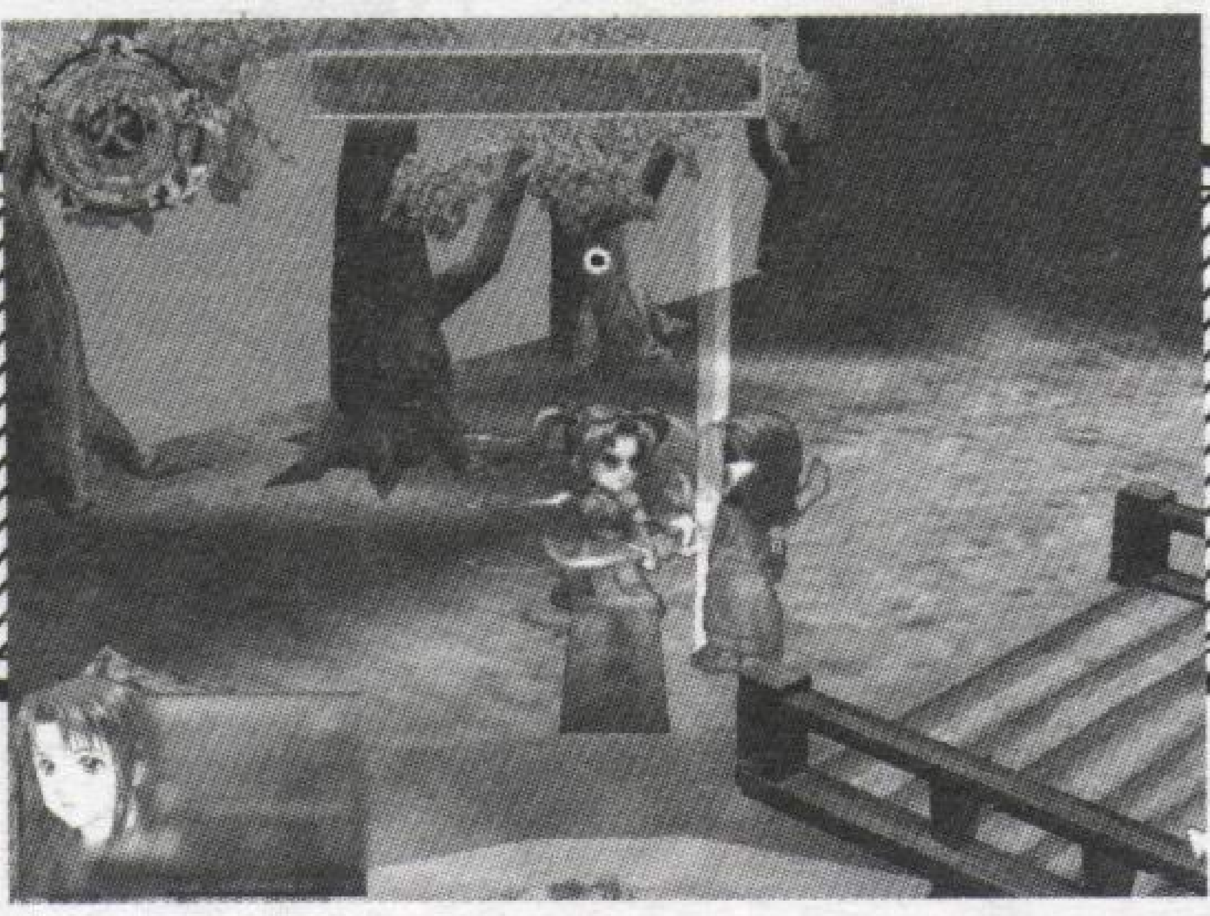




随意让辅子洵靠近张镖头，一招「回天剑舞」便消灭掉他。这时左震河发话，并和魏镖头主动进攻。如果玩家要偷经验值的话，先补充气力用「回天剑舞」消灭后面的魏镖头，再慢慢和左震河游斗。









左震河的「荡彻砌穿」有贯穿作用，相当厉害。受到其伤害便用丁芸的特技补充，辅子洵和江无双保持有70 点以上生命值，再运用几次特技即可损掉左震河112 点的生命值。



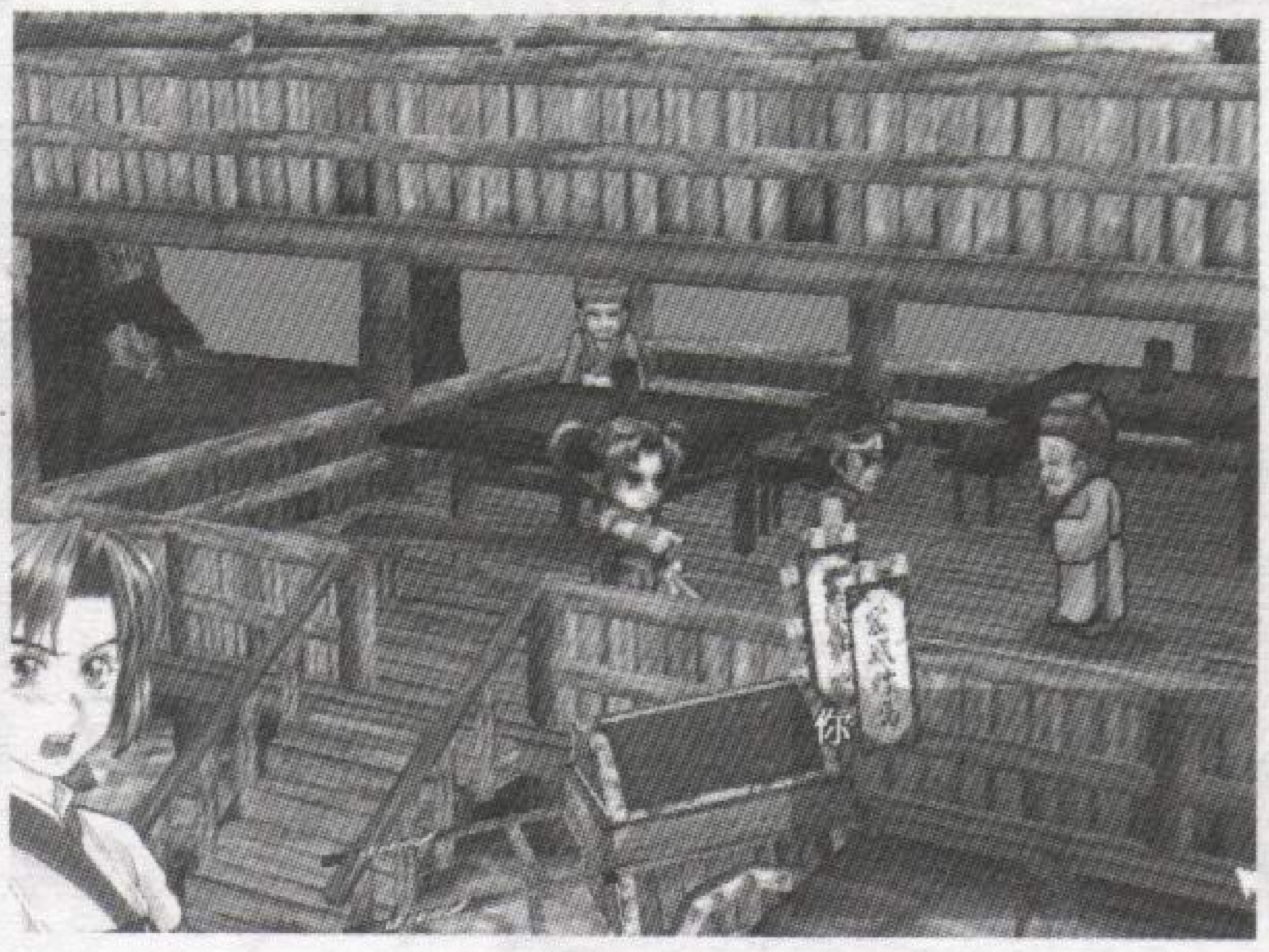


战斗结束后，发现左震河的镖车被盗，虽然辅子洵不像盗车之人，但始终是因为双方打斗致使镖车失窃，辅子洵决定协助左震河寻回失镖。

第六话　江北神偷

江无双成功地寻得遗失的镖车并过上窃盗之人裘千里。辅子洵等人从后赶上，随即和裘千里发生战斗。





胜利条件：裘千里战败

失败条件：我方全灭或超过十回合







一看失败条件就知此战要抓紧时间，丁芸可以慢慢跟上，先让辅江两人一同和友军左震河上前发动进攻。注意敌人裘千里的以下特点: 移动能力强，功击范围远，特技不弱，生命值较多。己方的两名攻击手需要保持充足的生命值，便可以自己加药草也可以由丁芸保持还元归神远距离补给。

友军左震河的特技仍然是那么厉害，若果给他加足内力，他总会用特技损耗裘千里67 点的生命值。森林边的物品辟邪戒指是五行饰物，接着运用几次特技即可打败裘千里，获得云神天药。

众人制服盗贼裘千里之后，辅子洵三人和左震河热情地谈起来，左震河告之，西北方有个仙狐谷。随后由丁芸姑娘的劝告下，裘千里加入队伍，再告别了左震河，辅子洵等人踏上去仙狐谷的道路。

这时众人会在帐蓬附近休息，借机整理一下角色的背包。裘千里的移动能力最强，药草和还灵丹不妨多带些。

第七话　仙狐谷

辅子洵一行人休息够了，大胆地闯入狐仙谷，谷口两名狐仙小哥阻挡进谷。火冒三丈的江无双首先挑起了战火。

胜利条件：十回合后尚有角色存活

失败条件：全体战胜

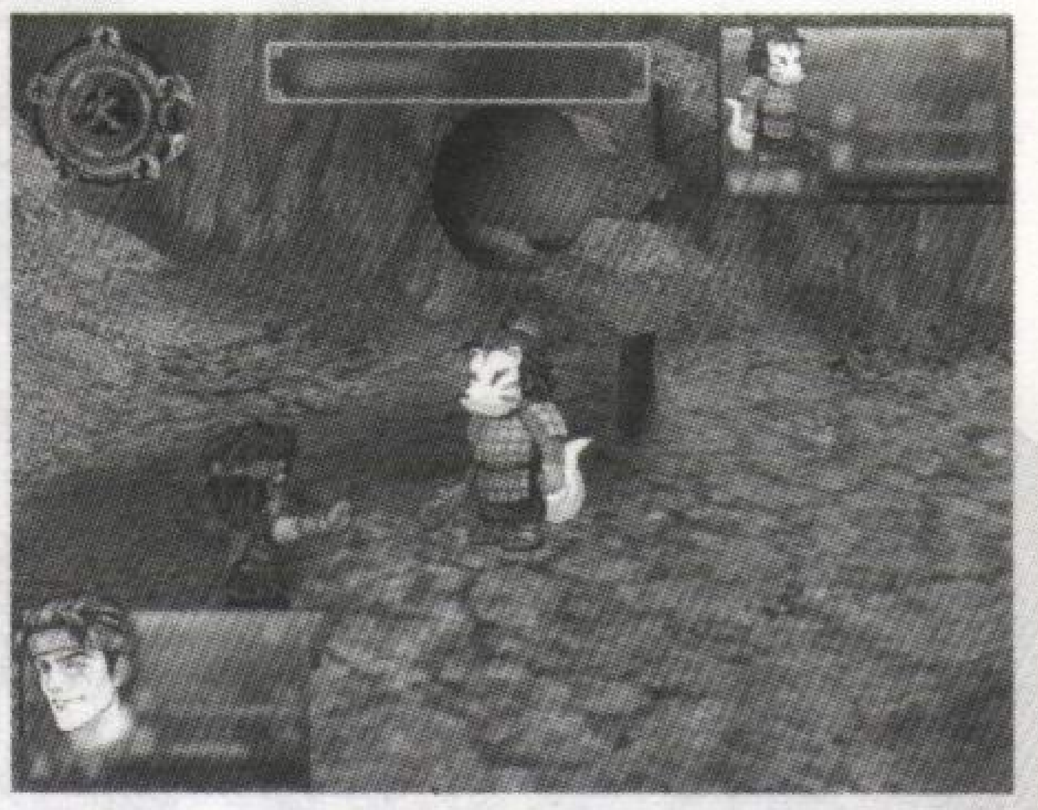




初看战场上只有几名狐精战士和狐仙术士，他们的整体能力并不强，为何要坚持十回合不死呢？原来敌人一旦被消灭又会从谷口持续出现。对玩家来说，绝对是一个提升等级的大好机会，由丁芸捡得战场上附近的「止言符」，裘千里捡得远处的「鹿茸膏」，便可以开始战斗了。







江无双的「九旋金刀斩」可以一次消灭一个狐仙术士。辅子洵的「回天剑舞」可消灭狐精战士，丁芸在后方补充生命值。裘千里移动能力强，可以补充内力，攻击范围远可以远距离发出特技。



玩家要抓紧时间多消灭些敌人，多使用药品，正所谓多劳多得。江无双升为7级习得「炎轮血刃，小编操纵的所有角色都已有7级了。到第5回合，身后会出现生命力较强的两只黑熊，要打倒他们也不是件难事。



以丁芸居中补血，裘千里前后调动，分派辅子洵和江无双支撑两面敌人进攻。画面显示「鬼使」第11回时，所有战场上的狐仙都会消失离去，战斗也算胜利了。

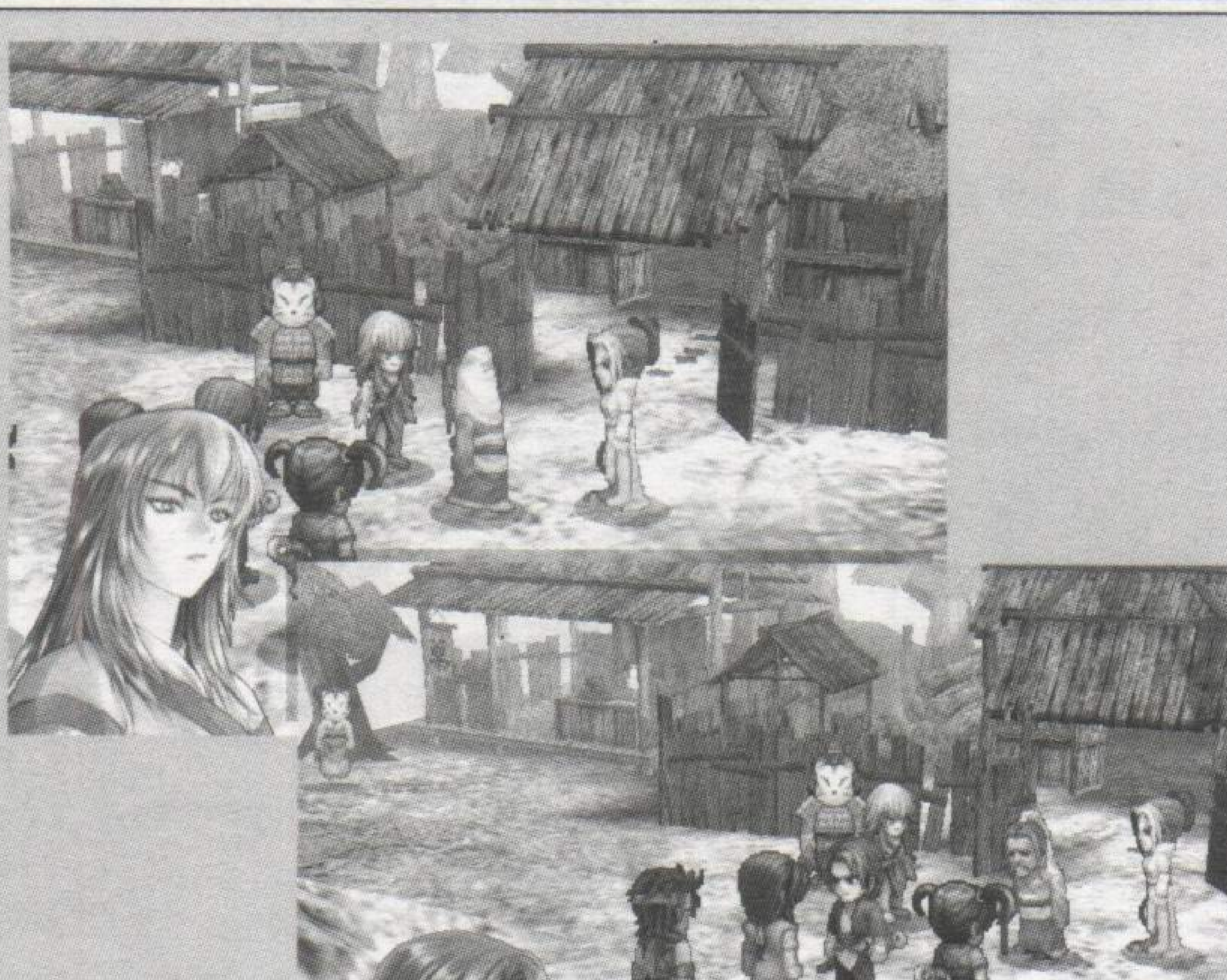




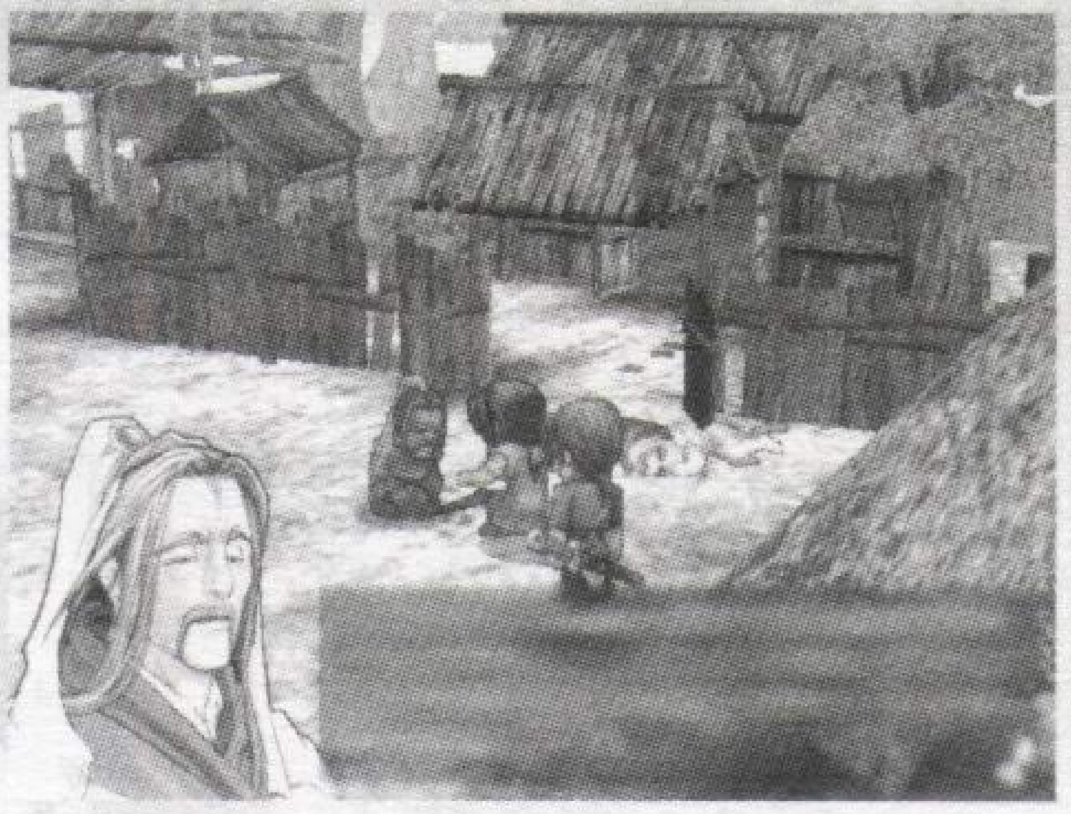


原来绝色丽人七色出谷阻止双方打斗了。一番说明，七色带领众人进入谷口。

狐仙谷内，众人见到了狐仙老谷主，原来狐仙小九乃老谷主之孙女，七色之妹，小九擅自离谷，在世间为非作歹，由炼妖壶出来已经回到了仙狐谷



经过丁芸的劝说，辅子洵决定放弃为师报仇的念头，因为报仇只会多造杀孽。老谷主和七色决定奉还炼妖壶给辅子洵，不料小九恶性不性，要挟住七色，夺取老谷主的内丹逃出山谷。老谷主逝世前告之轩辕剑可以制服小九。





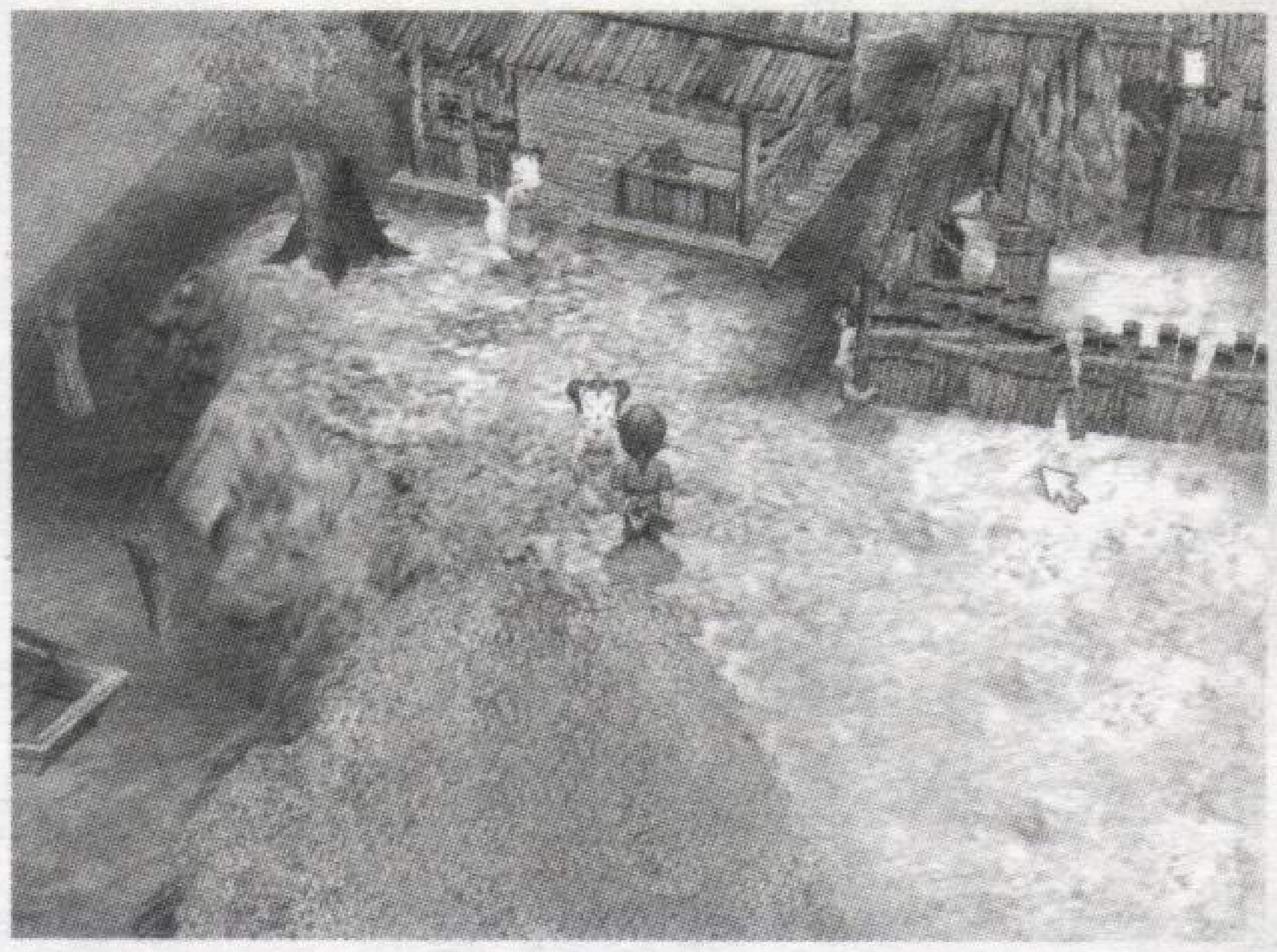


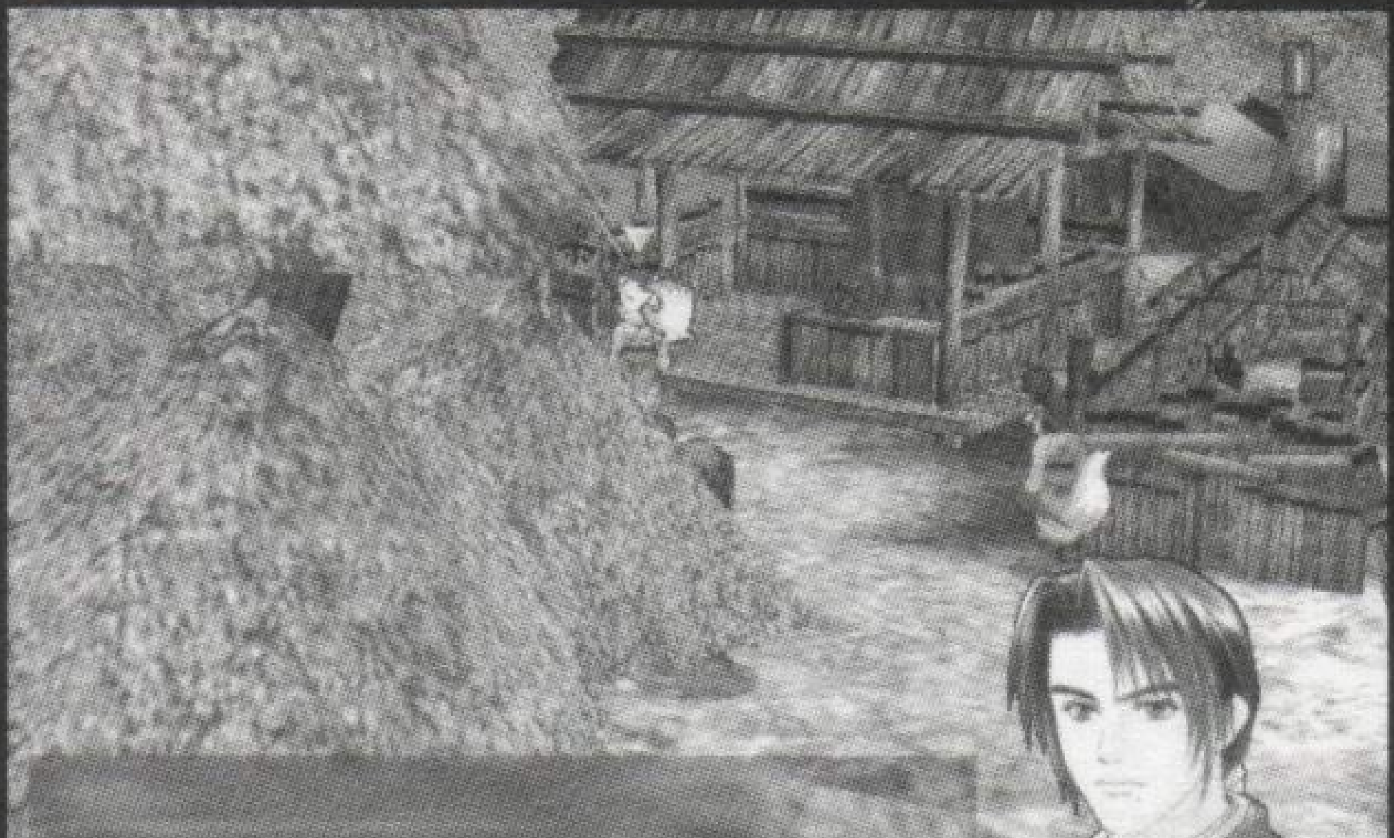
这时，玩家可以在仙狐谷进行村庄游戏式的活动。先存个档，左谷内左方过见第一个狐仙，听他说他是个败家狐后，会向玩家借钱。有三个选择：

1. 不借，以后再也没有对话。

2. 可以借但要出利息，以后还可以对话。

3. 借给他钱，不打算叫他还。这时又有三个选择‥借十两什么也得不到，借一百两得「青龙甲」，借三百两得「镜舞」，小编觉得镜舞不错，就给他三百两去花吧！





药店前和武器店前均有一个狐仙商家，可以和他们进行交易，记住买些「解僵针」给江无双或袭千里，等会用得上。谷内还可以找武器店前的顽皮狐阿中聊聊天，听他说说关于仙狐谷的由来和关于七色，九天的故事。准备完毕便可出谷。







江无双和裘千里追着小九来到谷口前的山路，小九轻功卓绝给她逃了。两人正想出谷，过见一位剑客冷仲秋在门前徘徊，一心想入谷的他好言向询问江裘两人如何破阵入谷。可是两人心急要追小九，不理会剑客的问题，冷仲秋也忍无可忍，双方打斗起来。



胜利条件：冷仲秋战败

失败条件：我方全灭

战场上有物品五鬼戒指和100两，冷仲秋的冷剑会令我方角色麻痹，正好用刚装备的解僵针解麻。轮流用特技损耗冷仲秋的生命值，但他有空骨流补充生命。支撑数回合，辅子洵出现在谷口，把他调上战场，结合众人的特技不难将他击倒。他会用20点内力补血也无妨，用特技攻击他100点偷经验值多好啊！小编操纵的江无双和裘千里均升为8级。







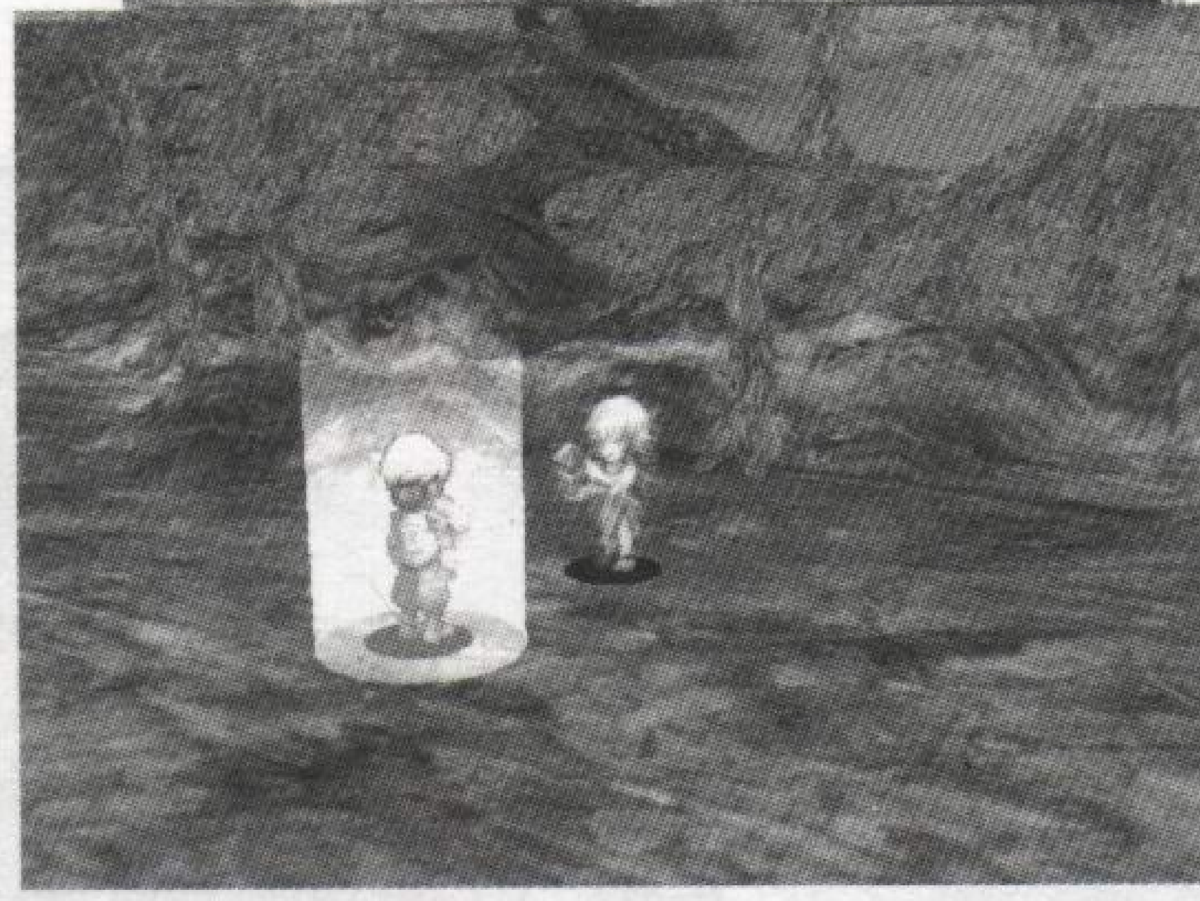
战后，丁芸和七色从谷内出来，一小段情节后，丁芸邀请冷仲秋加入共同夺回内丹。为了爱女，剑客冷仲秋只好与辅子洵等人同行，而后七色也因为了小九的叛异，加入队伍中。

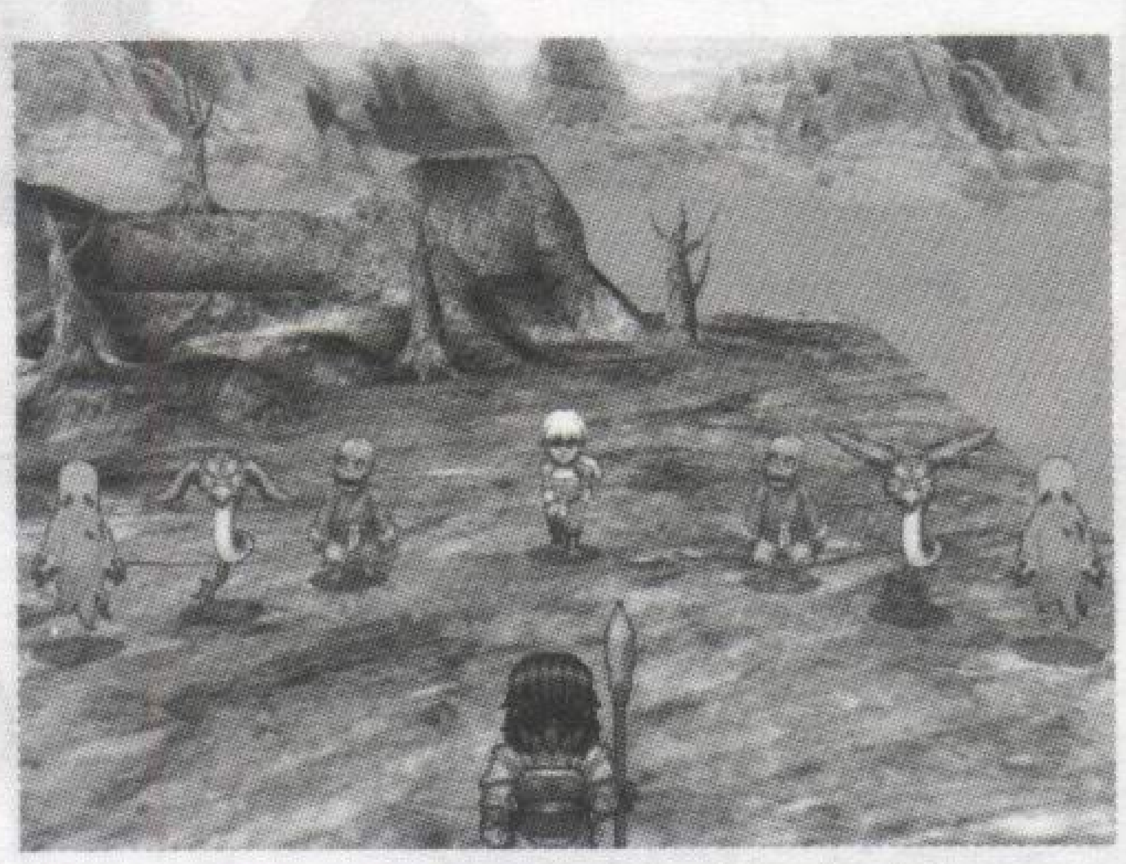
第八话 天涯孤客

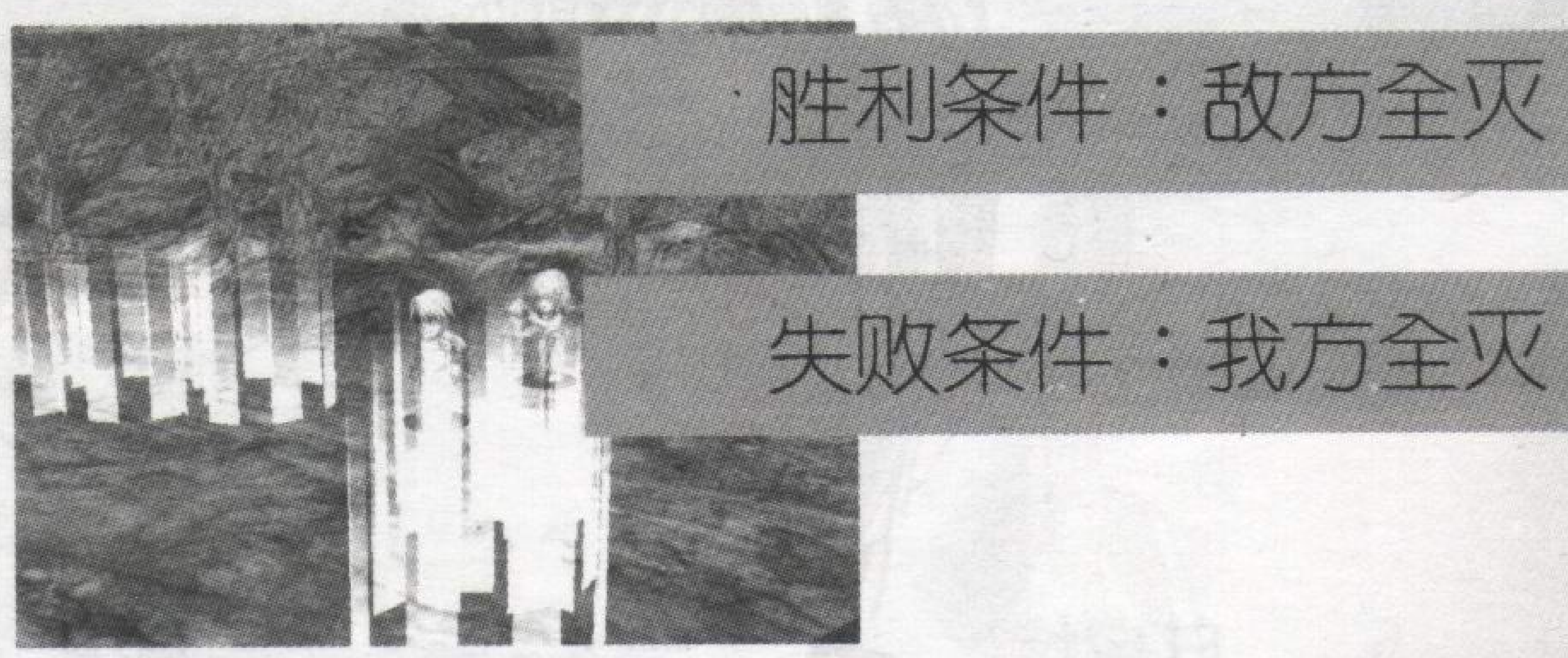


逃命的小九用炼妖壶放出壶内的西修罗白虎，并叫出一群妖怪，命这些人对付孤立无助的左震河，左震河胆量非凡，誓要证明他手中神枪威镇八方。这时，辅子洵六人出现，辅子洵义不容辞地帮忙，战斗拉开了。









胜利条件：敌方全灭

失败条件：我方全灭

观察敌军的白虎修罗，他可是个厉害人物，特技有三个之多，生命值也强，暂时还不会主动进攻。所以众人大敢上前消灭小喽罗先。

左震河虽为友军，似乎已成为自己的伙伴了。如果他消灭敌人可以加经验值，也可获得物品了。由于他的攻击力相当强，要留意给他加生命值或内力。



冷仲秋的「月牙斩」一下消灭一个敌人，「水云飘」虽可以攻击群体，但伤害不强，暂时少用吧！七色的两项特技似乎发挥不少，让她帮忙补内力吧！而辅子洵、丁芸的运用相信玩家已经很熟悉了，小编就不再重提了。

3.　不可直接攻击白虎修罗，因为白虎修罗会以强劲的力量反击的。





4.　妖怪鸣蛇的「振翅冥」有禁咒效果，被伤害的角色不可用技，最好让辅子洵和冷仲秋一招击毙它。

5.　白虎修罗会用「天英星」增加自己的耐力，而特技「晨义灭」可以伤害60 多点的生命值。注意！！！



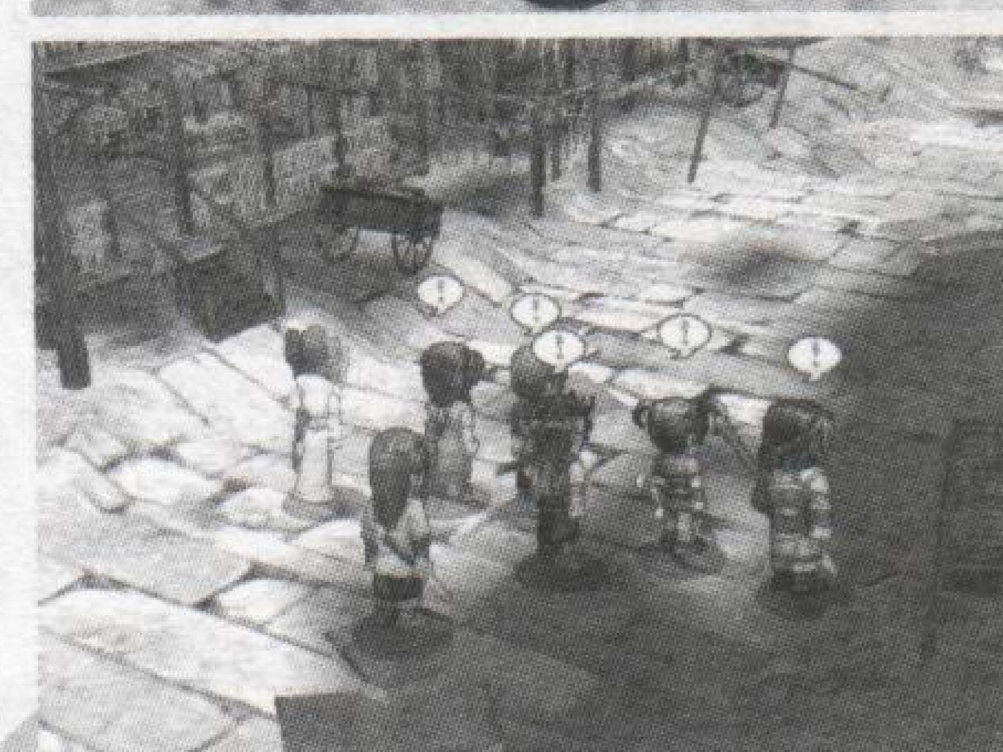




战斗终斗胜利，获得云枢玉液，左震河应邀加入队伍。众人继续前进。修罗宫内，白虎战败归来，小九和修罗王朱雀先后出现了，修罗王朱雀令小九放出炼妖壶的东修罗青龙，小九迫于他的势力，让青龙出壶。拥有东西修罗的朱雀立即雄心壮志，心中的魔界霸业将指日可待了。



第九话　妖集



辅子洵的所有伙伴一共七人来到了名为铁栈铺的小镇上，这是一个中型的商业型小镇，镇集似乎严谨得很，突见很多镇民狂奔逃命，众人惊讶，哀号救命之声竟不绝耳，官兵扑赶，说笑张狂之态诡谲狰狞。辅子洵已知是官兵杀人，江无双闻知震怒，和左震河、冷秋仲冲上前去……

胜利条件：敌方全灭

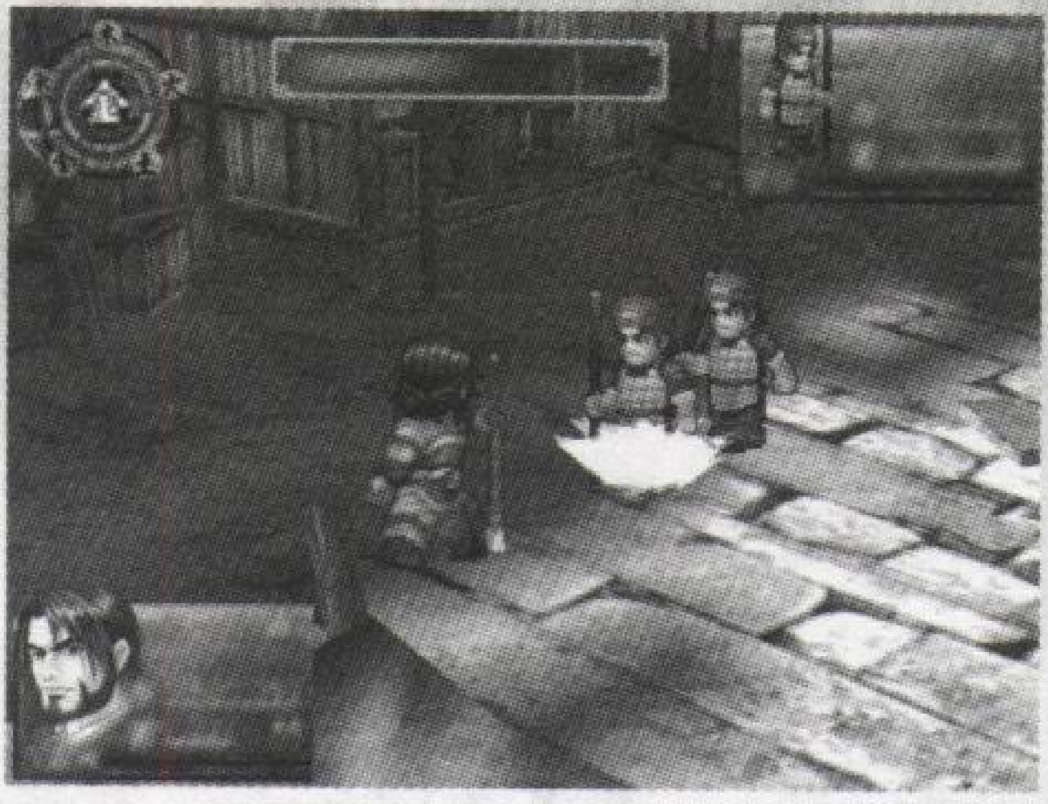
失败条件：江无双、左震河、冷仲秋三人死亡。

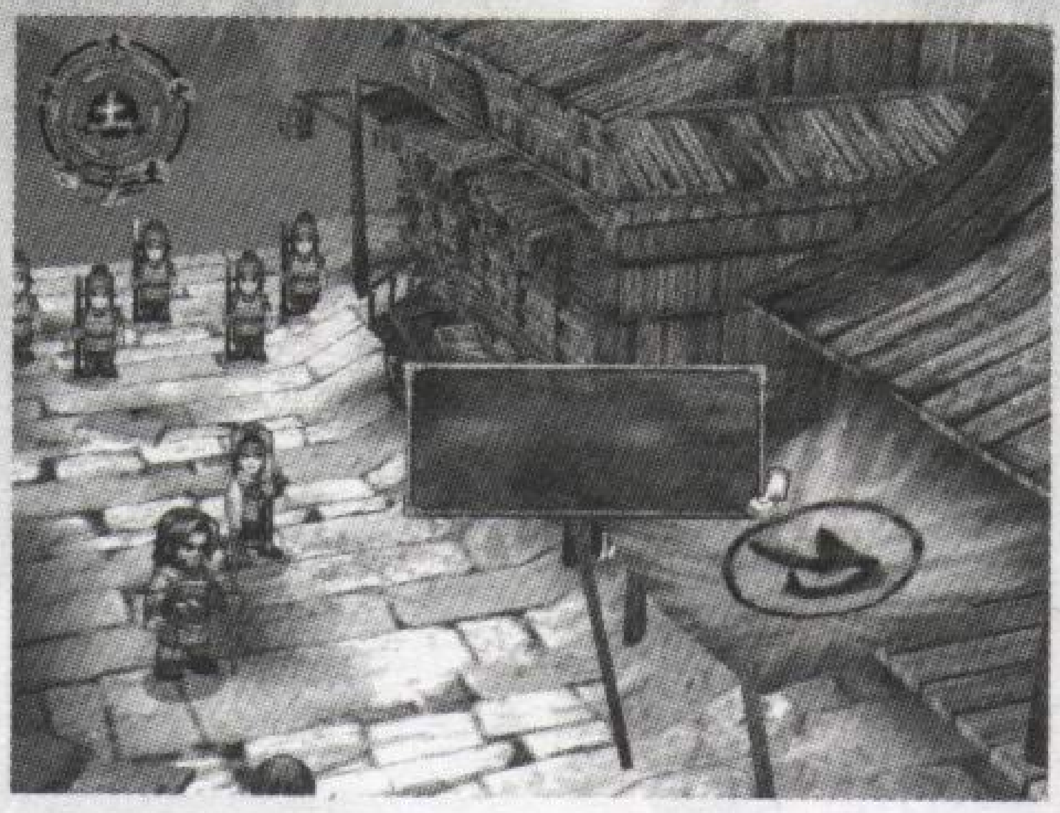


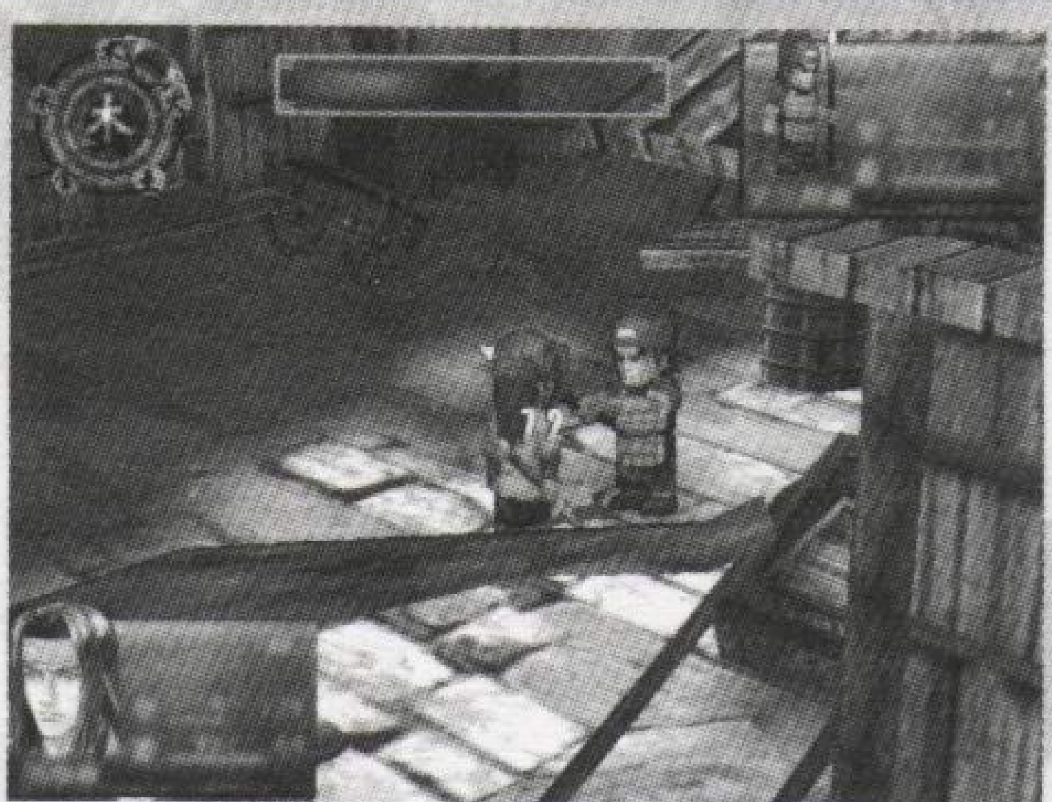


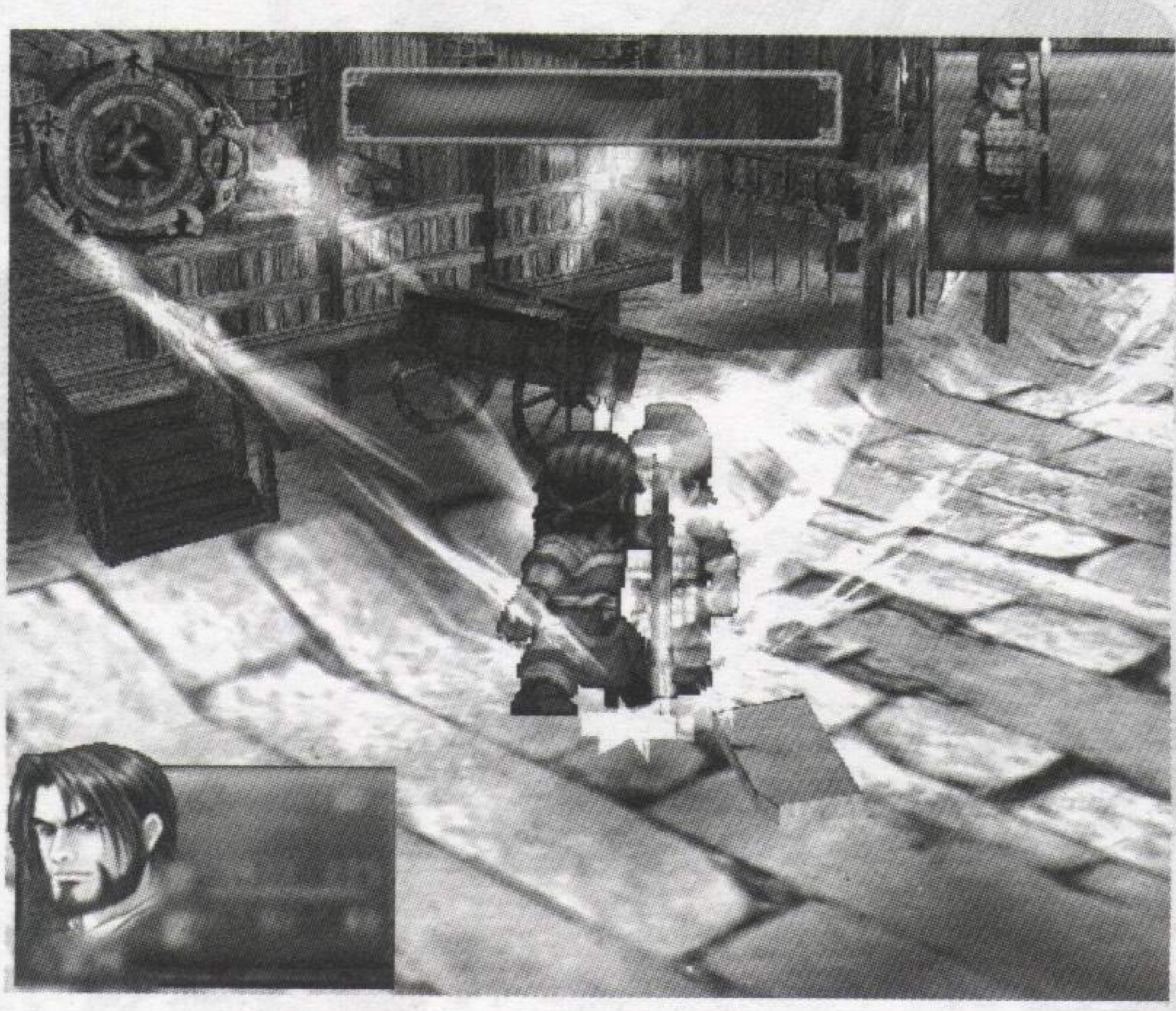


由于条件要求的三个角色离辅子询有一段距离，力量分散了。无需操之过急，让三人退后一回合，辅子询上前汇合，慢慢恢复所有状态。





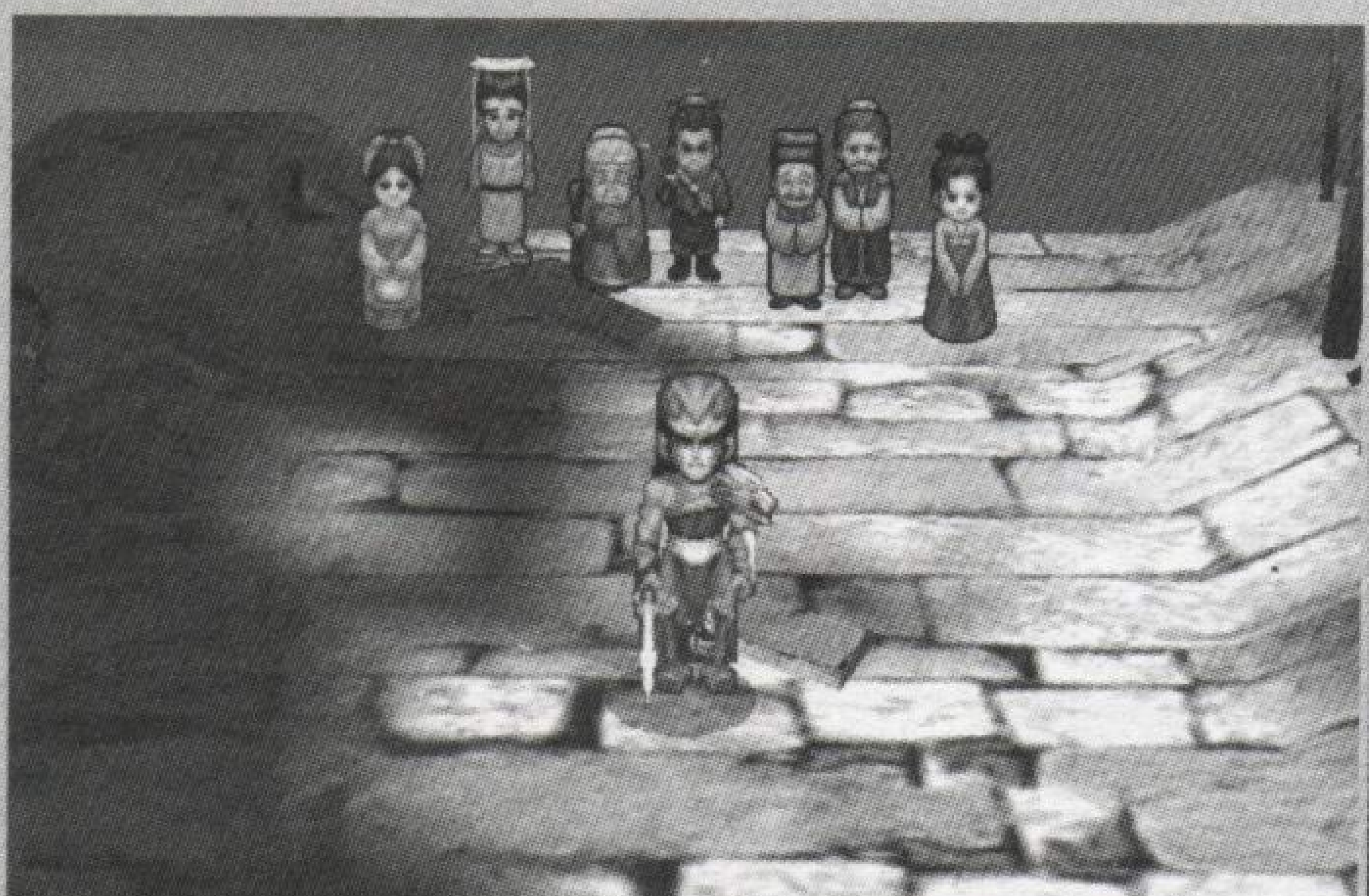




战场物品是100 两和九节鞭，九节鞭可由七色直接捡得直接装备。发挥左震河「荡彻砌穿」的特技，一段干掉前后并排两个官兵。官兵将领生命力较强，特技「疾风斩」可损耗70 多点生命值，也会用「斗话心」自补210 点。所以最好等他上前，一个回合消灭他。不过小编认为和他切磋一下也无妨，关键是为了偷取经验值。战斗胜利得物品金项键。

官兵撤退了，妖怪却出来了，青龙修罗作法让一群善良的镇民变成妖怪。无奈只有再打，裘千里追赶青龙而去。



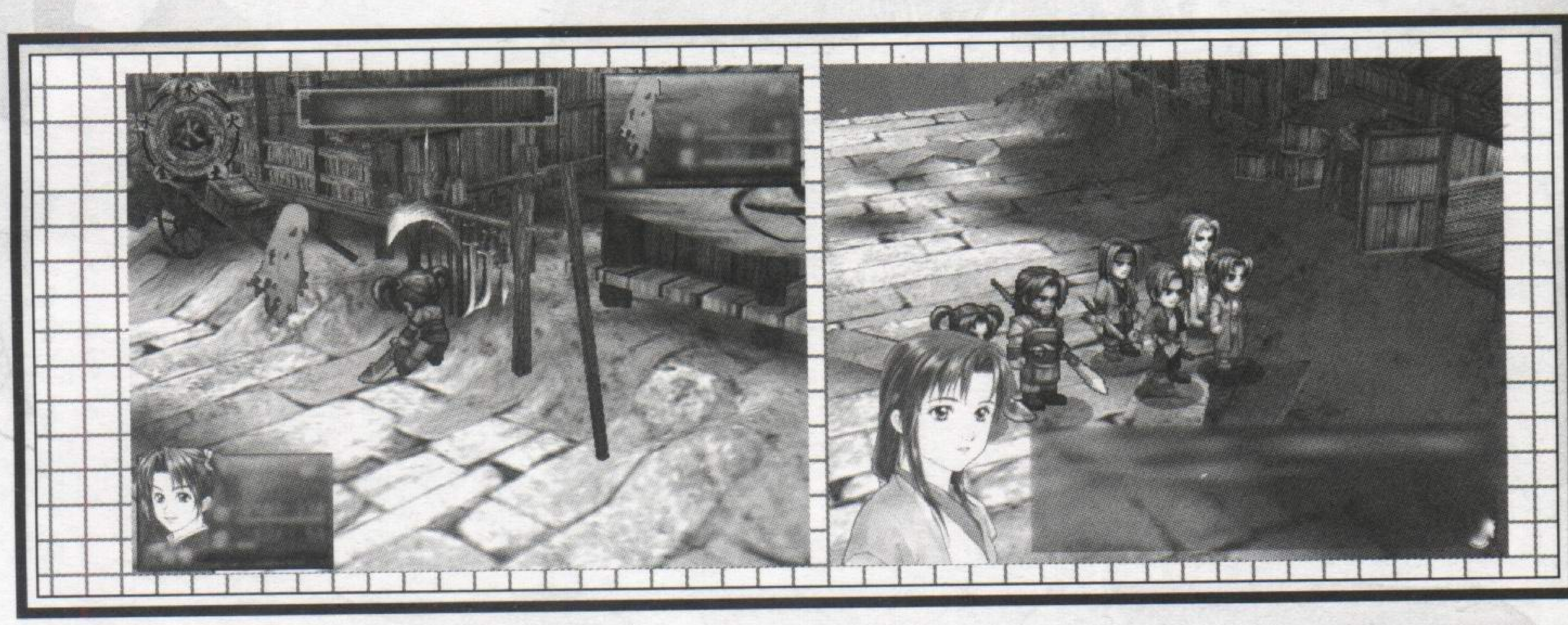


胜利条件：敌人全灭

失败条件：我方全灭



此战难度不高，前三回合补充好所有状态。巨人匆匆走上来，正好给玩家一轮围攻。还未见它有什么高超特技便死于乱刀之下了。余下的冤魂疫鬼之类已难不倒10 级的伙伴们了。战场上将会获得不少药品，背包已满的角色就用来补生命值，一样可以获得取经验值。

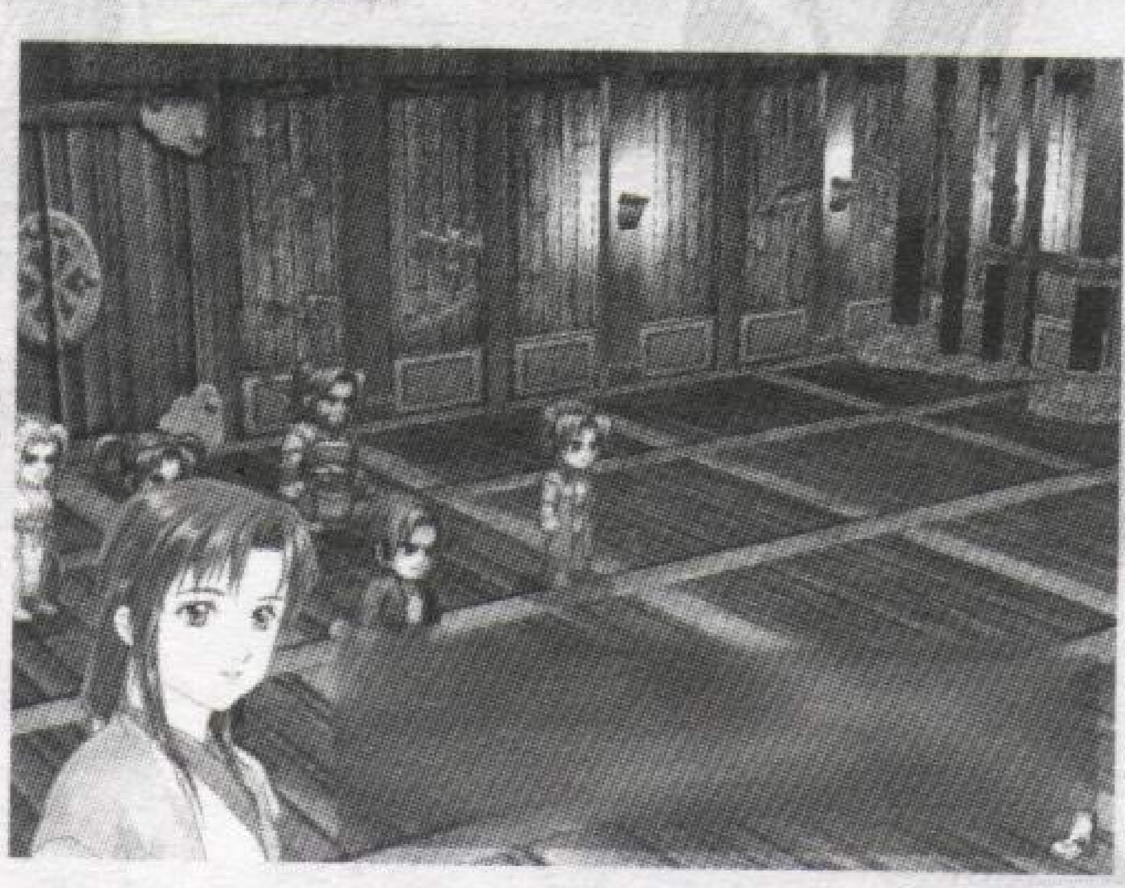




战后裘千里因追不到青龙返回镇上，镇民已恢复原样，镇上热闹起来了。玩家又可以在镇上自由流动了。给钱给左手边的和尚会获得一颗妙药··蓝色小药丸。右手边的老太太，只要和她聊聊天，她会送一瓶「综合维化命」，记住机会只得一次，镇上还可以购物交谈之类的事，就由玩家自己掌握了。

第十话　轩辕剑

第一节



在村子里预备好足够的补充物品（多备些解僵针）即可上路，往北方、南方走都会进入战场，但是如果往南方和尚处行去的话会发生修罗殿的剧情，结果一样会进几下一个袭千里误入机关的场景，似乎对情节发展并无太大影响。





一出小屋就会碰上修罗门的白虎、青龙，此时小屋主人梁错会来助我方一臂之力，但并不受我方控制，此关的妖怪主要是由攻击力强大的巨人，及远程攻击的蜘蛛和一些白色的厉鬼主成。首先让移动速度快的角色捡起小屋右边的物品罂粟散，然后将所有角色分成二队往左右二边移动，青龙、白虎是不会主动进攻的，因此可先消灭他们的手下再依次逐个击灭白虎、青龙，另外要小心青龙的魔法“木虚髯”及“天辅星”最好在进攻青龙、白虎二人时派上3 名角色进攻可稳超胜券，去小屋右边的大树旁边可捡到物品“天仙酒”，此关难度不大，各位玩家应该能够轻松对付。



注意··别太早把青龙、白虎击败，最好等所有物品捡齐后再对付它们。

第二节



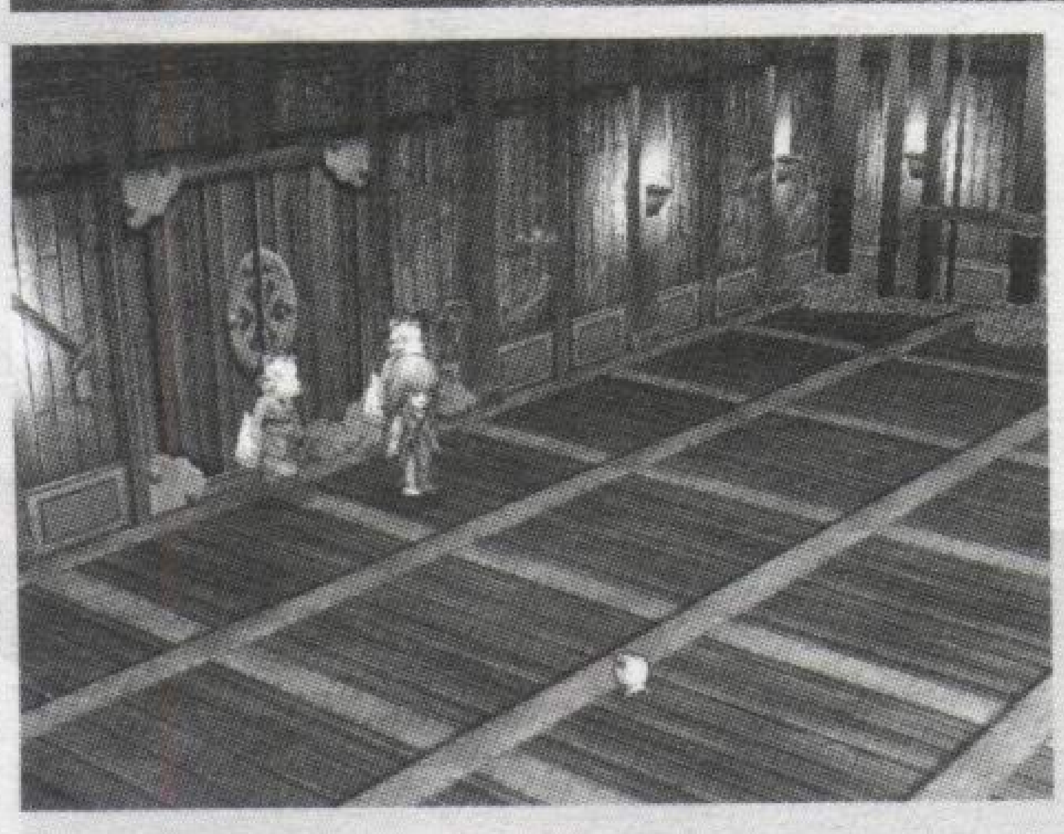
成功打退敌人后，梁错带辅子洵一行人来到小屋，这时与梁错说话会继续发展情节，但是请各位玩家先给几位角色补充好物品，特别是把解僵针分配给几位角色身上，因为接下来的战役要用到它。





辅子洵众人好不容易劝说梁错把袭千里从机关里放出。此时，九天出现并带人闯入机关，于是众人跟着下到轩辕洞中，此时九天已获得轩辕剑，并把轩辕剑仙收入炼妖壶中，但九天认为轩辕剑之失去作用并将之舍弃。于是这柄轩辕剑就到了辅子洵的手中，事后九天收到玄武修罗带来的大王的命令，大王要九天立即将轩辕剑重新夺回，而小屋外玄武修罗率众妖怪早以等待辅子洵一行人多时，一场大战旋即展开。

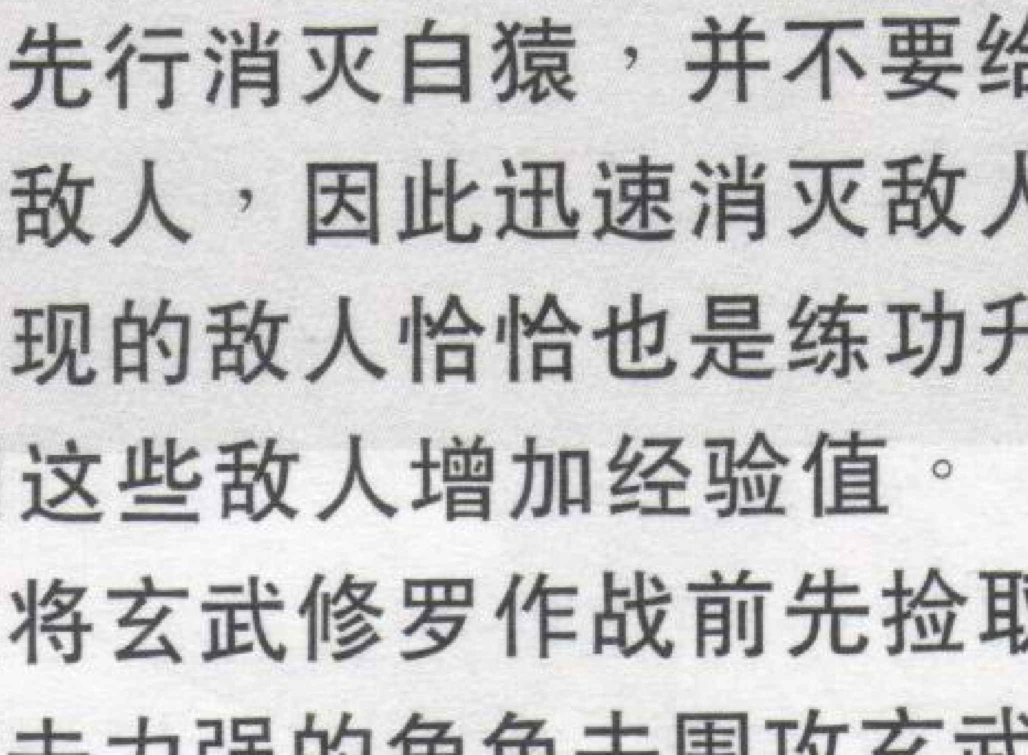
胜利条件 ： 玄武战败
失败条件 ： 我方全军覆没

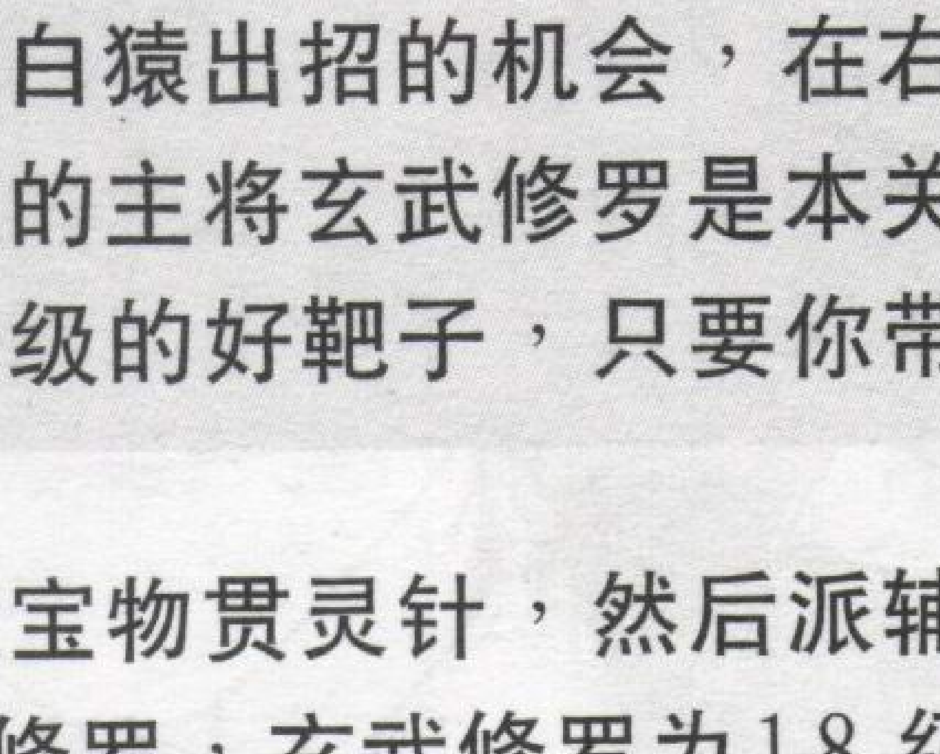




本关敌人除了主将玄武修罗外，另外两种妖怪要特别注意，一个是白猿，另一个是恶疫鬼，特别要注意的是恶疫鬼，他发出恶疫角突的招式会使人麻痹，必需使用解僵针才可解除麻痹，另外白猿的攻击力极强，最好用多人围攻的办法先行消灭白猿，并不要给白猿出招的机会，在右两路每过一个回合都会出现敌人，因此迅速消灭敌人的主将玄武修罗是本关获得胜利的关键，但不断出现的敌人恰恰也是练功升级的好靶子，只要你带够解僵针和草药，即可利用这些敌人增加经验值。

在与敌主将玄武修罗作战前先捡取宝物贯灵针，然后派辅子洵、梁错等最好的3 个攻击力强的角色去围攻玄武修罗，玄武修罗为18 级，要小心他的“泰山压顶”如中招会去70 多点生命值，不过只要用围攻战术即可迅速解决他。





注意 ： 在解僵针用完后不可恋战，因为敌人会不断从二旁涌出，所以此时应先消灭玄武修罗过关再说。但如果带足解僵针可在此关不断修炼等级，因为玄武修罗不会主动进攻。

第十一话　独龙岗破贼



辅子洵等一行人追寻小九的踪迹来到清水镇。从清水镇的客栈老板嘴里得知，近来，独龙岗有一伙山贼常来镇上打家劫舍，以至清水镇日渐萧条下来，前日又将一批女子掳走。众人一听决定去救出那些妇女。（玩家注意··从第十关到第十一关结束才能存盘）。



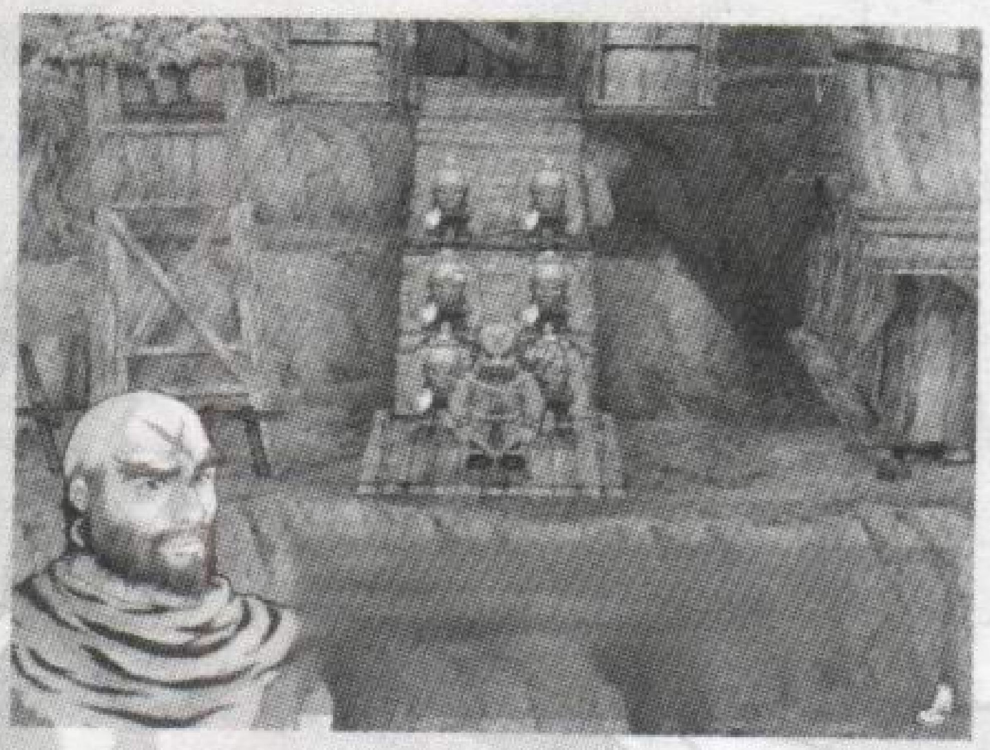
胜利条件：敌方全来
失败条件：我方全来

此关地形有点特殊，从山贼山寨下来，一定要通过一块底地。玩家可派远程攻击手站在周围的高地攻击。而左震河，辅子洵等防御力较高的人可站在远程攻击手的前面作“盾牌”。战斗一开始山贼还会放出四条恶犬前来助阵，玩家要注意恶犬攻击会带“惊惧”效果的。行动一开始，先派裘千里拾起面前的宝藏纹银150两。战场另一侧的宝藏是一颗金创药。在此仗中玩家应该注意到各人绝技的范围，避免被自己人给阻挡住施术。独龙岗的头目袁天刚的HP达到600点，但感觉比那HP更底的些妖魔还弱些。





打败袁天刚后，救出那些妇女。这时玩家可以在清水镇买点补给品，另外如果在开初接到平原村原书生托的口信，此时去街上找一位戴绿头巾的少女可得到昂宿七星戒。



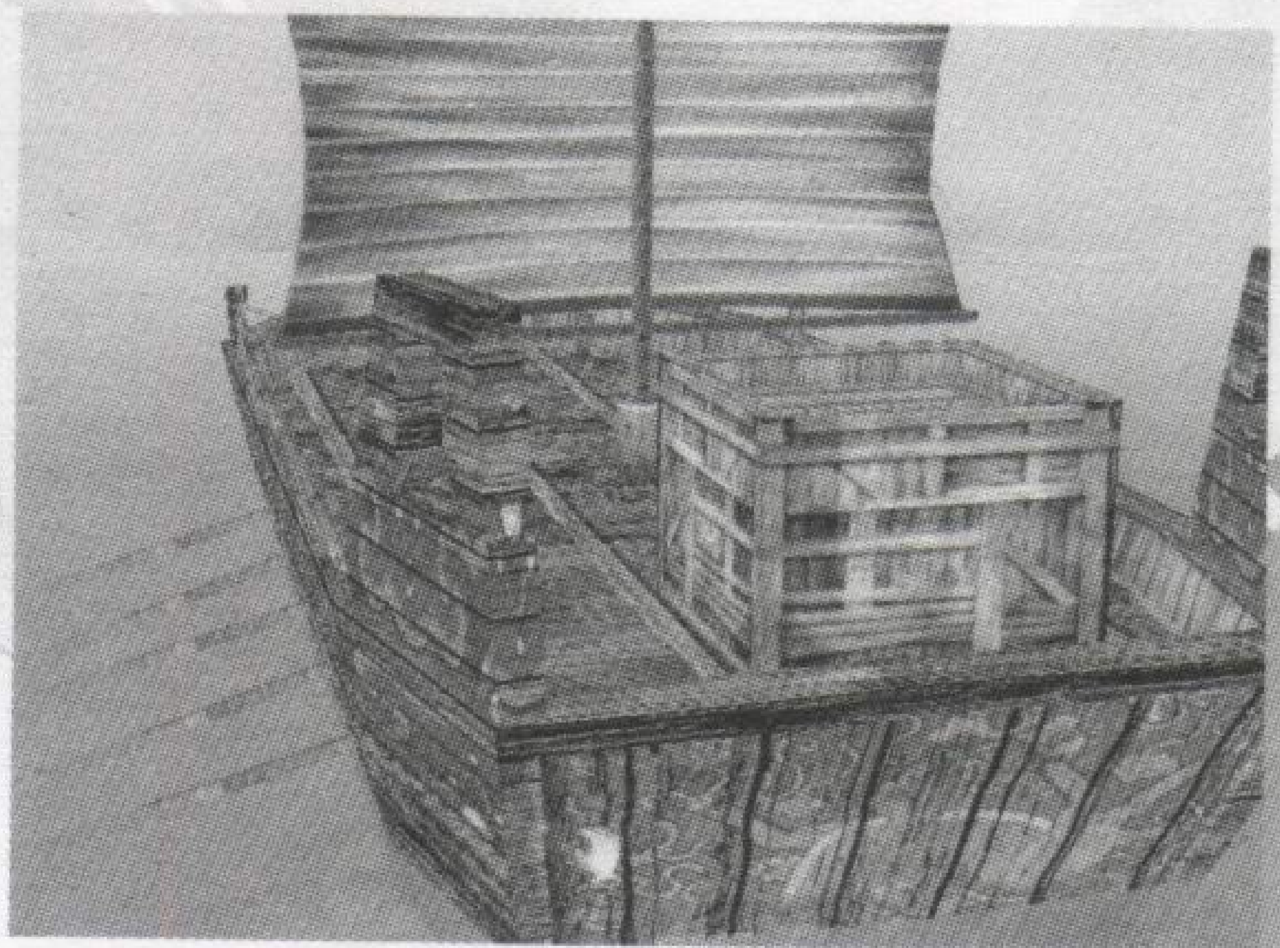
第十二话 渡河



辅子洵等辞别清河镇客栈老板继续来到一条河边。河边的渡船空无一人，于是众人决定自己摆渡过河。正行进间，前方出现两艘海船，小九派出手下来拦阻辅子洵等。

胜利条件：敌方全灭
失败条件：我方全灭

此关相对前几关较容易，敌方的兵力比较分散。玩家在这关可以把一些等级低的人物练练等级。我的策略是派两个“皮厚肉粗”的家伙将船右舷的敌人挡在船外，而其余的人便大力“围剿”从船左舷登上的敌人。玩家应该小心最后面的那个老怪冯夷，冯夷能使一招“水漫神州”的水系法术，伤害力竟达到140 点，可恶的是这个法术，居然还是以(3x5)面积的攻击法术。





笔者曾想派几个弱小的“兵将”去练练等级，那知被他一下全部“呜呼”，只有用防御力强的梁错等人对付他才比较轻松。另外这一关却有很多宝藏。在船右舷下一堆木头上有一柄雪浪剑(攻击力+70)。在辅子洵乘坐的船上有150 两纹银和鹿茸膏各一个。敌人船上那两个宝物分别是止言符和归神香。

第十三话　水草马明王



击败小九派出的伏兵，众人来到一座神庙，正打算就地休息的辅子洵等人被一土地公阻挡，说这里是马神之庙不准凡人进内休息，就在众人不服与之争吵间，马明王突然来临。一场大仗便开始了。

胜利条件：击败马明王
失败条件：我方全灭

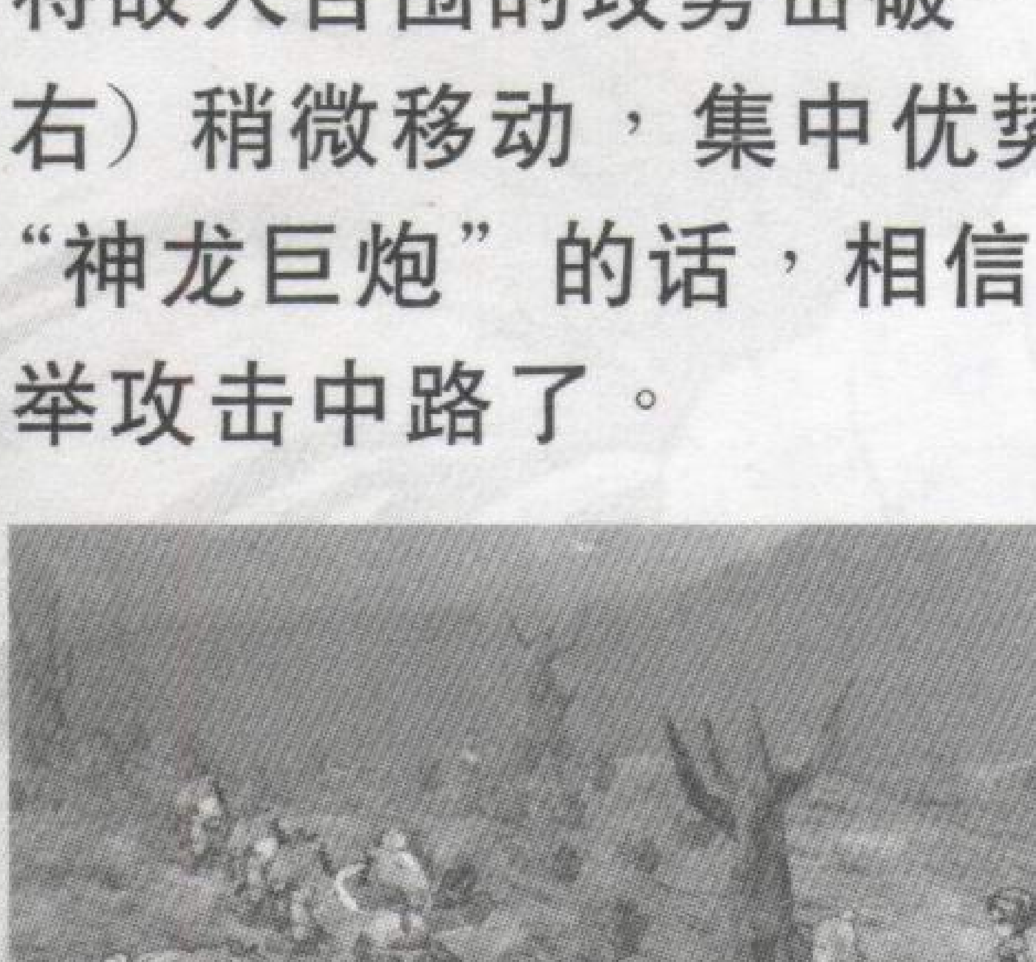
此关与上关之间没有存盘机会，玩家在第一回合一定要注意一下自己队员的状态。这一关玩家只要打败马明王便可过关。所以可以有两种作战方法。将左震河，辅子洵，袭千里和冷仲秋四人编为一组一直往前走上马明王前的一个高坡。玩家要注意以坡顶为一界限，只要超过坡顶，马明王的部队便会冲出来。如果你的位置是一适当的，马明王会独自出来同你交战。







另外一个方法更为缓和，不过可以拾到战场上所有的宝物。首先你必须将敌人合围的攻势击破，正所谓“以退为进　”玩家可先选择一个方向(左、右）稍微移动，集中优势兵力先将敌左或右翼击破。这时，梁错如果学会“神龙巨炮”的话，相信战斗会更简单些。将敌人两翼击破后，玩家就可大举攻击中路了。



这时可派袭千里去取藏在战场某个角落里的“神木精元”（加生命上限50点)。这种3D场景实在不好怎么说准确位置，笔者在这里提醒玩家注意看十二关与十三关之间的衔接动画，击败马明王后，马明王会醒悟到自己的错误并返回仙界。

第十四话　地底墓穴



战胜马明王后，辅子洵一行人会安营轧寨，可准备好一切物品以及为各角色补满生命值和气力值后再出发。接着众人来到古墓，不料江无双姑娘先行跑进古墓内，此时七色姑娘突然发现古墓底的妖气，于是众人忙下古墓寻找江无双姑娘，果真在古墓内正有一群僵尸在等他们出现。

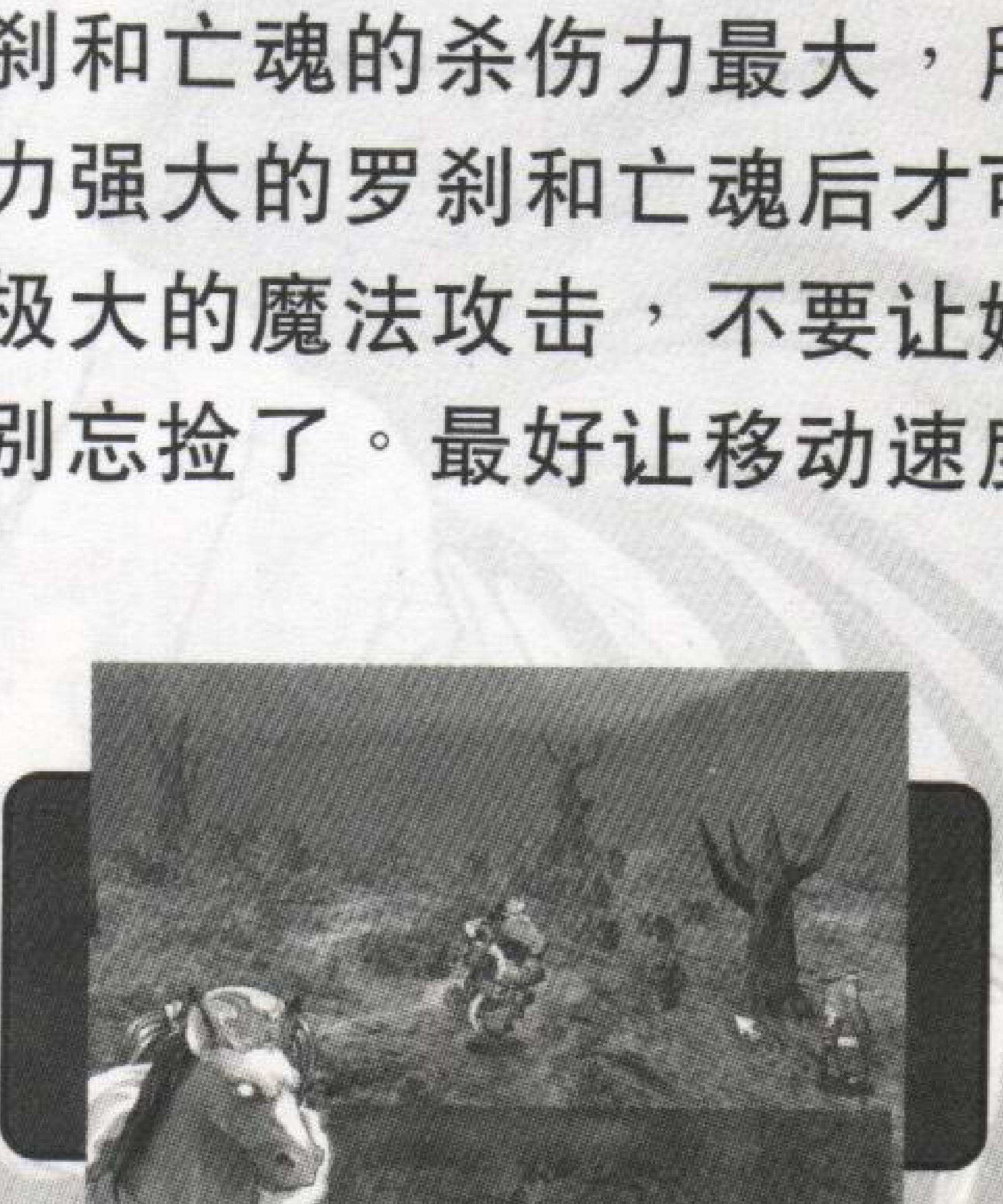
胜利条件：敌方全灭
失败条件：我方全灭







打开游戏地图，可发现敌人分别散落在石室的四个角落，先让防御力强的梁错，顶住右上角的敌人，只需梁错一人即可，然后集中所有力量攻击地图下方2个角落的僵尸，在古墓中的僵尸主要有四种，亡魂、肥罗鬼、红翼鬼和罗刹，其中罗刹和亡魂的杀伤力最大，所以在对付一群不同类型的僵尸时必需先消灭功击力强大的罗刹和亡魂后才可再对其它僵尸下手，特别要注意的是罗刹杀伤力极大的魔法攻击，不要让她有发魔法的机会。另外左上角的物品是活骨灵药别忘捡了。最好让移动速度快范围大的角色去捡，可省下好几回合。



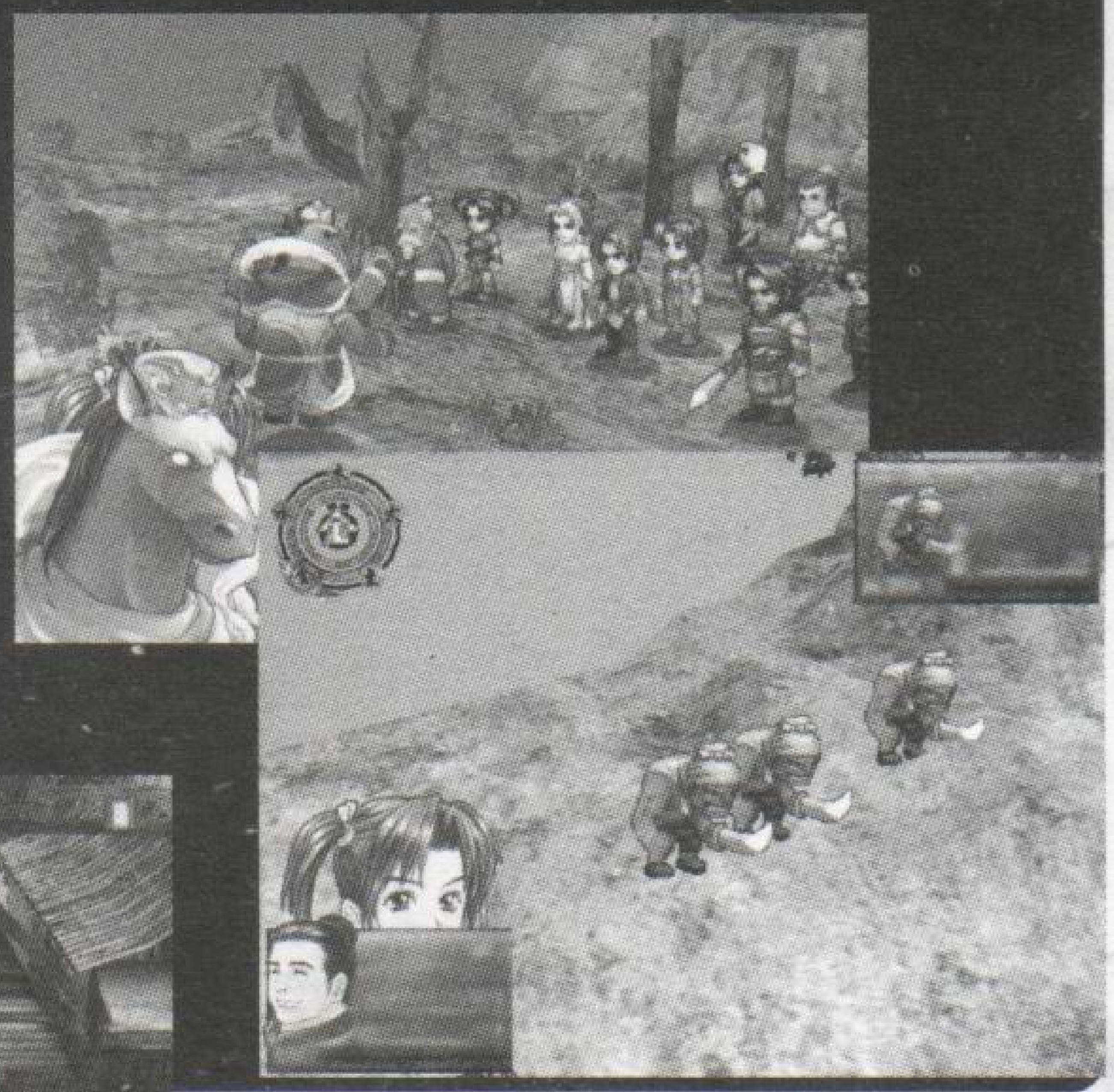
战斗胜利后，众人会在古墓外安营轧寨此时会出现一个商人可从他身上买到物品加以补给，趁此机会给众人好好调整一下装备的物品，以准备下一场战役。

第十五话 峭山遇险

第一节







经过墓穴惊魂后众人决心赶往峭山寻找九天以夺回“内丹”，这日来到峭山山脚下的客栈旁，没想到这个客栈的老板娘霍三娘竟是修罗门的人，在美色诱惑失败之下率众联合修罗门的武罗一起进攻辅子洵等人，于是峭山脚下一场大战行将开始。

胜利条件：敌方全灭
失败条件：我方全灭

在客栈南北面分别由霍三娘率领的妖怪及风筑匪兵，我方众人被包围在屋前，先派袭千里拿到客栈边的物品“鹿茸膏”，然后将角色分配成两组以分别对付南、北方向的敌人。第二回合会在客栈门口出现武罗，先离他远点，因为他有30等级并会以魔法攻击，所以可先让防御力高的梁错单独挡住他的攻击，另外武罗是“火”属性，可用“水”属性的角色对付武罗。





在对付匪首时会较为轻松，因为匪首没有强大的魔法攻击，因此对付匪首的战斗会很快结束，消灭完匪首后，应集中力量攻击武罗，可让梁错、左震河、辅子洵三个攻击力，防御力较强的角色围攻武罗即可。至于霍三娘率领的妖怪，首先要注意的是一种叫沙蜮虫的怪物，它所发的魔法会令角色产生不良属性，因此要在此种怪物发招前先行消灭，而另一种怪物夜狼属于攻击性怪物，属性为“木”的夜狼擅长用“狼嚎”这种技能攻击，因此可用属性相克的角色对付它。

最后要对付的只剩霍三娘了，要注意霍三娘的魔法“震之奕”，会中招的角色染上一种不良属性“瞎”，这种属性会使角色的所有攻击失效，因此要十分小心，不过凭借众人的力量围攻霍三娘，霍三娘再厉害也抵挡不住。



注意 ：别忘了捡本关的另二个物品“封穴针”和“归神香”。



战胜霍三娘，众人皆为铲除了峭山脚下害人的黑店而拍手称快，但平静的时光并不长久，因为修罗宫存在一天，“内丹”没有寻回来，动荡的日子还将继续下去，于是众人往五将山的方向行去，在到达峭山石林后，却被一伙匪首及妖怪包围。







首先要面对的是挡路的一群西夏军，因为敌人只有五名，因此很容易消灭，把所有西夏兵消灭后会从各个方向涌来三群怪物，这些怪物分别是“武旋龟”、金面鸠和紫翼鬼，先别靠近“武旋龟”所在的地方，因为他们不会主动进攻，分成两队对付不同方向过来的金面鸠和紫翼鬼，小心紫翼鬼的“土灵瓜”魔法，尽量让有远程攻击能力的角色，如梁错、袭千里，在队伍的后方先行攻击敌方，争取在头个回合就能消灭二个方向小部份敌人。



注意要算好行走的格子数，千万别在交战的头个中合就让敌人先行攻击，消灭完周围飞行的怪物“金面鸠”和



“紫翼鬼”后再对付最强大的敌人“武旋龟”才是正确战斗策略，因为“武旋龟”的数量并不多只有三头，而且我方可补充生命损耗后再慢慢去攻打“武旋龟”，这样的话拿下此战的胜利应不会太难。

注意：本关的获得物品为“龙纹佩”、“鹿茸膏”、“500 两银子”。





分支情节

战斗胜利后，从俘虏的妖怪口中得知，他们的一切所为都是朱雀罗王主使的，目的就是要加深夏人和汉人之间的仇恨，于是辅子洵更觉身上担子很重，所以迅速寻找修罗门，夺回“内丹”已成当务之急。



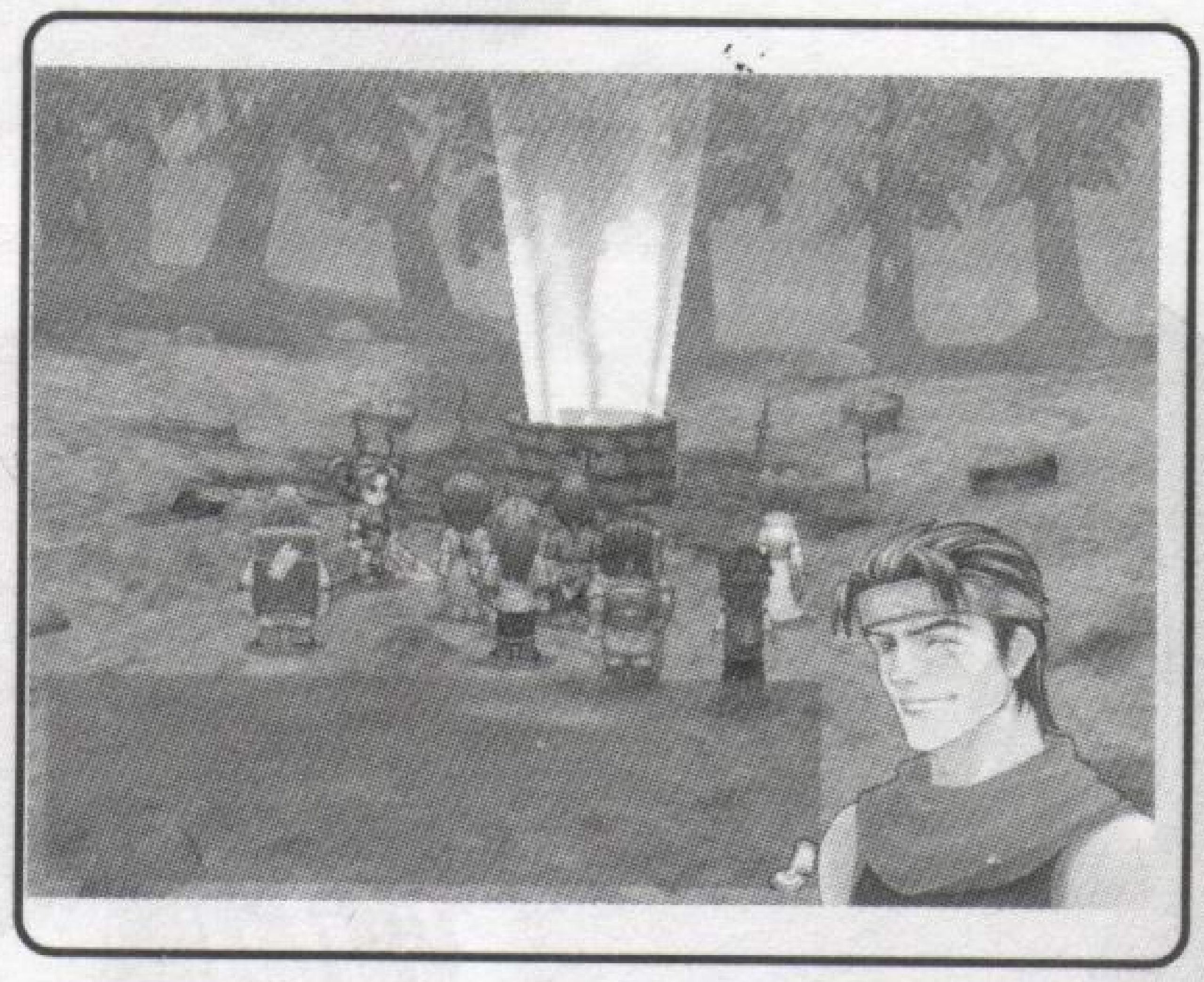


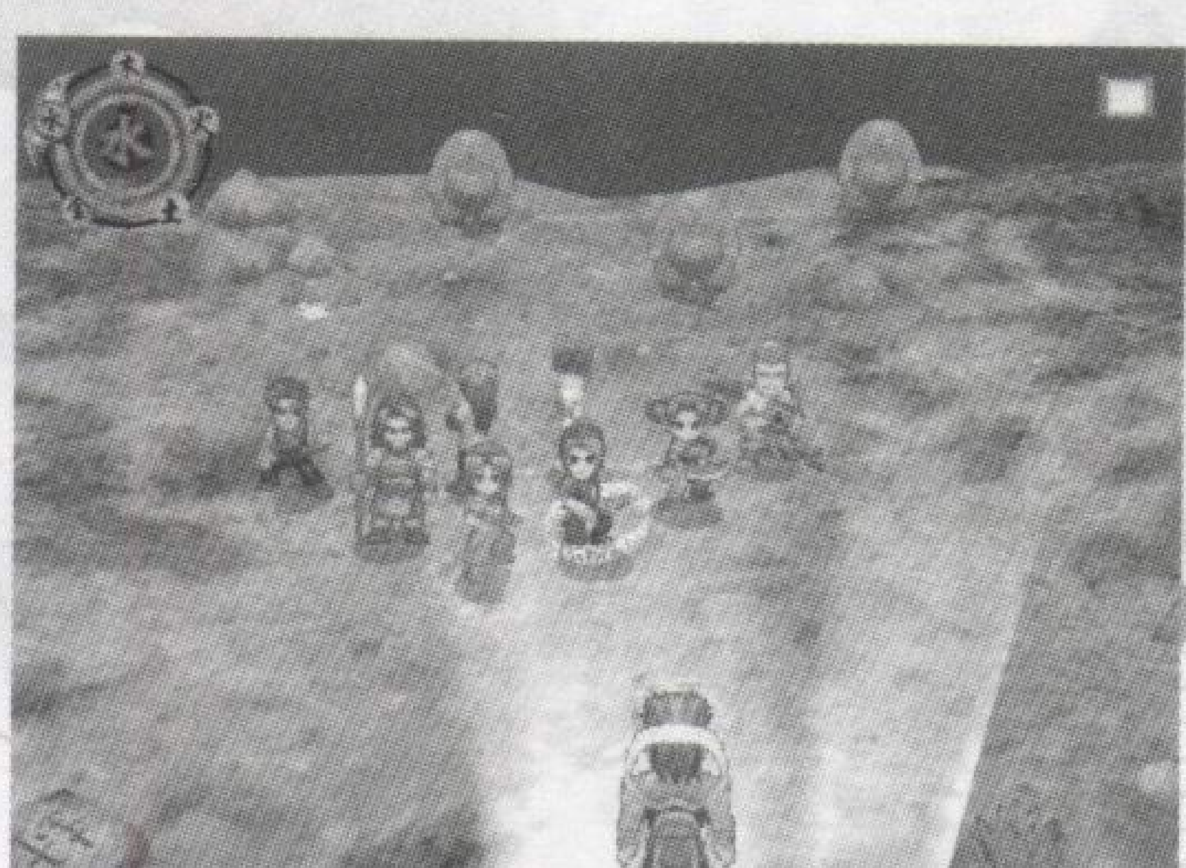
接下来场景会到达一个小镇上。如果同城门的士兵交谈的话会得知城门已被大将军封锁。如果要出城的话士兵会叫来大将军，从大将军口中得知城外有妖怪骚扰城内的百姓，于是就会进入下一关“天指伽蓝”。但如果多在城中走走的话会看到两个小孩，从小孩口中得知这城有个宝藏在潼关，往武器店走去碰上一个老太婆从她口中知道宝藏在武器店的某个地方，到武器店搜寻，可看到武器店旁有一家潼关各色名香店，而宝藏就在此处旁边的刻着“刀”字的大招牌后面，按住空格键搜索可得到宝物“五彩石项链”。

第十六话　六指伽蓝

出城后，辅子洵一行人匆匆来到北溪原“青发妖王”所在地—古井。发现原来用来镇妖的八方伏魔阵已被破坏，而“青发妖王”乘众人正在说话间出现在众人面前。从谈话中辅子洵等人得知“青发妖王”原本为北帝座前护法伽蓝。因天庭枉法令其含冤而反，在凡尘却堕几妖道。后被狐精小九救出便镇守在此。

开始敌方共派出棕熊三只、痴梦鸟四只、山魅兽两只和邪尸4个。战场上两个宝物分别是鹿茸膏和灵神天药。战斗一开始，我方被前后夹击。玩家首先要作的是将背后三只棕熊消灭。棕熊属金派，让属火的左震河或江无双对付。此关可利用的地形较少，为避免被敌人围攻，玩家可藉由战场上的石块作为掩体。将棕熊消灭后调整队形往树林靠拢以攻击第二波敌人痴梦鸟。痴梦鸟带有连串攻击玩家注意不要站成一排。







另外值得一提的在战斗中玩家应避免靠近地上刻有“卦”字的石碑所形成的圆圈，玩家只要靠近了石碑，六指伽蓝便会出来

六指伽蓝的“琉璃碧水”是可以使玩家一击毙命的。玩家应该注意利用两边有一点坡度的地形，然后将六指伽蓝引至最低点，再围攻。击败六指伽蓝后，辅子洵被临走的六指伽蓝内力震伤。丁芸为救辅子洵只有冒险一试。

第十七话　　现踪

第一节



众人继续追寻狐精小九来到十字路口。江无双闹着要去市集好好休息一下，而左震河与冷仲秋却决定继续赶路。大家若劝江无双都没效果，一气之下众人留下江无双赶往五将山袭千里防止江无双出现意外而

留了下来。就在众人走后，江无双和袭千里被蜂拥而至的妖魔给包围了。袭千里却在这紧急关头丢下江无双“逃”走了。



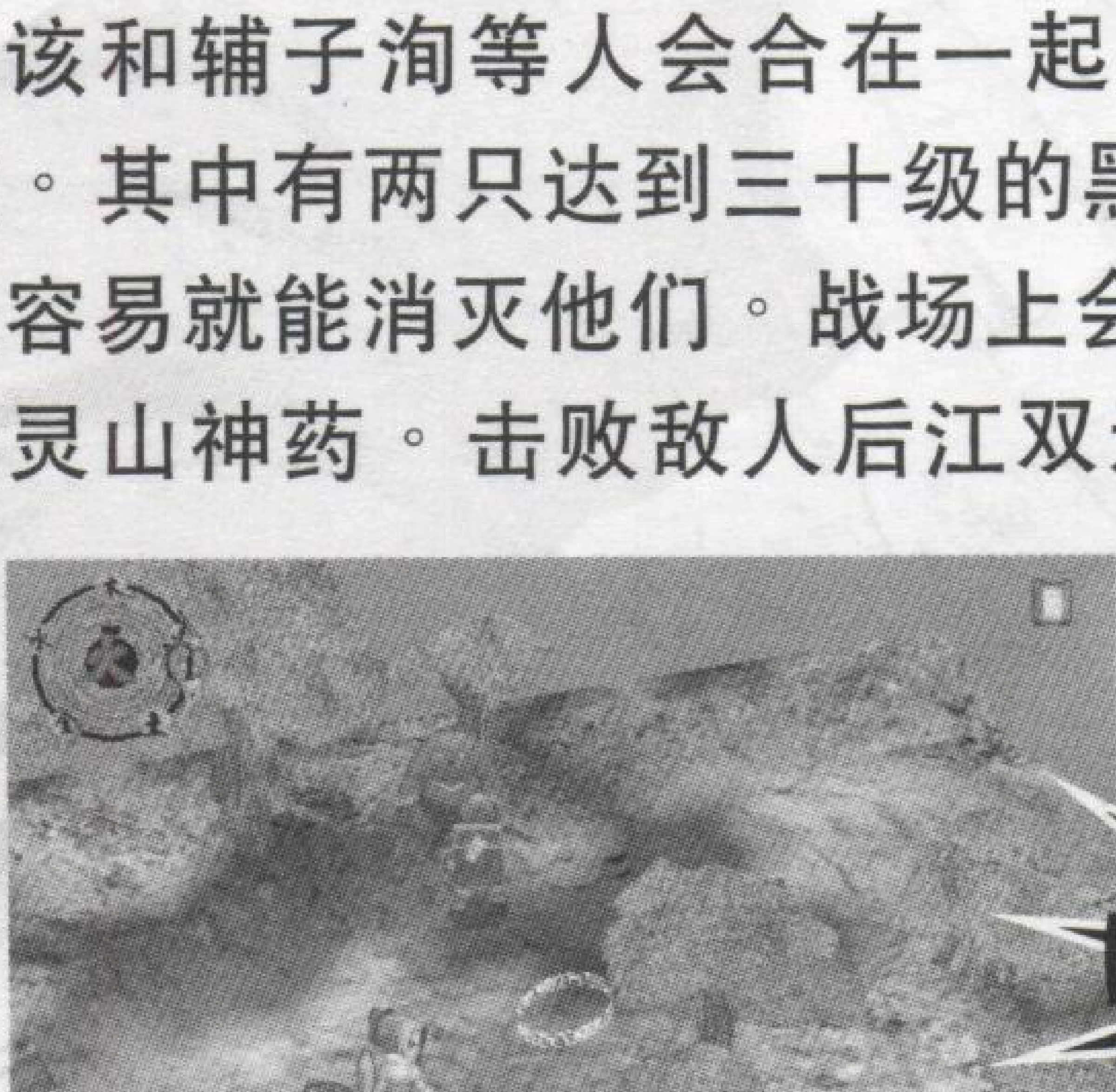


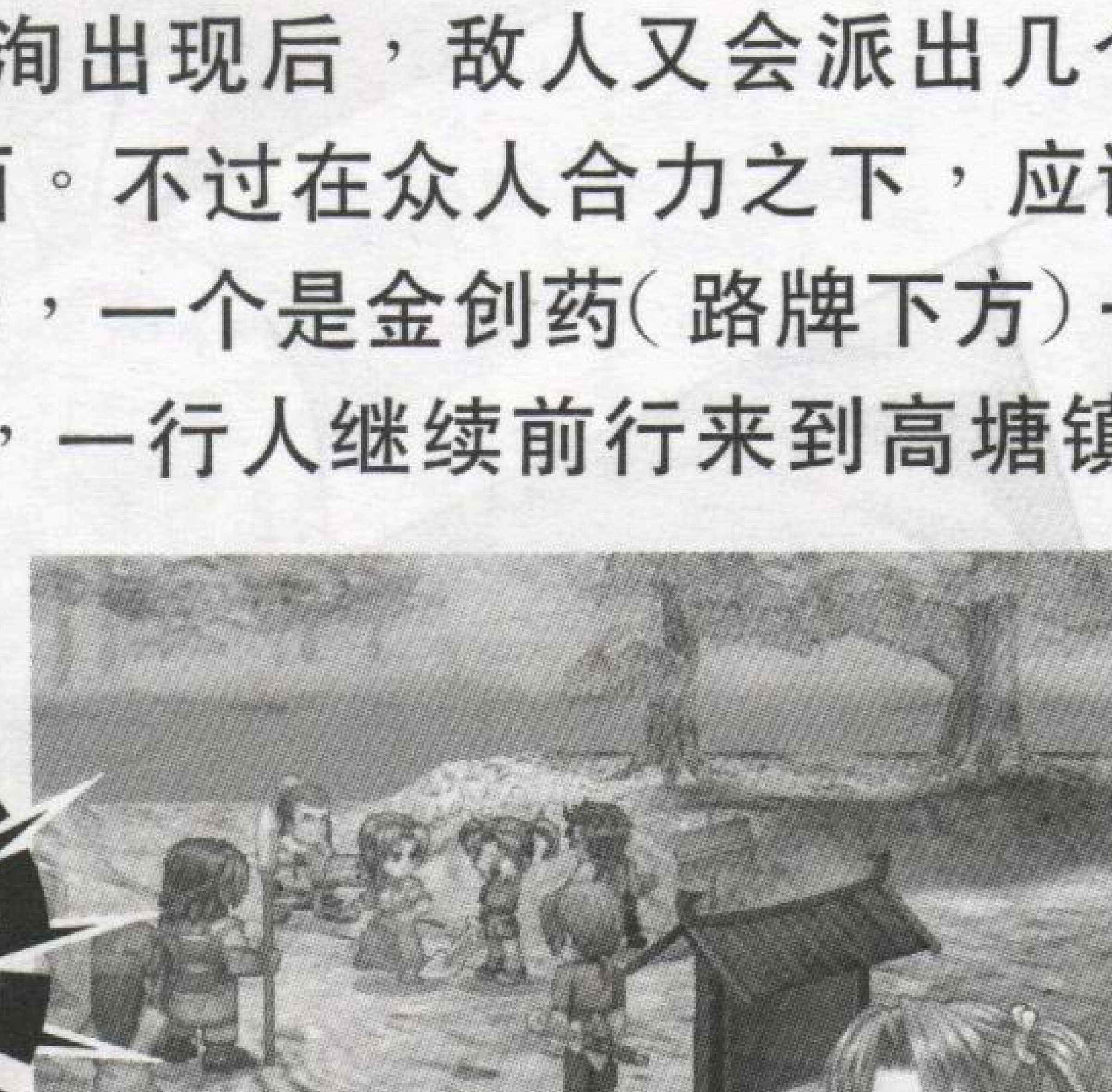
此关玩家只有江无双一个人，而敌人却有六个之多，而且一开始江无双还处于包围圈里。战斗一开始(笔者在这里给大家介绍方向)，江无双的初使位置应该是面对玩家的。首先，往无双左手方向登上高坡。玩家要注意这里的地形是非常利于单兵作战的。



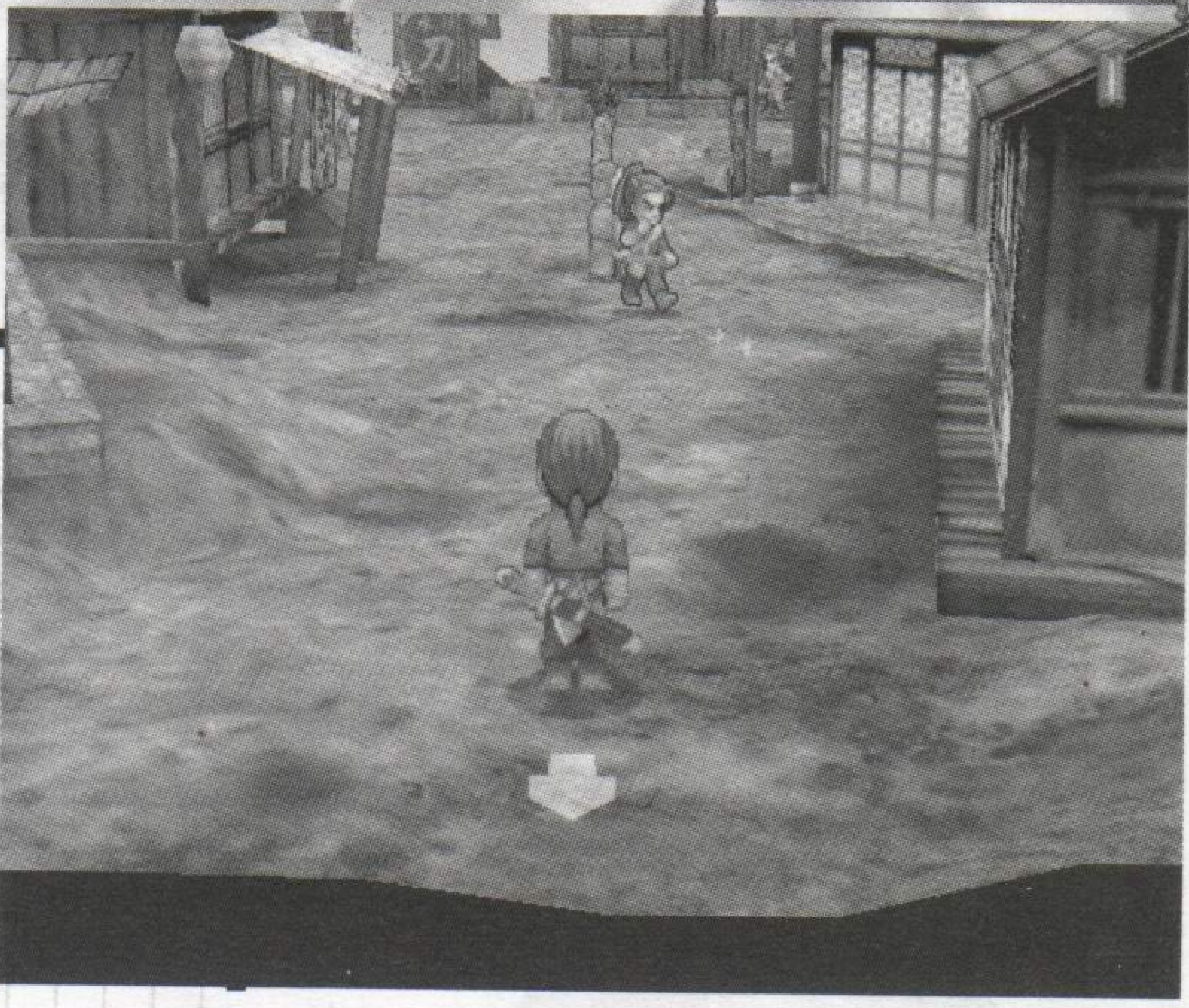


玩家只要牢牢控制住高坡，会不时有二次攻击或愤怒一击出现非常过瘾。当江无双往左手方向移动时会碰上三支恶犬，建议倾尽全力攻击他们。在打完他们后。辅子洵等人会在路口出现，如果你此时的方向是正确的话，应该和辅子洵等人会合在一起了。在辅子洵出现后，敌人又会派出几个妖魔。其中有两只达到三十级的黑熊和岩马面。不过在众人合力之下，应该会很容易就能消灭他们。战场上会有两个宝物，一个是金创药(路牌下方)一个是灵山神药。击败敌人后江双无重新归队，一行人继续前行来到高塘镇。





第二节



在高塘镇补充装备和药品后即可出镇，在途中，七色突然感觉到小九的气息，顺这个气味，来到百人冢，只见青龙修罗将小九手上的炼妖壶抢走，众人上前包围小九却被小九召唤出一大堆的妖怪包围。

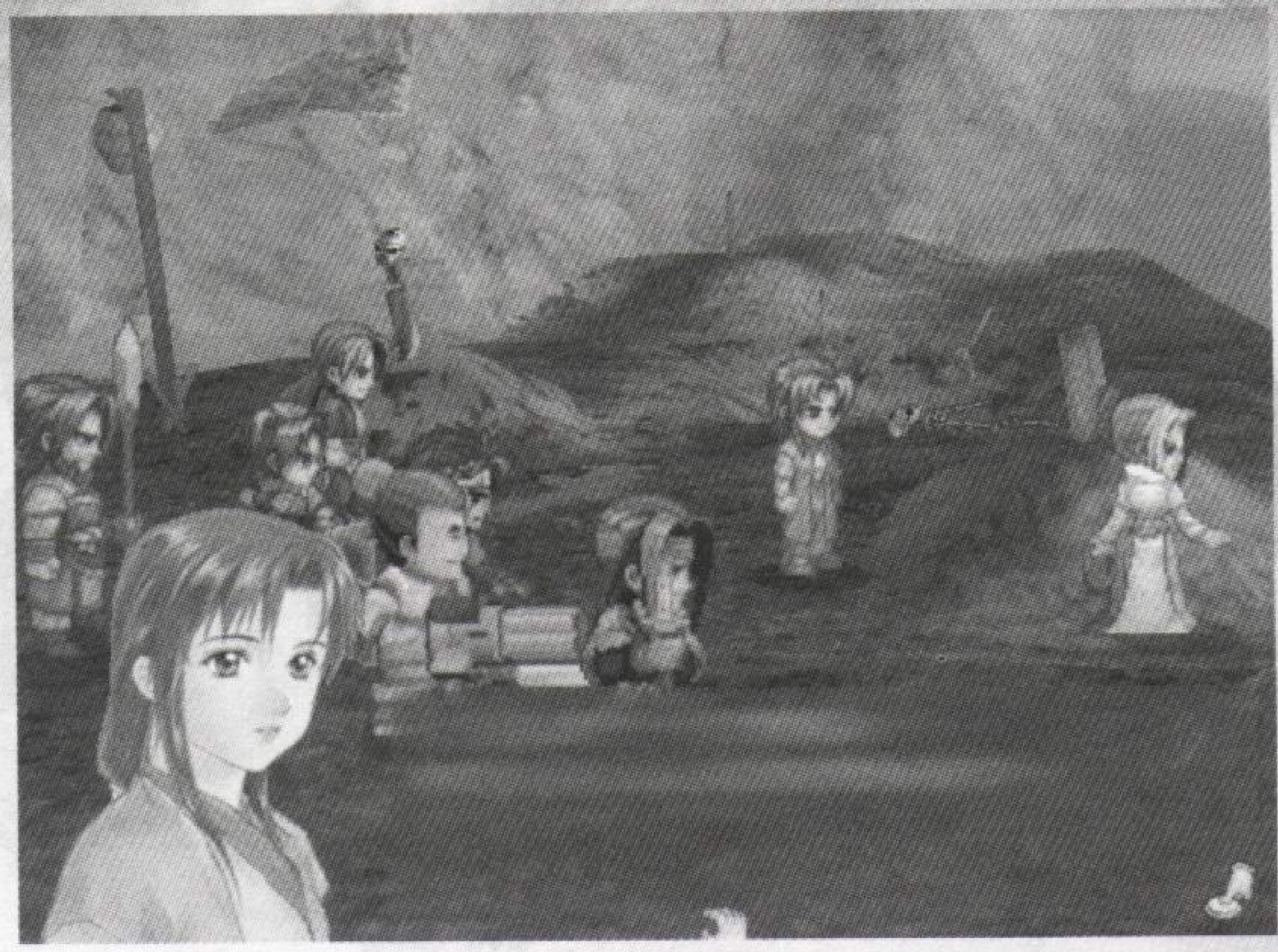




此关敌人会从四周汹涌而来，包括岩面马，鬼狐战士及妖狐术士、火鸣蛇等众多怪物，其中火鸣蛇的攻击范围很大，再加上岩面马的攻击力及妖狐术士的魔法，此关的敌人不可谓是不强大。

由于敌方来势凶猛我方必须合理分配角色以抵挡这次进攻，可让队伍中最后害的梁错、辅子洵和左震河三人分别往三个方向迎战敌人，但距离不可拉开太远，以好互相支援，另外可先攻击地图右上方的2 只火鸣蛇，因为他们的攻击力范围广，在离你很远的地方就可发动攻击，而且从来不同你近身战斗，所以必须让2~3 名角色先歼灭火鸣蛇以消除敌方的远程攻击能力。





接下来要对付的是攻击力强大的岩面马，用梁错这类远程攻击型角色对付移动力并不强的岩面马会获得良好的效果，此外还要小心鬼狐战士，虽然他们的攻击力及防御力并不出色，但是他们人数众多，并且每队还有一个妖狐术士，千万不可小看妖狐术士，因为他的魔法十分厉害，所以在对付鬼狐战士群时最好先把领头人物妖狐术士先消灭。另外要善于利用已经获得的三块召唤石，他们的威力可是很大的哦。



注意··本关出现在地图上的物品分别为“2000 两银”、“仙炉灰”、“天珠武　”。

另外在对付右上方的火鸣蛇时如果使用江无双的小姐香吻的话会令其中一只火鸣蛇因混乱而攻击别一只火鸣蛇，这样效果会好些。

第十八话　剑仙归来

此番场景转至青龙、白虎交谈话场面，二人正在为处置炼壶之事大伤脑筋的同时，辅子洵率众到来，裘千里利用他的妙手空空绝技从白虎手中偷到炼妖壶，并从妖壶中放出剑童，从剑童口中得知，剑仙还被困于炼妖壶中，辅子洵只好冒着从妖壶中跑出更多妖怪的危险，想使出“开壶咒”，但却因自己修为尚浅，没把握把剑仙放出。

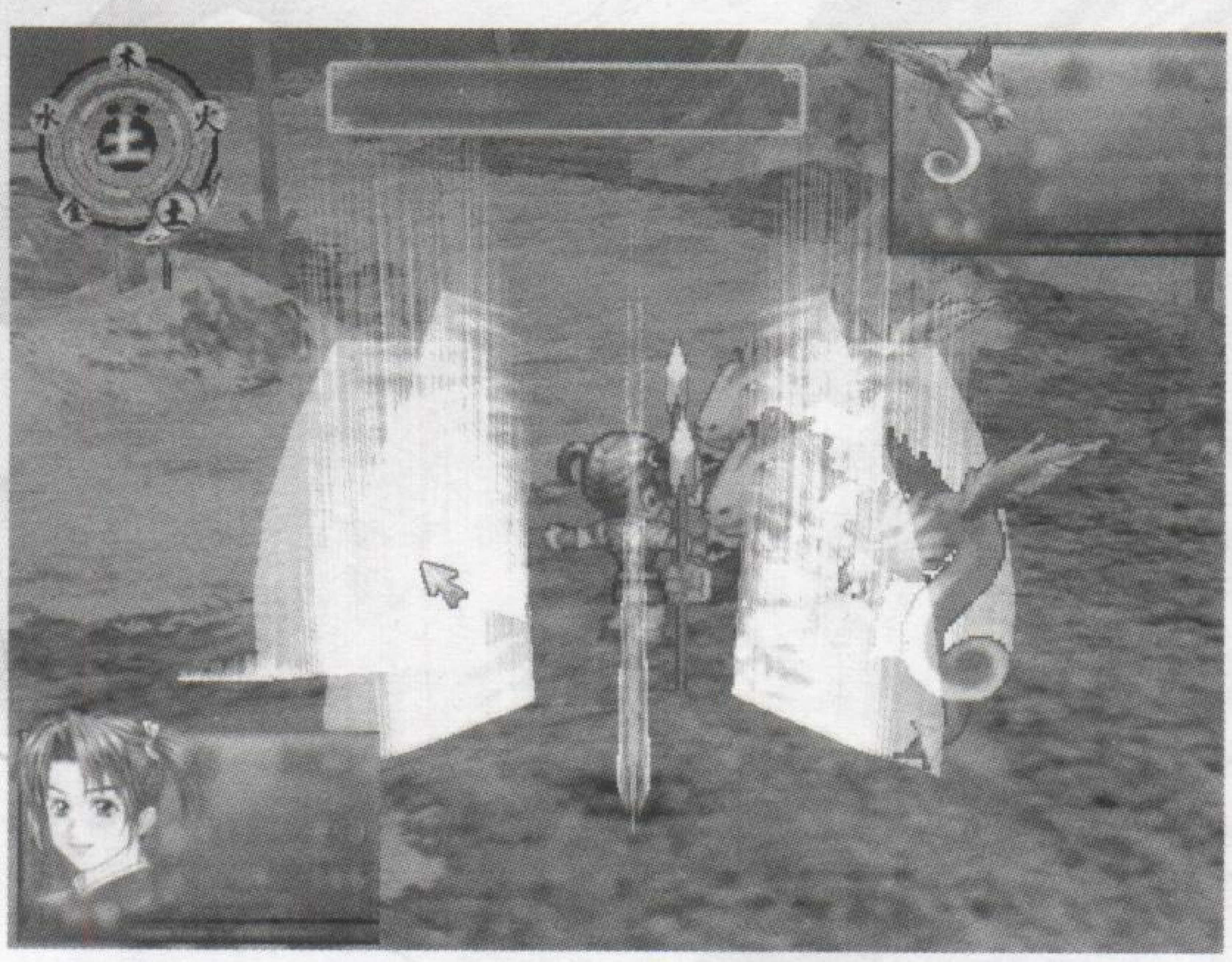


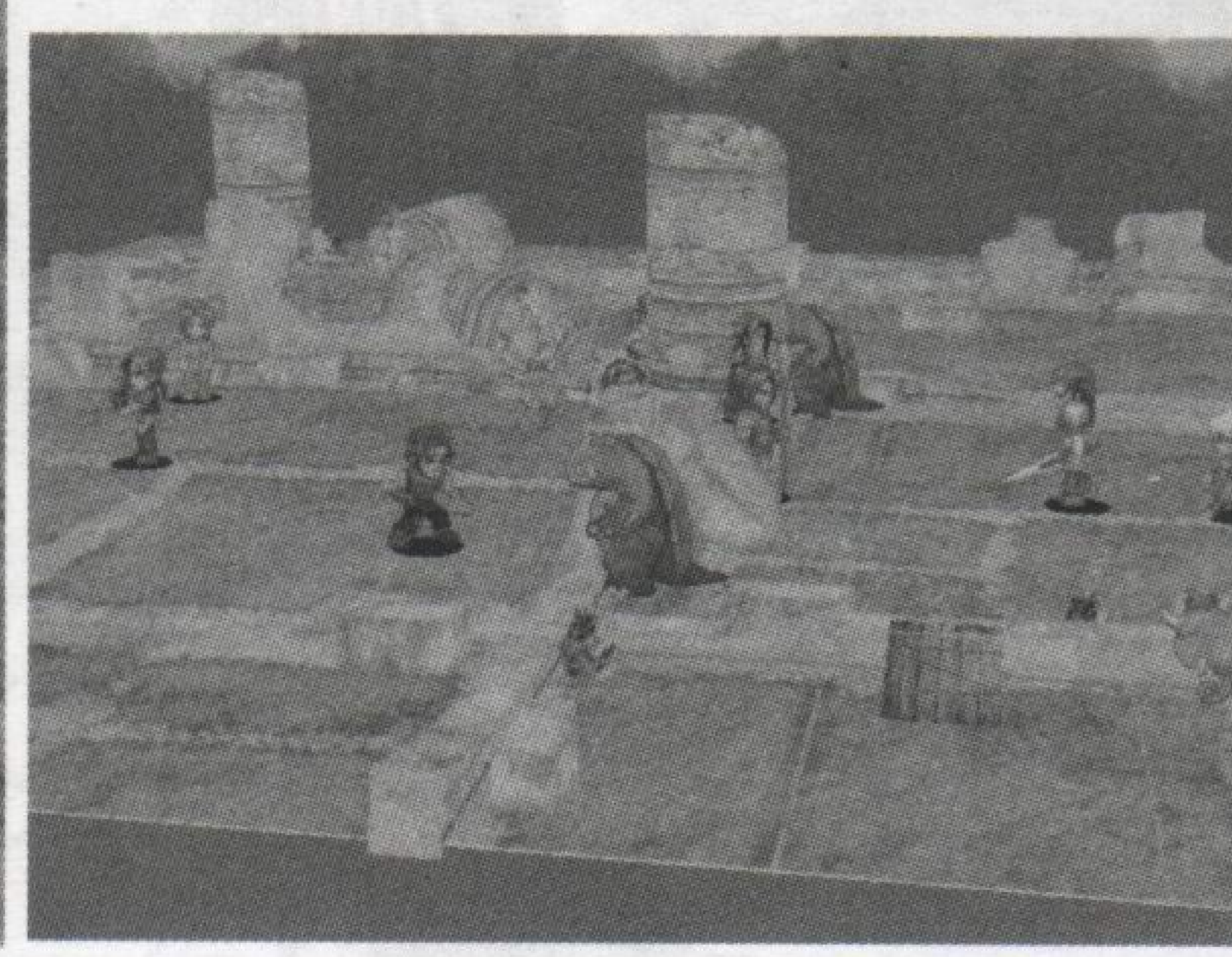


因此，七色自告奋勇要求辅子洵施法将她送进炼妖壶内救剑仙，正当辅子洵施法之际，青龙率众怪物将众人包围，一战大战不可避免了，但辅子洵由于正施法无法叁战而七色又入到妖壶中救剑仙，所以我方只得5 人应战。

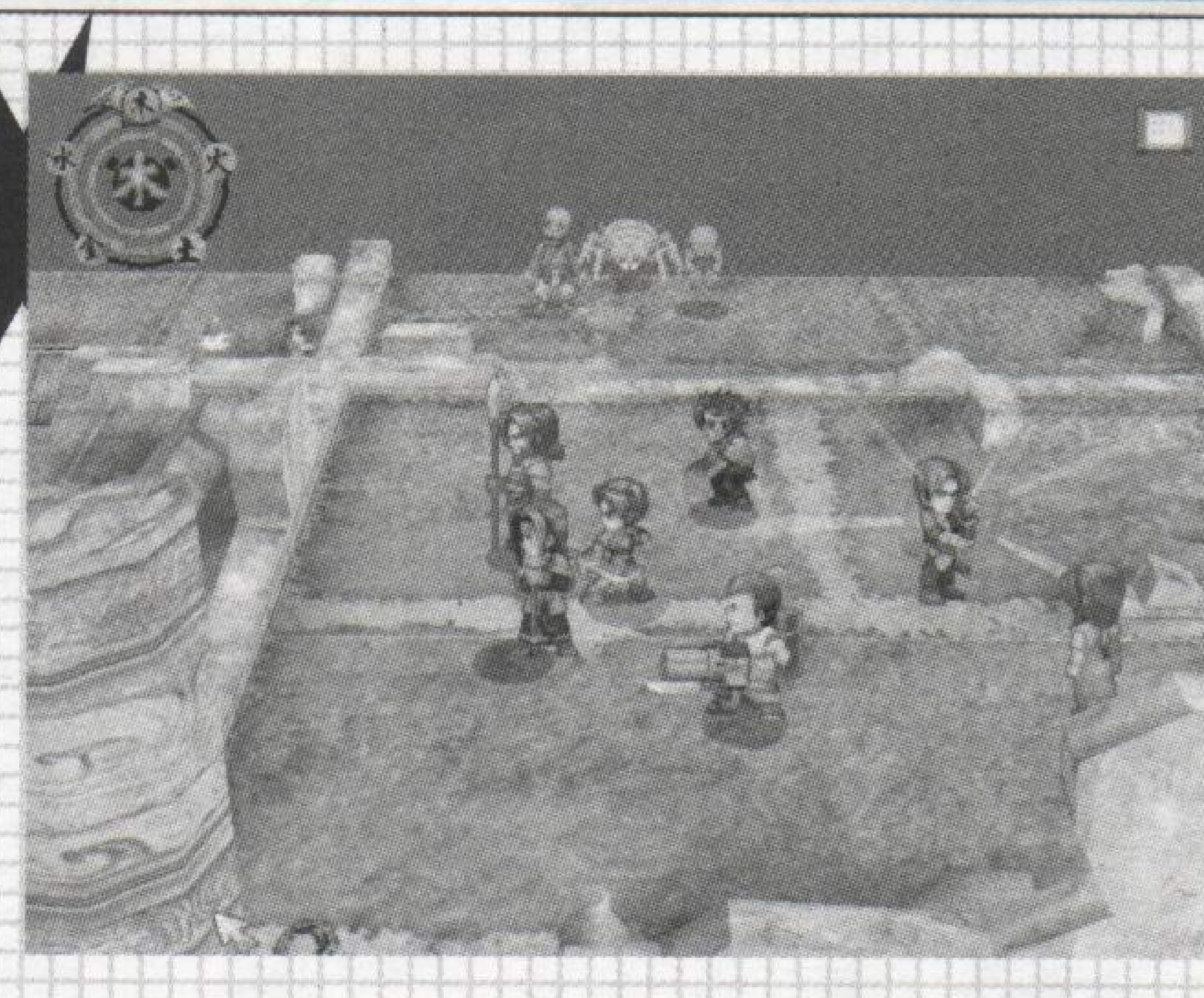
胜利条件：青龙、白虎死亡
失败条件：我方全灭超过二十五回合

本关敌人除了有青龙、白虎之外，还有远程攻击怪物蜮虫王及魔尸和紫粟鬼，魔尸和紫粟鬼都是攻型怪物且移动能力并不是很强。因此首先要解决敌方远程攻击型怪物蜮虫王。同样让我方移动范围大，攻击范围大的梁错和裘千里配合攻击蜮虫王能获得很好的效果。





另外开始先让左震河与江无双对付右边的3个敌人，消灭它们之后再同其它角色合力对中央的敌人。



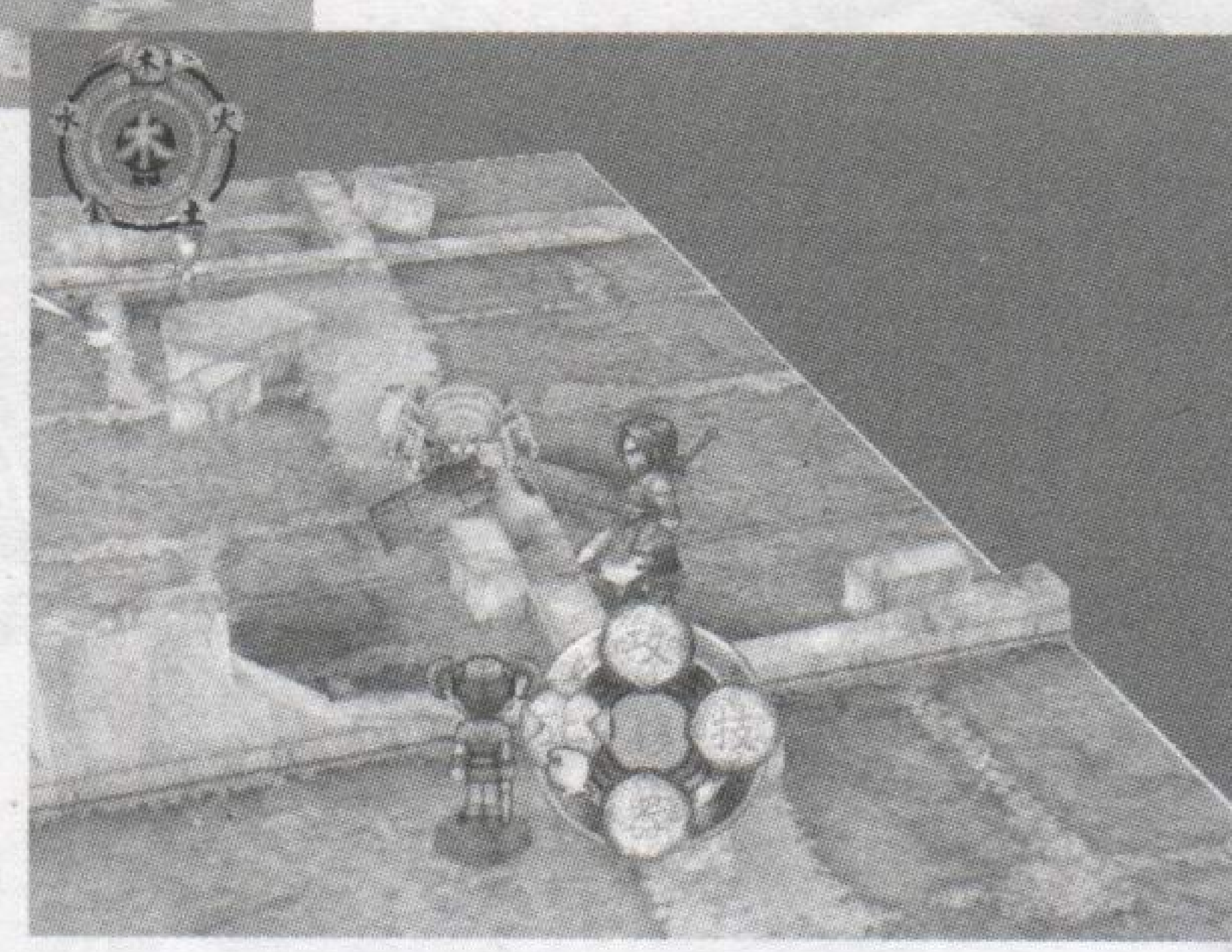


另外，青龙、白虎不靠近他们，他们是不会主动出击的，而且白虎在青龙身边会不断给青龙使展增加防御力的魔法技能，当消灭完周遭的怪物时，可先让梁错等防御力强的角色，从左边将青龙引出，然后群起围攻，白虎并不会出手，但最好在一回合内将青龙至于死地，否则下一回合白虎必将为青龙补血。



注意··本关可捡到的物品是“白玉龙纹佩”和“永石玉镯”、“朱红丝带”。

杀死青龙后只剩白虎一个人就好对付多了，可让等级高的角色将白虎击至濒死状态，然后再让等级低的角色击败白虎可获得更多的经验值。战斗胜利后会获得物品“无树之叶”和蜂王露。





击败青龙、白虎后，只见七色姑娘终于从辅子洵的妖壶中把剑仙救出，不料此时小九突然出现将辅子洵击倒再次夺走炼妖壶。





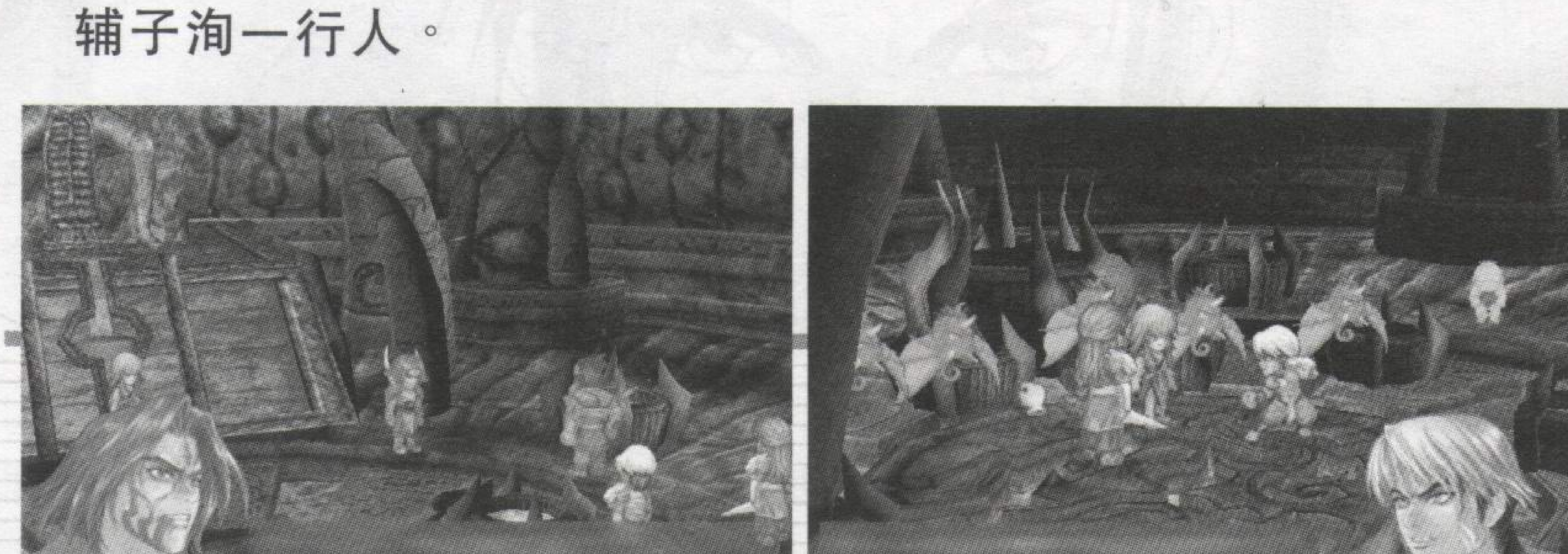
第十九话 野心

第一节

场景转至修罗宫，小九正和青龙、白虎争执失去炼妖壶的过错，而修罗正早对小九怀疑，并想趁此机会将小九署于死地，没想到身边的玄武修罗竟在此时背叛他并对他下辣手，于是小九成功登上修罗王的高座。



在丰县城内辅子洵一行人正行色匆匆的准备补充物品。没想到刚出丰县城就过上了大风沙，原来是朱雀修罗王奉命围剿辅子洵一行人。



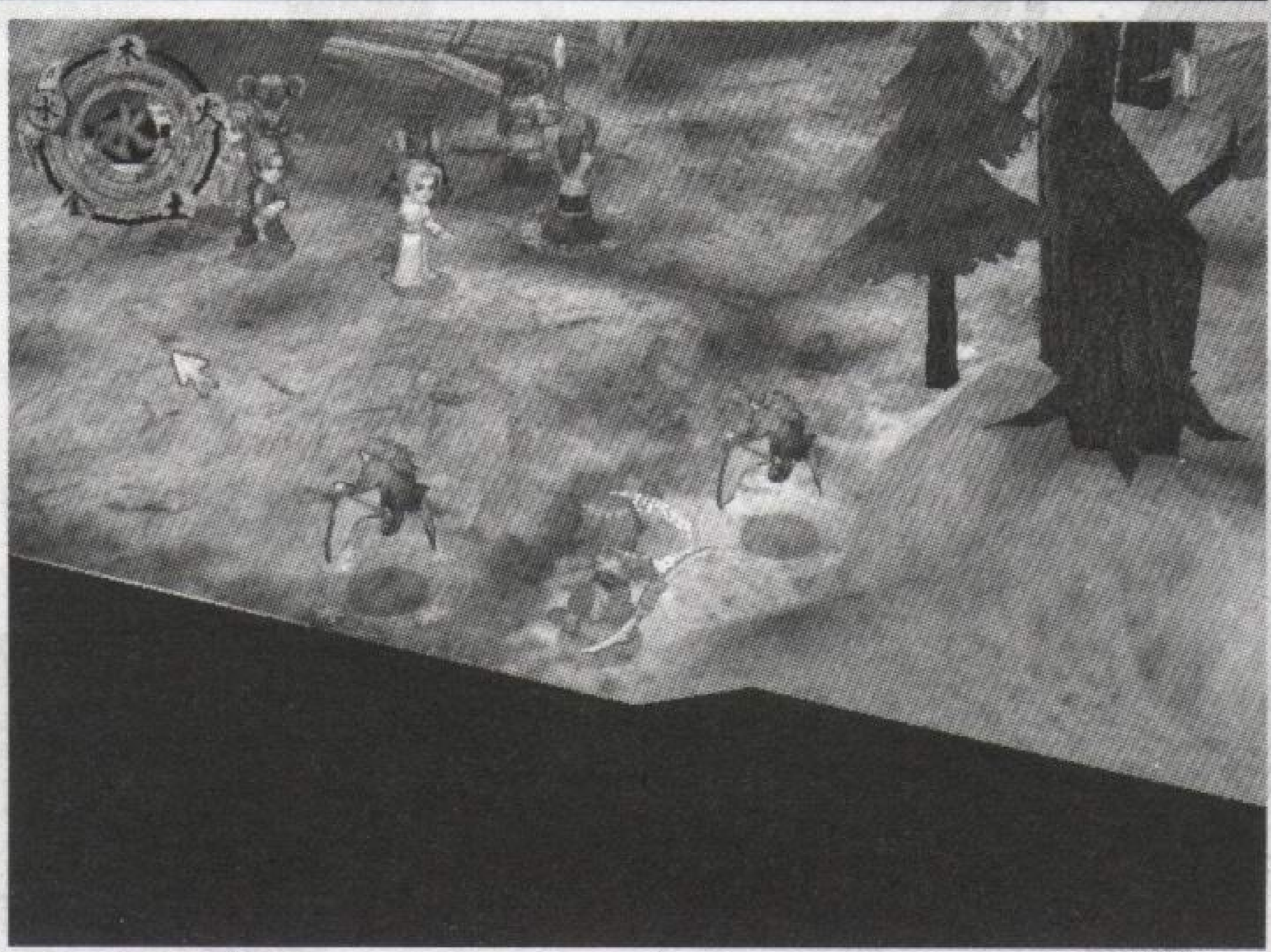
胜利条件：打败朱雀

失败条件：我方全灭



首先由地形及敌人的分布来看，明显桥上只有2名敌人，而另外三个方向的敌人众多，先让所有角色往木桥移动，因为朱雀修罗会使出一招攻击范围极大的特技风卷残刀，能直接伤害300多点生命值。





因此头一回合应先避开他发此特技的范围之外，只要不靠近朱雀修罗并在他发招的范围之外，他并不会主动向我方进攻，等慢慢将四周的游兵都消灭之后，再开始攻击朱雀也不迟。



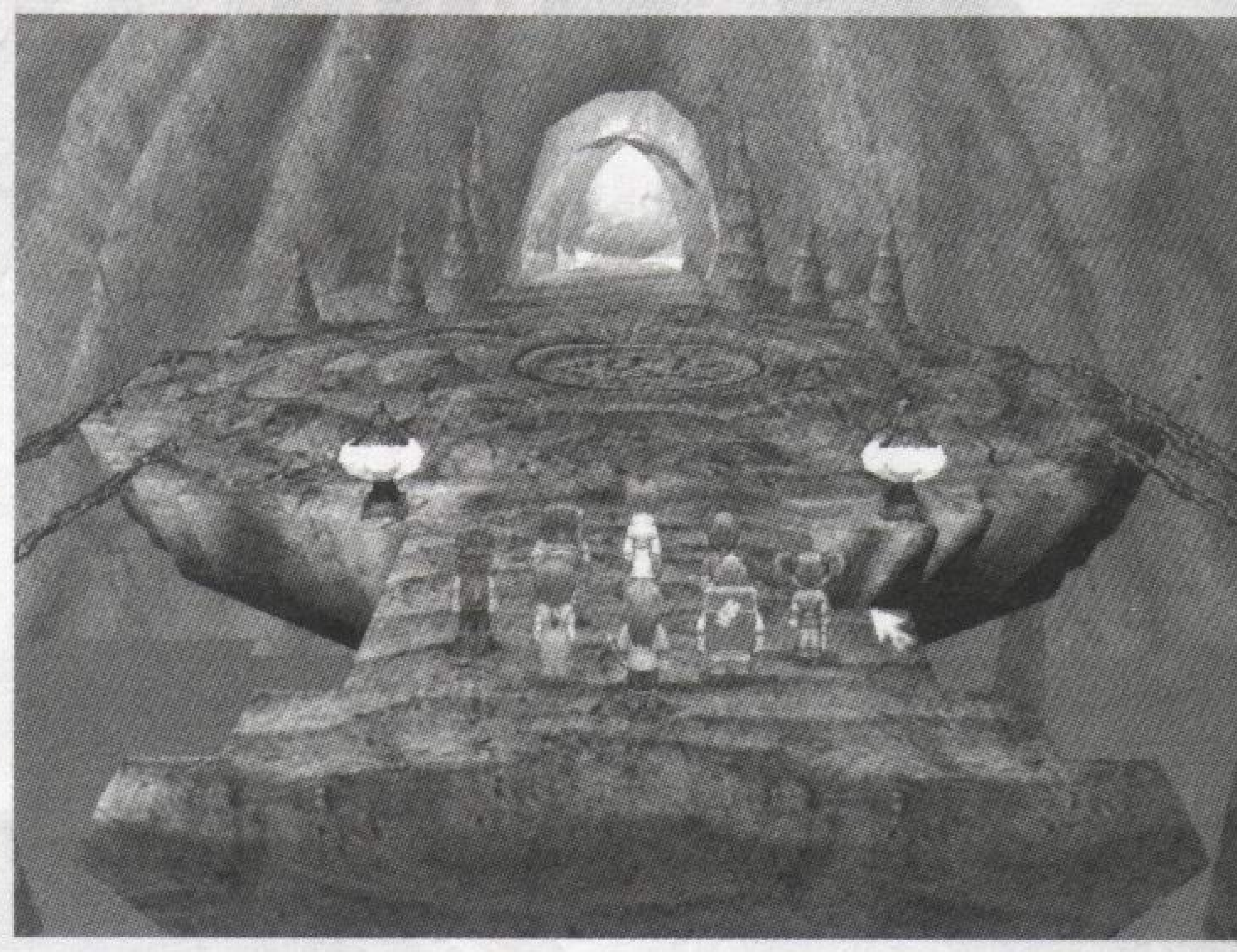
另外过上玉罗刹也要小心她强大的攻击力。等到四周敌兵消灭殆尽时，再对朱雀展开进攻，先让防御力高的几位角色迅速接近他，如果将他引出的话更好，就不必再打他身后的2只怪物了。

对付朱雀要贴身攻击为上策，一但让他找到机会施展“风卷残刀”，则会对我方造成极大的伤害，丁芸的作用非常大，用她大范围补给魔法能将“风卷残方”的损失降到最小，不过“朱雀修罗”只有一人，只要合众人之力加上是时候的补给，很快就能打败朱雀，打败朱雀后可获物品“苍蟒毒牙”。

本关所获物品··“镜舞”、“带火风轮”、“凤羽靴”。

最终话　黎明与黄昏

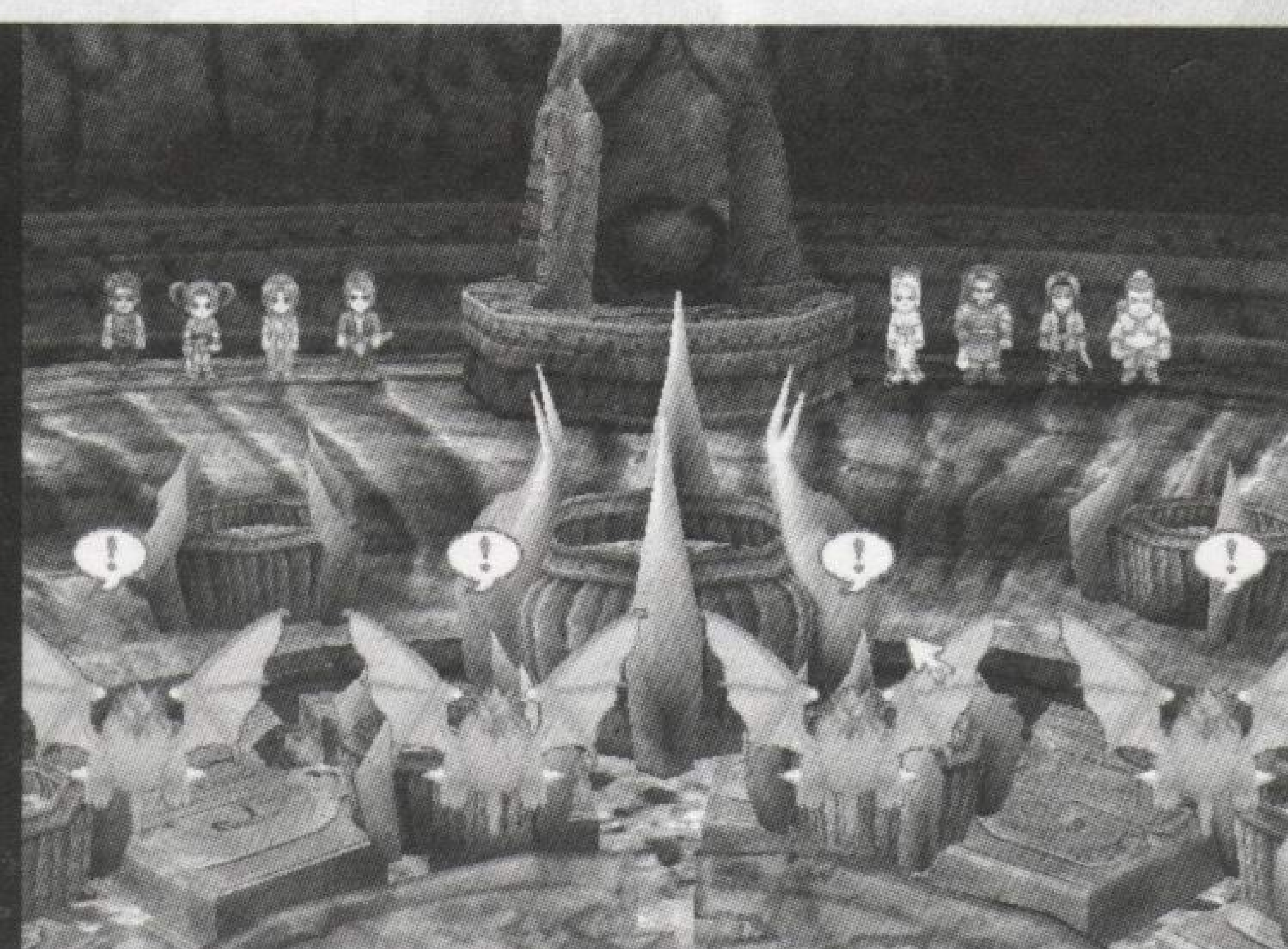
辅子洵等人终于赶到了修罗宫。一进入修罗官众人大吃一惊，想不到经过这麽多场战斗后魔界的力量仍然很强。而现在的狐精小九已经独揽魔界大权成为魔界之王—九天修罗王。面对七色苦劝之下的小九仍不悔改。众人开始了消灭小九的战斗。



胜利条件：敌方全灭

失败条件：我方全灭

最终关的难度只可用两个字来形容··「恶梦」。敌人除了有神风式的攻击外，还有一击必杀的绝技。



玩家在修罗殿里必需要作的是步步为营和随时存盘。首先给大家介绍一下敌人方面的情况。敌人方面有以自杀式攻击的「金」属性妖怪--「金翼鬼」，攻击范围达6 格的「水」属性妖怪-- 雪山巨人，连串攻击的蕴梦鸟以及一击必杀的罗刹王。





在此关玩家没有可以利用的高地，想利用高地来进攻的策略根本无法实现。为此笔者利用了「A 形攻势」。在玩家一开始出现时，将右边四个人（此处右边指玩家面对小九时）立刻往左调。

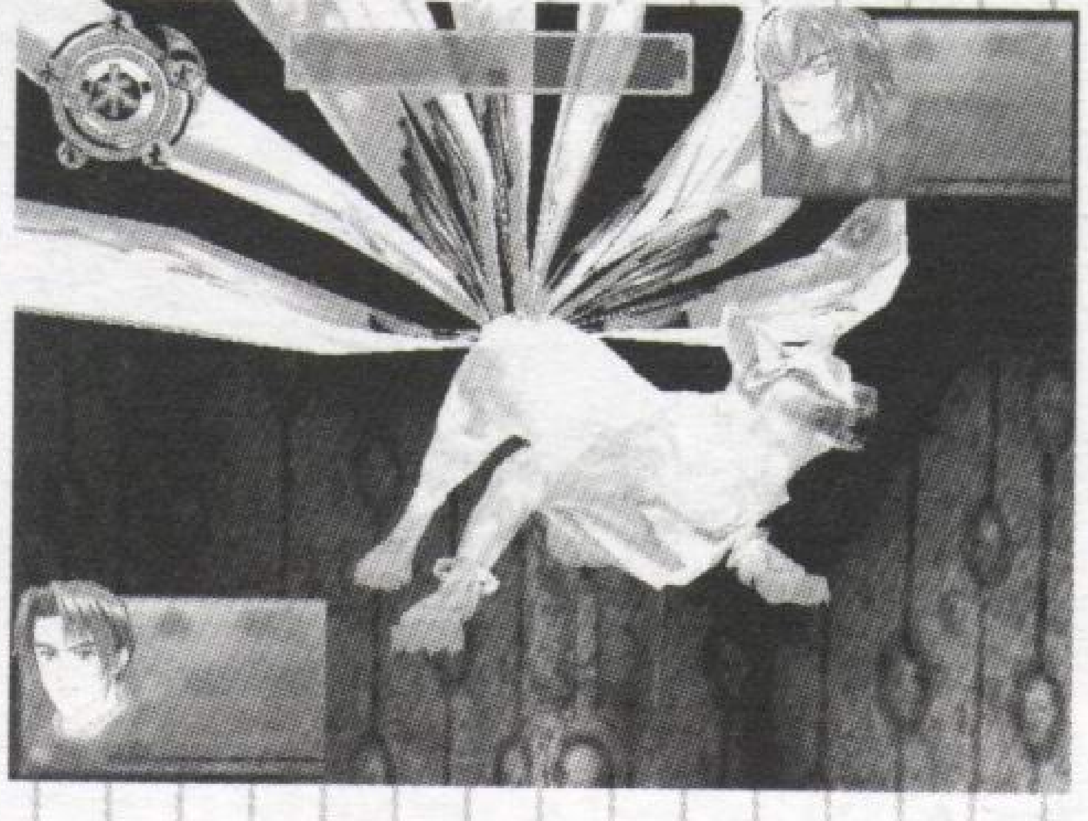
目地有二个：一、避开敌人右方的进攻。二、左方有三个宝物，得到补给或装备的机会较多。同时，派远程攻击部队或事使用远程攻击技将将左路的两个「金翼鬼」给消灭。



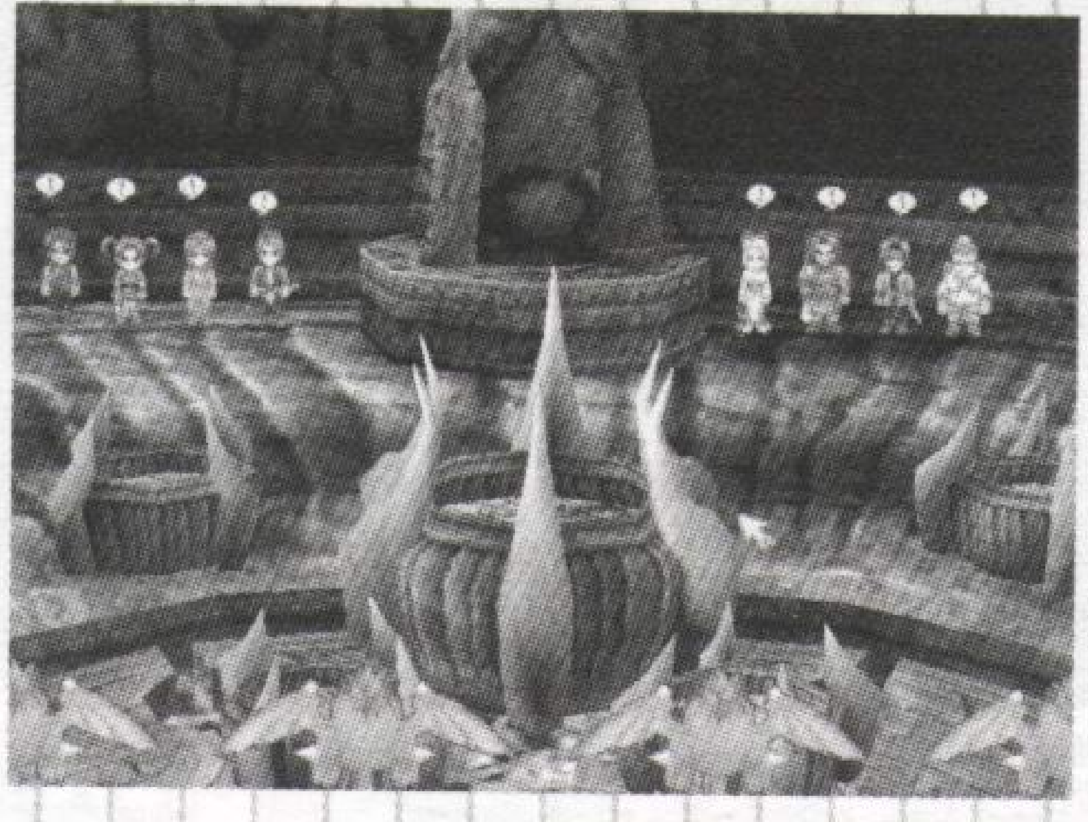




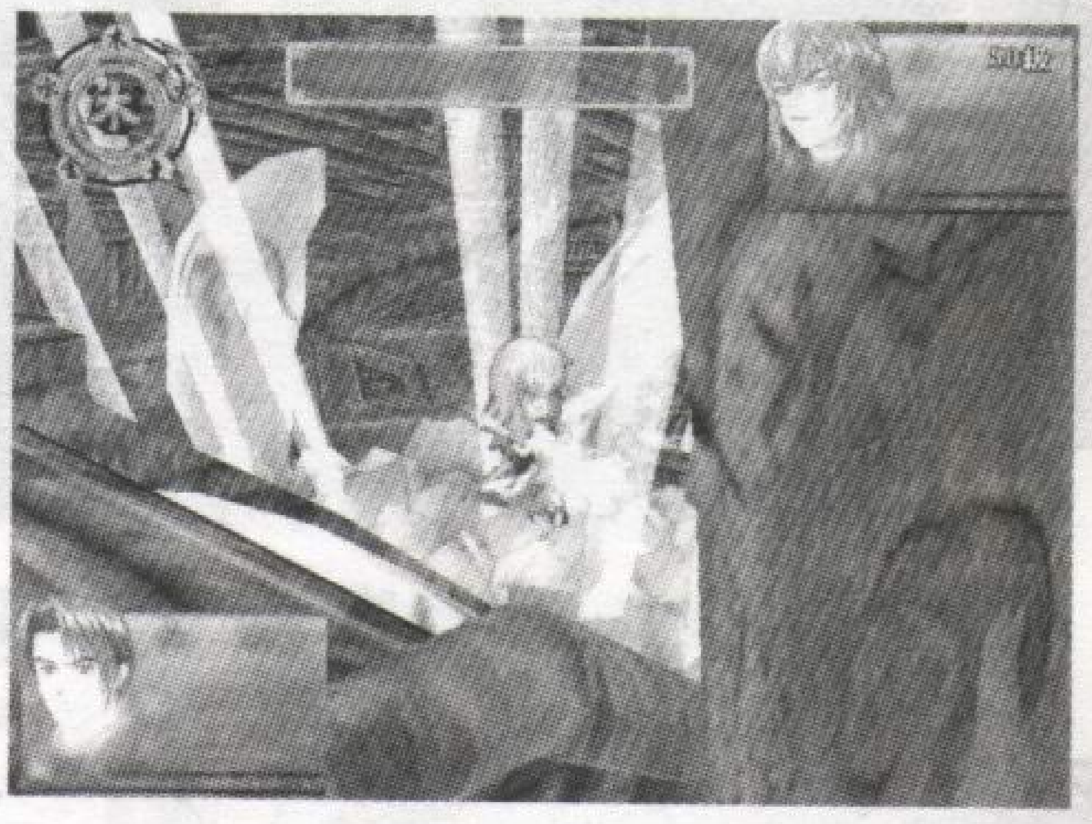
「金翼鬼」会自杀式攻击，一次攻击能扣除玩家HP 150 点左右（建议玩家在第一回合内的最强大的攻击技将他们消灭）。



如果玩家觉得左边人物太弱无法一次性消灭那两个金翼鬼，可稍微后撤待右边的部队赶来。



在两支部队汇合后，将等级最高、防御能力最强的人物充当「刀尖」，远程部队在后恢复性部队居中，组成「A」字形攻击小组。玩家在进攻中应尽量避免靠近中央那三个罗刹王。消灭完左翼的敌人后，稍作休息。



左边三个宝物分别是

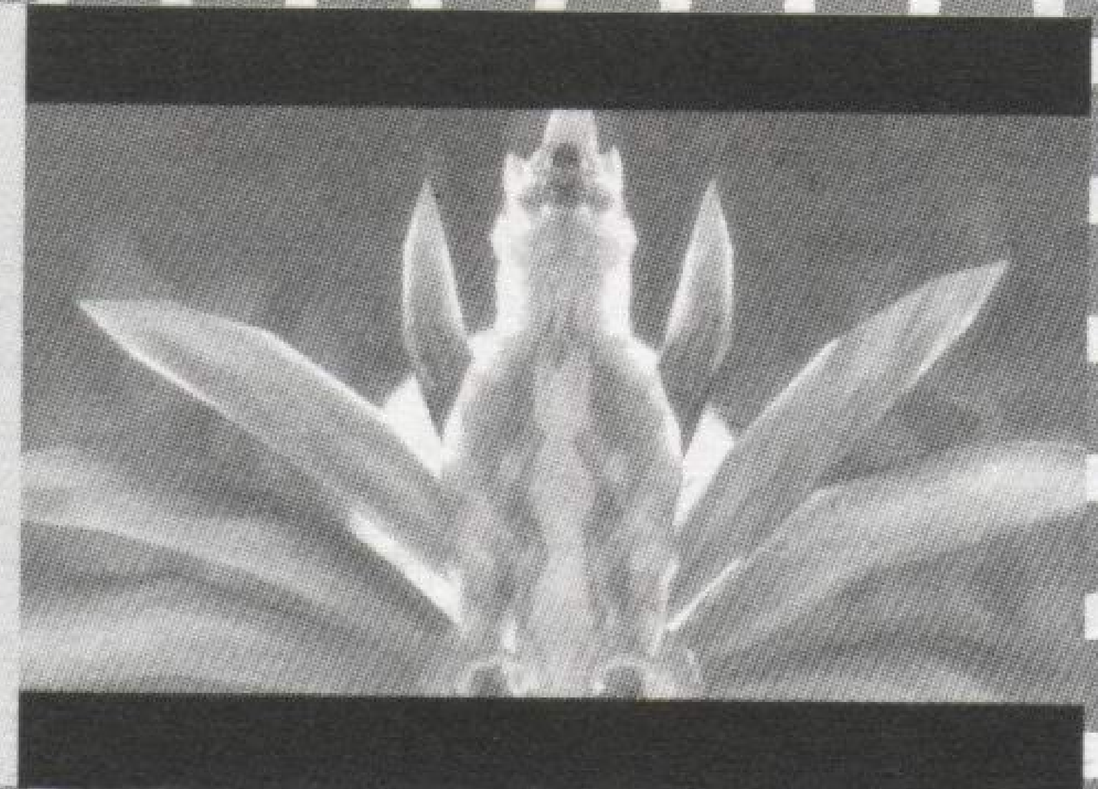
地赦··攻击力+170 ，耐力+5 点，攻击距离1 格。

帝江牙··攻击力+110 ，40% 的禁咒机率，攻击距离2 格。

跃千重··防御力+16 ，敏捷+22 ，地赦可给冷仲秋装备，帝江牙和跃千重一定要给江无双使用。

敌人右翼的部队这时应该已经到了。此时玩家可以考虑是否使用召唤术。一般召唤术会是以3x5 的面攻击，所以应尽量往敌人多的地方使用。

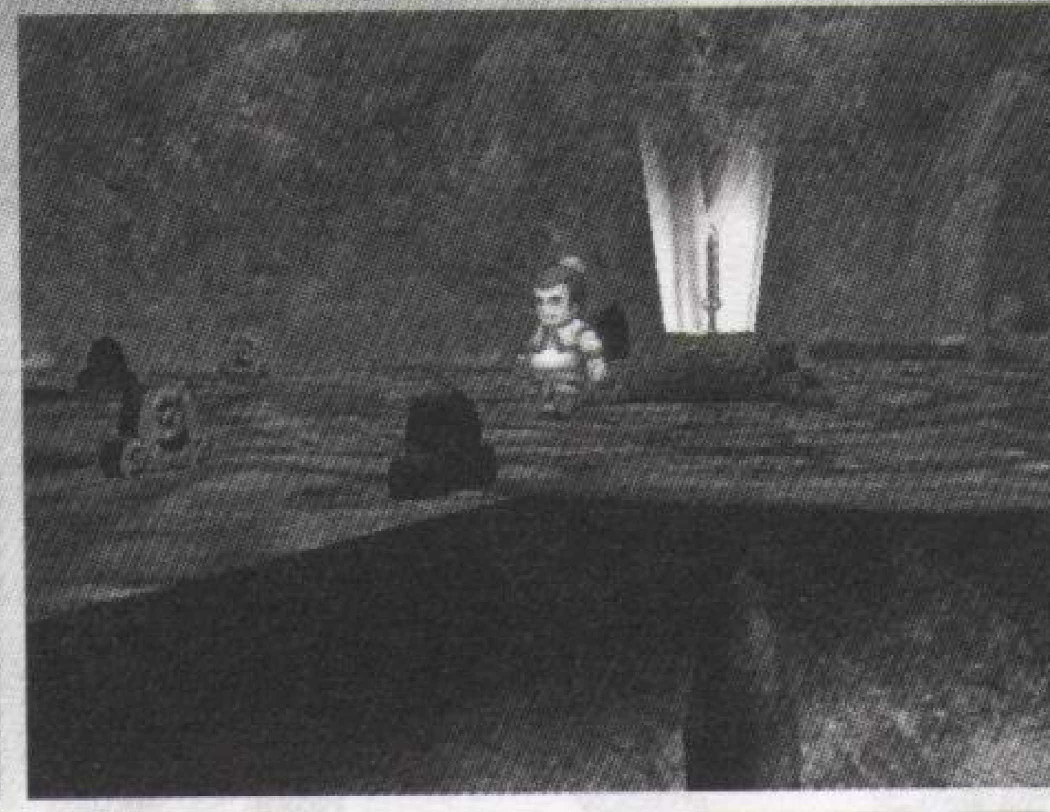




使用前请注意屏幕左上角的提示(金克木、木克土、土克水、水克火、火克金），五行相生相克，玩家在配合五行使出的攻击，将会有最大攻击力。在清除敌人左右两翼的部队后，应该清除战场中央的的三个罗刹王了。

大家应该还记得带40% 禁咒机率的帝江牙。这时应派江无双冲上前攻击罗刹王。待封住罗刹王后，其余众人用全力消灭另外两个罗刹王。







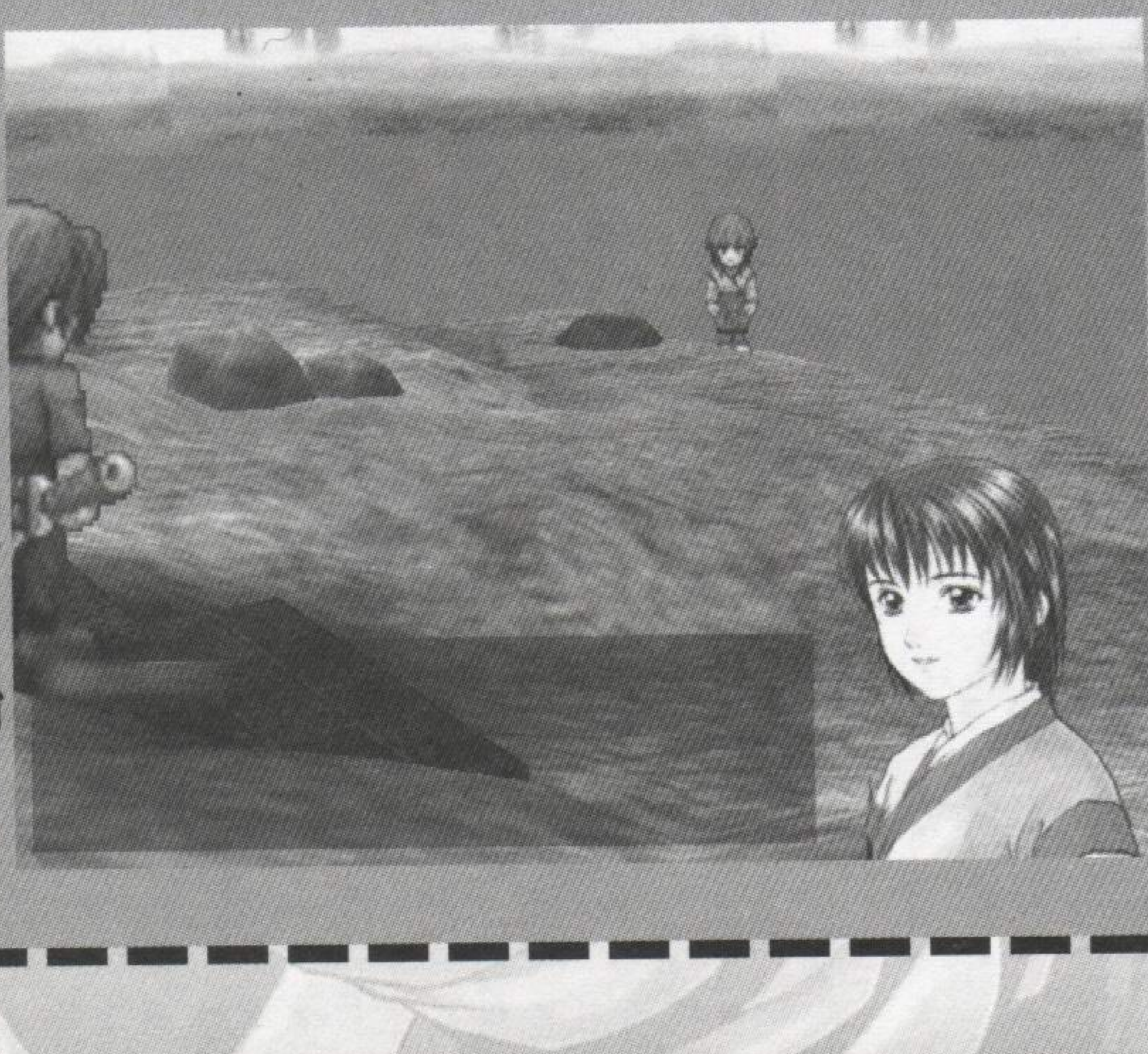
玩家如果安排适当的话，一般可在一个回合内将三个罗刹王一起消灭。(这里告诉玩家一个小技巧··七色有一项绝招「金坚怒火」可以增强人物的攻击力30%，玩家在攻击前可以先使用)。





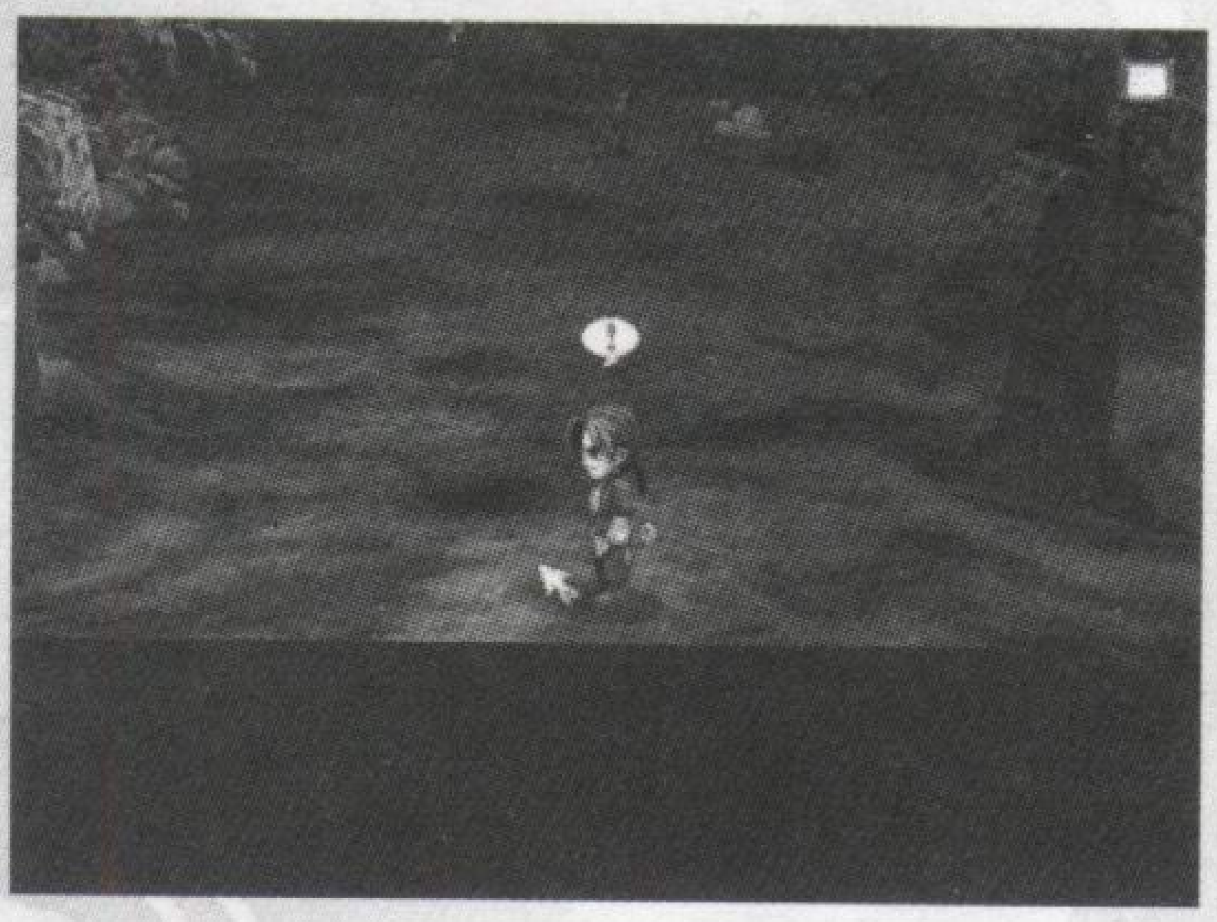
消灭罗刹王后，众人要面对已成为九天修罗王的小九。现在的小九可不同以前了，HP达到6000点，攻击力达到300多点，并会伏魔录里最强的单人魔法-- 煞蚀夺魂。笔者依然照前面的打法，先用帝江牙将小九禁咒，被禁咒后的小九几乎没有伤害力，这时众人用围攻可以轻易将小九击败。

打败小九后七色拦住想杀小九的伙伴， 谁知在这个空隙里小九却杀死了幻为辅子洵的丁芸。众人大怒为平息众人的怒气七色献出自己的内丹并答应永远的看住小九。众人目送他们离开相互道别开始自己的新生活。



Domo 工作室在哪里?

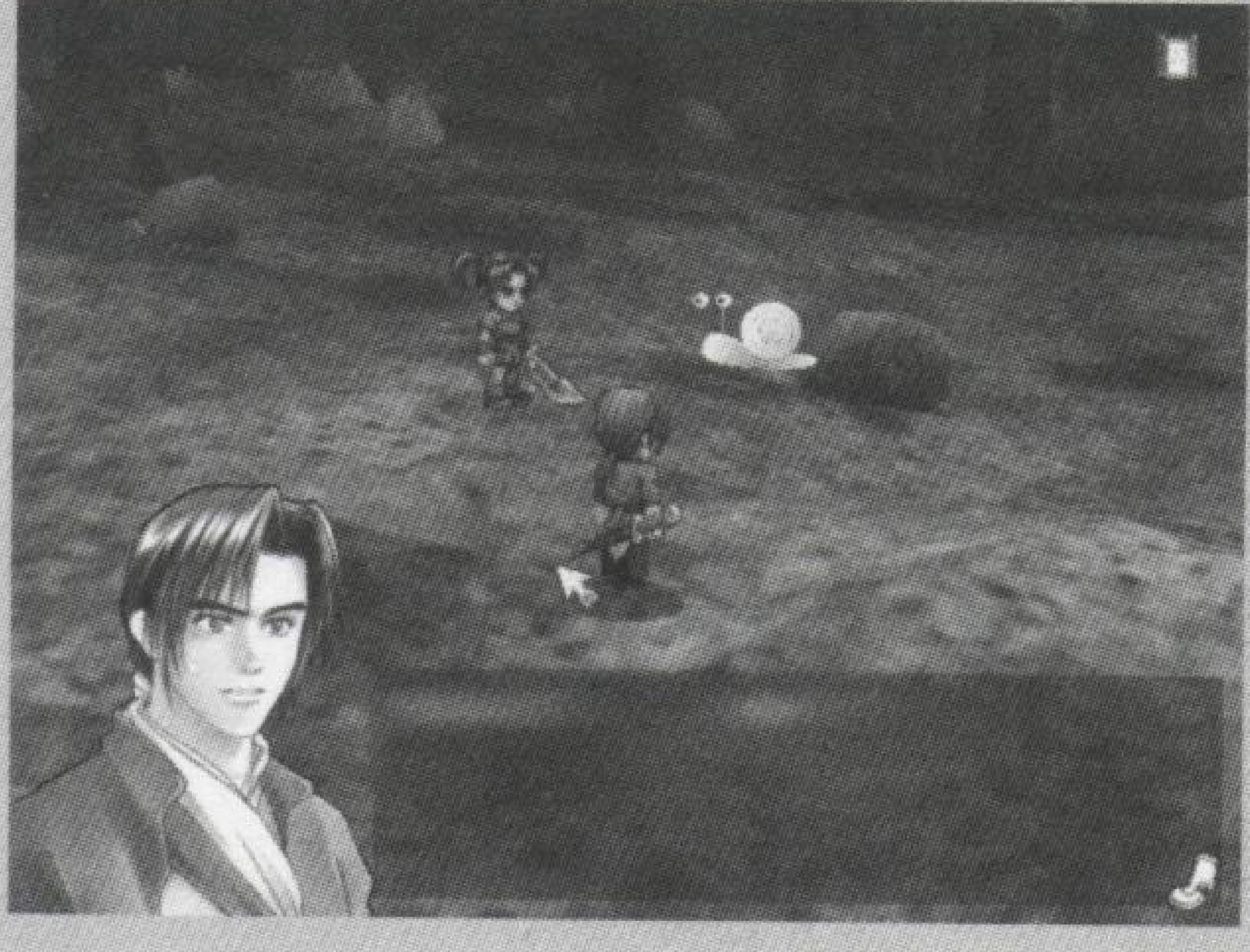
Domo 工作室是否会在轩辕伏魔录中出现呢？答案是不会，在轩辕剑三—天之痕中的Domo 的工作室给众玩家留下了非常深刻的印象，但在伏魔录中为什麼不加几这个情节呢，其实在游戏中就可找到答案，在玩到第十九话安营扎寨的场景时，不知道大家有没有注意到围做在火堆旁的人少了江无双，请在四周树林内搜寻一番，会触发另一个情节，看到江无双正与一只会说话的蜗牛在一齐，与蜗牛对话他会告诉你Domo 小组为了让此款游戏尽快上市，并没有在游戏中加上Domo 工作室的情节，并叫我们不必在费神寻找Domo 工作室了。

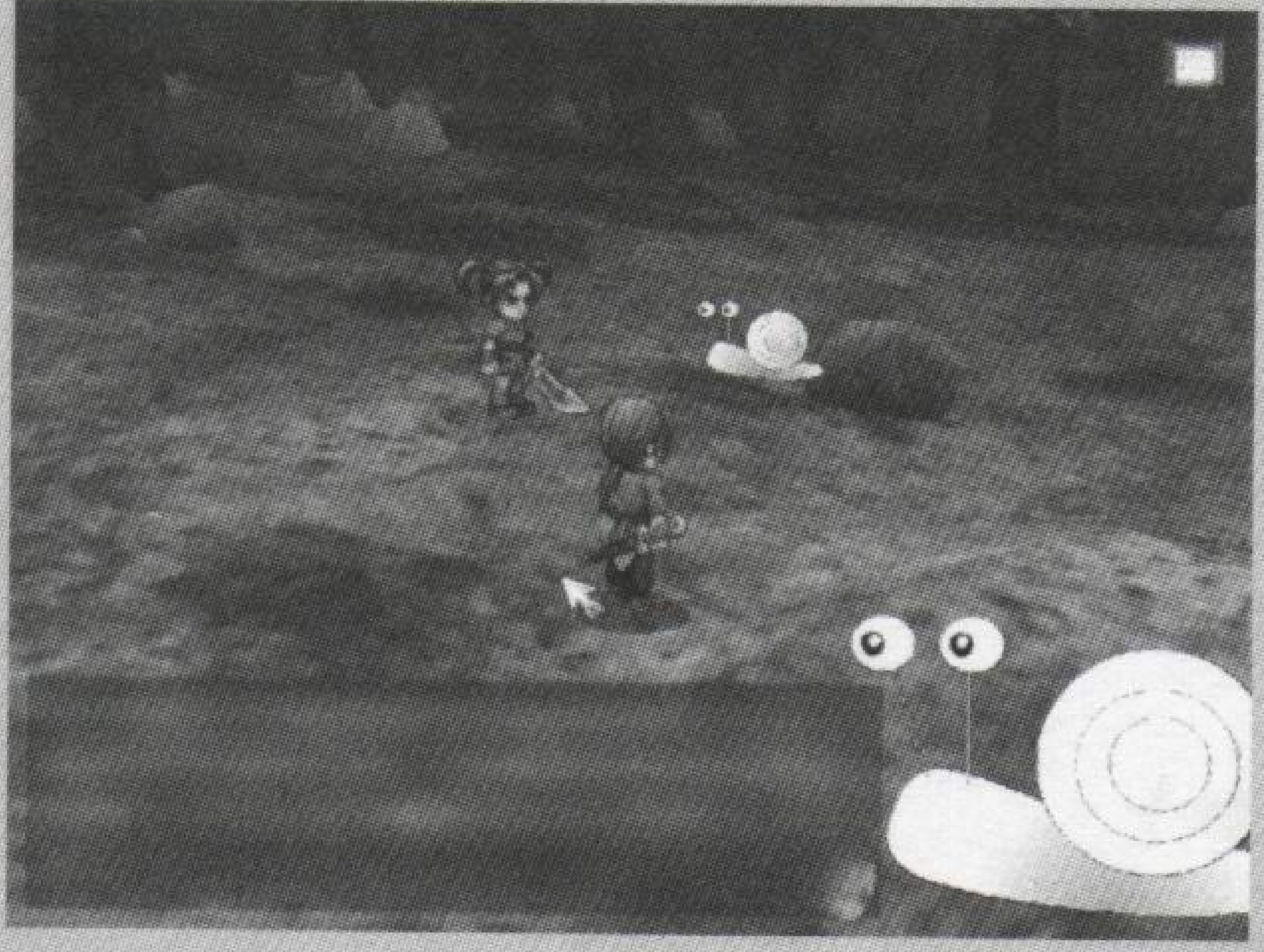




这个情节算是游戏最有趣的地方了。

另外在丰县城与2 个女孩对话会出现两个对话选择，如果选择第一个对话后在树林里触发蜗牛的情节后，并不会同蜗牛谈话，只有选择第二个对话才能在树林内中与蜗牛谈到有关Domo 工作的事情。





Game Master 修改方法

由于此游戏无法用Alt+Tab或Hotkey转移到windows桌面和其他游戏修改器上，如FPE2000。小编采用Game Master分步为大家提供修改方法，玩家也可自行参考Game Master Plus的说明。

1. 若你的PC机安装有Game Master，则到程序菜单里运行Game Master Plus和Game Master。记住必须是两个程序同时运行。

2. 进入轩辕伏魔录游戏中「可以在战斗时」。

3. 观察“状态”下角色的属性。如辅子洵的经验值为2387。在键盘输入

「scan2387」，并回车Enter。这时会见到Game Master在画面左上角闪动的搜索有关2387的数据。

5. 然后进入战场，不管用什麽方法只要获得经验值即可。

6. 根据人物属性表显示的经验值2444，在键盘上键儿「scan2444」。回车之后，Game Master会帮你搜索到经验值的地址。搜索的结果一般是「Result ··1」，如果不是1，就让经验再变化一次，再搜索。之后，键入Add xxx，xxx表示你所期望的经验值数目。比如小编输入「add99999」回车。不稍一会儿，经验值即刻显示99999点了。

7. 这时只要辅子洵获得少许经验值，便升级。看！辅子洵正不断地升级，无论什么特技也学会了。

8. 玩家想修改另一个角色前，必须键入「clear」来清除上一次的任务。这样再以相同原理，便可修改战场上任何角色的经验值或行囊里的金钱了，要**通关**就easy啦！



角色特技

辅子洵

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
墨家剑法	物理伤害30点	2	10	2
回天剑舞	物理伤害70点	4	20	4
凝气疗躯	恢复生命力50%	2	24	9
地雷鸣	金象伤害100点	4	20	13
斥羽	1.6倍的物理伤害	5	57	20
天雷闪	金象伤害150点	6	80	26
金剑幽空	金象伤害300点	4	110	32
九龙镇邪剑	2倍的物理伤害	10	140	38

丁芸

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
回精补气	恢复生命力150点	2	15	2
还元归神	恢复生命力70%	4	25	6
清风咒	解除中毒与盲目状态	2	20	11
千丽淫雨	水象伤害90点	5	35	17
天降甘霖	恢复生命力60%	3	43	24
辟邪神针	水象伤害200点	4	64	32
逆转乾坤	恢复生命力100%	2	74	39

江无双

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
九旋金刀斩	物理伤害50点	3	15	3
炎轮血刃	火象伤害70点	4	20	7
泼妇赏掌	解除睡眠状态	2	16	15
小姐香吻	使敌人混乱5回合	2	26	23
狂刀轮月	物理伤害250点	1	27	31
杀狂翔闪	物理伤害400点	1	100	38

左震河

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
荡彻砌穿	物理伤害75点	2	22	10
炽火枪	火象伤害90点	2	35	14
神枪封喉	物理伤害180点	3	45	21
火鹮灵枪	火象伤害160点	3	65	29
气穿心枪	物理伤害300点	3	110	37

梁　错

物技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
怒狮击	物理伤害85点	2	27	2
流星坠	土象伤害90点	3	35	12
神龙巨炮	物理伤害110点	4	48	16
元返苏生	恢复生命力120点	2	45	23
擎天神柱	土象伤害180点	5	70	30
万火雹	物理伤害420点	9	152	37

裘千里

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
云雉食珠	物理伤害55点	2	14	2
地牛翻身	土象伤害30点	3	30	10
幻石之盾	增加防御力30%	2	35	16
百驾蹶张	物理伤害	4	40	23
山移地裂	土象伤害170点	3	77	30
罗刹异	1.8倍的物理伤害	4	105	38

七色

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
涡流鞭击	物理伤害60点	1	20	2
狐媚之气	使敌人睡眠5回合	2	18	8
乌樟之沼	木象伤害85点	3	28	11
金坚怒火	增强攻击力30%	2	30	16
疾鞭断流	物理伤害120点	4	48	22
移形换影	瞬间移动到指定位置	14	55	28
幽木裂地	木象伤害280点	5	78	34
阎鬼藤	木象伤害380点	6	100	40

冷仲秋

特技	效果	攻击距离	损耗气力	所需等级
月牙斩	物理伤害65点	2	16	2
水云飘	物理伤害60点	3	22	11
四面修罗	1.7倍的物理伤害	1	30	13
聚元疏体	解除麻痹状态	2	20	19
夜战八方	1.6倍的物理伤害	1	60	25
瀛海无量	水象伤害220点	5	90	31
心眼绝刃	2.2倍的物理伤害	3	120	37

武 器

武器	攻击力(+)	攻击距离	价格	效果
铁剑	20	1	40	
精细剑	30	1	80	
软钢针	17	1	120	
天竹针	20	1	260	40%的失明机率
斩马刀	30	1	140	
昆吾玉剑	28	1	180	全抗力上升2点
针	34	1	460	
钩镰刀	43	1	290	
钢镖	35	3	280	
火烽	54	1	420	
蟒牙锯	60	2	470	带有麻痹
蛇形钢叉	38	2	200	
梅花镖	47	4	500	
蝉翼	55	2	300	敏捷+3点
九节鞭	40	3	250	
赤羽针	46	1	580	木象抗力上升10点
雁翎刀	82	1	550	敏捷+5点
金钱镖	58	5	630	
龙须鞭	55	2	480	
明夷弹	71	3	400	
紫雷	88	1	700	
凤嘴针	60	1	720	
偃月刀	107	1	720	

武器	攻击力(+)	攻击距离	价格	效果
枪	103	1	700	
飞蝗石	72	5	840	
神术	83	2	500	
水蛟鞭	94	2	800	木象抗力上升5 点
爆碎弹	116	5	810	
玄铁剑	118	2	870	敏捷-10
离火金针	76	1	900	60% 的中毒机率
冷艳锯	133	2	830	
丈八蛇予	95	3	910	
铜菱角	98	4	950	
蒲元	110	1	650	
腐蛊弹	128	4	1000	20% 的中毒机率
纯阳剑	135	1	1020	全抗力上升5 点
药王神针	93	1	1080	40% 的麻痹机率
屠龙刀	160	1	1000	
方天画戟	130	2	1050	敏捷+50 点
蝴蝶镖	118	6	1100	
北斗	140	2	980	
赶石鞭	118	3	1030	
霜凝弹	140	5	1180	
雪浪剑	70	1		
帝江牙	110	2		40% 的禁咒机率
天难	165	3		敏捷+5 点
地赦	170	1		耐力+5 点
轩辕剑	180	2		
猫尾巴	176	2		20% 的昏睡机率

防具

名称	防御力(+)	价钱	效果
甲胄	10	40	
棉布衣	8	35	
战	18	80	
绸缎衣	18	75	
青龙	30	140	
乌蚕衣	28	160	
精铁蛮衣	50	210	敏捷-3 点
天蚕丝衣	46	260	
银丝战袍	45	300	力量+2 点
蜙袍	58	520	全抗力上升5 点
光纱天衣	75	540	敏捷+3 点
冥妖战甲	103	770	金象抗力减少20 点
天仙神衣	93	700	敏捷+5 点
星狼云	160	1050	力量+5 点
凤凰羽衣	145	1080	火象抗力上升15 点
玄雪丝衣	57		水象抗力上升8 点
朱红丝带	42		力量+10 点
天珠武	130		力量+30 点







饰 品

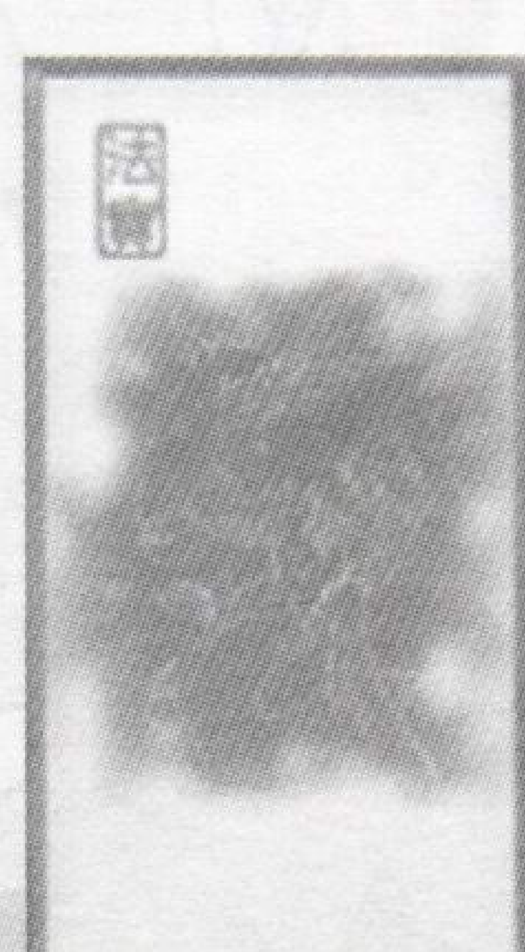
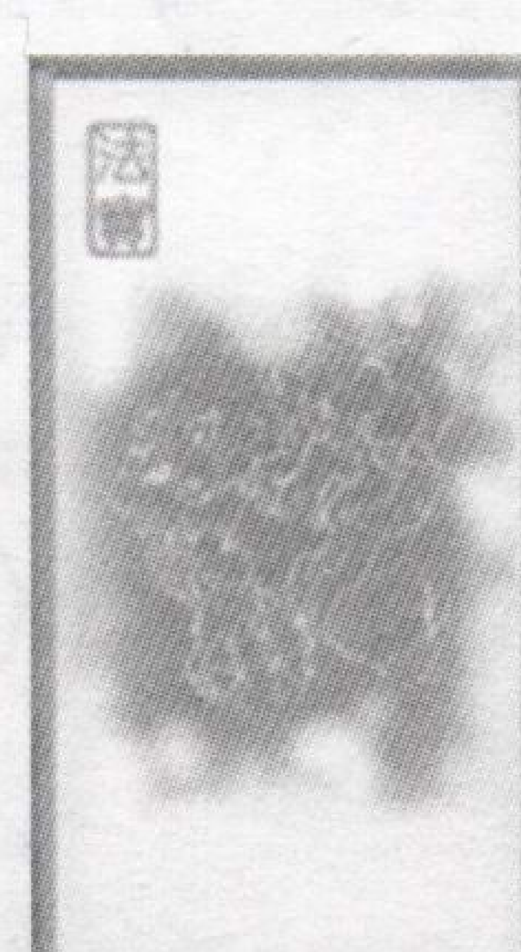
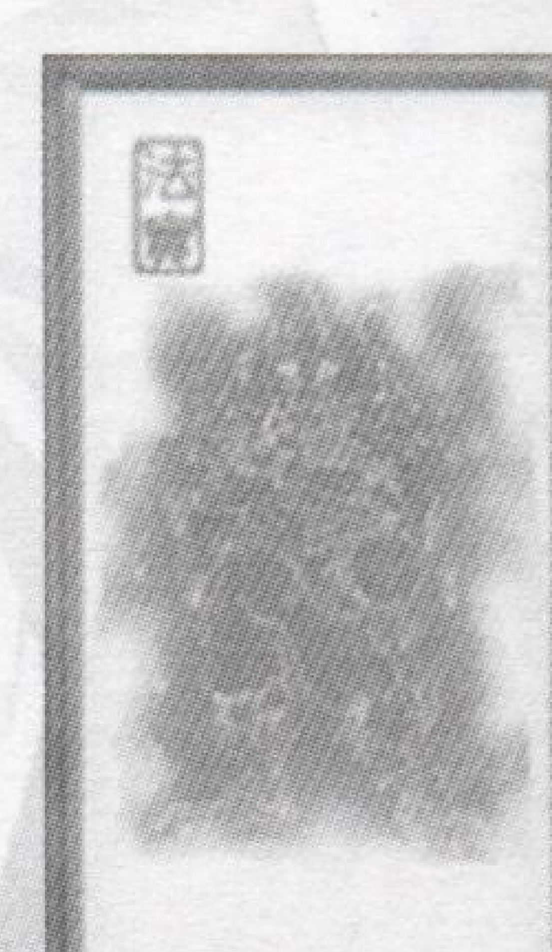
饰品	防御力(+)	敏捷(+)	力量(+)	价钱
头巾	2			8
布帽	3			16
藤鞋	1	2		5
布鞋	2	4		28
翠玉金钗	5	2		38
金钢斗笠	8		3	80
白玉凤纹鞋	5	7		67
金霞盔	13		2	190
蛇皮短靴	8	10		123
天蚕丝带	25	3		320
麒麟缎带	38		5	560
菟纵鞋	2	20		200
奇鞋	10	15		
镜舞	47		15	
带火风轮	15	18		
踏风奇鞋	10	25		
跃千重	16	22		
鬼云	50			移动+1
凤羽鞋	10	13		移动+1
五行法靴	5	3		



特殊饰品

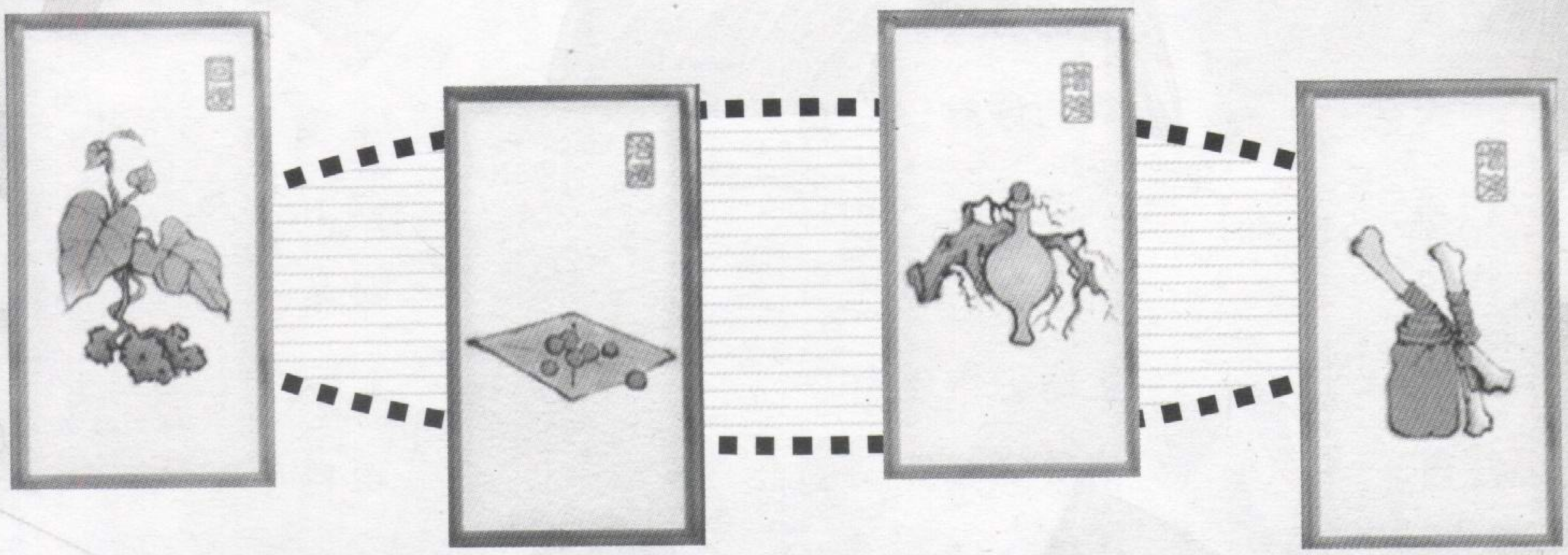
名称	效果
辟邪戒指	水象抗力上升8点，水象抗力减少5点
琥珀项链	火象抗力上升8点，金象抗力减少5点
金项链	金象抗力上升8点，木象抗力减少5点
太极护符	木象抗力上升8点，土象抗力减少5点
五鬼戒指	土象抗力上升8点，水象抗力减少5点
白玉龙纹佩	土象抗力上升15点，水象抗力减少8点
冰玉石镯	水象抗力上升15点，火象抗力减少8点
龙纹佩	金象抗力上升15点，木象抗力减少8点
冕影发簪	金象抗力上升20点，木象抗力上升12点
风水混元珠	木象抗力上升20点，土象抗力减少12点
昂宿七星戒	水象抗力上升20点，火象抗力减少12点
五彩石项链	土象抗力上升20点，火象抗力减少12点



上限药品

名称	效果
蓝色小药丸	所有基本能力值上限+3 点
神木精元	生命力上限+50 点
活骨灵药	敏捷上限+5 点
天树之叶	气力上限+30 点
活灵芝	力量上限+10 点
蜂王露	力量上限+5 点



召唤兽(放入背包并在战斗时使用)

名称	效果	效力范围	所需气力
灵狐拓印	造成物理伤害150 点	4 格	需90 点气力
冯夷拓印	造成水象伤害200 点	6 格	需135 点气力
武罗拓印	火象伤害450 点	1 格	需160 点气力
雷神拓印	造成金象伤害500 点	5 格	需180 点气力

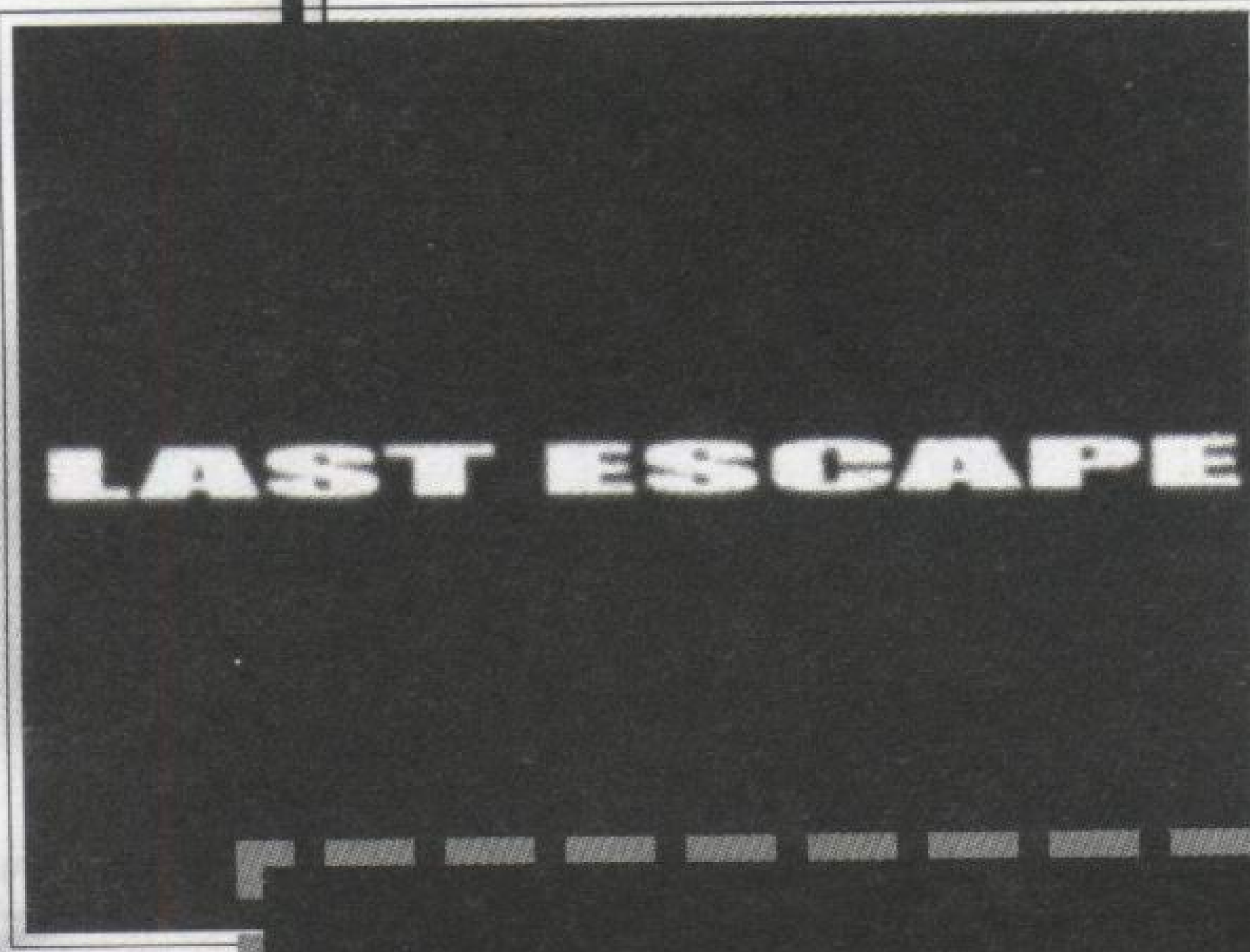
药　品

名称	效果	效力范围	钱
药草	生命力恢复100 点	单格	15
还灵丹	气力恢复50 点	单格	26
解毒草	解除中毒状态	单格	12
解僵针	解除麻痹状态	单格	27
明睛粉	解除盲目状态	单格	18
返回粉	解除睡眠状态	单格	22
金创药	生命力恢复300 点	单格	38
鹿茸膏	生命力恢复200 点	四方1	85
云神天药	气力恢复200 点	单格	90
归神香	气力恢复120 点	四方1	153
代言粉	解除封咒状态	单格	35
千年叁心丹	生命力恢复500 点	单格	200
止言符	使敌人禁咒5 回合	单格	
天仙酒	持续5 回合，攻击力上升50%	单格	
蟠桃	生命力与气力完全恢复	单格	
综合维他命	气力完全恢复	四方1	
贯云针	使敌人即刻死亡	单格	
仙炉灰	气力恢复400 点	单格	
迷烟岚	使敌人盲目5 回合	单格	
罂粟散	使敌人混乱5 回合	单格	
祥慧之书	持续5 回合所有抗力上升30%	单格	
Delete 键	敌人即刻死亡(但特定人物除外)	单格	

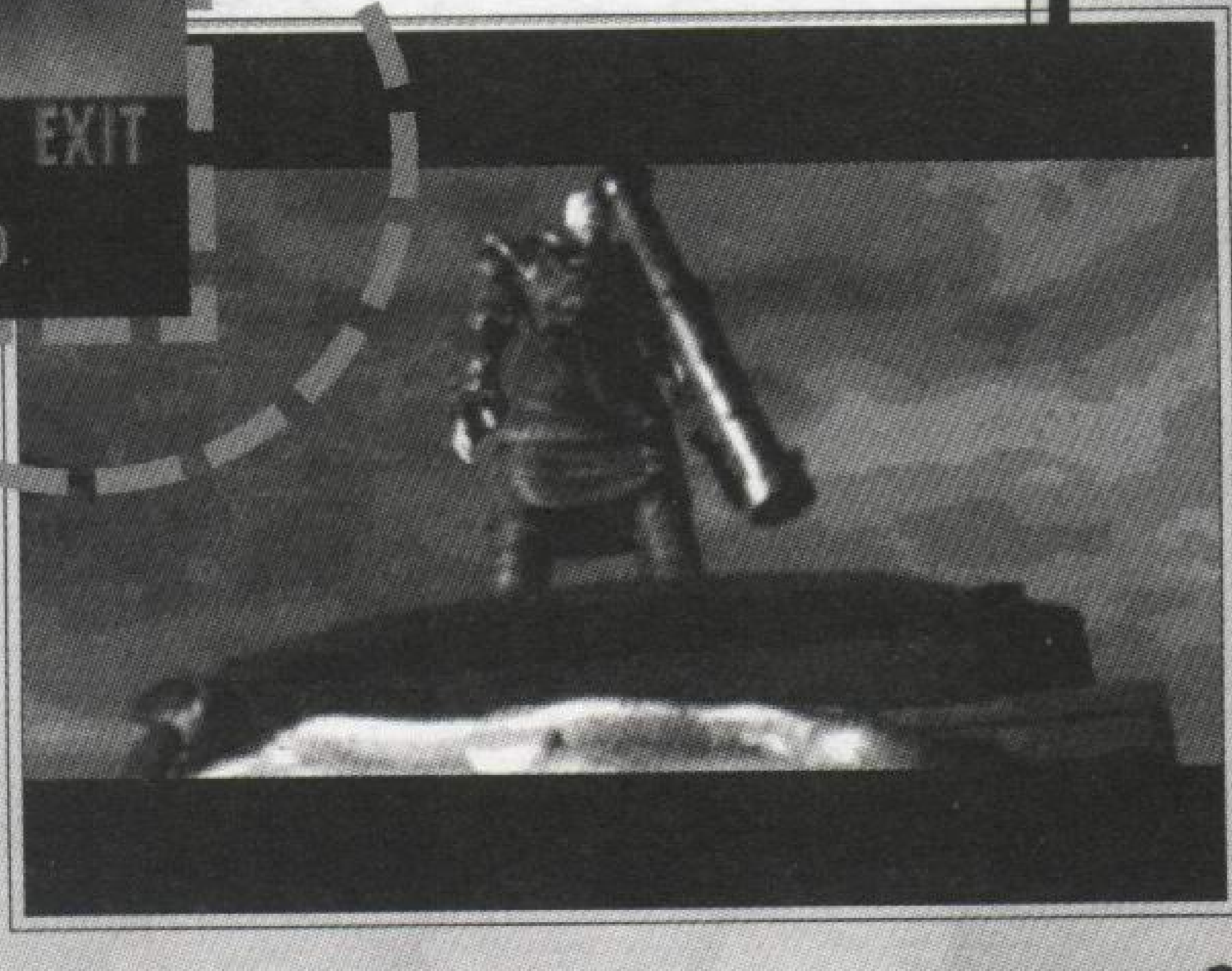
生化危机 3

不能忘记多少个夜晚是在恐怖的丧尸包围下渡过，多少次拖着疲惫的身躯冲破丧尸的包围而最终获得安全，那永远美丽的女主角和我们一同经历这一切......没错这就是生化危机系列，一部风靡了4年的游戏系列。如今在游戏平台PS、DC、PC及街机上四面开发的CAPCOM公司终于在年前开发出了生化危机这部生命力极强的游戏的最新系列，同样继承上一代也就是生化危机2的情节，由生化危机1的主角吉儿继续担任这集的主角，而这次吉儿将对付一股更强大的邪恶势力，除了有生化危机系列的招牌敌人－－丧尸之外，更邪恶的追踪者也将出现。看来黑夜又将笼罩大地，而我们一群生化危机迷们也毫不犹豫的再一次与美丽的女主角踏上寻找光明的旅程。









CAPCOM

基本操作

方向键

[上]前进[下]后退[左]左转[右]右转

决定/行动/地图放大/缩小: Space Enter C

取消/冲刺: Esc V

S 键:攻击敌人

X 键:攻击全体

B 键:目标切换

Z 键:状态画面切换

Ctrl 键:设置

M 键:地图显示/地图选择

功能键

F1 键:关于[生化危机3]

F4 键:状态画面的切换

F5 键:设置

F6 键:地图显示/放大缩小

F8 键:视窗显示于与全屏显示的切换

F9 键:游戏终止

人物动作

攻击:

按住攻击状态 R/X 再按下决定/行动 A/Space/Enter/C

准备攻击状态下,按方向键[上])(或[下]),可以攻击上/下段

推:

对着想推的物体,按方向键[上]不放.

上升/下降:

对准目标,按方向键[上] 按下决定/行动 A/Space/Enter/c

紧急回避:

被攻击时,按下攻击状态 R/X,再作攻击动作,可回避攻击.

迅速转身

后退时(按方向键[下]),按冲刺键(B/Esc/V),可180度转身.

保存游戏

使用[打字机]可存,须先得到[色带]

拿着色带,站在打字机前,按下决定/行动 (A/Space/Enter/C),

出现问题是否使用色带,点YES,按说明步骤进行.

察看状态画面

按下状态画面切换键(C/Z),即可显示状态画面.选择画面退出按键

或按取消 (B/Esc/V)

组合

一些工具+其他工具才会起作用,或得到特别效果.

进入状态画面,选中工具表需组合的工具,

按下决定/行动(A/Space/Enter/C),出现工具指令,

选择(组合)指令,再选另一组合对象组合.

游戏级别

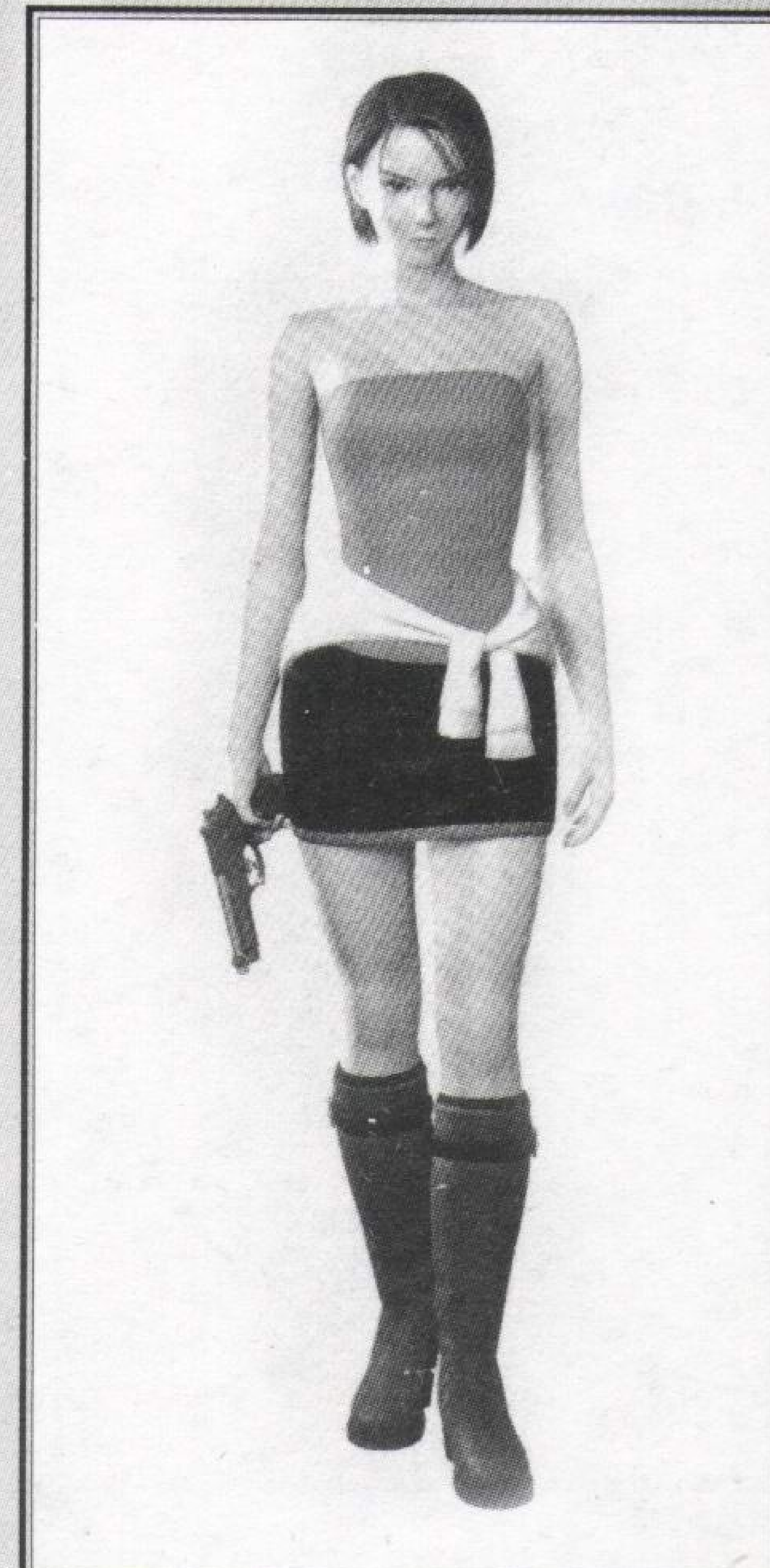
结束后,会出现级别画面.

时间:游戏开始到结束所用时间

等级:由高到低分S.A.B.C.D.E

存储的次数:游戏中储存的次数

人物介绍



吉儿

22岁　血型B　身高166cm　体重49kg

S.T.A.R.S成员之一，《生化危机1》故事中的女主角，对爆炸物等陷阱的处理有很高能力。曾完成美军DELTAFORCE的训练过程，为人爽朗兼富正义感，然而，过于率直是她的缺点之一。而坚强的意志及正确的决断力便是她的致胜之道。

当她和卡洛斯一起从莱肯市郊的西式大屋离开后，她决意离开S.T.A.R.S以作进一步的调查，但镇上的恶梦，似乎比预期中来得更早……

S.T.A.R.S

S.T.A.R.S的全名称是[Special Tactics and Rescue Service]，是一个专门用来处理一般警力所不能应付的事件，　这支部队本身是为了应付都市型恐怖活动及多样化的犯罪，于1996年在莱肯市警的管辖下设立的。由于任务是特殊战斗及拯救等特殊工作，因此其队员全部都在体力、战略、战术、武器运用、情报收集能力等执行任务所需的能力及知识上有优秀的表现。



卡洛斯

21岁 血型O 身高182cm 体重83kg

出身南美，可是国籍不明，似乎有印弟安血统，UBCS的新兵，在队中负责重火力支持及后方戒备。外表虽然较为轻浮，其实为人重情义、有责任感，但是因为年纪尚轻，意志有时会不够坚强。他曾经是共产游击队的一员，之后被安布雷拉受雇用为佣兵。在莱肯市与丧尸交战时遇上了吉儿，展开了他人生中重要的一页。





尼古拉

35岁，UBCS兵士，俄罗斯人。

冷静沉着的战争专家，有时候他的冷酷甚至会令同伴也心寒。

米克鲁

45岁，UBCS小队长，俄罗斯人。

拥有丰富的实战经验与统率能力，在部下之间亦有很高的声望。

U.B.C.S.

U.B.C.S.的正式名称为[Umbrella Biohazard Countermeasure Serice]，是安布雷拉在特种部队以外的另一个组织，主要以战争罪犯及亡命军人组成，是发生生化危机的拯救部队。他们的死亡率虽然相当高，但在各种危险地带救出重要人物时亦发挥很大的功效。

武器通览



护身用的小刀



SIGPRO SP2009
为了减轻重量而采用了
不少塑胶材质的枪



M92F特制型
是为S.T.A.R.S.专门制造的
特制手枪



贝尼里 M3Super90
是支为了方便使用而裁短的
霰弹枪



S&W M629C
不锈钢制的大型左轮手枪
使用44军用手枪弹



Hk-p榴弹枪
针对警察用而开发的小型
榴弹枪(试用型号)



M66火箭炮
虽然式样很旧但威力极大



一扣扳机就能发射大量
子弹的强力武器



安布雷拉武器部门制作的
试用型枪械



STI EAGLE6.0
以竞技为目的而开发的
自制手枪



M4A1 军用自动步枪
使用了单发模式
单发装填



西部制式 M37
具有特殊的装填构造
在接近战时是很有效的武器



在炸弹发射器上
附加自动追踪功能的特殊弹
已装填好了



霰弹枪强化版
强化过的霰弹
已装填好了



9×19帕拉贝拉姆
M92F特制或者
使用于SIGPRO



44军用手枪弹
麦林手枪用的强力子弹
使用在S&W M629C上



霰弹
使用在贝尼里 M3S上



榴弹式爆炸弹
命中后才爆炸的
标准子弹



榴弹式火炎弹
在弹头上置入了燃烧剂
的特殊子弹



榴弹式硫酸弹
在弹头上置入了对生物用浓硫酸
的特殊子弹



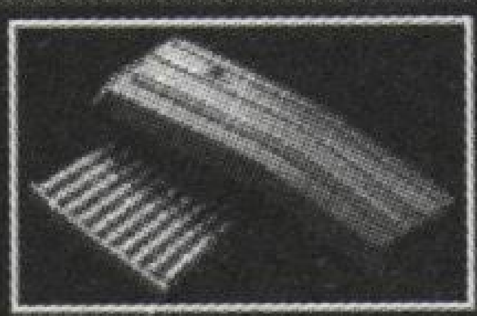
榴弹式冷冻弹
在弹头上置入了极低温液态氮
的特殊子弹



弹体上置入了感应器
除使用者外,一接近就会爆炸的
特殊子弹



用子弹调配工具制作而成
装入了强力弹药粉的
9mm帕拉贝拉姆弹



5.56mm NATO弹
自动步枪用的
军用弹药



用弹药调配工具制作而成
装入了强力弹药粉的
7发霰弹



是弹药调合材料之一
和子弹调配工具或榴弹
组合来使用



将2个调合用弹药粉A调合后的
东西



将2个弹药粉B调合后的
东西



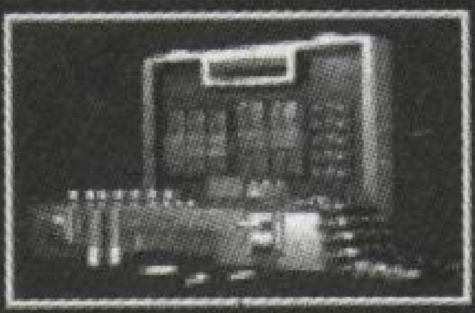
将弹药粉A和C组合后的
东西



将2个弹药粉C调合后的
东西



将3个弹药粉B调合后的
东西



将这个和武器组合的话
子弹就能无限地使用



将3个弹药粉C调合后的
东西



是将调合材料置入空弹药
的工具组



是弹药调合材料之一
和子弹调配工具或榴弹
组合来使用



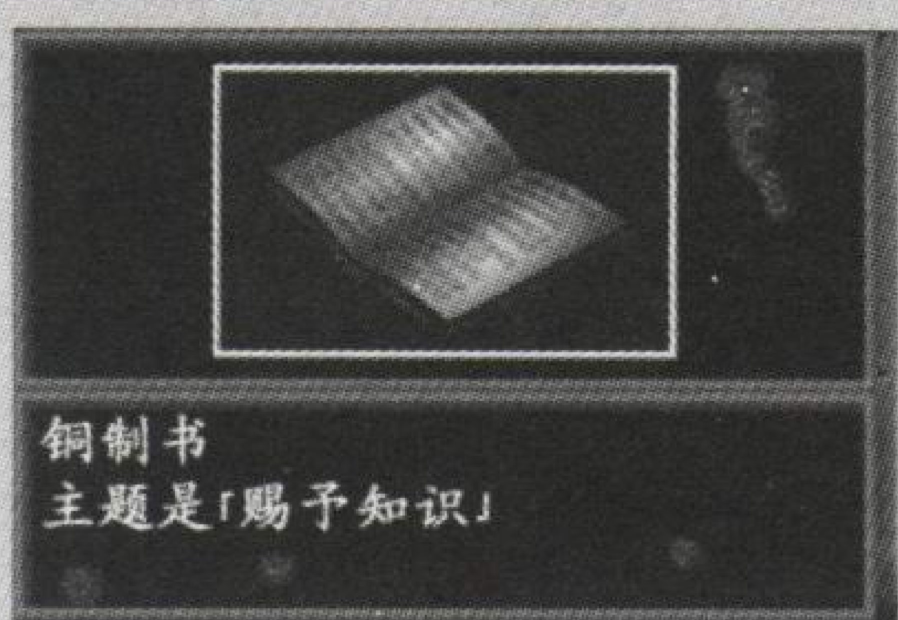
可拆卸的武器零件
枪管被截断了
只有这些是无法制作武器的

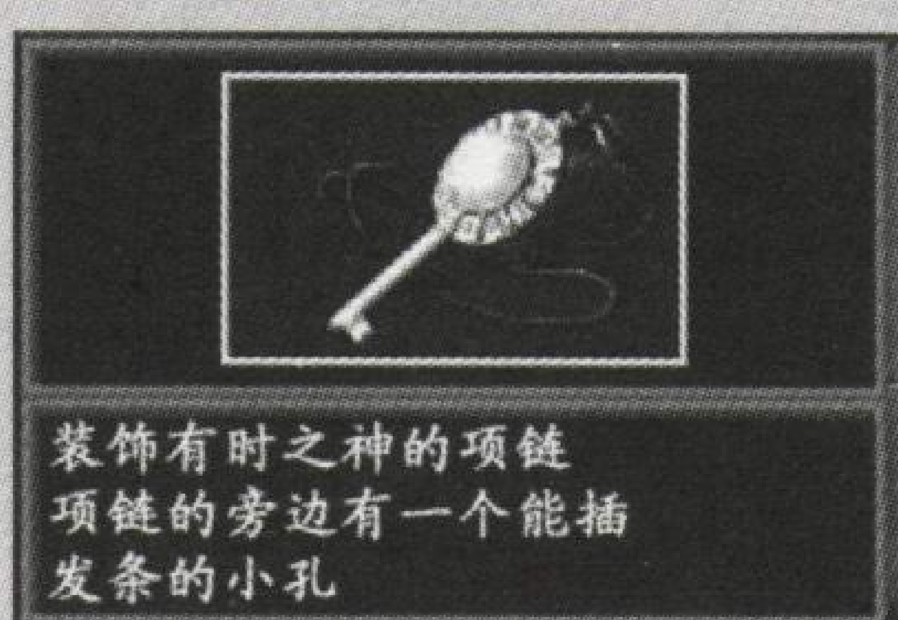
道具列表


以时之神为主题的齿轮


用来制作疫苗的
培养液材料

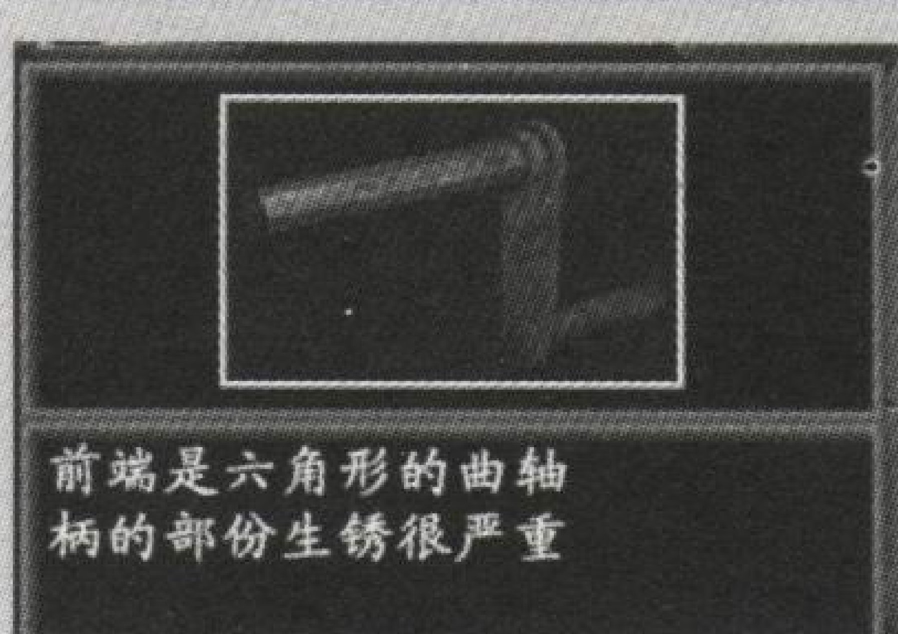

可以打开简单的锁


铜制书
主题是「赐予知识」


装饰有时之神的项链
项链的旁边有一个能插
发条的小孔

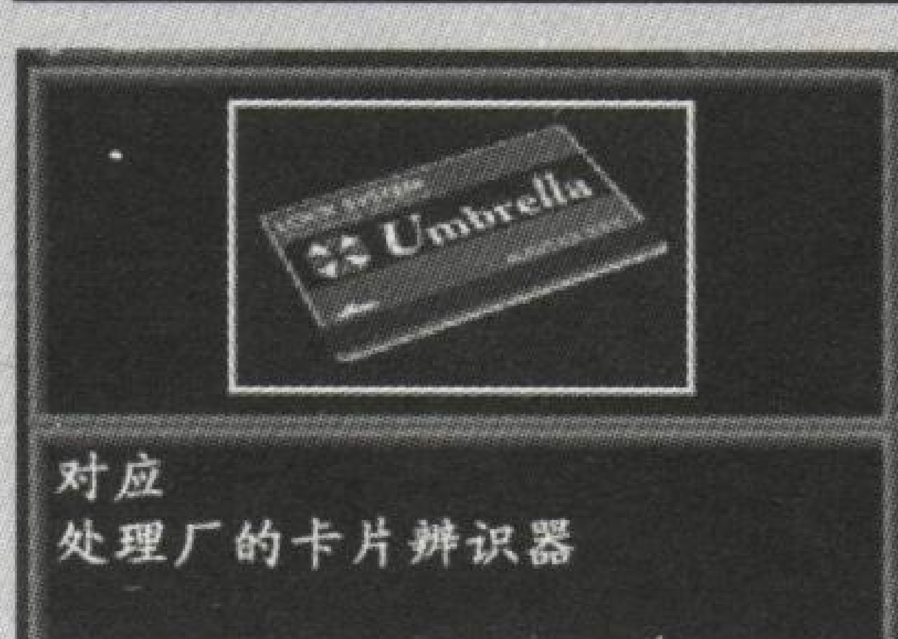

是开发时的备用钥匙
不会在游戏本篇中出现
by山之内


铜制罗盘
写着「掌握未来」


前端是六角形的曲轴
柄的部份生锈很严重

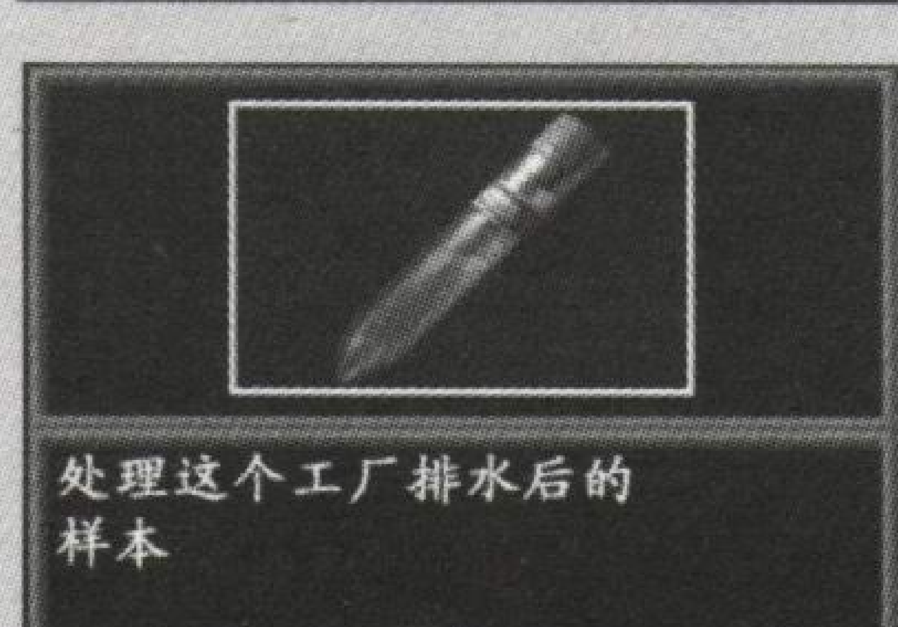

好像是病房钥匙
标签上写着
「402」


制作疫苗用的培养液
和疫苗原素混合
制作疫苗


Umbrella
对应
处理厂的卡片辨识器


挂着牌子的小钥匙
牌子上刻着「后出口」
这样的字


制作疫苗的主材料
有必要和
疫苗混合


处理这个工厂排水后的
样本


刻有
S.T.A.R.S.的图案


对病毒的感染很有效果
的疫苗


系统磁碟片
可以解除处理房的锁

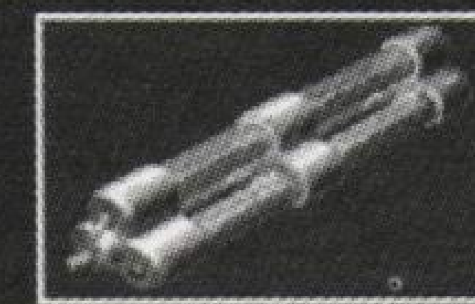

发条钥匙
有圆形的发条装置
嵌在上面



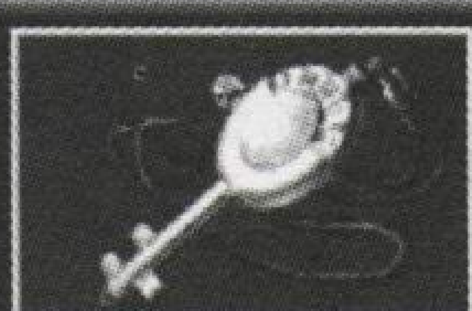
发条钥匙



有关进行游戏的说明书
写明了
动作、地图或事件的操作方法



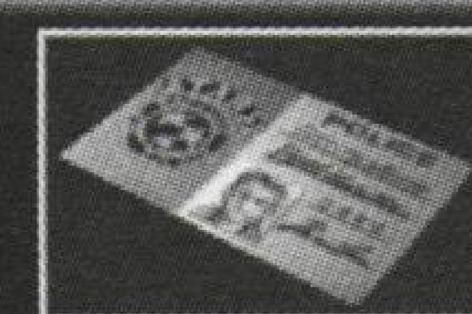
使用在大型机械方面的
高压电源用的保险丝



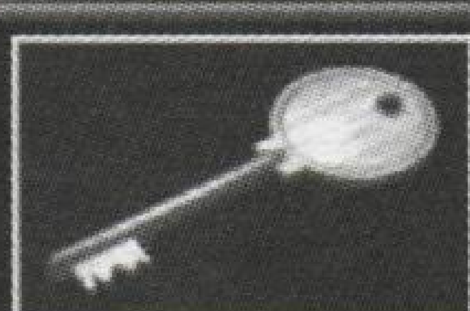
装饰有时之神的钥匙



能够恢复全部体力的
喷剂



S.T.A.R.S.卡



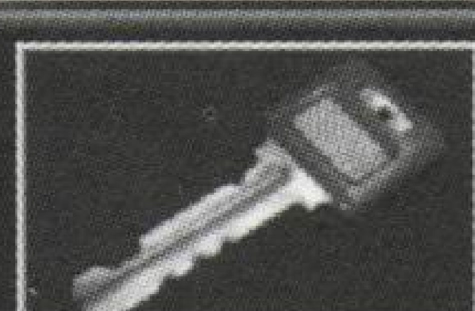
莱肯公园正门的钥匙



能够恢复体力的
珍贵草药



可以将六角形物品或螺栓等
夹住后加以转动的工具



佣兵所拿的钥匙
写着「莱肯公园 墓地」
的字样



是将两个绿色草药调合后的
东西



是瓦斯配管用的铁管
因为有相当的强度和长度
可以当作撬棒来使用



附有金属轮的小钥匙
轮的部分刻着「后出口」
的字样



头部是正方形的曲轴



是连接在消防栓上使用的水管



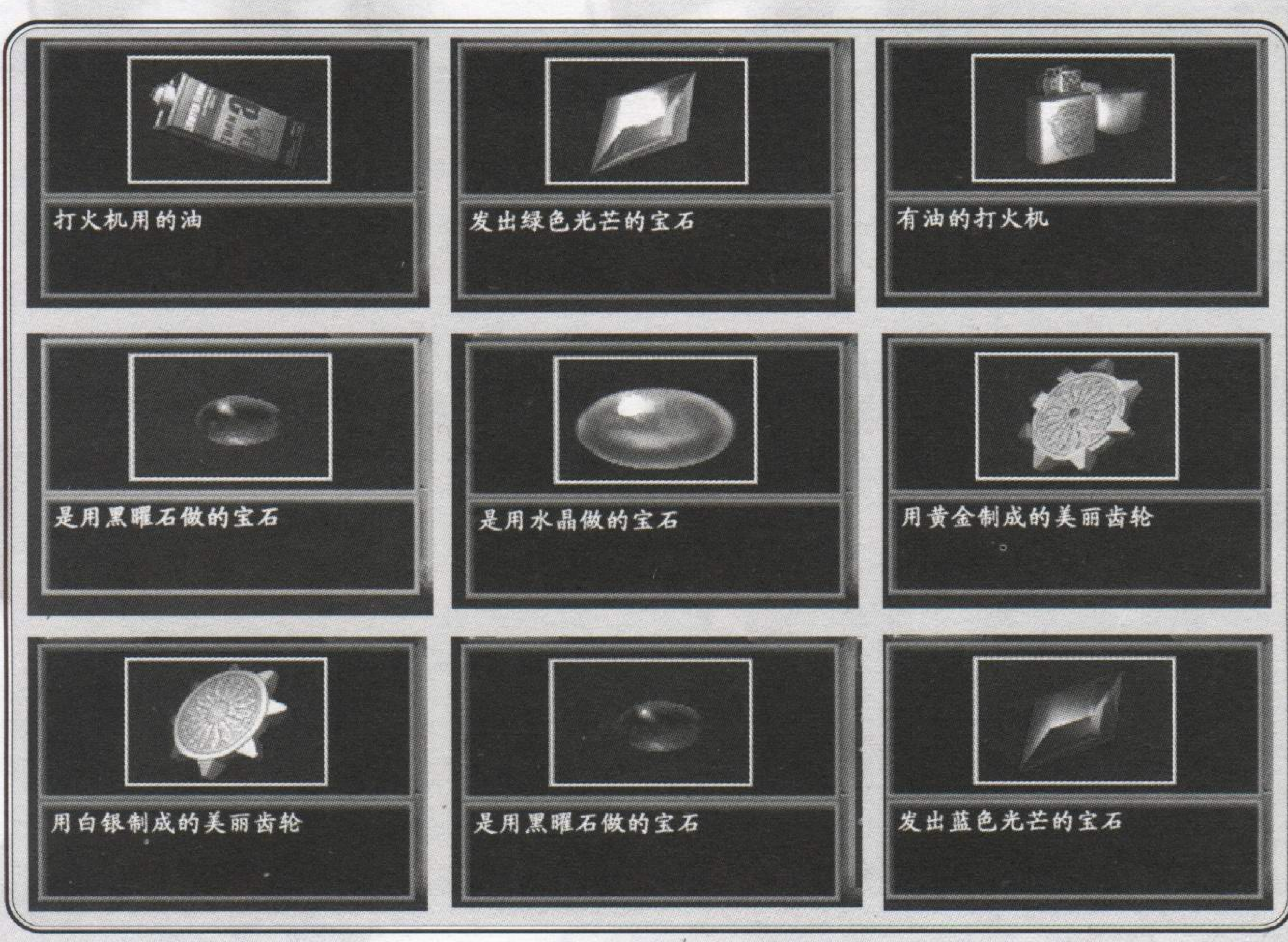
使用在打字机的话
可以将行动记录下来



S.T.A.R.S.用的ID卡
里面放着吉儿的照片



是便携式的录音机
录有患者的
诊断结果


打火机用的油
发出绿色光芒的宝石
有油的打火机
是用黑曜石做的宝石
是用水晶做的宝石
用黄金制成的美丽齿轮
用白银制成的美丽齿轮
是用黑曜石做的宝石
发出蓝色光芒的宝石



楔子

在莱肯市内，无数的丧尸向其它仍未变成[同类]的人类袭击。莱肯市警[R.P.D]奉命消灭丧尸，他们是一批训练有素的军人，但丧尸的数目实在太多了，并且不断有人变成丧尸， 于是R.P.D的防线开始崩溃，从直升机降下的军人们，亦受到丧尸的袭击，他们举枪还击，但还是难以逃出丧尸包围。莱肯市的街头，已再没有生还者剩下，只见逃亡中的吉儿，随着一所大厦爆炸时的爆风跳了出来，但四周却有无数丧尸包围着她，这时她手上只有15发子弹，往前走是唯一可行的路，身后无数的丧尸正向她逼近……













第一章 危机四伏



在莱肯市DOWNTOWN的一个小货仓内，吉儿与一大叔刚刚躲过丧尸的袭击，为了生存吉儿想冲出丧尸的包围，但那位大叔不想离开现时这个安全的地方，吉儿只好独个儿想办法离开。





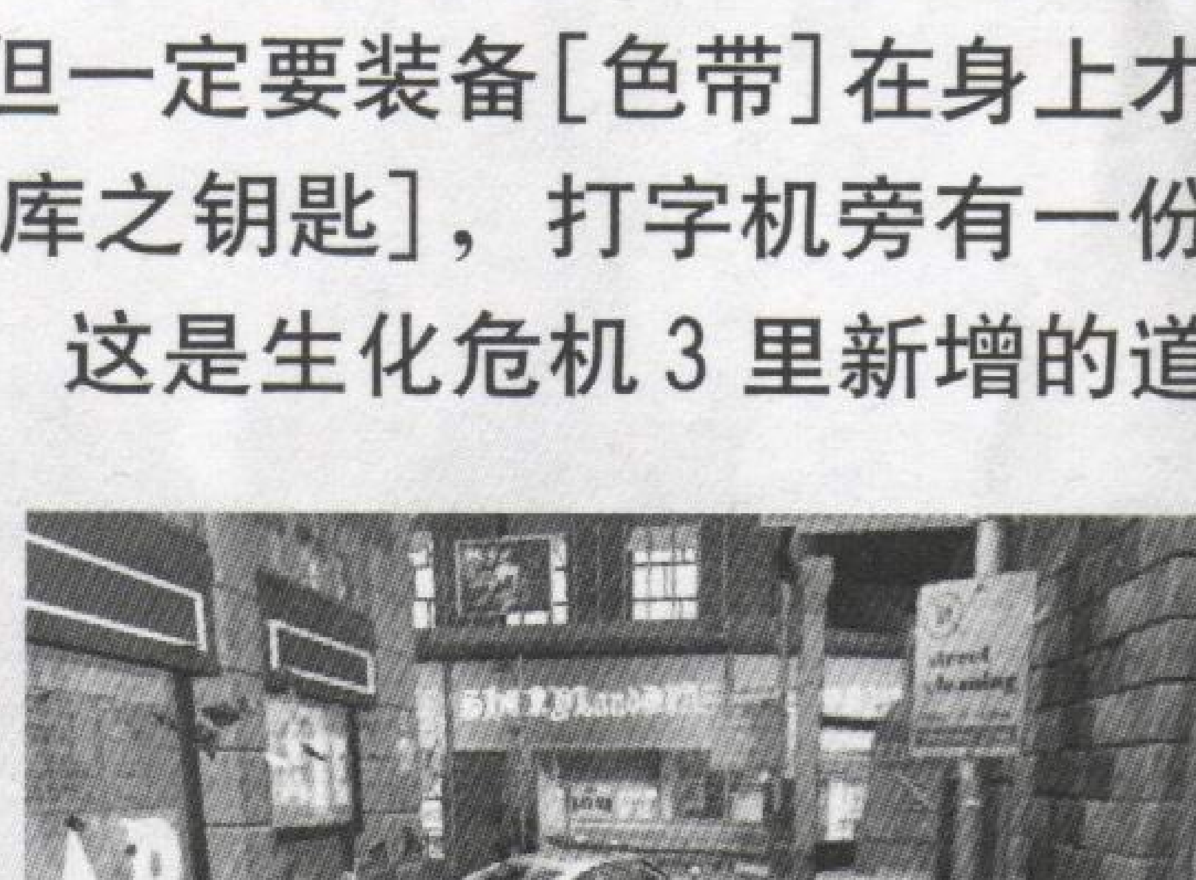
此时吉儿处于[仓库]之中，尽头有一保险箱，可寻得[手枪子弹]，另外在纸皮箱上则放了[急救喷剂]一支。先让吉儿沿铁梯来到上层的[仓库办公室]，这是一个拥有道具箱及SAVE打字机的房间，而所谓的道具箱，是当你将道具放入里面之后，可以在其它地方同样的箱子中取回的设施。而SAVE打字机则可用来记录游戏进度，但一定要装备[色带]在身上才可使用。在办公室大门旁边的墙上，挂着[仓库之钥匙]，打字机旁有一份[色带]，至于储物柜内则放了两份[弹药粉]，这是生化危机3里新增的道具，只要将弹药粉直接或经过混合后和初期装备的[子弹调和工具]组合，便能制成各种弹药。



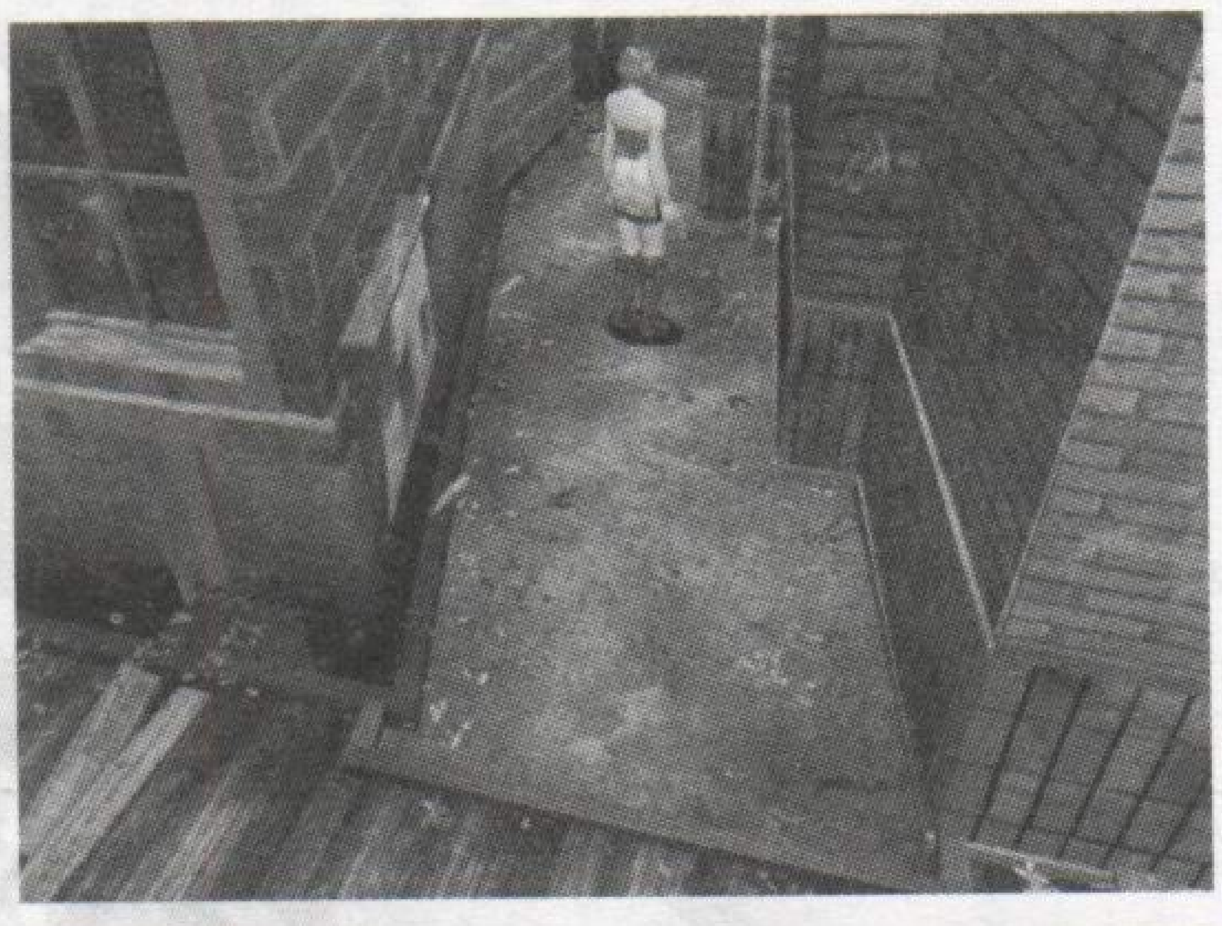


吉儿利用[仓库钥匙]开启了通往[仓库前通道]的门，钥匙可在按计算机的提示弃掉。

[仓库前通道]并无敌人或道具，可直接进入[大街]，但这里也没有甚么可以得到，反



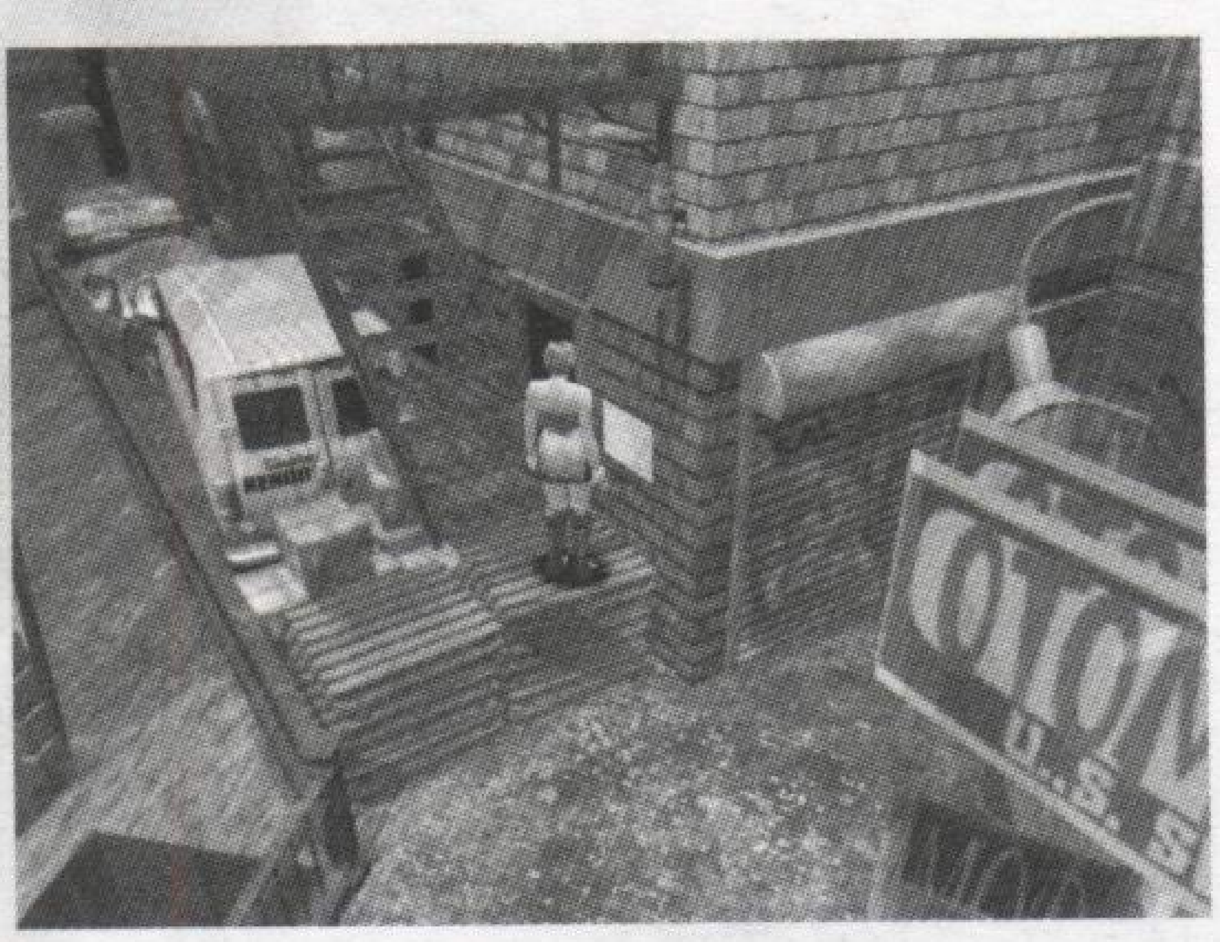
而有许多丧尸，因此在这建议大家直接进[Y 字路]更为实在。不过途中有一扇通往地下室的门会突然有人夺门而出，似乎是S.T.A.R.S.的部员彼得正被一大群丧尸追着，耗了一些弹药解决掉这群丧尸后，可来到了地下室，这里有尸体，尸体之上有一柄[散弹枪]，旁边的架上则有一支适合打火机使用的[打火机油]。先离开地下室进入对面的小路，在路的两旁拾起[绿色药草]，沿路直走，可来到[地面店铺型楼宇前街]，两旁分别有[酒吧JACK]及[时装店]，但[酒吧JACK]的门被反锁着,[时装店]又要以特别的钥匙才能开门，不过在转弯位置的箱子是可以爬上去的，爬上之后可在墙边得到[UPTOWN 之地图]及在铁梯之上发现的两株[绿色药草]。



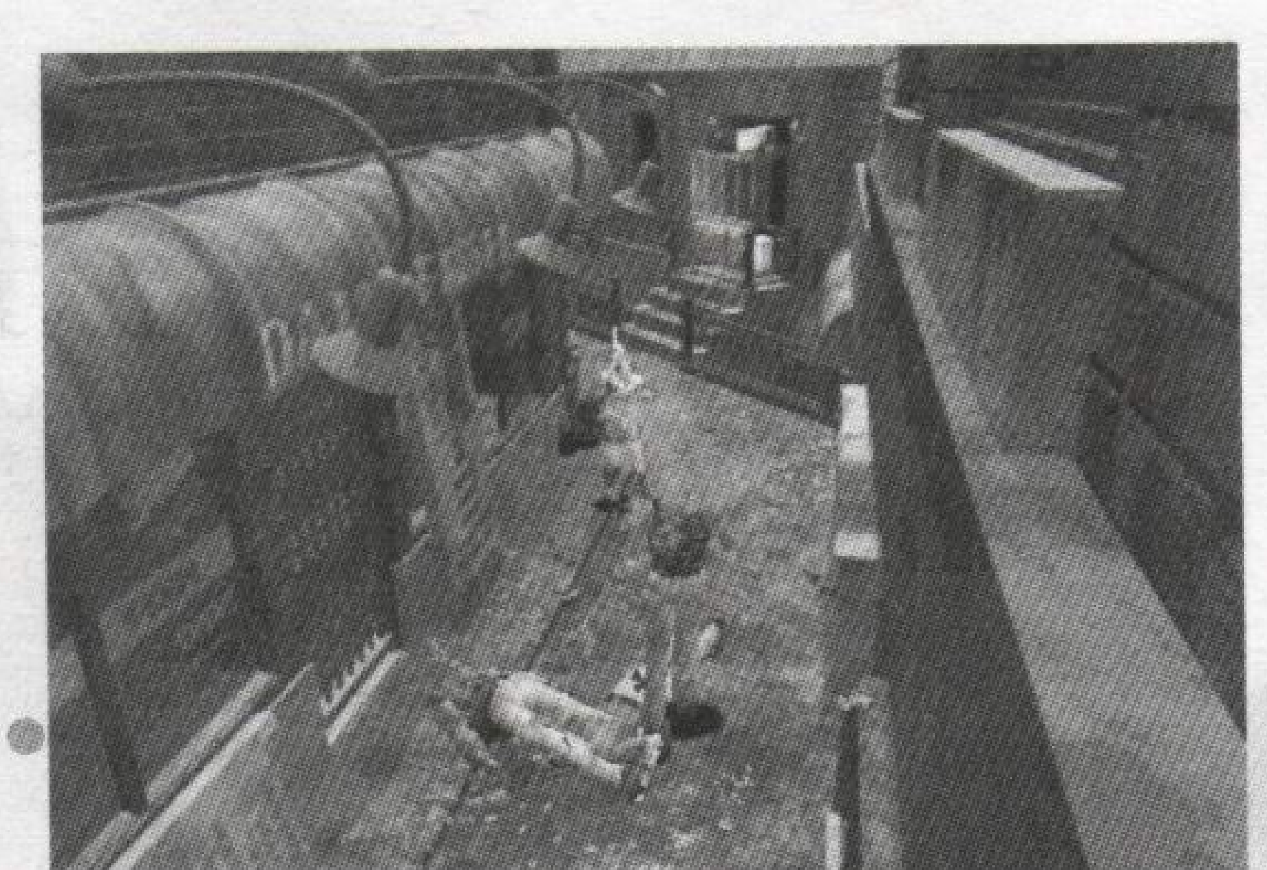




让吉儿推开另一边的门，来到[垃圾废弃间]，当吉儿经过中央放置垃圾的区域时，可看到刚才从地下室走出来的人走向[酒吧 JACK]的方向，跟踪到达[酒吧 JACK]后，发现这神秘人果然就是S.T.A.R.S 的彼得，他这时正被一只丧尸缠上，这时可助他先击倒这只丧尸，如果不去救他，当彼得击倒丧尸之后便会开始和吉儿说话。先彻底地搜索此地。在公众电话之前可找到没油的[打火机]，在酒吧的柜台可找到[时钟塔的明信片]，此外在收款机旁边亦会找到一份[手枪子弹]。



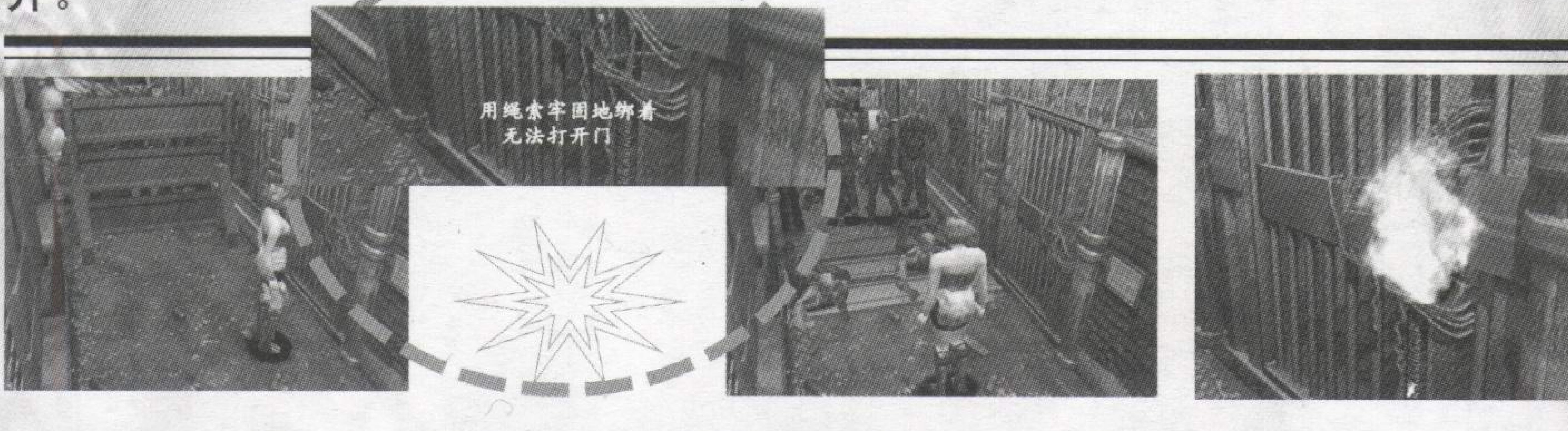




离开酒吧沿[垃圾弃置街]另一条分支路来到这条大街。这里满布了大批变成丧尸的警察，他们更冲破路障向吉儿这边步步进逼，幸好这里有一个油罐，只要瞄准射中油罐，大概可以将大部份的丧尸消灭。之后若走到通道尽头，会在尸体旁边找到两株[红色药草]，另外调查警员尸体时可找到[照片 A]。



在通道中央有通往[垃圾路]的门，然而这门却被麻绳缚着，虽然手上的[打火机]没有汽油，但是因为之前在地下室取得了一支[汽油]，将两者组合便能变成一个注入了汽油的打火机，再利用这个便能烧断麻绳将门打开。



[垃圾路]原本是可以通往左右两边的，但这时左方的路均发生火灾，燃烧着的通道令吉儿无法通过，走到通道中央时，两旁会突然扑出数只丧尸犬，和它们交战的时候最好让它们集中在一边，否则便很容易被左右夹攻，而这通道中央设有一间放置了道具箱及 SAVE 打字机的[后街储物室]，另外这里还可找到[弹药粉 A]及[弹药粉 B]各一份，可用来补充子弹。



通过[垃圾路]之后会来到[警局正门前通道]这里右下方有一条可通往[商店街后街]的路，但门却锁上了，要用铁线才能开启，没办法只好前往[警局正门]。





当吉儿正打算进入警局时，彼得满身鲜血的从身后的铁闸跑出来，后面跟着一头穿著黑色长袍的巨型怪物突然出现，这就是[NEMESIS追踪者]，奉布雷拉之命来消灭S.T.A.R.S.成员的生化杀手！只见他一手捉住彼得，一条长长的触手刺穿了彼得的头，彼得当场弊命，而他下一个目标，正是同样属于S.T.A.R.S.的吉儿！

这时游戏会进入生存选择部份，各位可以选择[与杀死彼得的入侵者对决]或是[逃进警局内]，本攻略中所采用的应付方法是[逃进警局内]，这样吉儿会及时逃进[警局大堂]，暂时避过追踪者的追击。











取得了[警局大堂]门边的三株[绿色药草]后，可到中间的询问处取得一份[手枪子弹]及[警局的地图]，有需要的人亦可顺道SAVE，此外询问处中央的计算机是可控制警局内的保安系统，但必定要有[S.T.A.R.S.]卡才可操作。

接着沿旁边的门进入[西翼办公室]。这里有一些丧尸，可从房间倒地的马田手上取得[马宾的报告书]，然后顺道来到[押收品仓库]。在离入口不远的储物柜中，可找到一枚[蓝色宝石]，另一边的储物柜有密码锁，无法开启。





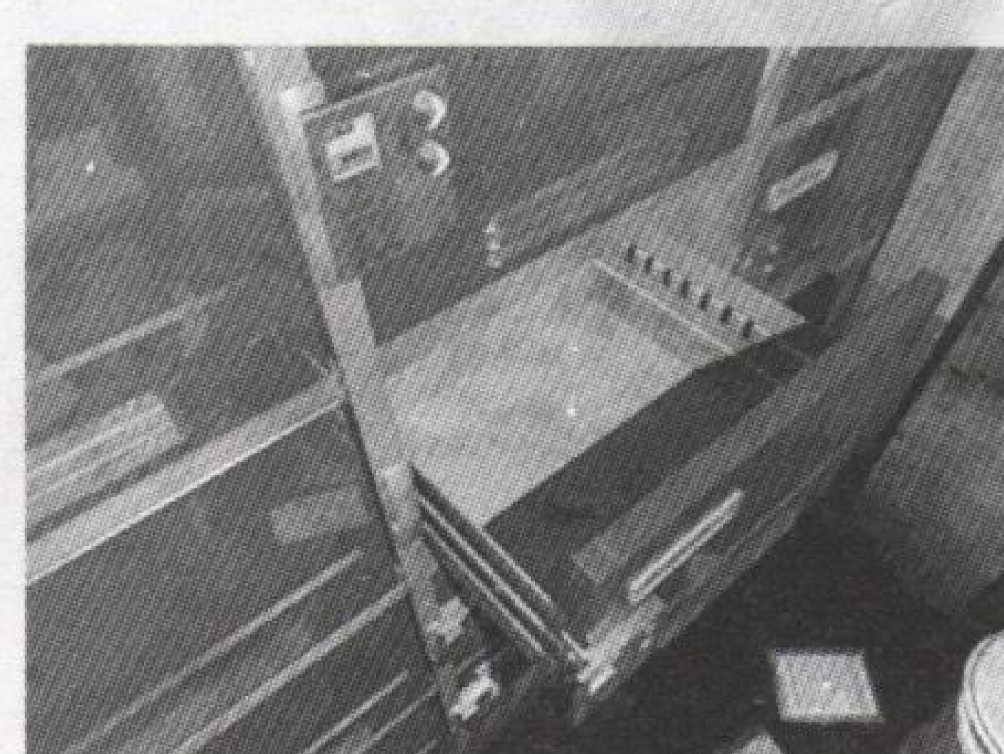


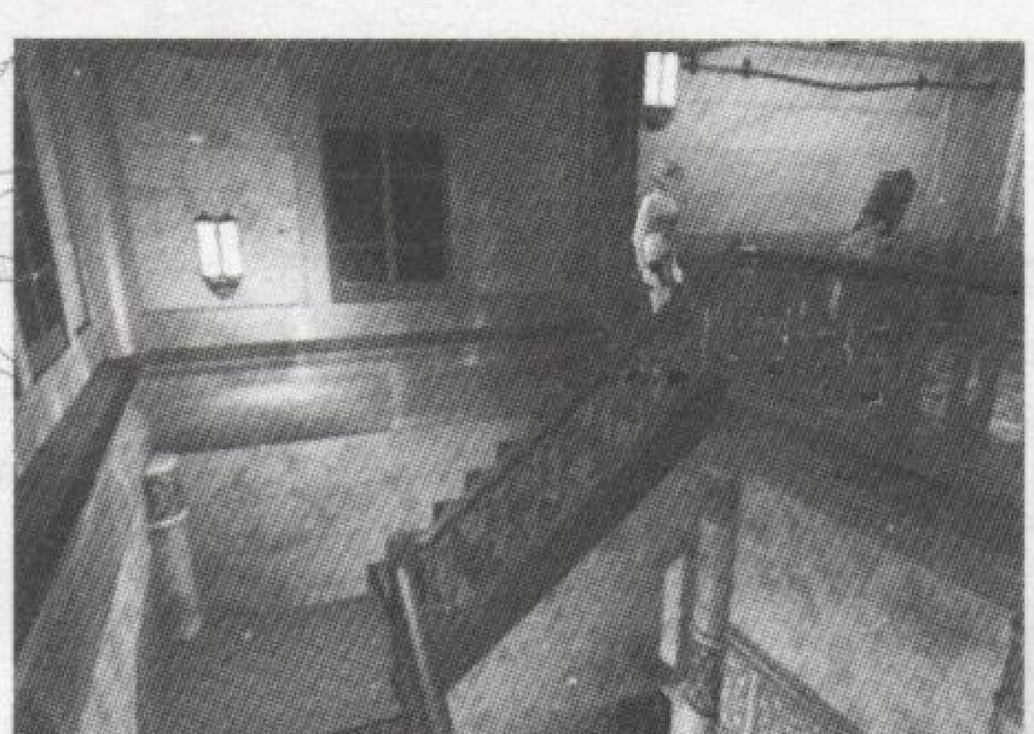
吉儿只好先来到[黑房前走廊]，先到楼梯底下[警局黑房]，这里是设有道具箱及 SAVE 打字机的安全房间，桌上有[色带]及[迪比特的备忘]，储物柜内有[弹药粉 A]一份。回到[黑房前走廊]，进入[会议室前廊]，这里有敌人守着，但因为这是前往[作战会议室]的必经之路，因此无论如何也要通过。

会议室内没有生命，但在演讲台旁边的桌子上就可找到“S.T.A.R.S.卡”一张，取得之后可先回到 “警局大堂”，然而即使大家这时从计算机取得了密码，亦不等于下次再玩时可以省掉不取这卡，因为这里出现的密码是“随机出现”的，下次再玩时随时已经变了另一个数字。











再次来到“黑房前走廊”，登上楼梯，来到 2 楼 “石象之走廊”，这里的石象没有拿着甚么宝石，但有丧尸，摆脱它们后便来到[S.T.A.R.S 办公室前走廊]，用手上的钥匙开门，吉儿终于重回这个本来属于她的家[S.T.A.R.S.办公室]，而钥匙亦在使用后弃掉。

S.T.A.R.S.的办公室可获得的东西相当多，在门边的传真机得到[来自肯特枪店的传真]，房间中央吉儿自己的桌面上则有[开锁铁线]，房间左方

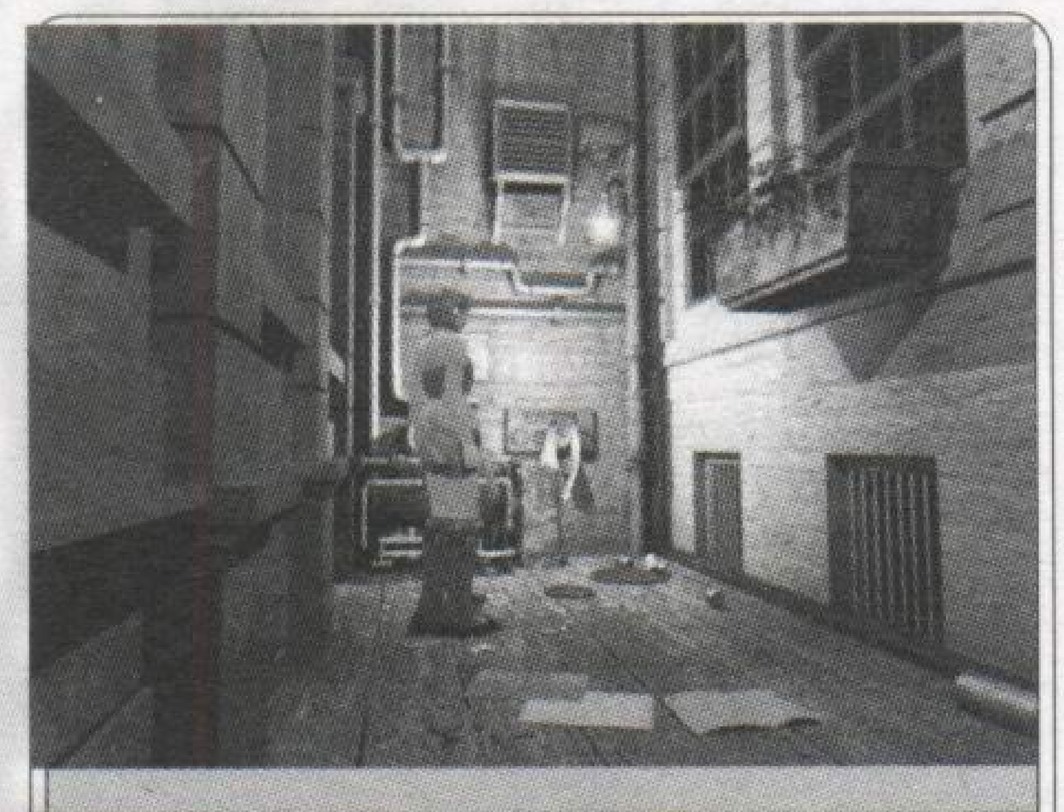


巴利的桌面上有一份[手枪子弹]，莉柏嘉的袋中则放了一支[急救喷剂]，此外在储物柜之中，亦放置了一柄[麦林手枪]和[榴弹发射器]，吉儿只能在两种武器中选择一种。







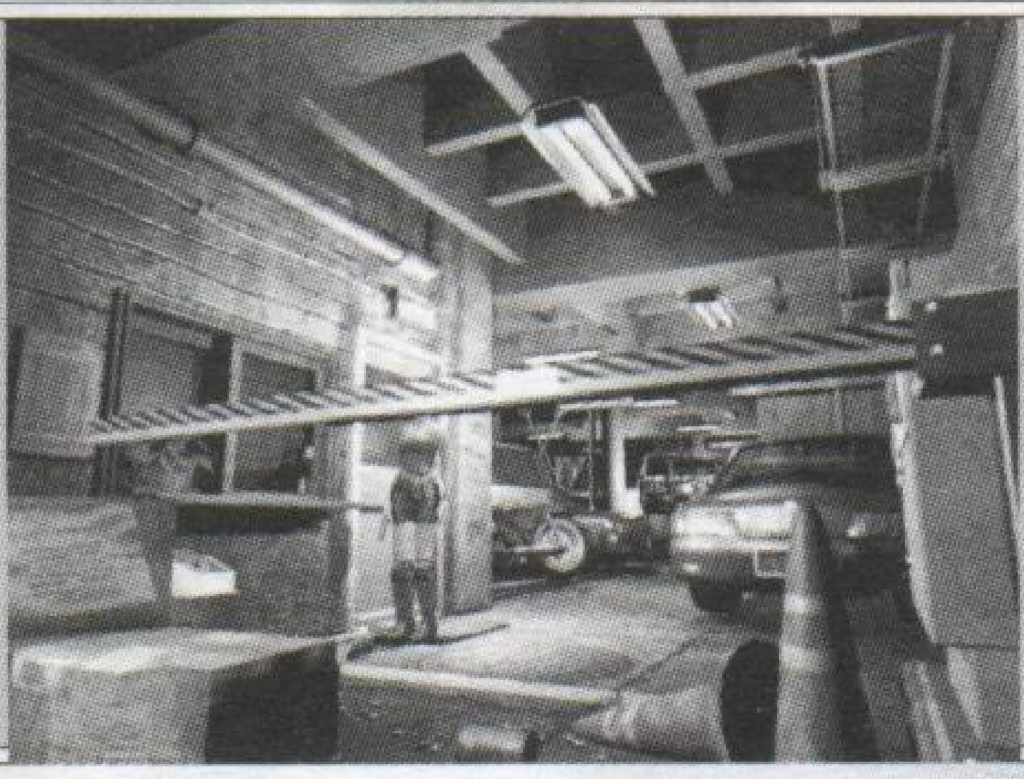






当吉儿打算离开房间时，房内的通信器突然截听到一段求救通信接着离开警局，经过[黑房前通道]时，追踪者会突然破窗而入，是否和他一战各位可自由选择，想逃的话只要逃回[警局大堂]便可，但若想一战的话，则要留意这次追踪者带了飞弹发射器前来，被它击中绝不有趣，三发便要[完蛋]。离开警局利用[开锁铁线]打开通往[商店街后街]的路。调查路上那名军人的尸体，会找到一份[手枪子弹]及[佣兵之日记]，接着可继续来到[商店街后街 2]，这里右边的尽头安装了一条灭火喉，有了它救熄[垃圾路]的火，但灭火喉被固定在墙上，需要找到工具才能把它拆出来，另一边近门的地方有 2 株[蓝色药草]，可以在中毒时作解毒之用。继续往前走来到[停车场前]，调查尸体会得到一份[弹药粉 B]，但最好能先解决守在这里的三匹丧尸犬。接着便会来到[停车场]，大量丧尸犬在

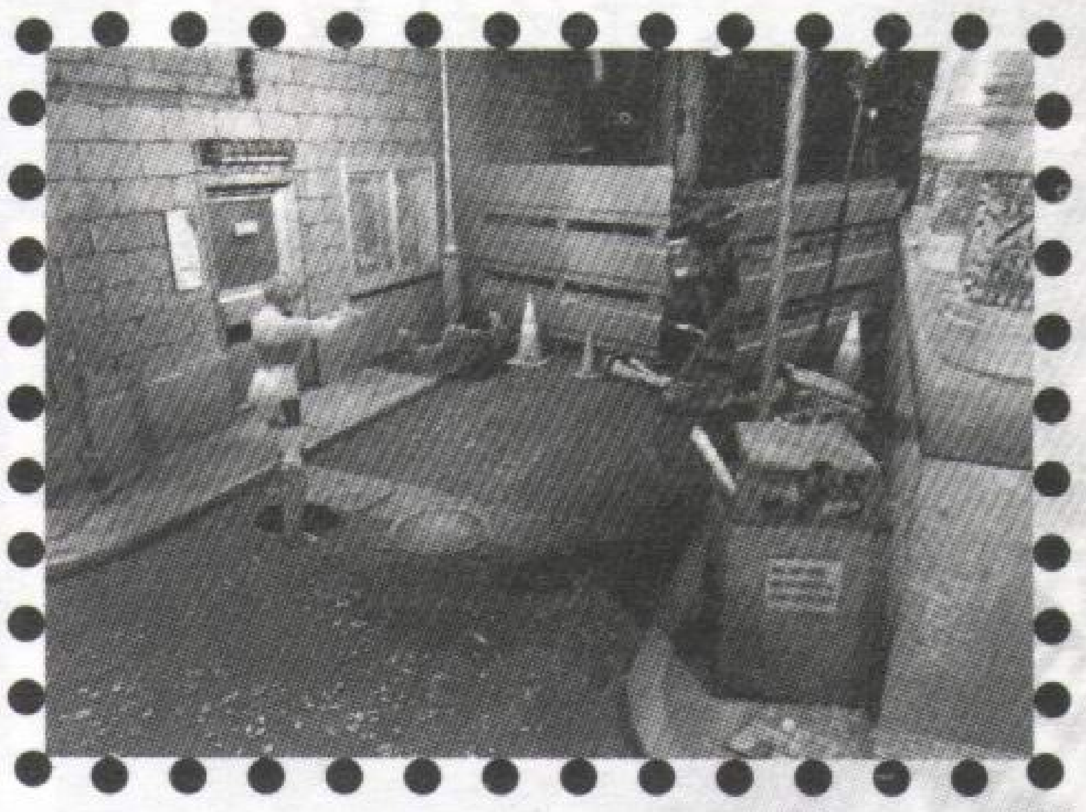






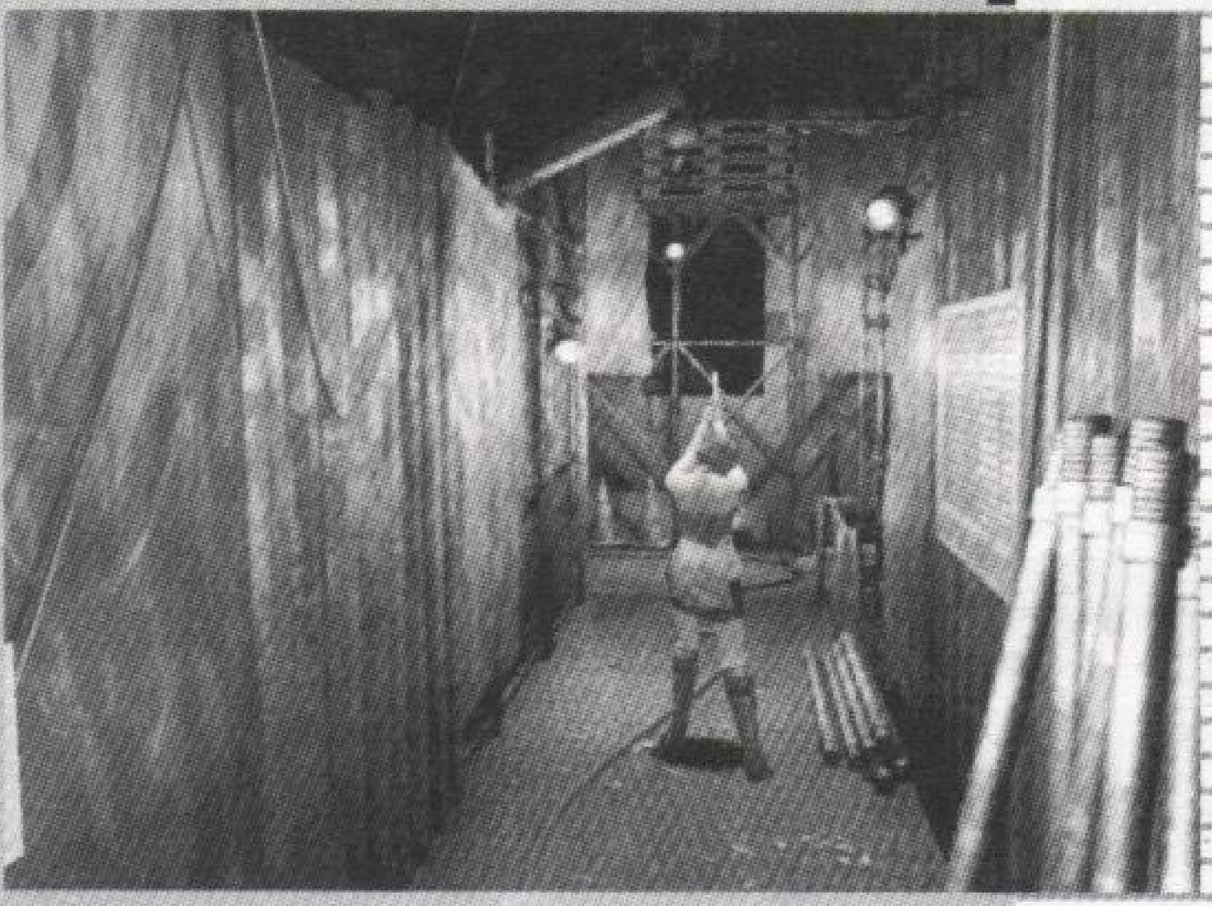
此等候，而在第一个弯角之前，有一辆正在补充电力的小汽车，调查之后便可得到一条[电线]，房间的尽头有一些[蓝色草素]。

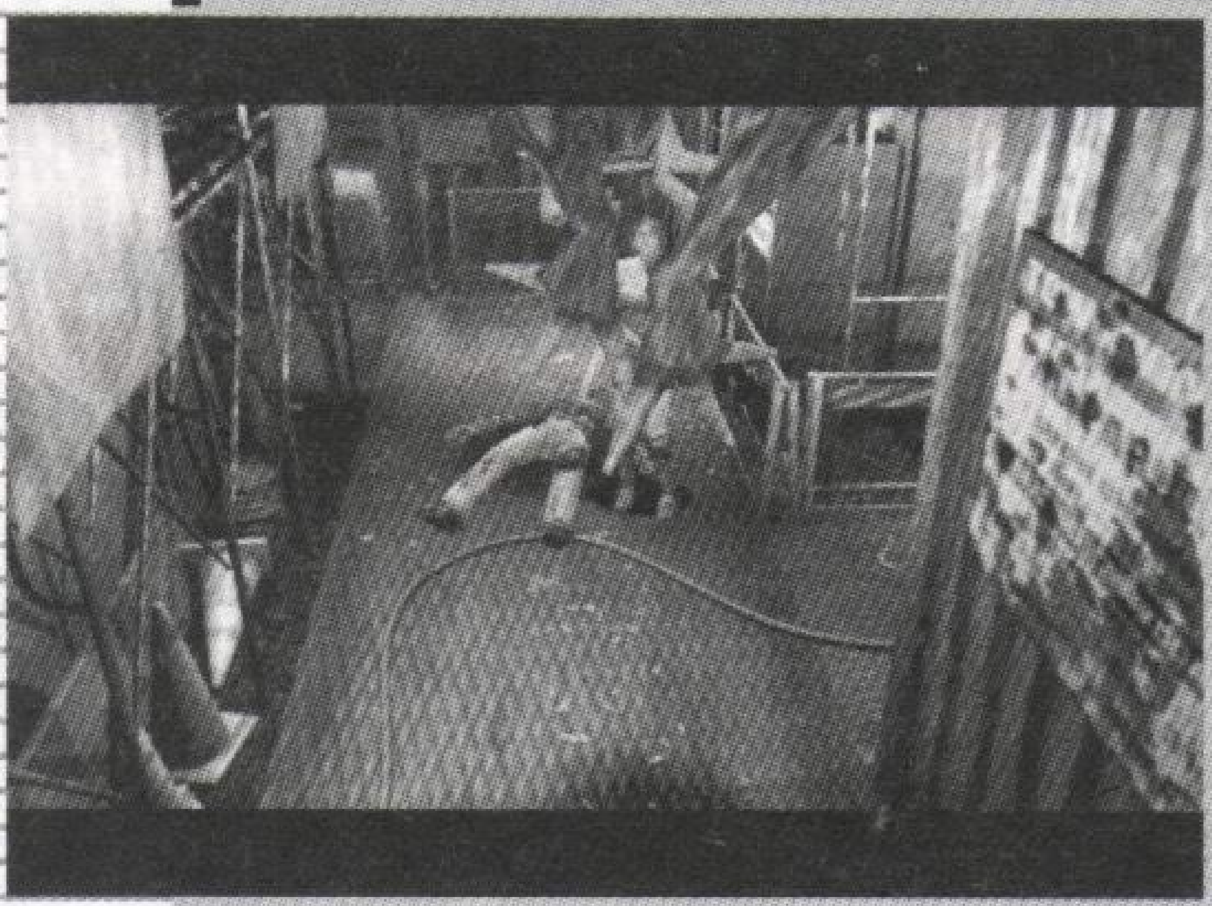
停在场的尽头设置了一间[停车场办公室]，这里有道具箱及 SAVE 打字机，箱上放了一份[手枪子弹]，储物柜内亦有[色带]可供使用。



离开[停车场办公室]之后会来到[高级酒店前通道]，这里正常来说会有三匹丧尸犬，由于到达这里的时候是身处通道中央，丧尸犬的动作又特别敏捷，所以最好自己走到通道的一边，然后再于攻击时不断改变瞄准目标，否则很容易被丧尸犬绕到死角攻击。

[高级酒店前通道]前面，有一座在建造中的高级酒店[建筑现场]，入口旁边会找到[DOWNTOWN 之地图]，而当吉儿来到中央的分支路时，突然有一头[巨型跳蚤]跳了下来，这种东西喜欢出其不意地站起来扑向对手，而天花上吊了一些建筑材料，各位只要便可瞄准将它射下来，并取得地面尸体上的一份[弹药粉 A]。





此地本来是可经升降机通向[变压站前通道]的，但因为升降机没有电池开动，暂时只能从[餐厅前通道]的出口离开。事实上，接下来要选择先往[餐厅]或[报馆大厦 1F]的先后次序，这次的选择会对接下来所发生的事件有一定程度的影响，而本攻略所选择的流程，则是根据能以特定顺序取得所有文件后，会得到隐藏的文件[吉儿的日记]，所以就让我们视这个是游戏的主线故事吧。

来到[餐厅前通道]后，可先看一看[开锁铁线]有没有带在身上，若然没有的话，则可先进入[餐厅后 T 字路]，这里的途中会找到[商店街储物室]，一个有道具箱及 SAVE 打字机的房间，入口旁边还会找到一支[生锈手柄]，而架上亦放了一份[散弹]。

离开[餐厅后 T 字路]之后，可从后门进入[餐厅]。在后门的旁边，有

一个可利用[开锁铁线]打开柜子，可获得[铁钩]，而离开厨房范围后，吉儿会在餐桌上发现文件[市长指南]，至于厨房的地面上，则有一个通往下水道的入口。

吉儿利用刚取得的铁钩打开下水道入口，正准备到下面调查时，附近传来一阵可怕的怒吼，原来是追踪者再度出现了！





接着游戏会进入生存选择部份，各位可以选择[逃进下水道]或是[躲在食堂中]，本攻略中所采用的应付方法是[逃进下水道]，这样吉儿便会和卡洛斯先沿梯子爬进下水道，但这时各位实际上是处于另一个隐藏的分支里面。若然你沿下来的梯子爬上去，又或者是留在原处一段时间甚么不做的话，便要回到餐厅与追踪者交战，但若然这时你走到下水道的另一端，从那边的通风口离开，对往后部份剧情便会带来影响(本攻略是选择回到餐厅与追踪者战斗)。

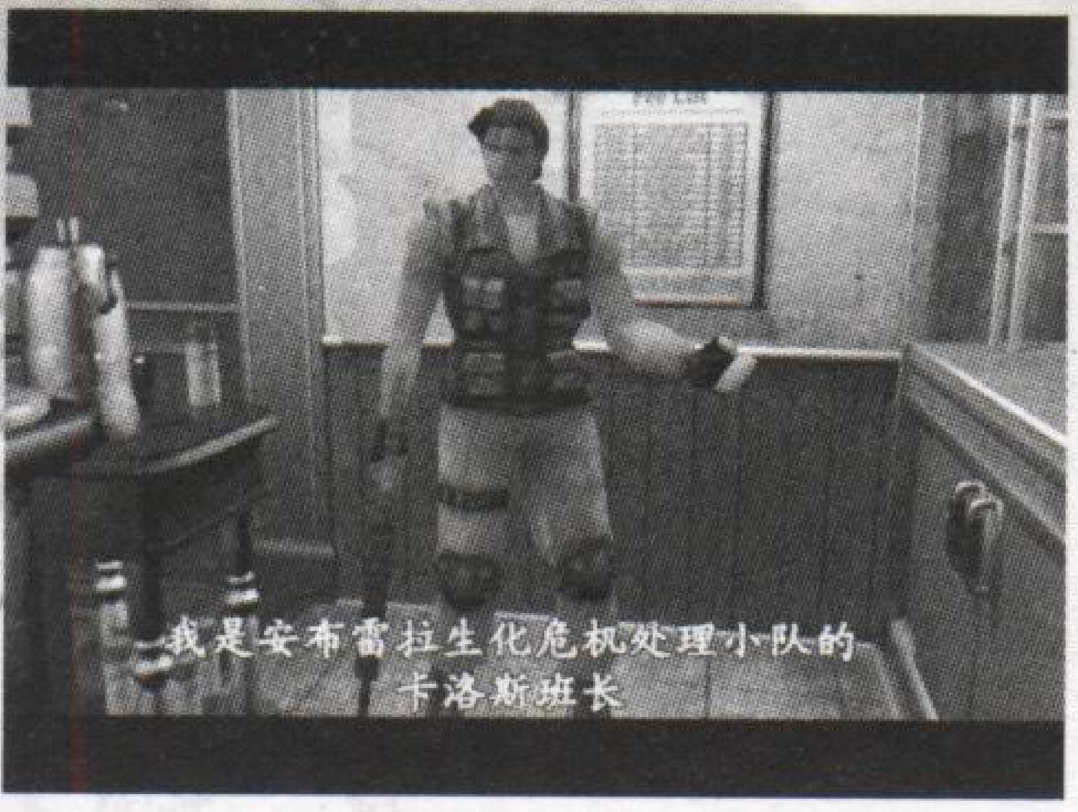




注意点

餐厅之战的多种变化
种类：危机选择

餐厅的战斗可算是整个游戏中最复杂的一段故事，虽然攻略中选择了[逃进下水道]的做法，但其实若选择[躲在食堂中]的话，吉儿便会在引追踪者走近时将厨房引爆，这可以暂时令追踪者晕倒，若你这时继续留在餐厅内他便会复活，若在追踪者复活前从正门或后门离开均可结束这事件。话说回头，若然你在追踪者接近时没有在指定时间内选择指令，便会直接和他战斗，这时各位可视乎自己的能力决定是否击倒追踪者，但不论是击





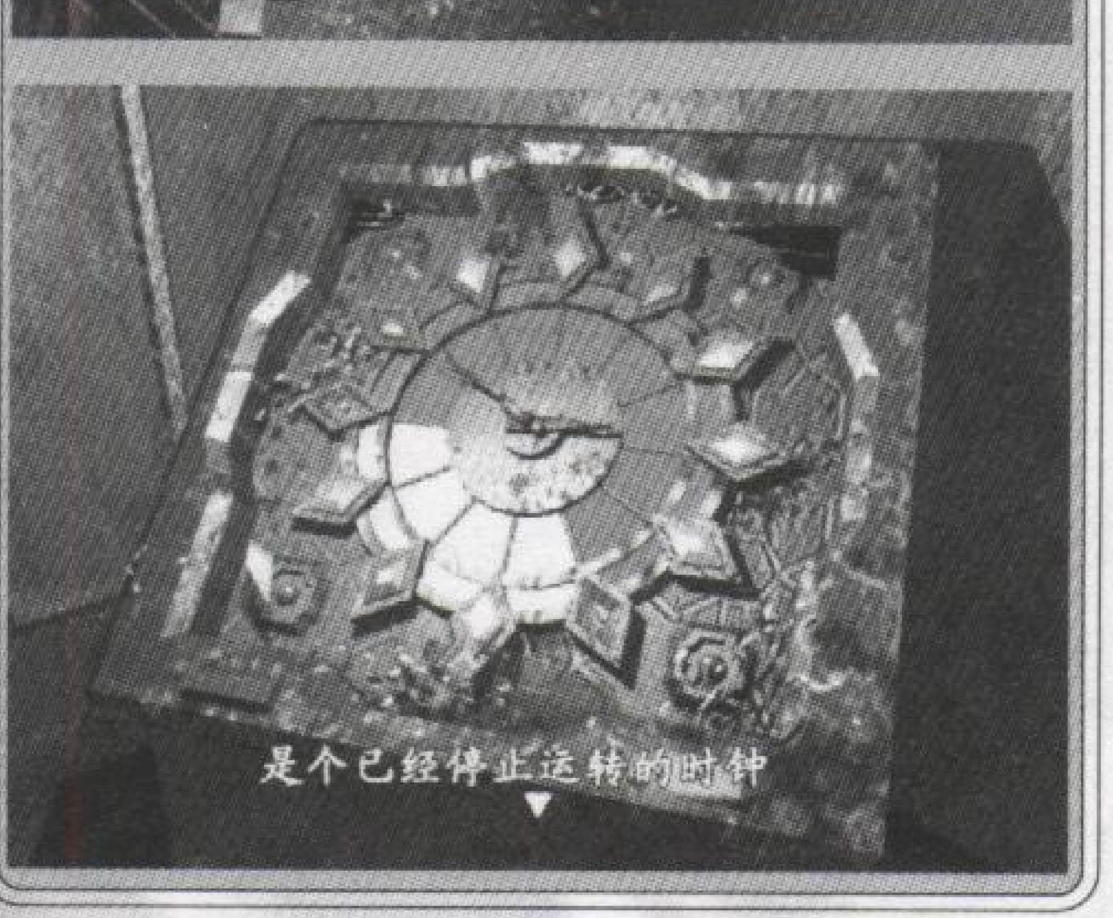
倒他与否，也会影响接下来吉儿与卡洛斯之间的对话内容。

回到餐厅时，追踪者对于开枪还击的卡洛斯亦似乎抱有敌意，于是吉儿便和卡洛斯一起合力对付这追踪者，虽然说卡洛斯是首脑人物，体力似乎比吉儿较多，但是在被击中时仍是会受伤的，而且这一战若然卡洛斯死掉的话，是同样会GAMEOVER的！但始终以卡洛斯当自己的盾牌会是个不错的战法，只要并非只顾着看，而是实实在在地开火支持的话，要击倒追踪者应会比平常稍为容易。



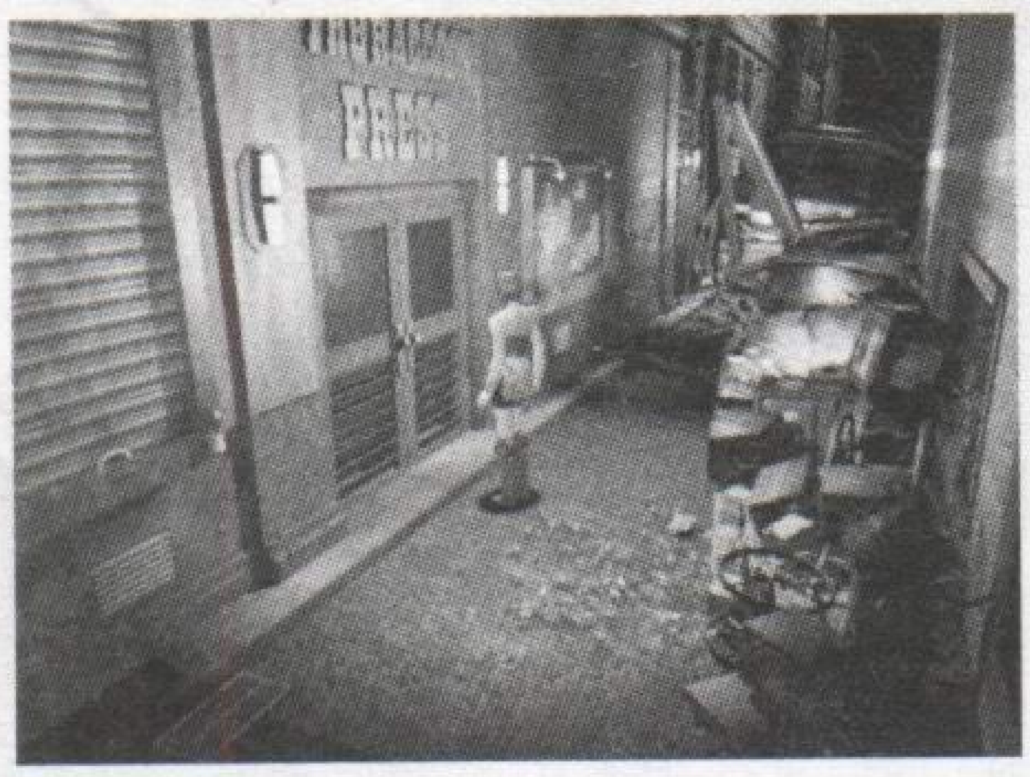
战斗结束后，各位可从餐厅的正门或后门离开（本攻略在正门离开），而吉儿亦趁这机会希望从卡洛斯身上打探一些关于UBCS的事……和卡洛斯交谈之后，他便独个儿离开了，而吉儿则顺道调查了一下[餐厅前通道]，这里有一个喷水池，池边放了两株[绿色药草]，而墙上一边设有一个书型的空间，写着[给予知识]，而另一边则放了一个[青铜制之指南针]，不过这东西一取出便马上会有水柱射出令你不能离开，因此只能暂时将它放回原处。





整理好装备后可继续来到[市政府大楼前道路]，这里有一个可通往[市政府大楼]的门，但入口的宝石时钟却因为缺少了两枚宝石而无法开锁，虽然之前曾在警署内找到了一枚[蓝宝石]，但只有一枚是没有用的，在入口旁边的尸体倒是会找到一份[手枪子弹]的。

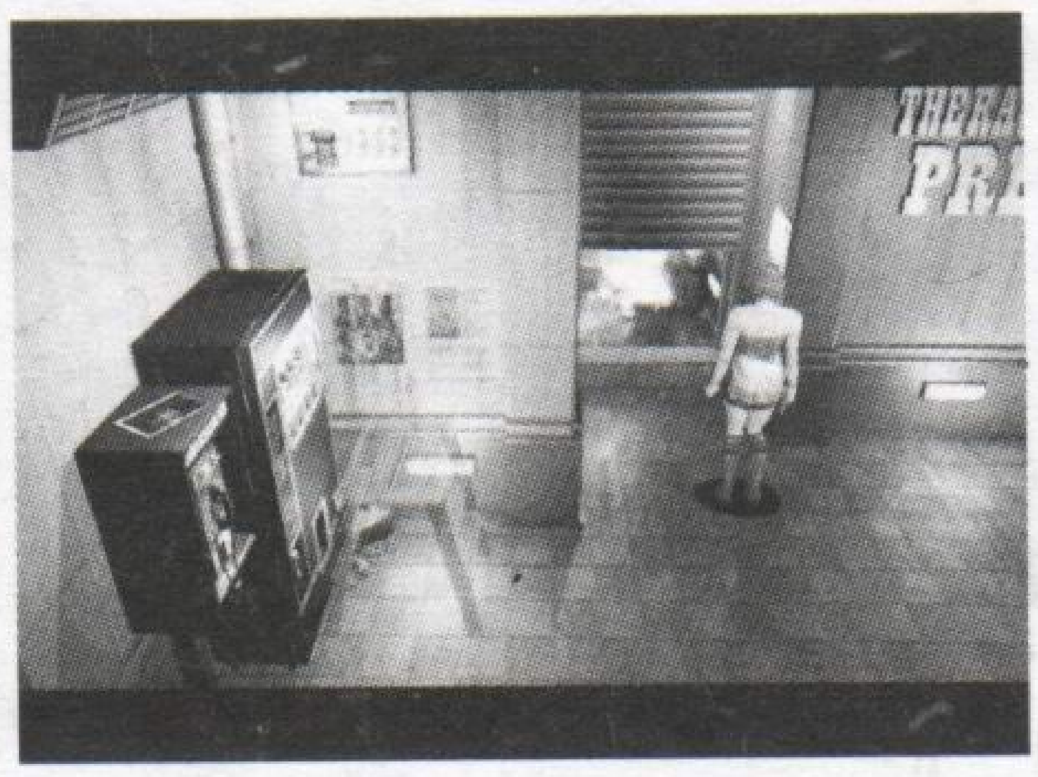
[市政府大楼前道路]的另一边是可以通往[报馆大厦1F]的，若然各位在前往餐厅之前先到这里的话，便会有多一些事件发生，但现在只会是单纯地用来收集道具之用。首先，在电话亭旁边的纸皮箱会找到[色带]，另一边则有[急救喷剂]，而自动售卖机上又有文件[照片B]，不过这样是不能走到上层的，要先将铁梯子放到尽头，然后爬上它开动总阀才能将防火闸升起。













沿楼梯一直往上走，来到了[报馆大厦3F]，离入口不远的桌面上，会发现一枚[绿色宝石]，然后马上先取得桌上的文件[照片C]才取下房间尽头的文件[报纸记者之手记]。

注意点

到餐厅前先到报馆的情况

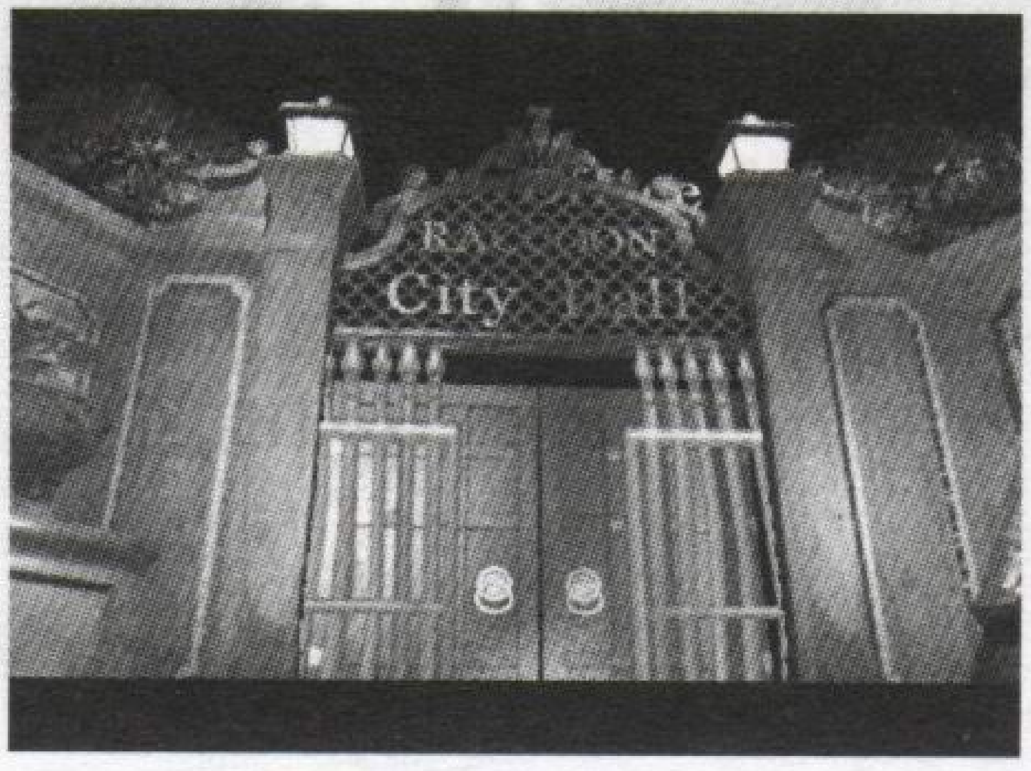
如果各位在前往[餐厅]之前先到[报馆大厦]的话，那么吉儿和卡洛斯的初次相遇便会改为在这里发生，这时追踪者同样会像在[餐厅]时那样出现，游戏同样会进入生存选择部份，若选择[跳出外边]，两人便会从报馆的窗跳下去，往后有部份故事会出现特别变化，而若选择[躲在里面]，追踪者会在走近时被爆风所伤，若没有实时离开的话，便要和追踪者开战，若没有在限时内选任何行动的话，也需要和追踪者战斗的。

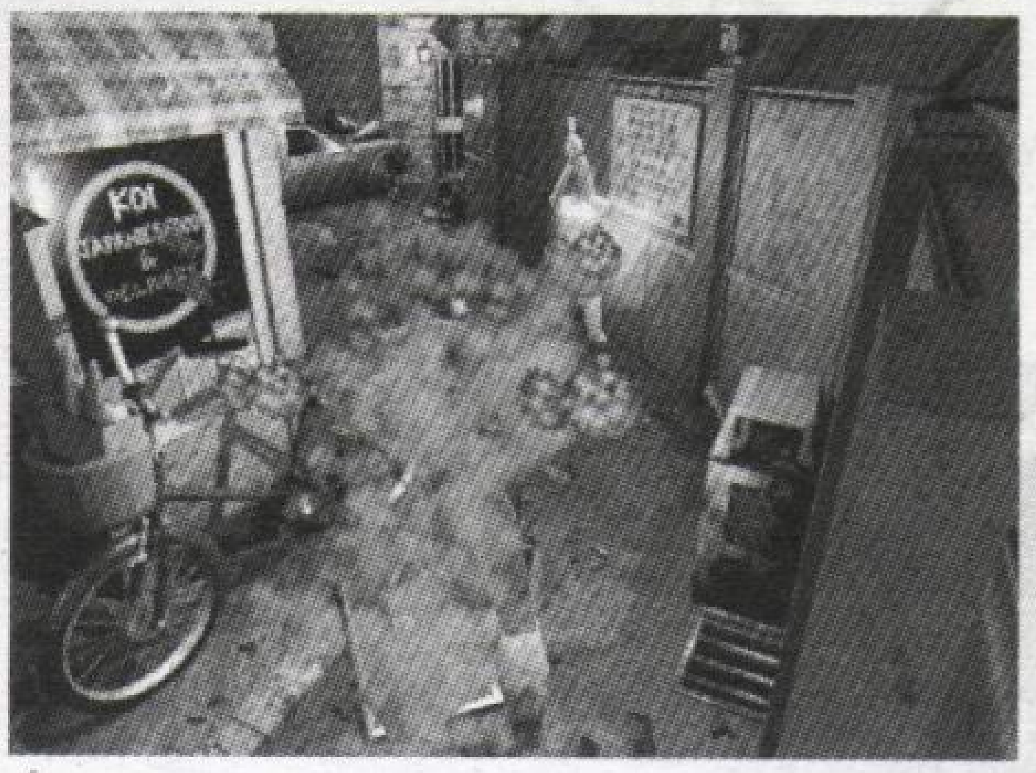
和追踪者的战斗可分为战胜及逃走的两种结果，前者在离开报馆后会有较长的对话部份，后者则只会说说便算。

第二章　惊心动魄电车站

先后将两枚宝石安装在宝石时钟后，往[市政府大楼]的门便可以打开，这时各位可先左转来到[泵设施前通道]，再往前走则会到达[纪念碑前通道]，这里在路旁的一个转角位放了两株[绿色药草]，取得之后便可来到[电车总站]。

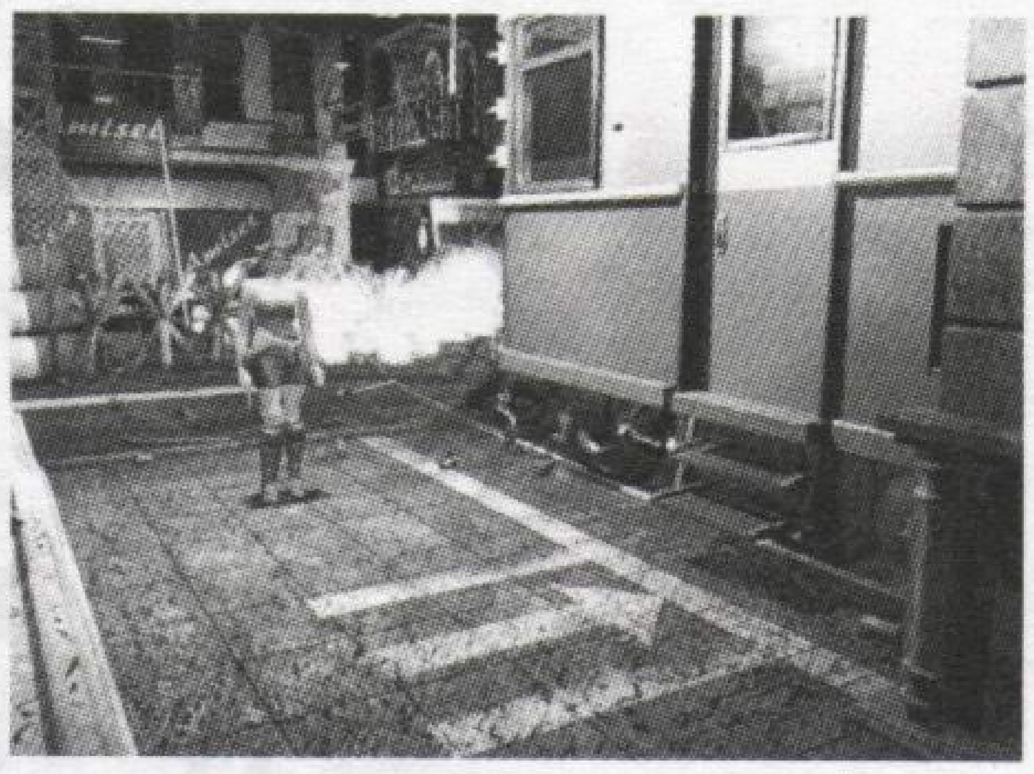


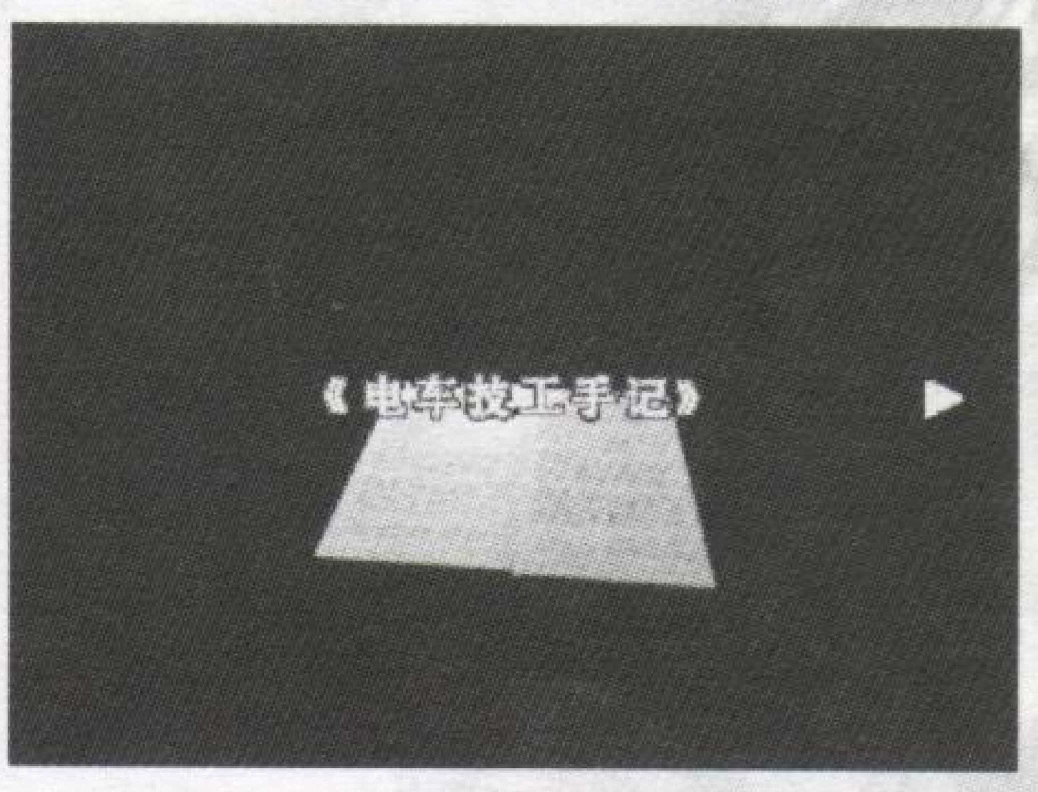




一来到电车总站，眼前已是一群丧尸犬，这时可瞄准油罐将它们一次消灭，而门边的尸体身上则放着一份[散弹]，爬过路障后会再遇上一只丧尸犬，再往前走便可从尾卡进入[电车]之中。







进入电车后调查尾卡，吉儿除了可以找到文件[电车技工手册]外，亦会发现这辆电车的[电线]断了、[保险丝]损坏，就连[混合机油]也没有。

这时一名满头白发的军人向这边走来，从他的军服看来，这人似乎是卡洛斯的同伴而且在这里亦有一名受伤的人米克鲁，虽然尼古拉不大信任吉儿，不过卡洛斯也将外套送了给吉儿，这是一件可增加装备数目的外套，令吉儿可携带的道具数目从这开始变成10 个以上，而当吉儿离开电车之前，亦可在坐位上找到一个[扳手]。

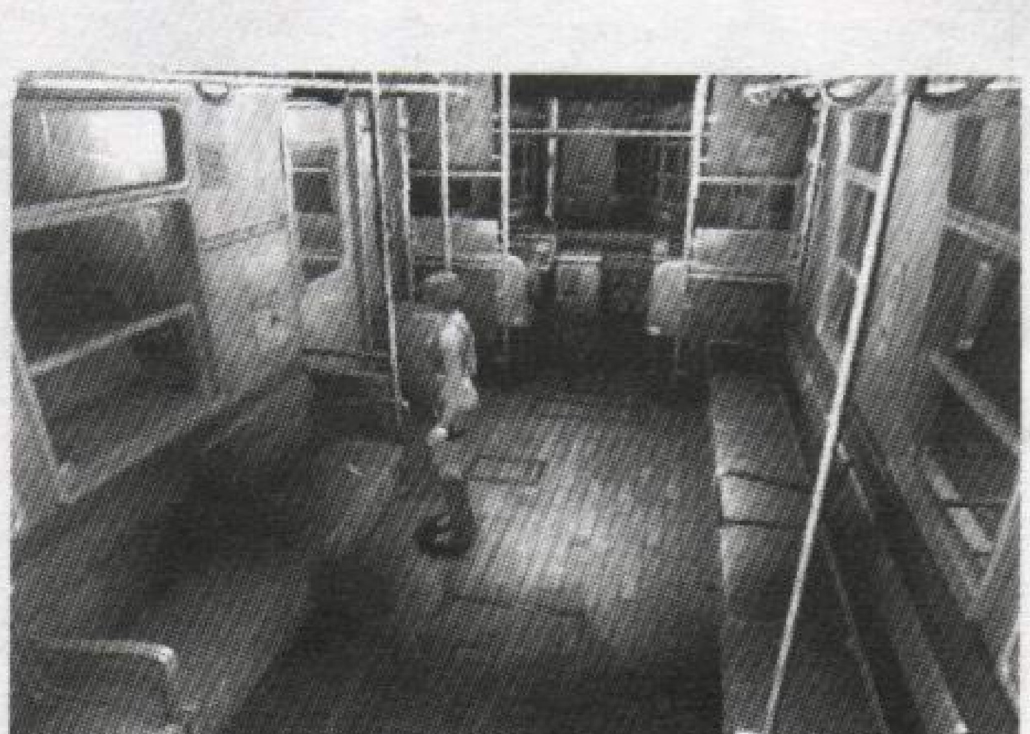




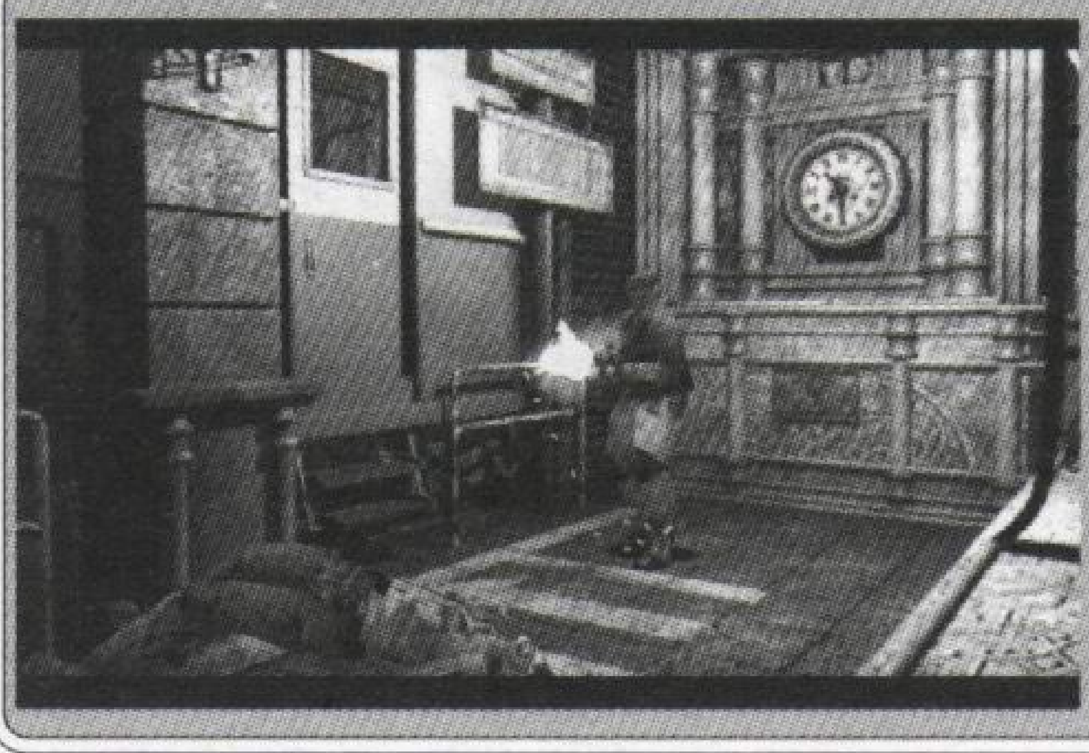








注意点





在LIGHTMODE之中，由于吉儿一开始时已能装备10条道具，因此是不会出现这个剧情的。

若然各位是带有[电线]前来的话，不妨在离开「电车总站」之后马上再次进入，这样便会看见本已身受重伤的米克鲁正在独力抵抗一群迫近的丧尸。虽然米克鲁成功击退了丧尸的攻势，但已令他伤上加伤，之后便会回到正常的故事流程之中。









如果要开动电车，似乎还需要[保险丝]及[混合机油]才可，于是吉儿便先回到[市政府大楼]从分支路的另一边前往[油站前通道]，希望可在油站找到有用的东西

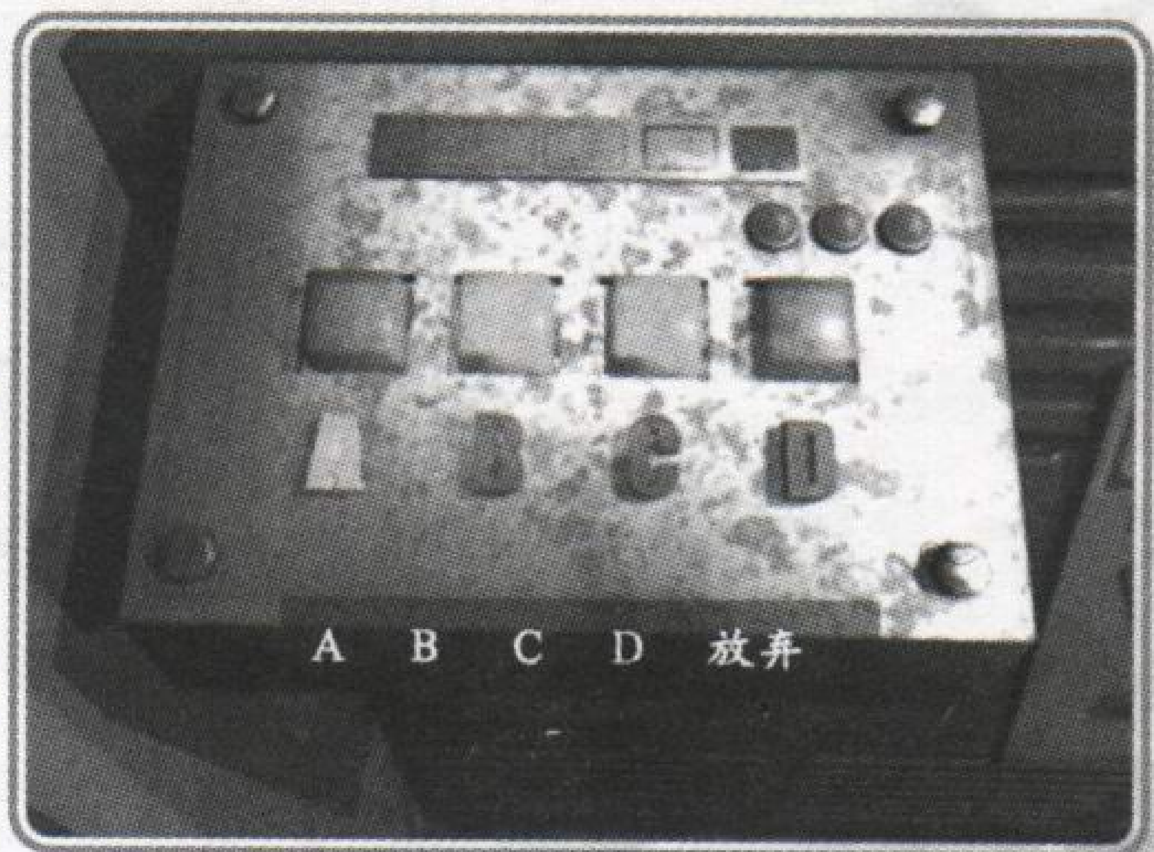
但油站已关上了铁闸，此时要拿出六角型的[生锈手柄]将铁闸升起，这时候手柄却断掉，幸好吉儿刚才取得了一个[扳手]，虽然是辛苦了一点，但总算能升起铁闸进入[油站]之中。

当吉儿进入油站之后，意想不到地卡洛斯亦来这里。然而，除了他们两人外，他们还发现四周传来了一阵阵阴森可怕的叫声，当吉儿打算继续往油站内部调查时，卡洛斯发现环境似乎并不容许她这样做，卡洛斯望向油站之外，发现一大群丧尸正不断向他们这边迫近！

卡洛斯没有听吉儿的劝告，拿着步枪冲出油站对付那些迫近的丧尸。至于吉儿则应在这时来到房间的尽头，这里有一个气油的冷藏库，成功解除密码三次后可得到[机油]一樽。

注意点

这电子锁由四个英文字母[A、B、C、D]和相对的闪灯所构成，当玩者按动其中一个英文字母时，该字母和其相邻的灯便会出现相反效果，至于解除这机关的方法，是要令灯只在亮着的那个英文字母上亮起，而取胜的关键是要先令目标字两旁的灯亮起，那么只要在这时一按目标的英文字，便能准确地亮起它。



当吉儿取得机油打算离开时，油站内的车房突然冒出火花，这触发了地面上的汽油发生爆炸，吉儿虽然及时走开避过了火舌，但这里始终是放满易燃物品的油站，看见整个办公室已变成火海，吉儿当然是马上离开，但就在办公室前的门边，吉儿却发现了失去知觉的卡洛斯。



吉儿看见卡洛斯毫无反应，还以为他已经遭遇不测，想不到卡洛斯这时却清醒过来，卡洛斯勉强地站了起来，显然他所受的伤并不轻。

两人离开油站，储存在油站地下油库的汽油一下子发生大爆炸，幸好两人总算能及时飞身避过爆风，但整个油站因此付诸一炬了。

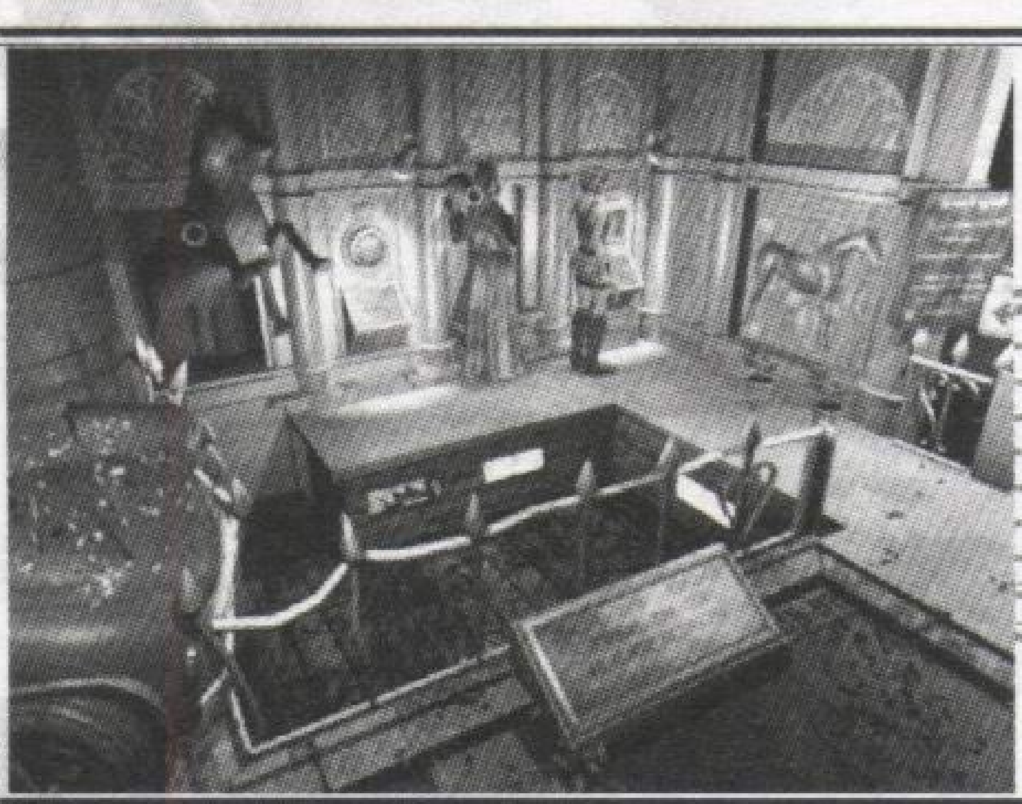


接着卡洛斯会离开队伍，吉儿独自来到市政大楼，在后院会遇上丧尸推开门冲出来，打倒他们后，可到达曾在文件[市长指南]中提及

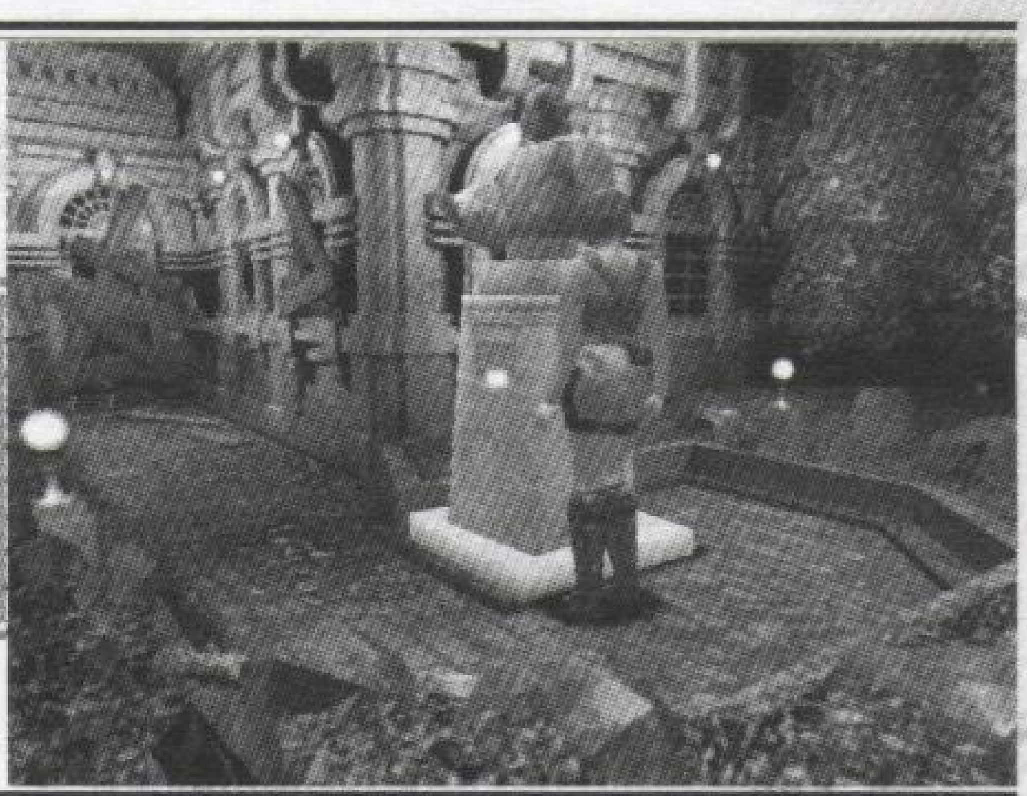
的市长铜象，若调查这铜象的话，会发现市长象手上的[青铜之书]，是可以拿下来的，若加以调查这本书，会发现它有着[知识之书]之意。

看见这[知识之书]，大家相信也会想起那个设在[餐厅前道路]的喷水池吧，于是吉儿接下来便来到这里使用[知识之书]，当这青铜书装好之后，吉儿再次尝试取下旁边的[青铜制之指南针]，这次取下之后再没有被水柱阻碍着离开，总算能成功取得这道具了。

取得[青铜指南针]后，吉儿回到了[市政府大楼]市长铜象的位置，这次她将此指南针向铜象使用，变成手持指南针状态的铜象因触发了机关而自行旋转，而吉儿则在调查铜象的背后时发现了一枚[电池]。

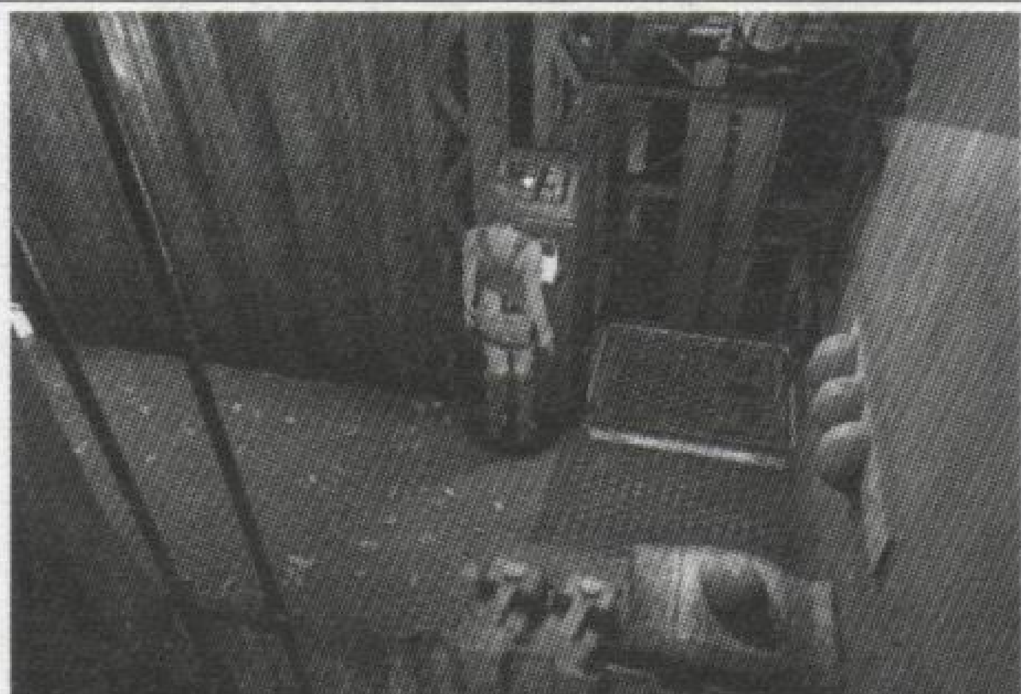




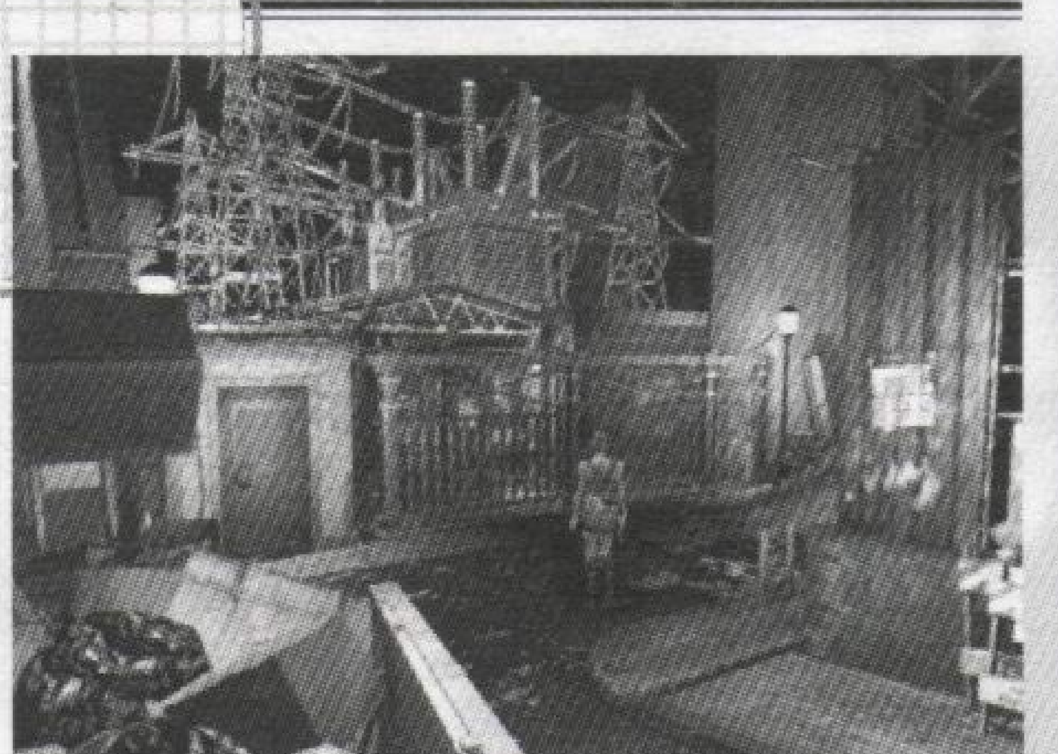


这次取得电池则令人想起了[建筑现场]的升降机，当时因为没有电池而无法开动，这次拿电池前来，只要先将电池安装在升降机旁的插座上，便可开动升降机(走进升降机范围按行动掣)，来到[变压站前道路]，如果没有意外，这里应会有大群丧尸，但因为在弯角的位置有一炸弹，只要在丧尸迫近前先引爆它的话，应该是可以减少一些敌人的。



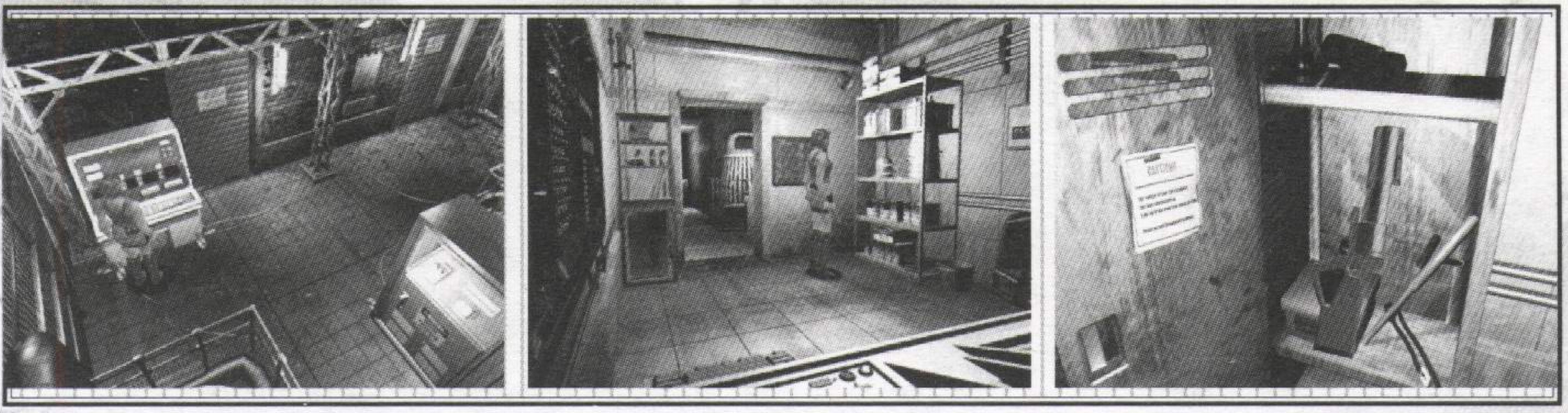






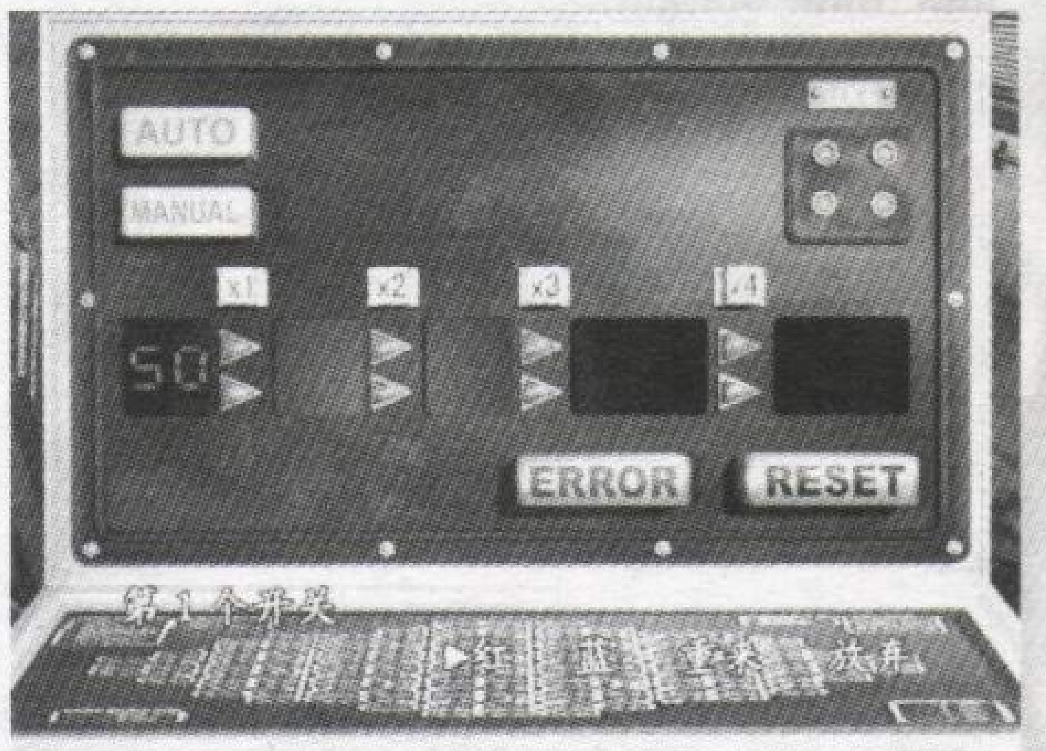
虽然看到起来有两个入口可进入变压站，但这时是只能从[变压站入口]进入的。[变压站]里面有着两扇要以不同电压来开启的门，分别是以15V-25V开锁的低压区控制室以及以115V-125V来开锁的高压区控制室，然而，用以开支设施的变压器在这时候设定了在自动模式，需要先到附近的输电器改以手动模式





操作才可，当以特定的方法按动变压器的四个按钮，便能先后将低压及高压区的闸门打开，在低压区控制架上，可取得一枚[保险丝]，而在高压区控制室的柜子内则可取得[麦林]或[榴弹发射器]，视乎之前在警察局S.T.A.R.S的房间内取得了甚么。

注意点

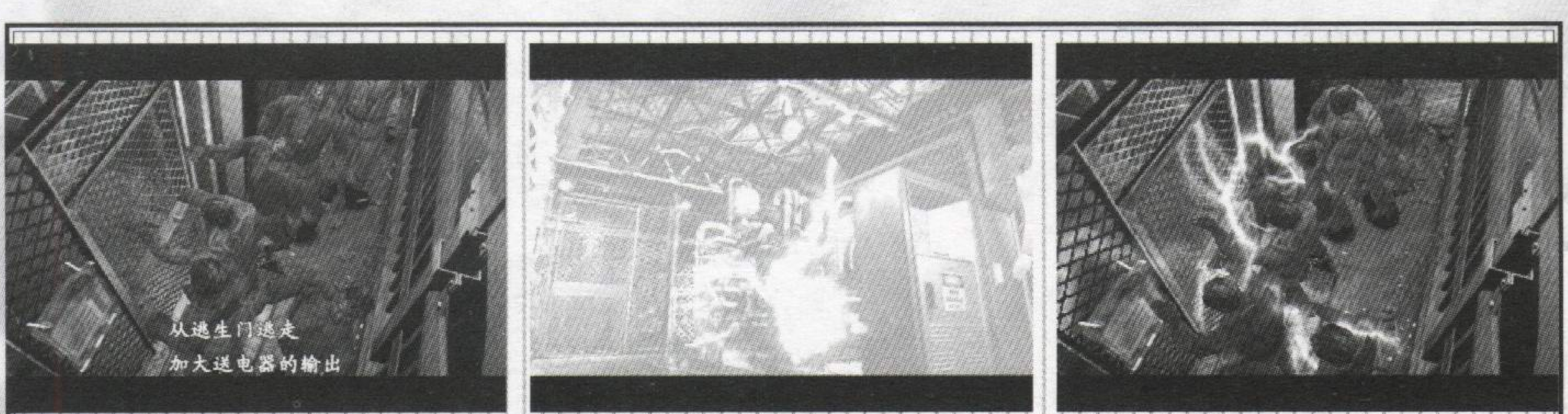


变压站内的变压器

种类　固定机关

这里的变压器是以红色(赤)及蓝色(水)来对电压作出调整，当经过四次调整后的电压值达到15至25V时，低压区控制室的闸门会打开，若然电压值达到115至125V的话，则可开启高压区控制室的闸门。至于实际的操作方面，初期的电压会在50V的水平，按红色钮的话可调高电压、按蓝色钮则可降低，而事实上，红钮和蓝钮在每一级所能增加或减少的电压数目是固定的。由于这机关的变换数值是固定的，每次来到时也可用相同的方法破解。

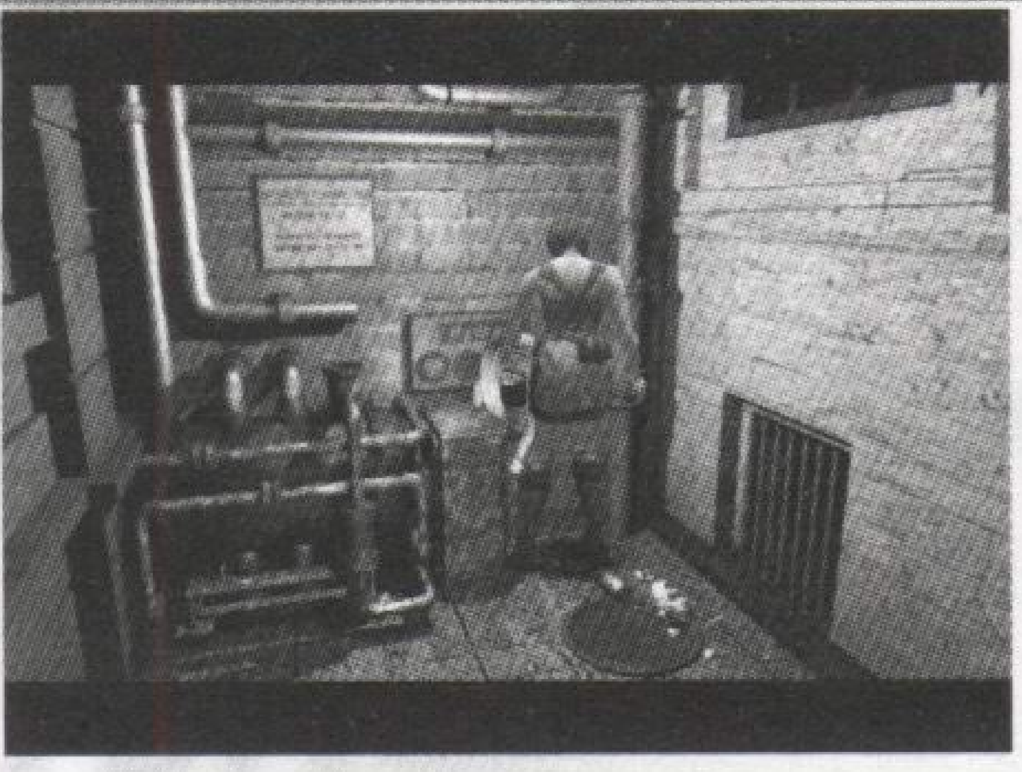
不过，你是先进入哪一个控制室也好，在取得了该处的道具之后要离开时，便会发现[变压站入口]集结了一大群丧尸，这时游戏会进入生存选择部份，各位可以选择[冲向后门]或是[提高输电器的输出]，本攻略中所采用的应付方法是[提高输电器的输出]，这样做会令丧尸象[鞭炮]一样连环爆开倒下，由于可节省大量子弹，所以是一个不错的方法。

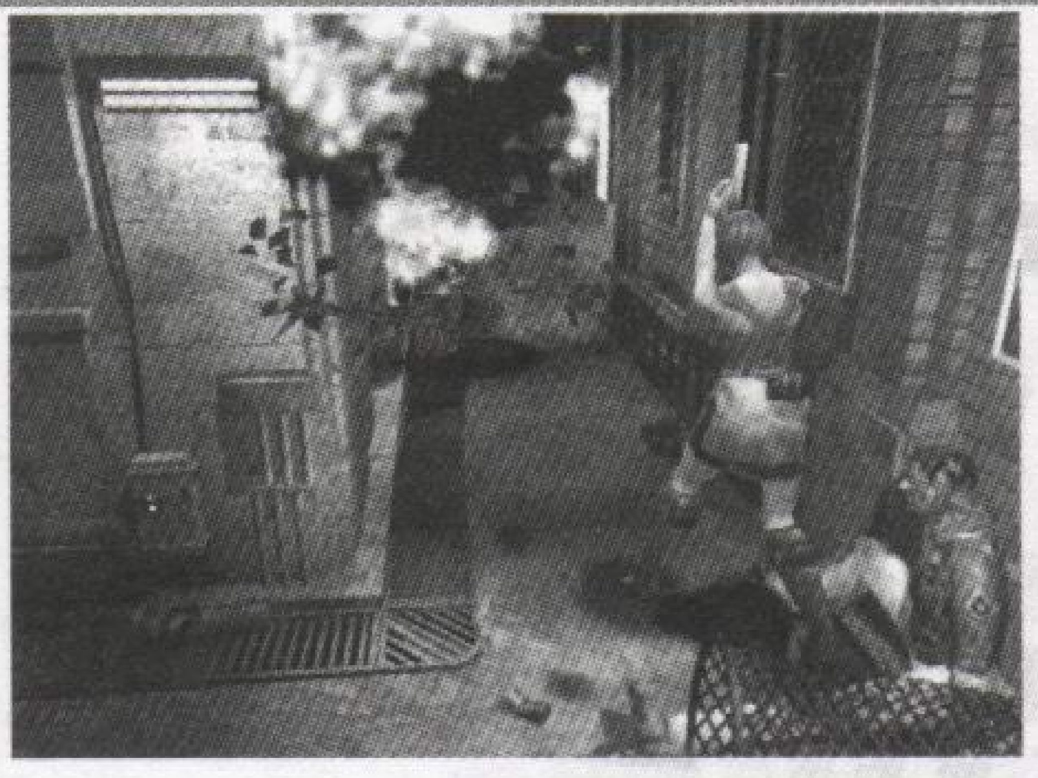


注意点

变压站内的丧尸群

在这里出现的选择部份中，若选择[冲向后门]的话，可直接经由另一个入口离开，但因为正常来说这时候是仍未解决这群丧尸的，而且这时只进入了其中一个控制室，若然想取得另一边控制室内的道具，便要花一定的时间及弹药去解决这些丧尸才可。此外，若你没有在指定时间内作出任何选择时，丧尸们便会成功冲进变压站内，这是最费时的结果，无论如何亦要避免。



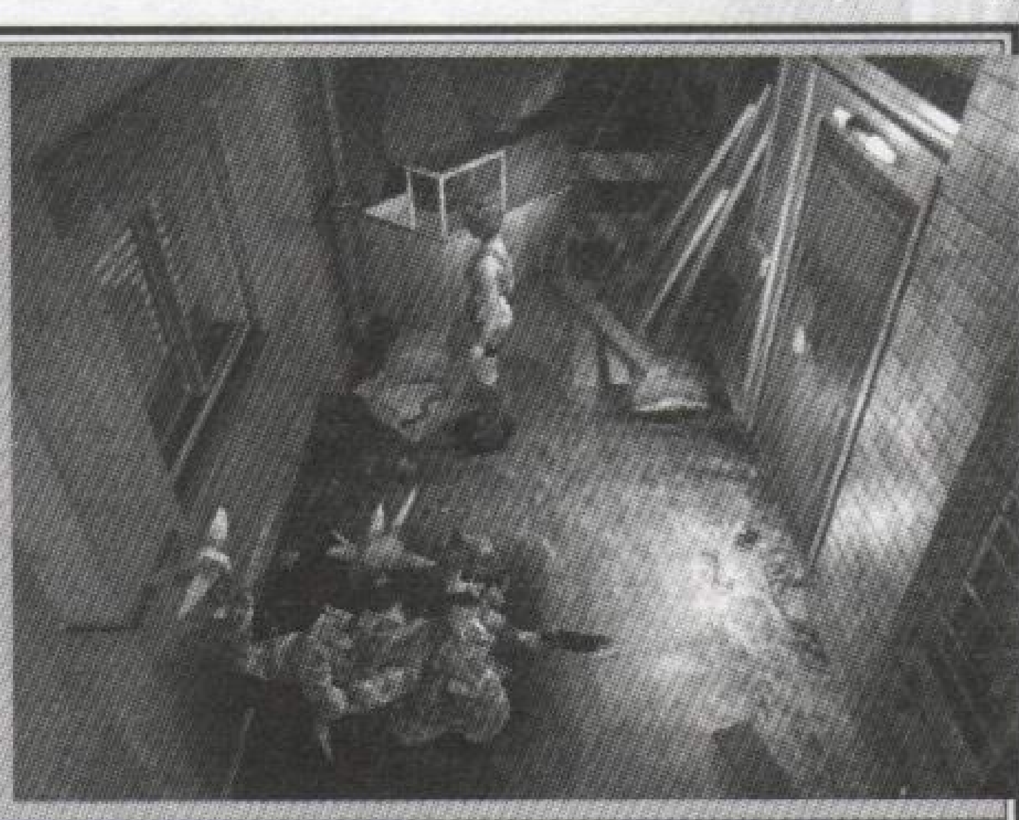




离开[变压站]之后，利用升降机回到[建筑现场]，沿[高级酒店前通道]、[停车场]及[停车场前道路]回到[商店街后街]，这次拿着[扳手]前来，走到通道尽头的消防喉前面使用，终于成功拆了一条[消防喉]下来(取得之后便可将扳手弃掉)，接下来便可来到因发生火警而有一直未能通过的[垃圾街]，当把刚才得到的消防喉在墙边的水喉位置使用的话，便能将火势扑灭，沿着新打通的路可到达[垃圾街出口]，再前进则会来到[营业所前空地]。这里在连接[垃圾街出口]的路口旁边放了一个[四角型把手]，但这一带有着两匹异形蜘蛛看守着，由于它们吐出的口水带有毒性，因此要及早决定是击倒它们还是逃跑，千万不要犹豫不决。







摆脱它们后，便可进入设在街道尽头的[制药公司营业所]，一进入这里，只听到里面传来一阵惨叫声，吉儿内进一看，发现尼古拉正在一名同属UBCS的同伴尸体旁边调查，　尼古拉埋首收集尸体的资料，不让任何人骚扰他，这营业所内虽然有一个药品保管室，但这里的门是以计算机上锁的，为了找寻有关门锁密码的线索，吉儿开始调查营业所的文件，结果先



后在白板旁的办公桌上和黑板旁的柜子上找到[管理负责人之报告]及[营业所传真]这两份文件(不要弄错取得的顺序)。

在放置[管理负责人之报告]的地方,同时亦放着一个[遥控器]按钮,按下一看,电视上便播出了一个安布雷拉新产品的广告,[管理负责人的报告]中提到[药品保管室]门锁的密码是莱肯市任何人也看得见,有新品推出时便可更新的东西,难道是指安布雷拉在广告中介绍的商品名称?记下了名字之后,吉儿来到旁边的计算机将名字输入,果然成功开启了通往[药品保管室]的门锁。

注意点

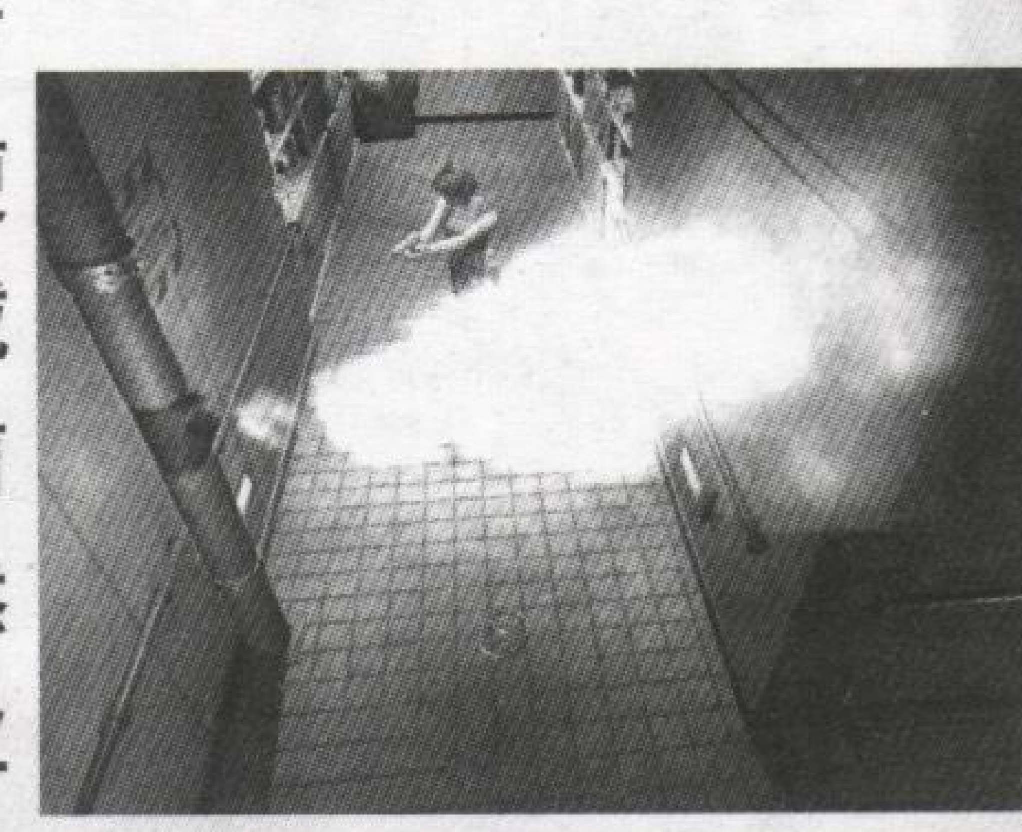
安布雷拉的广告

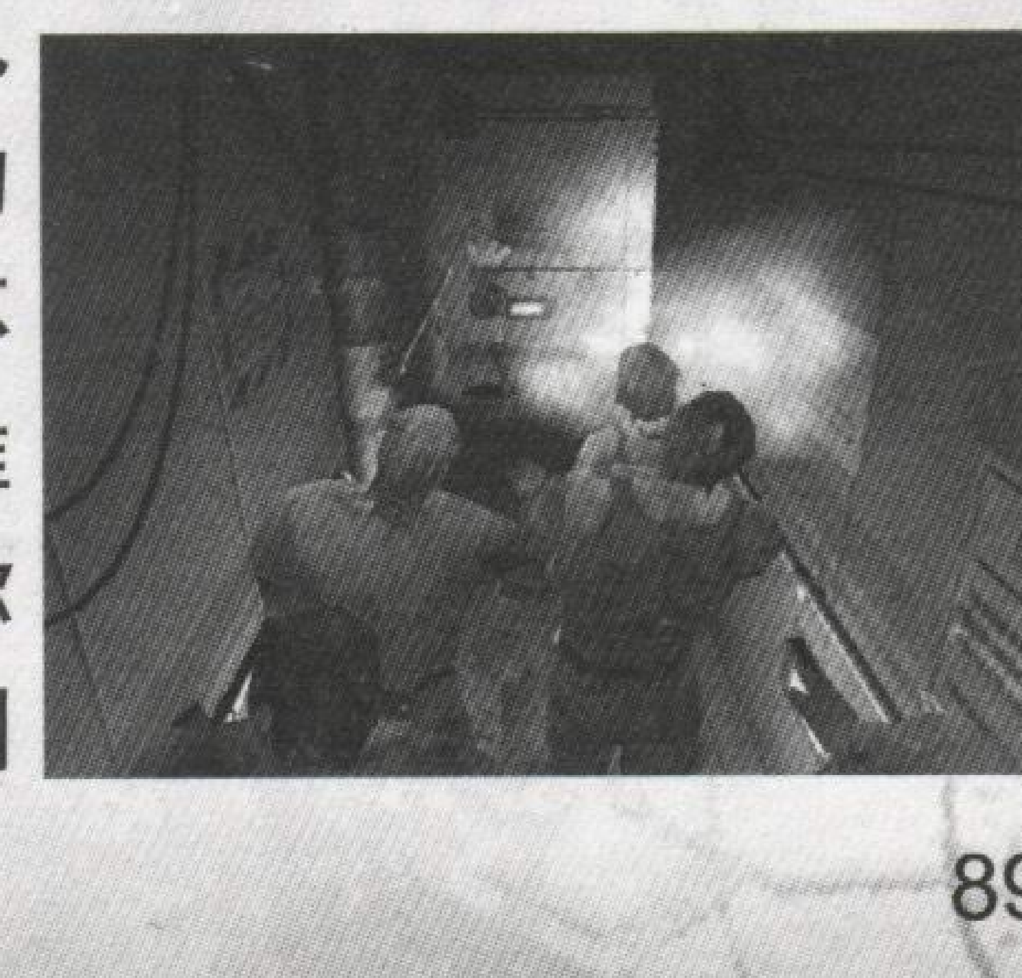
种类　不固定机关

在这里会遇上的安布雷拉广告,简单来说就是必定要先看过一次广告才能输入PASSWORD。这里会出现的广告分别有[ADRAVIL]及[AQUACUBE]。



所谓的药品管理室有不少药品,但都不可用,倒是在房间尽头的架上,找到了一支[机油添加剂],原来之前在油站取得的机油就是欠了这东西,现在只要将[机油]与这[机油添加剂]混合,便会变成一种适合大型机械所用的[混合机油],相信用这个是能开动电车的,然而当吉儿打算回程时,营业所外却来了大批丧尸,吉儿在听到尼古拉一声惨叫的同时,数匹丧尸已推开铁门走进了药品保管室,不过大家亦不一定需要和它们硬拼,这时只要瞄准房间内的喉管开枪,从喉管喷出的气体便会助你击倒一定数的丧尸,但开枪的时间不宜过早,否则

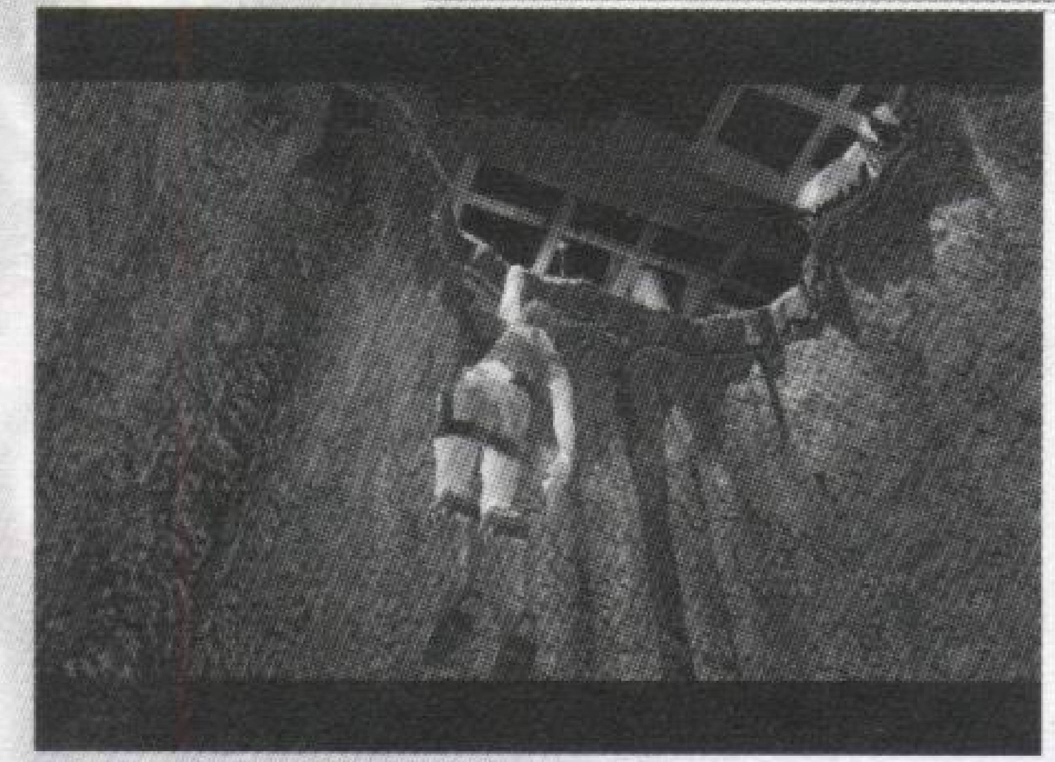


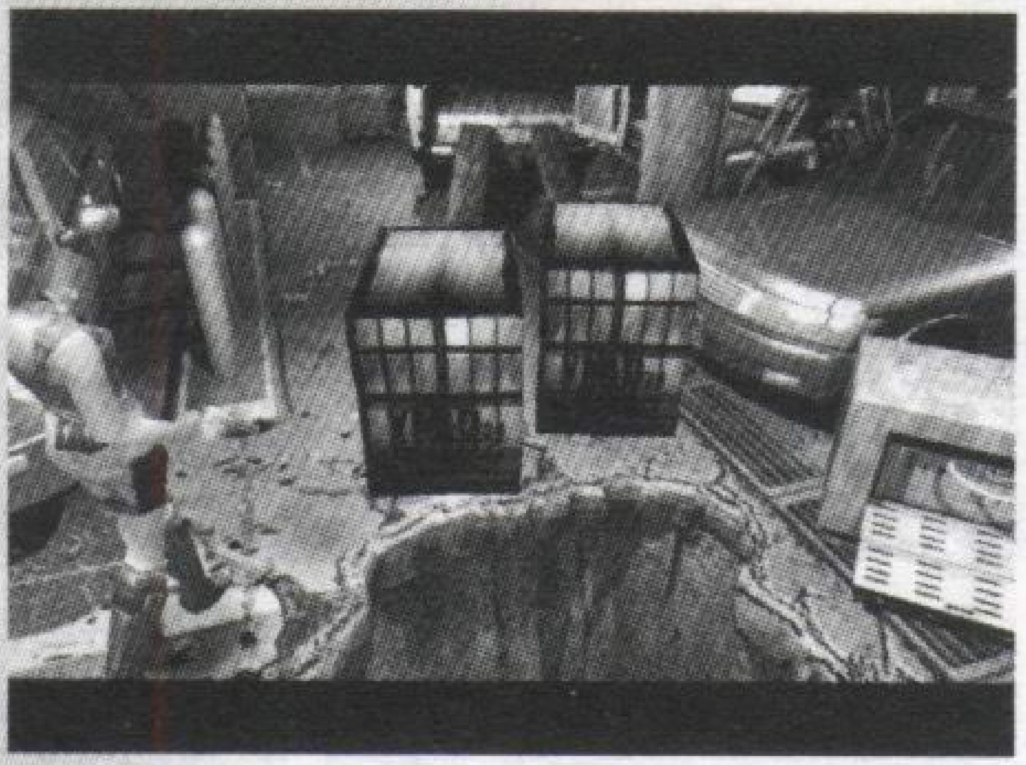




丧尸走到喉管前，气体便已经喷完，此外亦要留意那些倒在地上继续向你爬过来的丧尸。

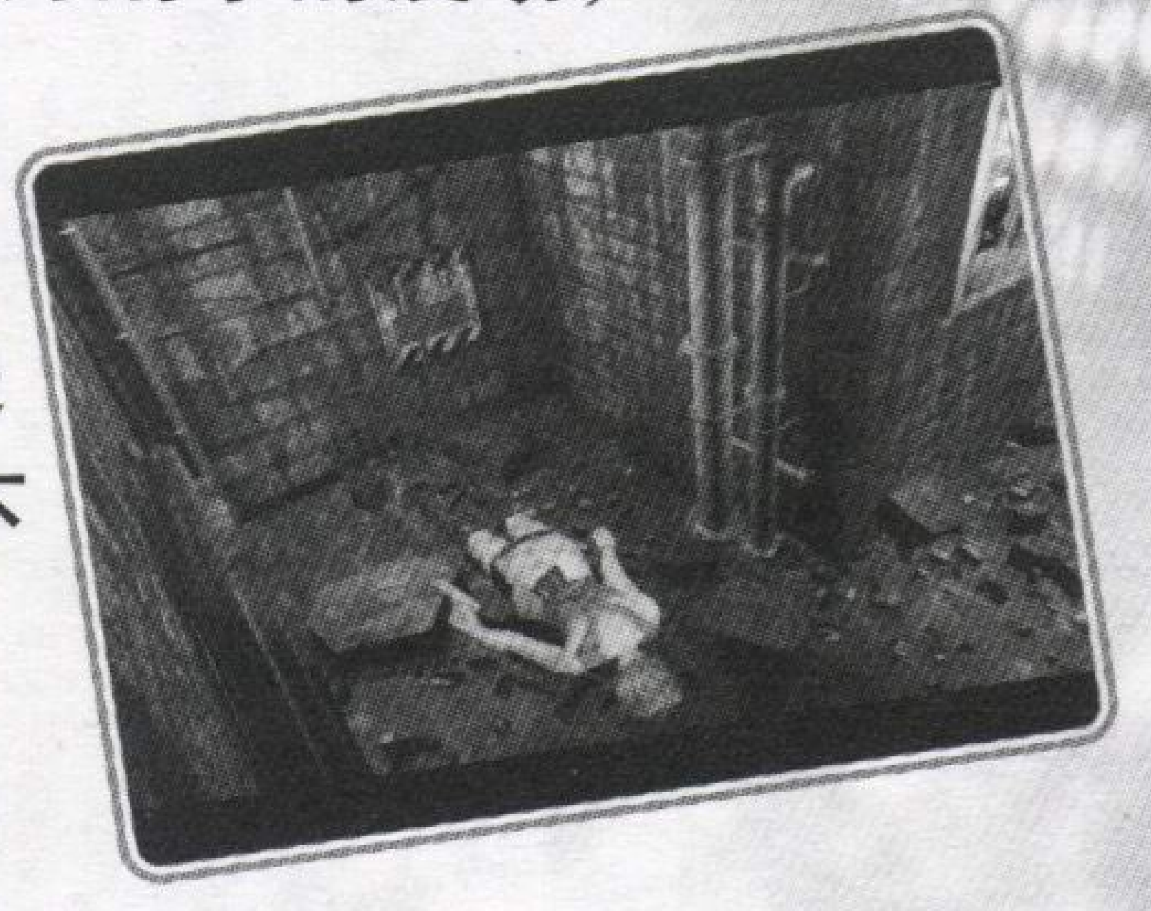
回到营业所时，已经看不见到尼古拉的踪迹，只见四周都被丧尸所包围，相信他已经凶多吉少吧，不过在回去电车站之前，有一个地方是想回去看一看的，那就是吉儿这次旅程的起点—[仓库]，不知道那里的大叔是否还躲在那个货柜里不肯离开呢？在回去仓库的途中，当经过[垃圾弃置街]的时候，若各位仍拿着那个四角型把手在身上的话，大可用来打开路边的铁闸，那放了一些适合榴弹发射器使用的弹药，若经常会用这种枪的话最好先来这里补充弹药。





终于回到仓库，不过那位大叔似乎最后也离开了货柜，被丧尸们干掉了，至于他原本用来躲藏用的货柜内，则放了不少弹药，此外亦找到了一本文件[留在货柜中的遗言]。

取得了货柜中的道具后，接着便可起赶回电车站。在途经[停在场前道路]时，一大群乌鸦从巴士里出来，不要理会它们继续前进。经过[停车场]的时候，突然发生了轻微的地震，停车场的地面下陷，造成了一个缺口，吉儿及时抓停住了边沿位置不致给震了下去，正当她打算爬上来的时候，停在前面的一辆客货车却因为刚才的震动，令车尾的两箱货物向着这边滑下来，这时游戏会进入生存选择部份，各位可以选择[爬上来]或是[跳下去]，本攻略中所采用的应付方法是[跳下去]，这样便会及时跳进停车场下方的下水道中，避过给货物压中的危机。



注意点

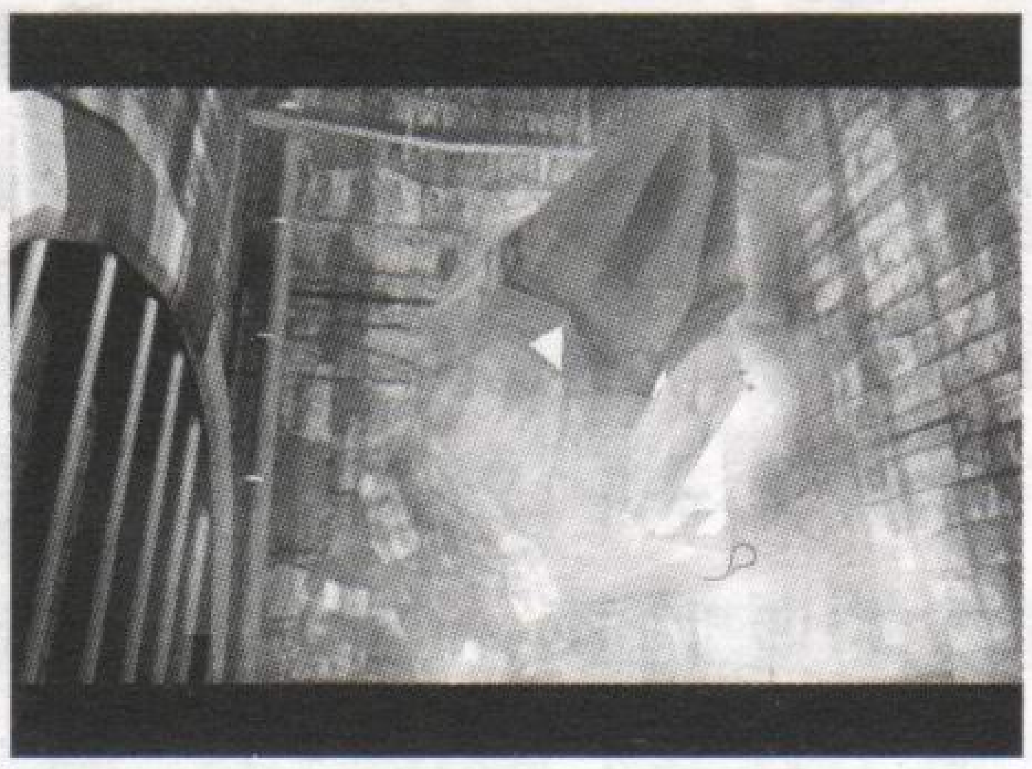
停车场的货物　　种类　危机选择

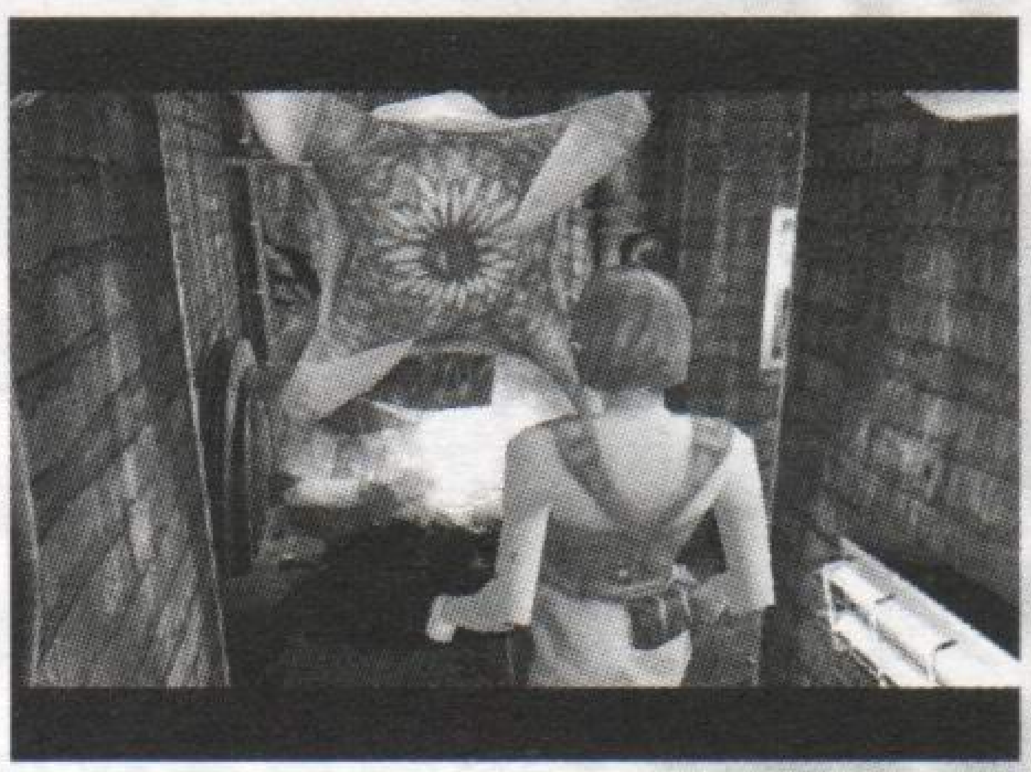
这里除了可选择[跳下去]之外，亦可选择较为简单直接的[爬上来]，这样的话吉儿便会及时爬上来闪身避过两箱货物，更不会有任何副作用（损伤），可直接继续游戏，若然你希望以最短时间爆机的话，这会是个不错的选择。至于未有在指定时间内作出选择时，吉儿便会被滑下的货物推进下水道，之后的发展会和[跳下去]的选择时一样，但被货物压中的吉儿却会受到一定程度的损伤，绝对不值得。

跳进下水道后已没有办法爬回停车场，只好在水道之中找寻其它的口出口，不过当她沿下水道前进时，却发现一条相当巨大的虫！仔细一看，这其实只是一个空壳，想念是脱皮之后留下来的，但这暗示了这条虫最低限度也有现时眼见的大！而在空壳附近，原来还有着一大群小虫在徘徊，它们发现吉儿便一起拥过来，有的更咬着吉儿不放，不断吸她的血，玩者要不断挣脱，另一方面，这种虫很可能就是靠这样子吸血来进化成如此巨大的东西……虽然这些小虫耐久力不高，一枪已可收拾一只，但因这它们行动敏捷，瞄准并不容易，似乎逃跑会是较有效的做法。

沿着下水道爬回[停车场前通道]后，向电车站前进，在经过[市政府大楼]的分支路时，[追踪者]有可能会再度出现，决定是否迎战他是大家的选择，但不要忘了在途经有道具箱的房间时，将[电线]、[混合电油]及[保险丝]带在身上，而余下的空间则应尽量多带弹药及回复道具。







当来到[纪念碑前道路]时，突然又再发生了在[停车场]出现的那种地震，吉儿还随下陷的路面一起掉进了下水道，到她醒过来之后，还未有时间找寻回到地面的路，眼前的墙壁却已被一头奇怪的生物撞破！是一条巨虫！这应该就是吉儿在停车场下方见过的空壳的主人了，这巨虫的名字叫挖土者，顾名思义即是[挖土者]一名，其前颚具有相当大的力量，最好不要和这家伙缠斗下去，但用来爬回地面的梯子电力不足，没有办法降下来，让吉儿先走到通道两个分支处开启紧急电力装置，但要留意挖土者会在你接近时开始从墙壁的洞钻出来，因此一定要速战速次，跑到电钮前开动它们后马上逃回直路（直路中央的一段是绝对安全的），当两边的电钮都开动了后，理论上梯子是可以降下来的，但挖土者这时会开始守在梯子旁边的洞穴，而且在你攻击时又会马上退回墙壁，因此应先想办法干掉这麻烦的家伙。

以下是正常的攻击步骤：

A．不以正常速度走近梯子范围，直至过了某特定距离引发挖土者出来。

B．马上使用180度转身后退一、两步。

C．瞄准挖土者开火。

D．挖土者会在受了一次攻击后退回墙中





各位只要重复使用A~D的程序，一段时间后便能将挖土者击退，战斗结束后，可按钮令梯子降下，然后便可利用梯子回到地面。经过一次又一次的障碍，吉儿终于再次来到[电车]之中。这时米克鲁仍仰在座位上休养，而吉儿首先要做的，是将[电线]、[混合电油]及[保险丝]逐一安装在尾卡的机械部份，当三样东西都装好了之后，卡洛斯亦刚好回到电车上，卡洛斯的手信原来是一份[火炎弹]，各位大可收下来备用。

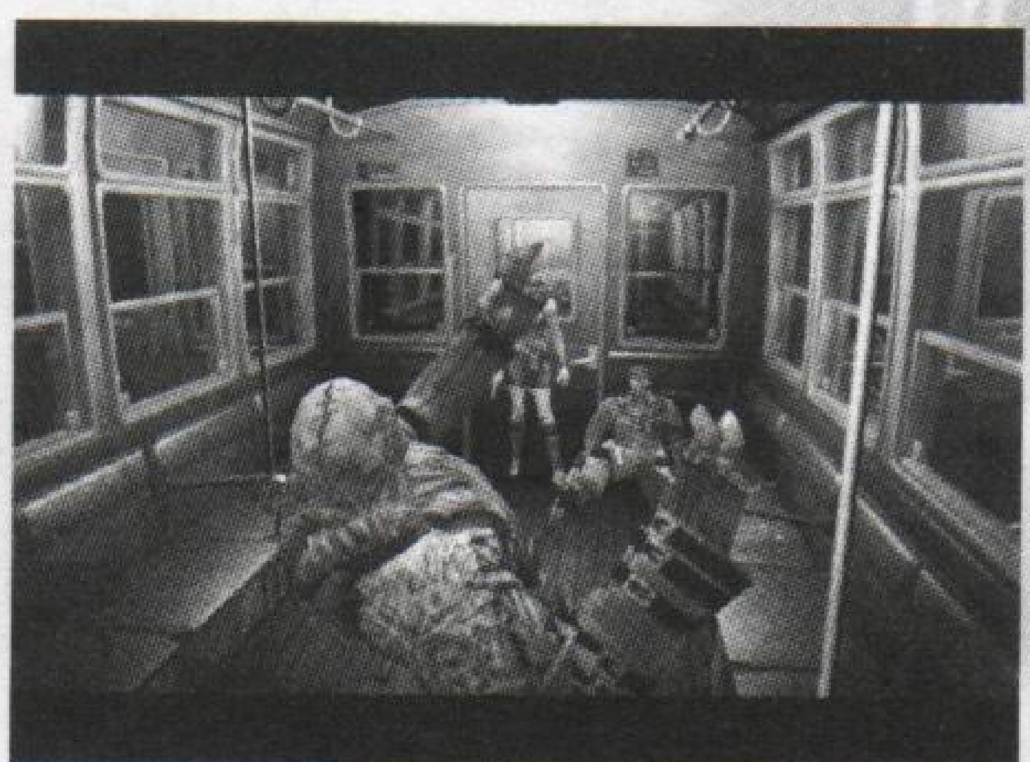


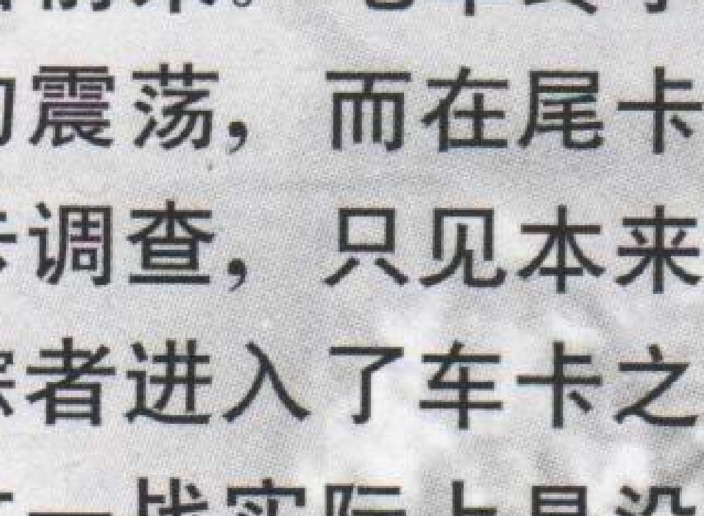


接着吉儿来到电车负责操纵的前卡，而卡洛斯亦跟着前来。电车终于成功开动了，然而过不了多久，车内却发生了一团激烈的震荡，而在尾卡的米克鲁亦传来了一阵痛苦的呻吟声，吉儿于是走到尾卡调查，只见本来仰在座位上的米克鲁这时坐了在车门的旁边，原来是追踪者进入了车卡之中！各位这时可选择是否与追踪者一战，但事先声明，这一战实际上是没有必要和追踪者硬拼的，因为即使你成功将追踪者击倒也好，也是影响不了这一战的最终结果的，最多亦只能够取一件追踪者身上的道具，反正只要在任何时候沿车门回到前卡的话，便会触发情节。









吉儿知道米克鲁是想掩护她离开，但米克鲁有伤在身，加上追踪者有别于一般的敌人，因此希望能阻止他这想法。米克鲁不理会吉儿的劝告，开枪射向逐渐迫近的追踪者，然而，即使他射光所有的子弹，追踪者仍似乎是毫无损伤，还重重的一击将他打向电车的玻璃，米克鲁想拾回掉在地上打枪枝再战时，却被追踪者捉起摔向地上，米克鲁知道自己再无胜望，决定与

敌人同归于尽，取出一个M14特殊手榴弹拔去信管整个尾卡实时被炸成粉碎，而追踪者亦被强烈的爆炸力弹出了车外。爆炸力同时也损坏了电车的刹车系统。

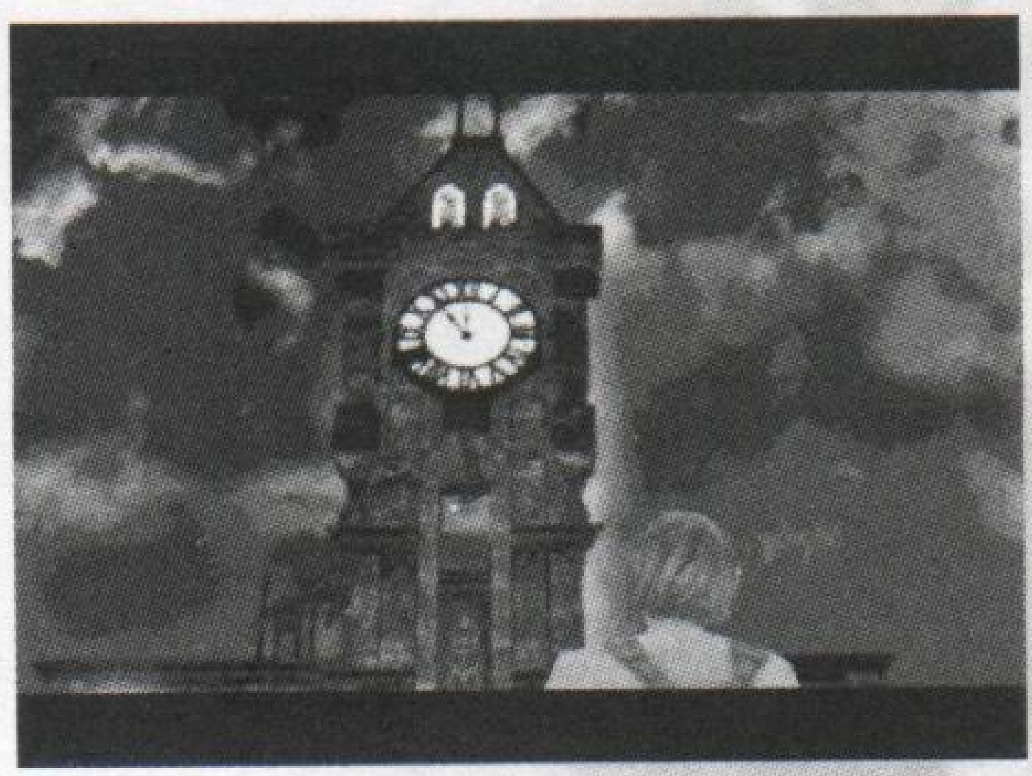




随着一阵激烈的震动，游戏会再次进入生存选择部份，各位可以选择[从窗口跳出去]或是[按动紧急刹车钮]，本攻略中所采用的应付方法是[按动紧急刹车钮]，电车这时已经不受控制，一直冲向时钟塔的方向，直至撞毁的外墙才停了下来。



这时吉儿发现自己原来正身处的钟塔外的[庭园]，而卡洛斯则和她失散了，但一大群乌鸦一见到吉儿的出现便疯狂地向她攻击，她只好先找地方暂避，然而时钟塔的正门被反锁了，只能以旁边的侧门来进入时钟塔内部。



注意点

电车内的选择

种类　危机选择

这里除了可选择[按动紧急刹车钮]之外，也可选择[从窗口跳出去]，这样的话会令往后一段时间的攻略路线有有所改变，至达时钟塔时的位置会从[时钟塔庭园]变成[时钟塔寝室]，某些关键道具的位置亦会改变，不过因为从庭园开始会较合适取得文件的最佳顺序，因此初玩时建议大家也选择这条路线。如果未有在限时之内作出任何选择时，吉儿便会自行按动刹车钮，故事会沿[按动紧急刹车钮]时的方式发展下去，亦不会有任何副作用出现。



第三章　时钟塔惊魂

沿庭园进入时钟塔后，首先来到[跳舞厅]。通往[食堂]的门被锁着，所以要沿另一边的门来到[礼拜堂]，这里有道具箱及 SAVE 用打字机，各位可先在这里整理一下手上的道具。

在祭坛旁边附有红色布帘的柜子中，吉儿发现了一条[时钟塔钥匙]，拿到钥匙再到[跳舞厅]的时候，会突然有五只丧尸窗冲来，因此最好能事先装备散弹枪之类的范围杀伤武器，利用[时钟塔钥匙]进入[食堂]后，可找回失散的卡洛斯，然而他却似乎失去了斗志，吉儿给了他一记耳光之后，卡洛斯便跑掉了。







沿着[食堂]离开后，来到了[时钟塔大堂]，这里有一个 UBCS 队员的尸体，加以调查可先取得一支[地雷枪]和文件[作战指南书]。[地雷枪]是新增的武器，其发射出来的小型炸弹，会附在敌人之上一段短时间后爆炸，但缺点是装弹数较少(每次六发)，不能在之前的数发未爆炸时装上新的弹药，否则便会令已射出的弹药失效。







大堂有一条可通往 2F 的楼梯，楼梯后的桌子上，则放了[时钟塔的地图]和一支[急救喷剂]，比桌子更里面的角落，还有一个很古老的音乐盒，但它的旋律就似乎出现了问题(走音)，听起来怪怪的。沿楼梯另一边的侧门进入，吉儿来到了[时钟塔书斋]，这里大群小蜘蛛，桌子上放置了文件[美术品明信片]，但暂时并不知道在其背后所写的东西有甚么意思。然后沿[时钟塔书斋]进入[时钟塔客厅]，这里是另一个有道具箱及 SAVE 用打字





机的房间，继续前进的话便会来到[时钟塔寝室]，一进入这房间有一个小柜子的门便会掉下来，在柜子中会找到另一条[时钟塔钥匙]，若加以调查的话，则会知道这钥匙的真正名字为[贝谢尔钥匙]，当吉儿取得钥匙想离开房间时，一大群丧尸开始从火海中走出来，反正那边并不会有甚么特别的道具，玩家可直接先回到大堂去。







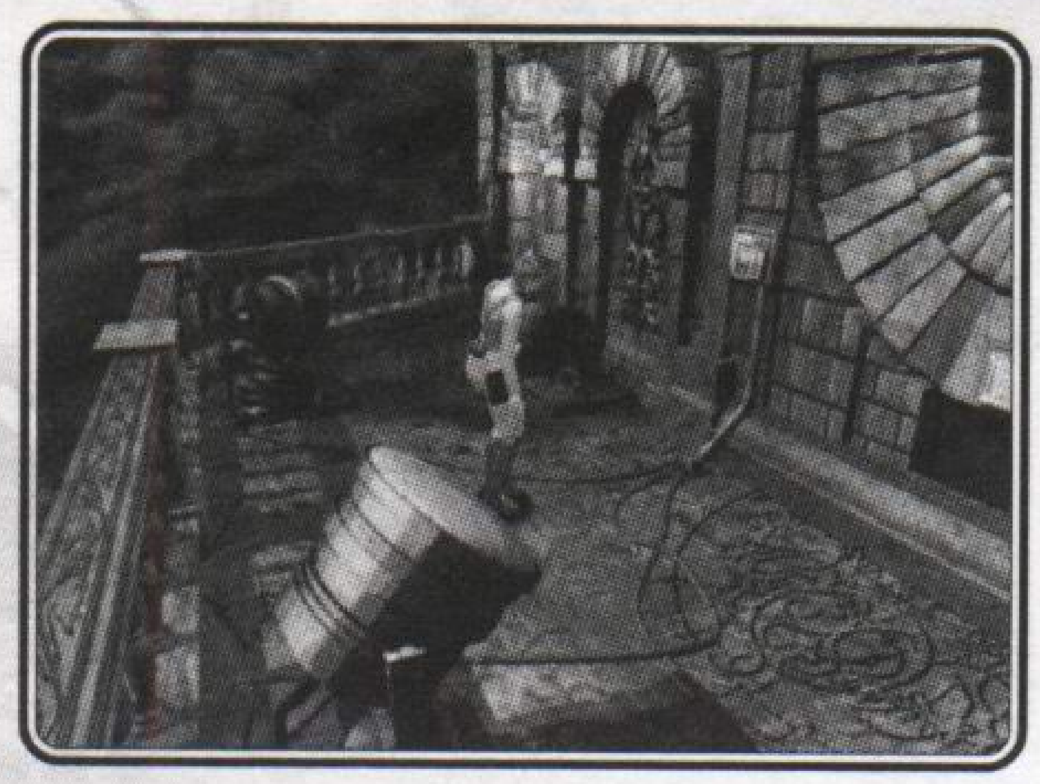
沿着楼梯登上 2F 后，首先会在[时钟塔 2F 走廊]遇上数只巨型蜘蛛，由于在走廊尽头的墙上设置了炸药，不妨先瞄准将它引爆，这样的话能先击倒其中两只，不过就如过往曾遇过的大蜘蛛一样，它们在被击倒后会爬出大量的小蜘蛛，如果在战斗途中不幸中毒的话，可先回到[大堂]正门入口附近，那里种了可用来解毒的蓝色药草。

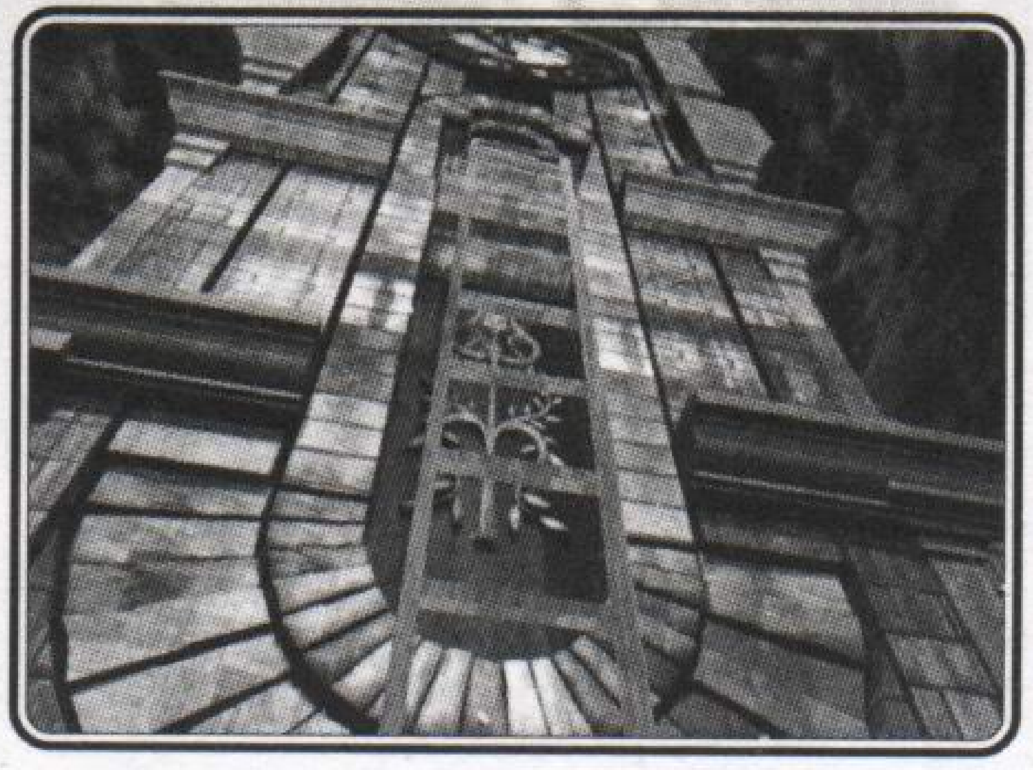


注意点

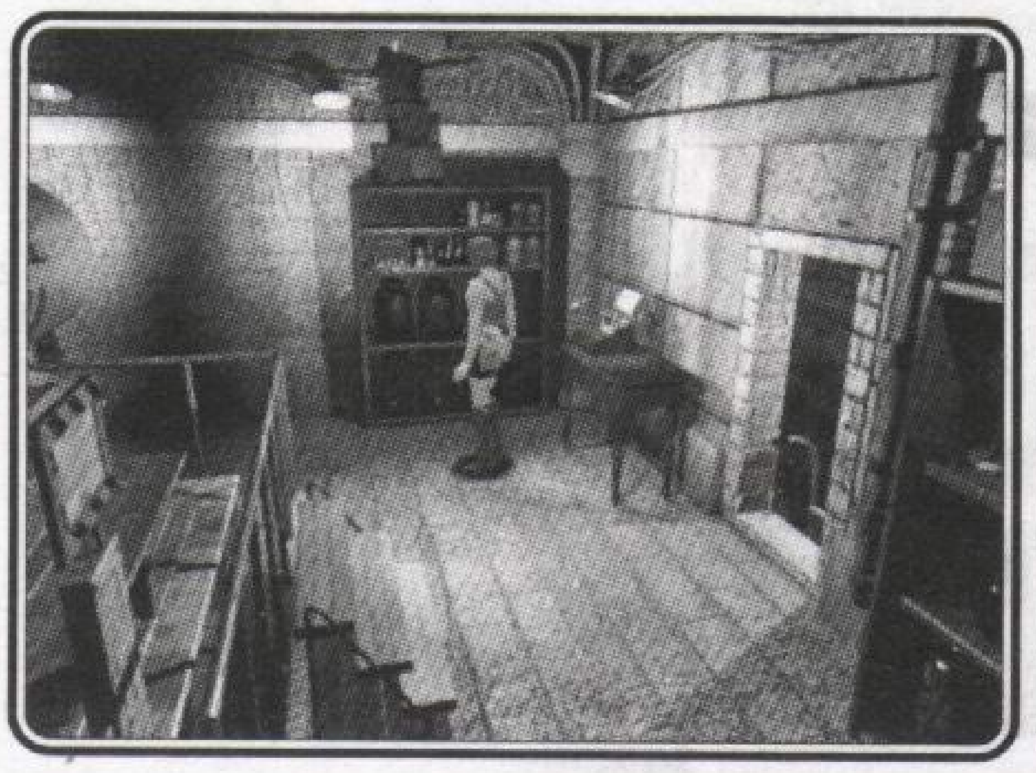
从[时钟塔寝室]开始时的变化如果你在电车冲撞时钟塔的剧情中选择了[从窗口跳出去]的方法，那么吉儿便会从[时钟塔寝室]开始时钟塔内的故事。这时她可先从[时钟塔寝室]旁边的小柜子找到一条[时钟塔钥匙]，加以调查后，会证实这是[留斯之健]，接下来会经过有道具箱及 SAVE 打字机的[时钟塔客厅]，而当来到[时钟塔书斋]时，吉儿便会遇上卡洛斯，这时卡洛斯会送一份[冷冻弹]给吉儿。

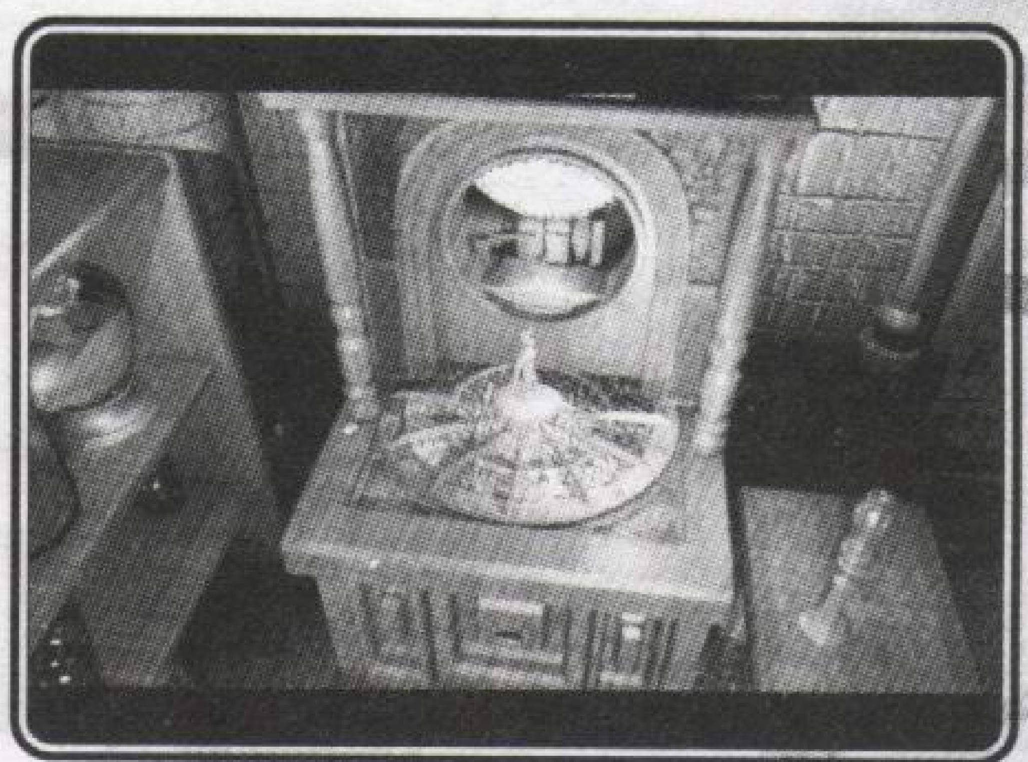
接下来吉儿可经[食堂]、[跳舞厅]来到拥有道具箱及 SAVE 用打字机的[礼拜堂]，在祭坛旁边附有红色布帘的柜子中取得可经调查证实为[贝谢尔钥匙]的钥匙，之后的剧情便基本上和[按动紧急刹车钮]进入时钟塔一样，同样需沿楼梯登上 2F，到[时钟塔机械室]取得[时之神的首饰]直到和追踪者在庭园的战斗为止。





通过[时钟塔2F走廊]到达[时钟塔眺望台]，这里有一个可利用之前所得的[贝谢尔钥匙]来开启的机关，打开机关，只见一条铁梯子降了下来，至于这钥匙亦因为没有其它地方会用得上，各位大可将它弃掉。沿铁梯子爬上去，来到[时钟塔机械室]，这里同样有着道具箱及SAVE用打字机，而在入口右边的木柜子上，可找到一个[银色齿轮]，这是用来开动道具箱旁边的齿轮机关的，但放进银色齿轮后，只有下方的齿轮能顺利转动，还需要某些调整才可开动机关，此外，在入口左边的柜子亦放了一个音乐盒，只要将各小节调节至适当的音色，音乐盒上方的盖子便会打开，让吉儿取得一条[时之神的首饰]。



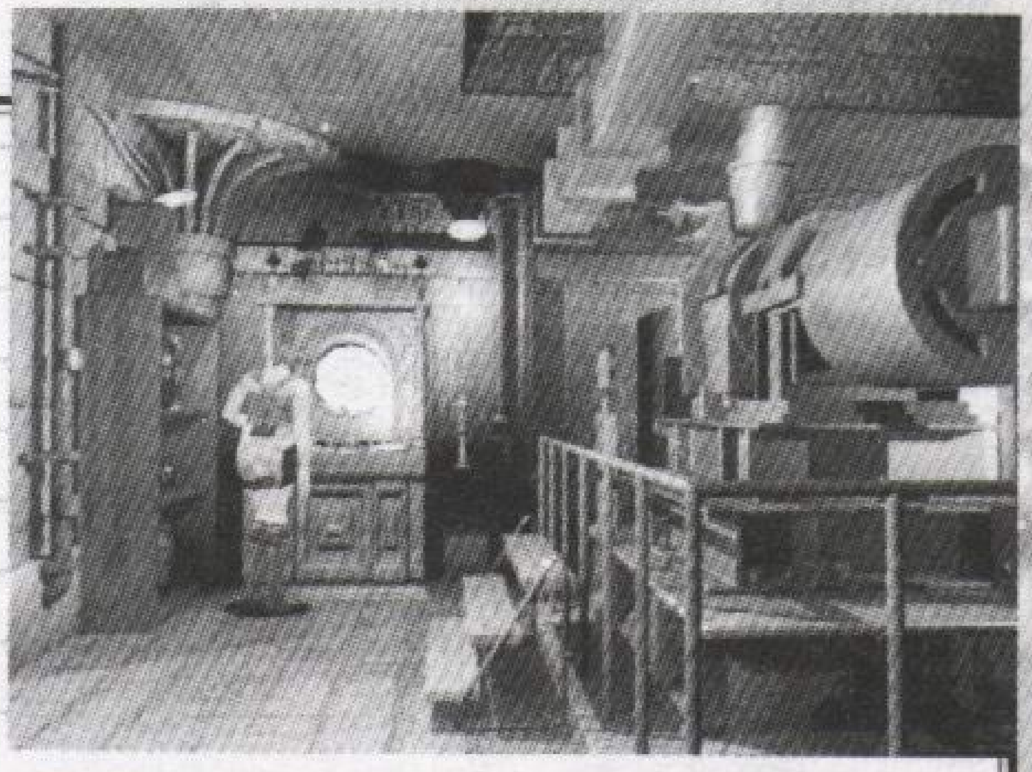


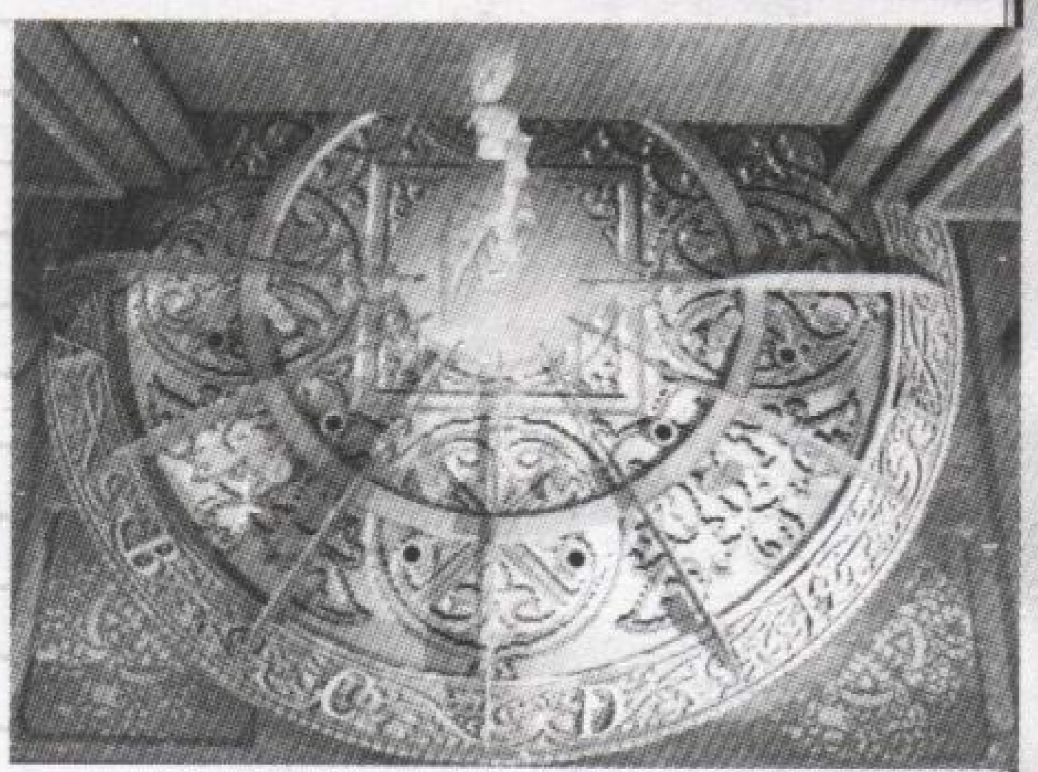
注意点

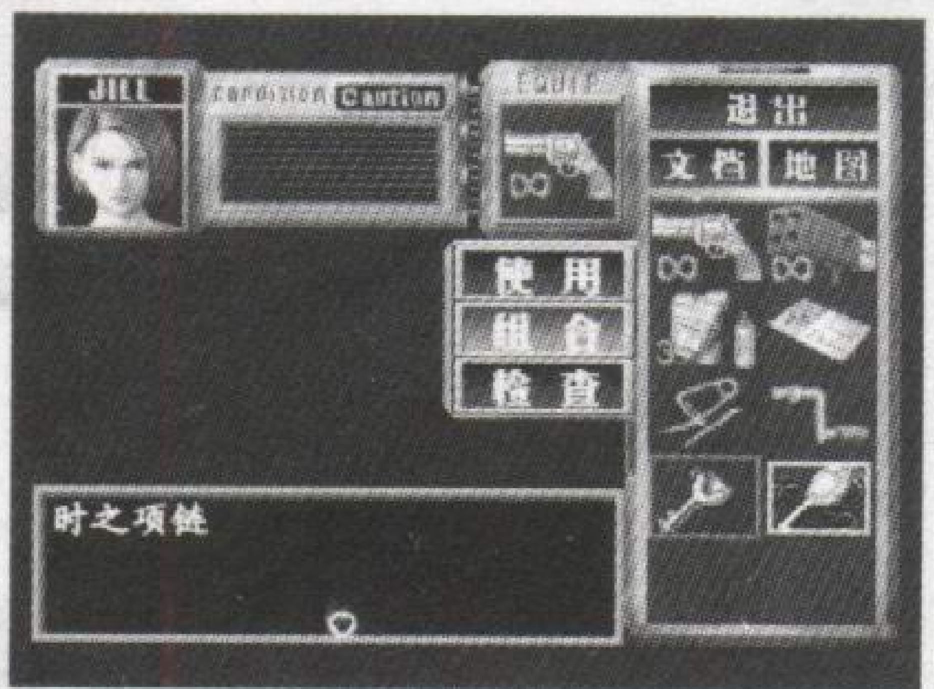
时钟塔的音乐盒

种类　不固定机关

一来到这里时，音乐盒首先会奏出一次完整的音乐，各位要记着每一节的旋律，接下来便要自行调节每一小节时的音色，调节的方法是先选定某一小节，然后选择[上]或[下]的音色，认为适当便可选[次]来继续下一小节，当A~F六个小节全部调节好之后，便可选[演奏]将整首音乐奏出，如果是正确的话，便能获得一个[时之神的首饰]。不过，各小节的正确位置每次也会不同的。



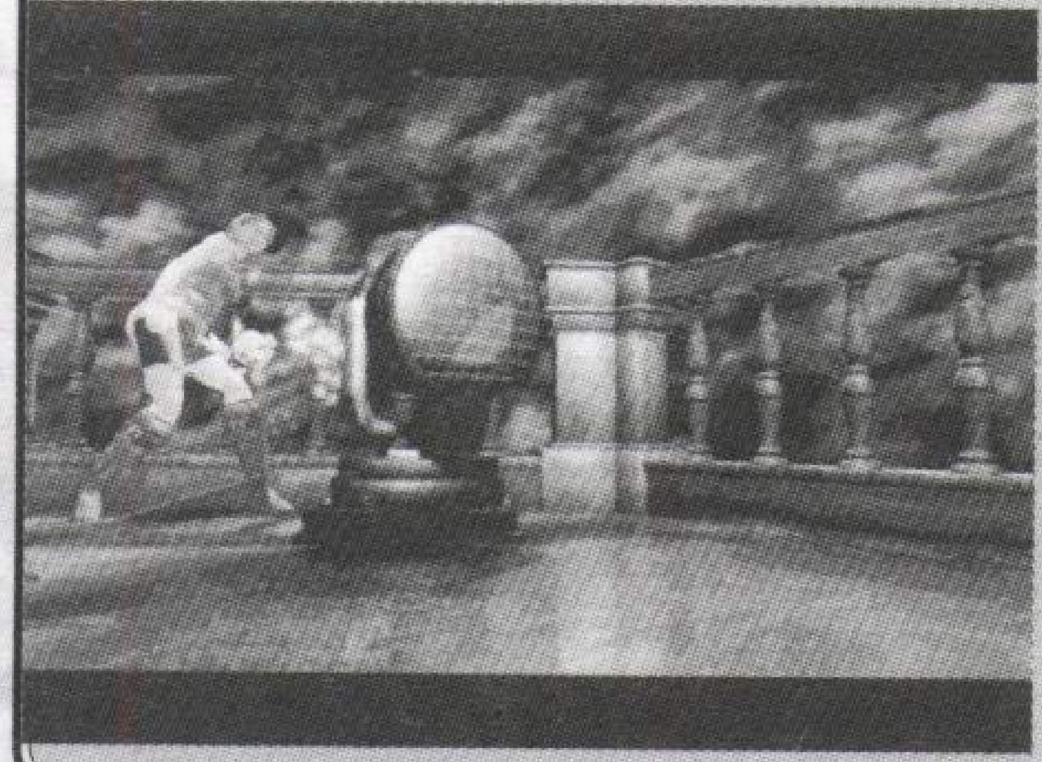


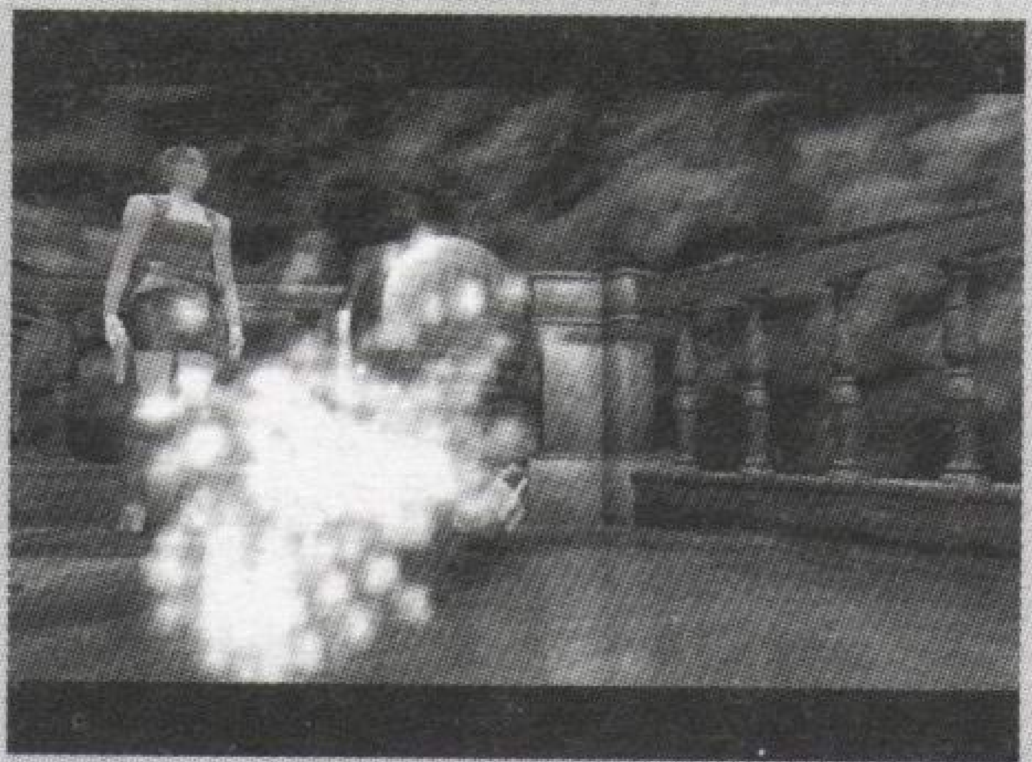


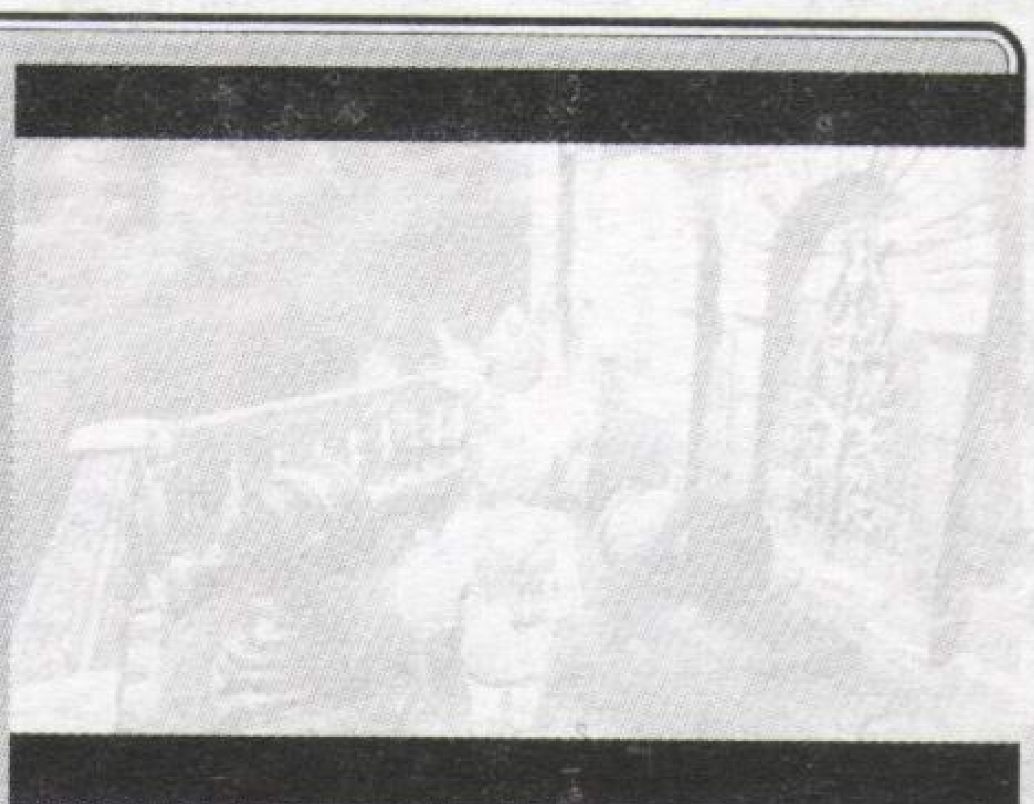
取得了[时之神的首饰]后，吉儿对这首饰加以调查，发现它有着一个细小的螺丝孔，于是将它和之前取得[留斯之键]组合起来，果然成功地组成了一条[时之神钥匙]。

回到[时钟塔眺望台]，打算回1F的时候，追踪

者再度出现，这时游戏会进入生存选择部份，各位可以选择[使用灯光]或是[使用电线]，本攻略中所采用的应付方法是[使用电线]，吉儿会拔出大型射灯的电源插头，然后将插头插进湿了的地面上，就连强如追踪者的敌人，在高压电力之下亦被电得不支倒地，各位亦可趁这机会取去从他身上掉下来的道具才离开。







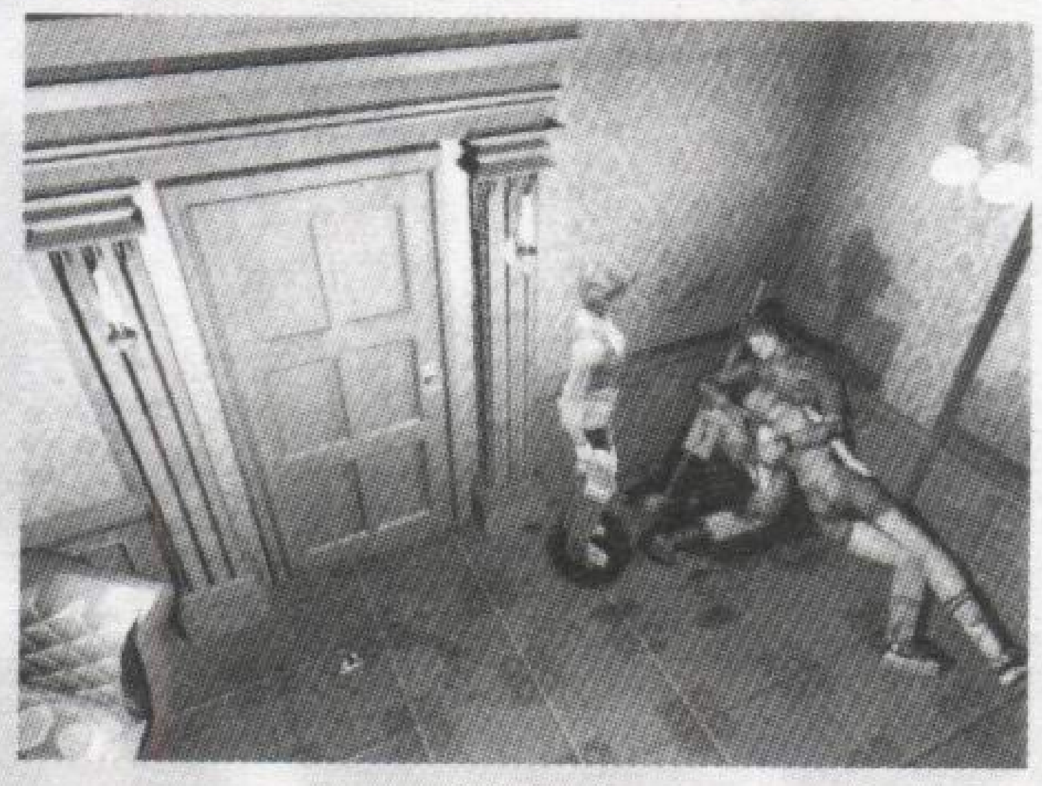
注意点

时钟塔之战 1414

种类　危机选择

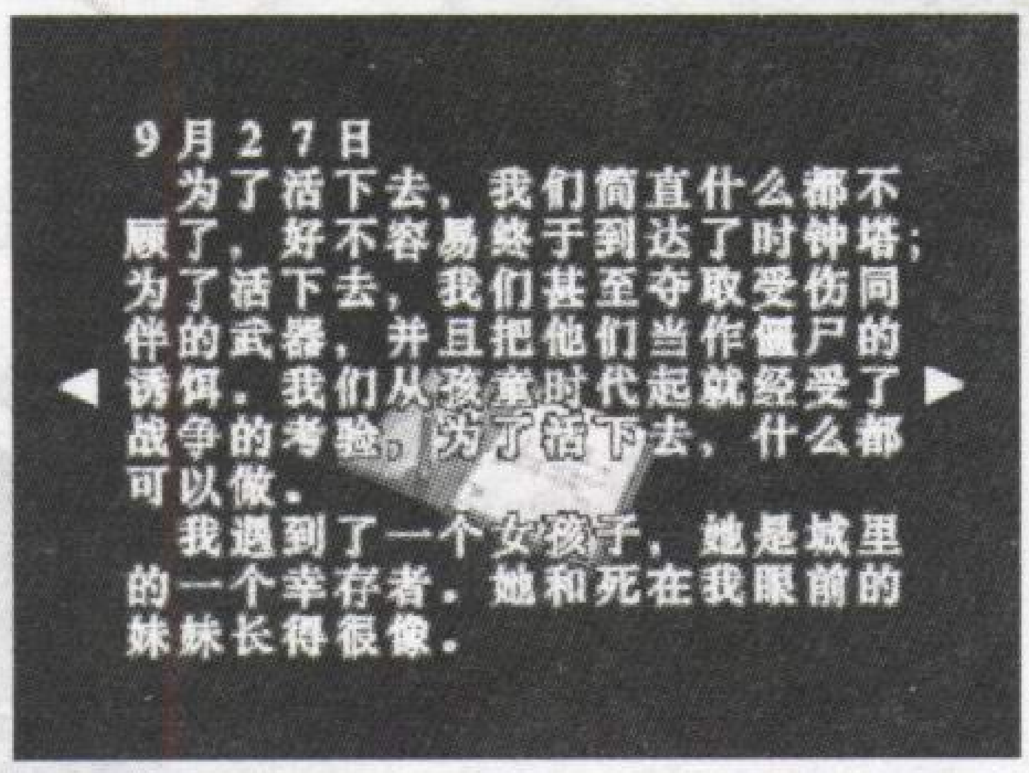
这里除了可选择[使用电线]外，亦可选择以[使用灯光]来应付这情况，这时吉儿会开动眺望台上的大型射灯，追踪者被这突如其来的强光照射，陷入了暂时性的失明状态，而吉儿则把握这机会，将追踪者从眺望台上推了下去，虽然这样做会导致不能取得他身上的道具，但却能避免之后受到的追击，加上又不会对取得文件的顺序构成影响，所以有兴趣的人亦可一试这方法。如果没有在指定时间内选择任何一种应付方法的话，便要在毫无优势的情况下开始和追踪者战斗，因此无论如何也要避免这种情况的发生。





离开眺望台回到[时钟塔 2F 走廊]时，追踪者已回复了战斗力追至，全力逃跑回到 1F，总算能逃回[时钟塔书斋]，利用组合出来的[时之神钥匙]，打开通往[时钟塔走廊]的门(钥匙在开门后可弃掉)。[时钟塔走廊]内有数只大蜘蛛，各位并不一定要和它们硬拼，因为它们攻击的速度较慢，只要在它们出手之前从它们身边跑过便可，万一不幸中毒，便要先回到[大堂]使用蓝色药草来解毒。

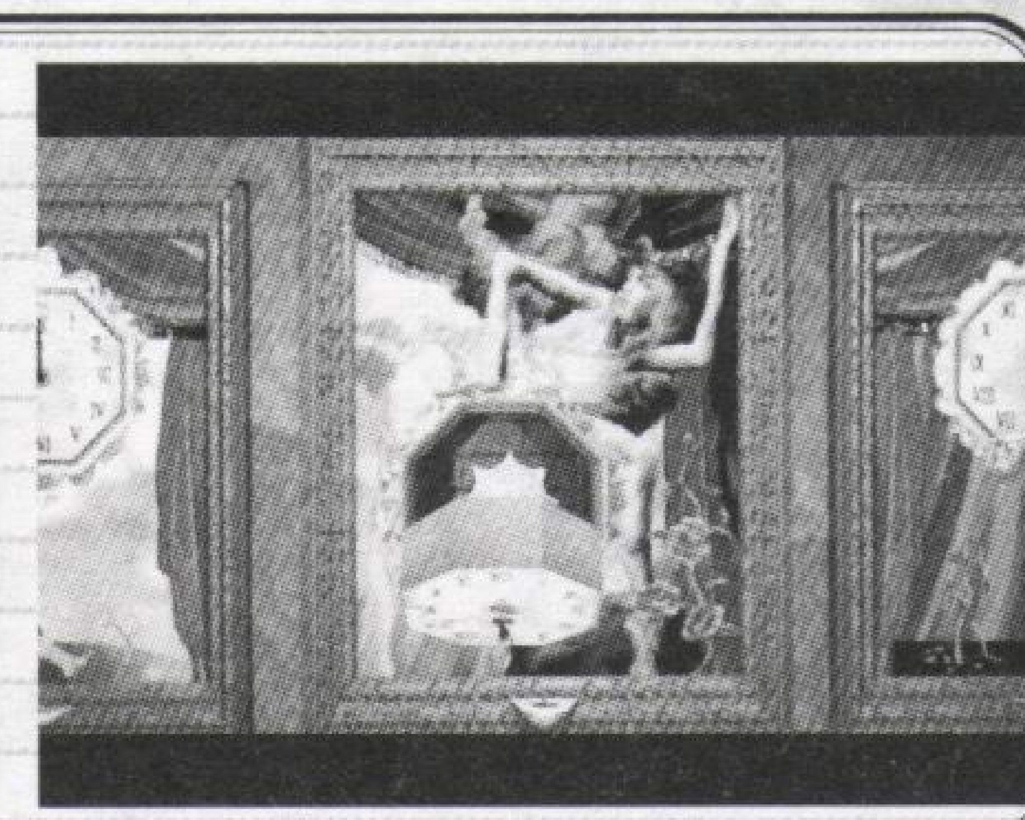
[时钟塔走廊]会一直通往[时钟塔储物室]。大门旁边的角落有一名 UBCS 军人及一名小女孩的



尸体，从这名军人身上的文件[佣兵日记]来看，这支UBCS其实很可能也是这次事件的受害者之一，这里有通往外边的后门，但门前却被一个大钟所塞着，以吉儿的体力亦不足以推开它。　在房间内最重要的机关，是三幅时之女神的时钟画及三个女神象，这里的破解方法，其实已在文件[美术品明信片]中暗示了出来，各位要令中央[现在女神]的时钟画和其余两幅一样变成12时，这样时钟的暗格便会打开，露出藏在背后的[金之齿轮]。





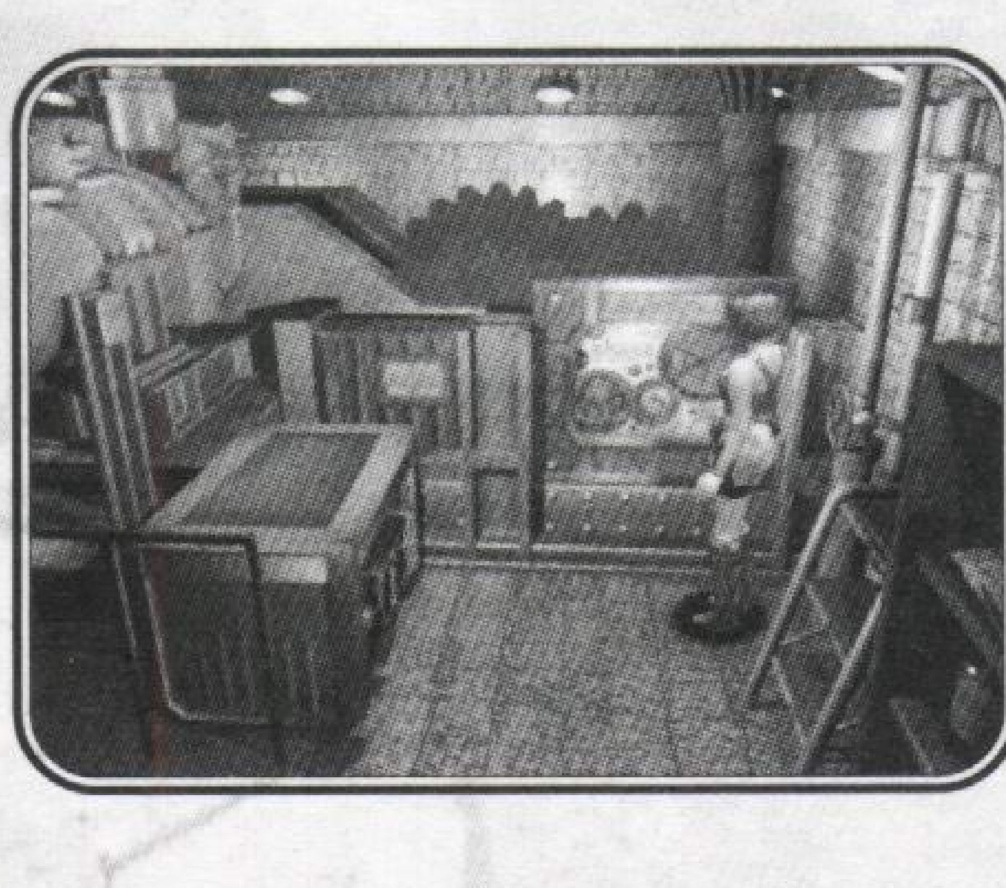


注意点

时之女神的时钟画

种类　不固定机关

在时之塔的储物室内，一共设置了三幅时钟画，它们从左到右分别代表着[过去]、[现在]和[未来]，同时在房间的另一边，有三个巫女像分别放了一枚[琥柏之玉]、[黑曜石之玉]及[水晶之玉]，这三枚玉石对于时钟画各有不同的效果，这里的目的是令中间代表[现在]的时钟画变成12时正的状态。以时钟画来说，[过去]、[现在]和[未来]分别有着[-]、[+]、[× 2]的效果，而[琥珀]、[黑曜石]及[水晶]则代表了[3]、[2]和[1]。若[现在]的时钟画最初所指的是9:00，那么便要将[黑曜石]放在[过去]的时钟、[琥珀]放在[现在]的时钟，放在[未来]的时钟，出来的结果便会是11 − 3 + 2 + 2x2=12。



取得[金之齿轮]后，可回到[时钟塔机械室]，这时可将两个齿轮成功组成了一个[时之神齿轮]。利用这个齿轮，可成功开启时钟塔敲钟机关。时钟塔的钟声响起，亦即代表UBCS的作战结束，利用道具箱整理好手上的道具离开(最好SAVE……)。

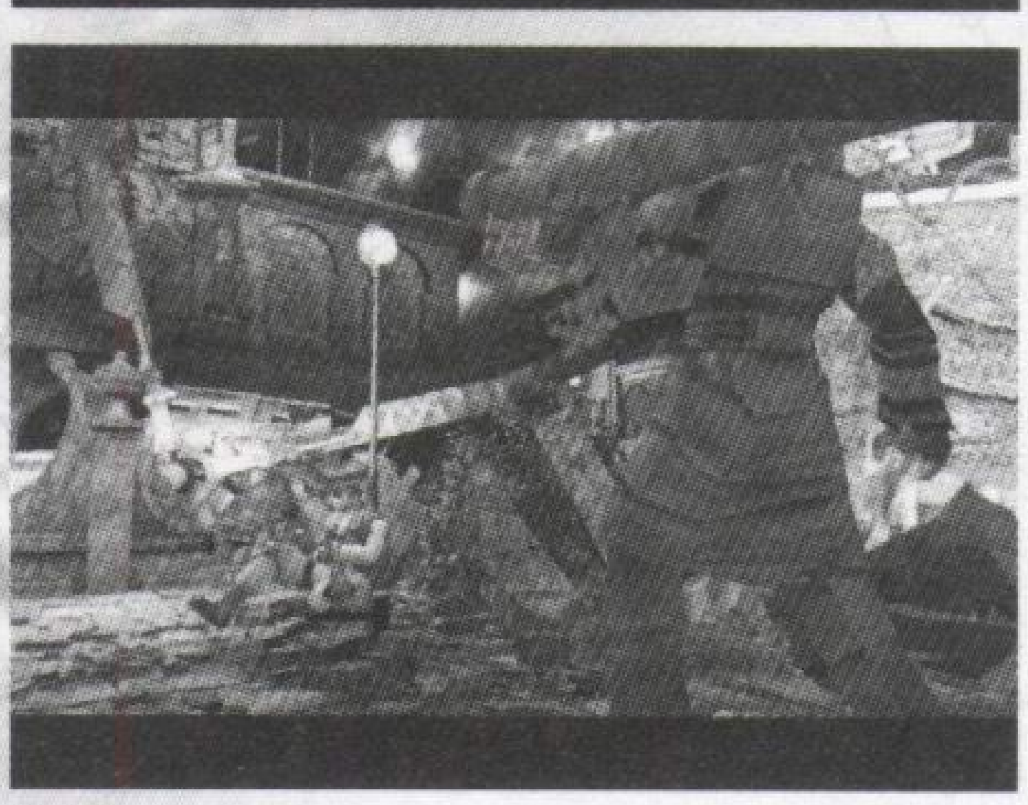
虽然卡洛斯一度对这次回收行动抱有疑问，

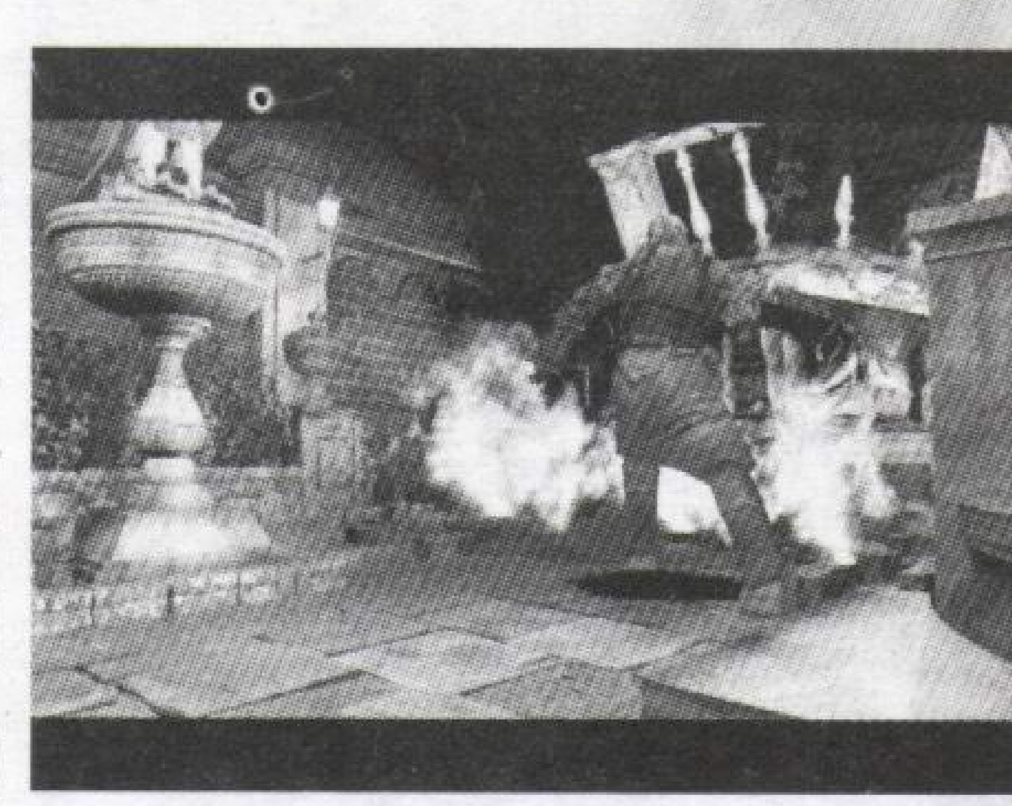




但当吉儿回到时钟塔庭园时，一部大型的军用直升机出现了，正当直升机开始减慢速度准备降落在庭园内，突然有人以飞弹发射器瞄准了直升机，射出的飞弹毫不留情地将直升机炸个粉碎，这人正是追踪者！追踪者从塔顶跳了下来，吉儿更不小心被他的触手刺中，伤势严重。这时候卡洛斯赶至，见吉儿受到追踪者的袭击，便奋不顾身地拿着步枪向追踪者攻击，然而追踪者以手上的飞弹还击，卡洛斯被炸得倒在地上，但他仍疯狂地开枪，结果击中了追踪者手上的飞弹发射器，爆炸力令追踪者倒在地上，卡洛斯亦因为受伤太重而晕倒过去，但追踪者这时已回复战斗力再度展开攻击，吉儿只好以受伤的状态来迎战。然而过往每次交手时，想逃走的话总是可以逃得掉的，但今次就再没有地方可以避了，必须和他决斗。对吉儿来说，这一战是非常不利的，因为这时她身上中了追踪者的病毒，身体状态只会以[中毒]来显示，根本就不能清楚地知道自己所受的伤有多重。







除非各位是用火箭发射器之类的武器来应战，否则不可能击中一两次便收拾了追踪者的，因此闪避再攻击是这一战的基本动作，幸好交战的地方有一定大小，可以有足够的空间让吉儿去闪避，但各位仍应小心，不要把自己迫进死角作战，这样即使作出了闪避动作亦会因没有足够地方闪避而被追踪者捉住的，此外亦应尽量以一个看容易看见追踪者的视点作战，这样才能看准他出手的一刻闪避。



战胜追踪者后吉儿本想走到卡洛斯那边，但她的身体已经不容许她这样做了。

过了一会，卡洛斯终于回复了意识，虽然他身受重伤，但他似乎更关心吉儿的伤势。

卡洛斯抱着倒在地上的吉儿，希望她能尽快清醒过来。

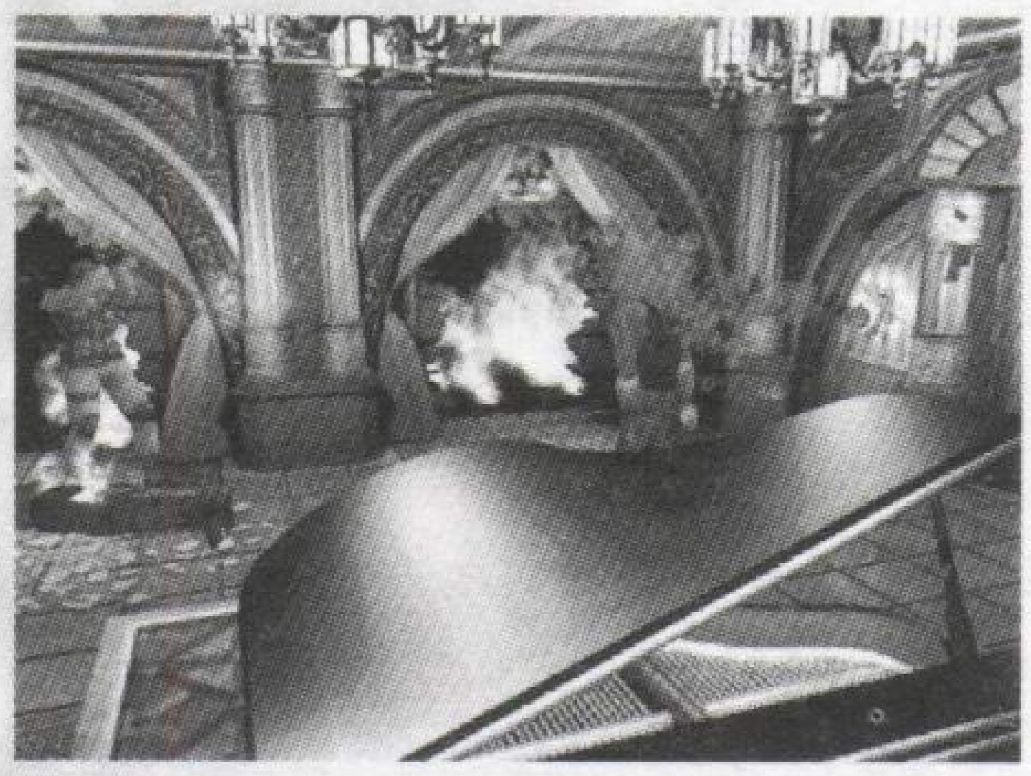
注意点

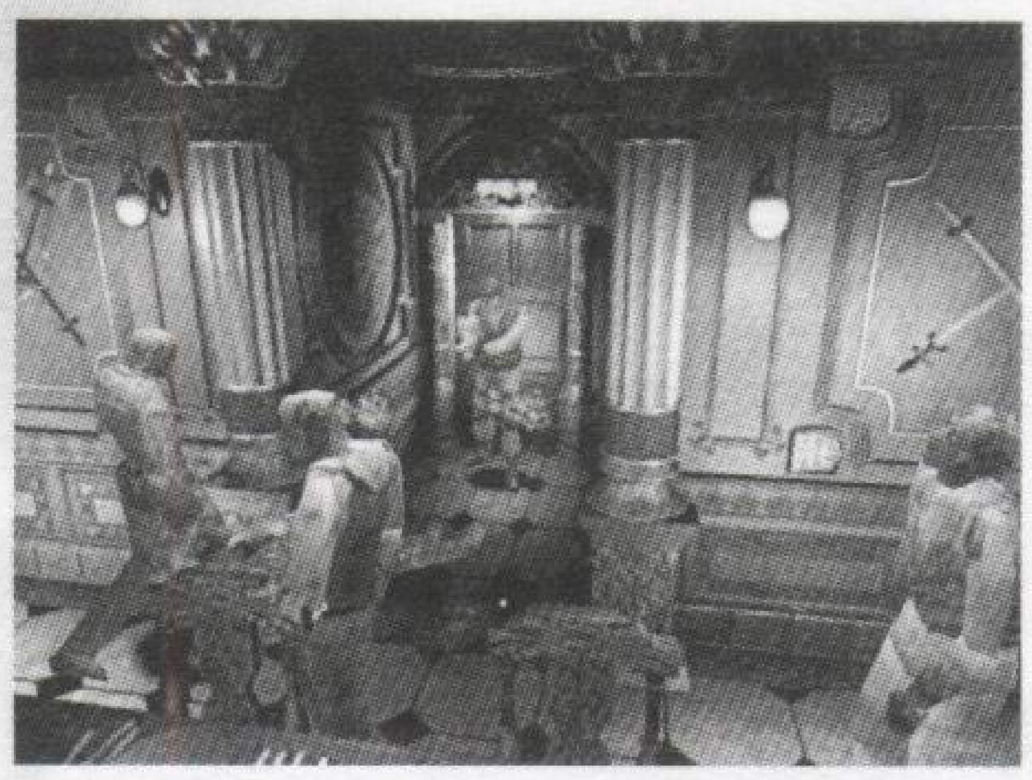


从[时钟塔寝室]开始时的变化

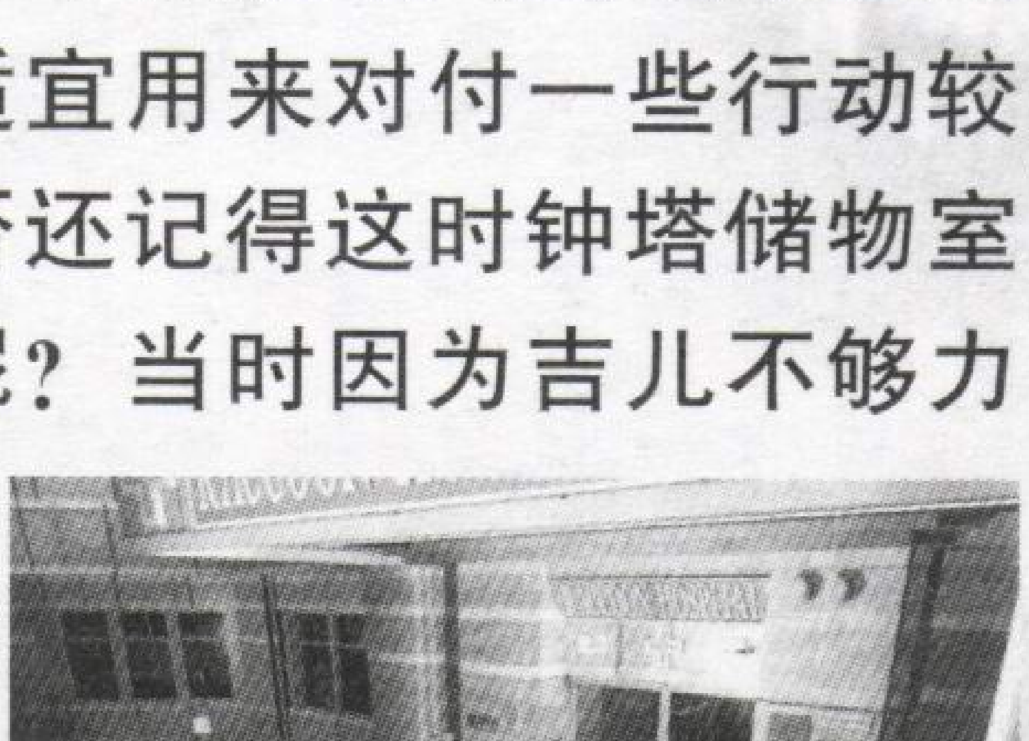
如果你在电车冲进时钟塔的剧情中是选择[从窗口跳出去]的方法，那么在这庭园与追踪者的一战中，卡洛斯便不会出现，而追踪者手上的飞弹发射器亦不会被毁，因此战斗方法亦会有所改变，追踪者除了近距离的攻击外，亦会从远距离发射飞弹，由于飞弹的破坏力很大，被飞弹击中三次最好回复，不过在战斗中追踪者有时是会自行掉下飞弹发射器来向你攻击的，这情况一定会出现。至于卡洛斯要到战斗结束后才会出现。

吉儿从昏迷中清醒过来，发觉自己正身处时钟塔内礼拜堂的祭坛上，而卡洛斯就在身旁照顾着她，由于吉儿身受重伤，所以接下来的一段故事将会暂时以卡洛斯为主角。虽然操作上他和吉儿并没有分别，而且在HP方面比吉儿还要稍高，但卡洛斯并不能使用吉儿之前放在道具箱内的任何道具(小刀及无限发特殊武器例外)，因此各位只有靠他手上的武器来进行游戏。





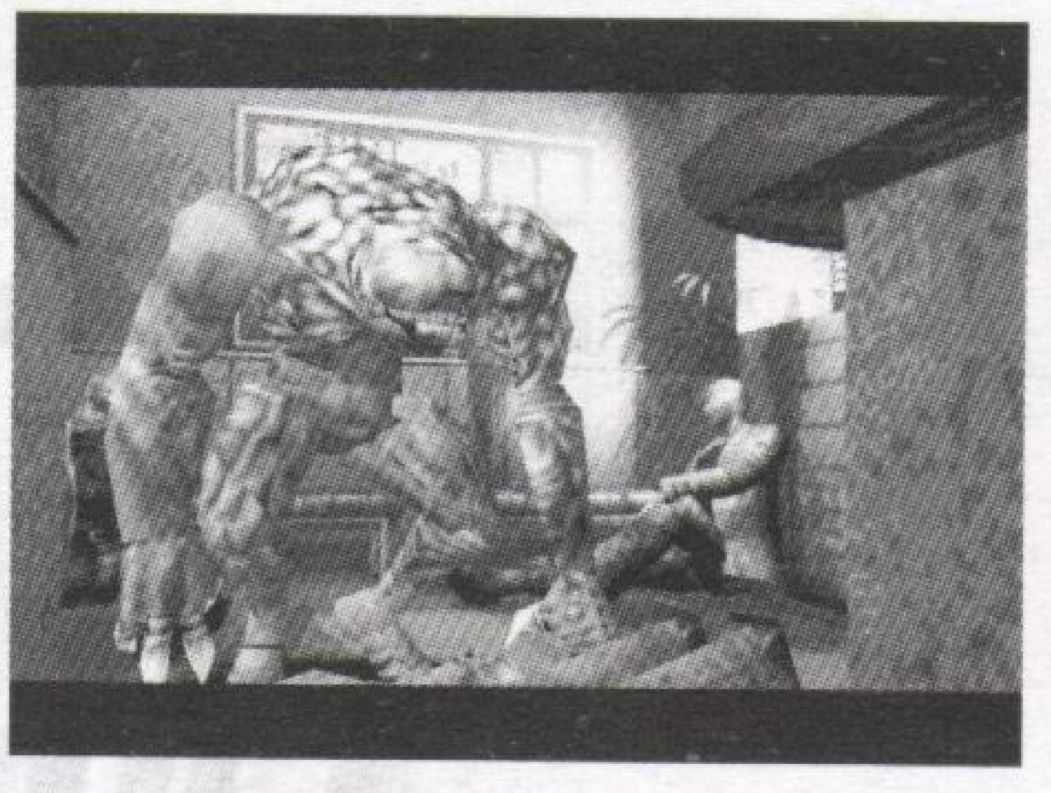
卡洛斯的主武器是自动步枪，这东西的好处是能在短时间内制造大量的损伤，同时亦能阻止敌人迫近，其子弹会以百分数的方法来显示，当射至0%的话便不能再用，至于[佣兵手枪]则和吉儿惯用的手枪分别不大，适宜用来对付一些行动较慢的敌人。不知各位是否还记得这时钟塔储物室的后门是还未被打开的呢？当时因为吉儿不够力推开大钟，这次换成卡洛斯的话，结果又可不同了。不过通住储物室的路并不是安全的，很多房间都有丧尸或其它敌人看守，[食堂]便是其中一个例外了，只要全力往前走，其它地方的敌人都是可以避过不去交手的，保留多些子弹应付接下来的战斗吧。



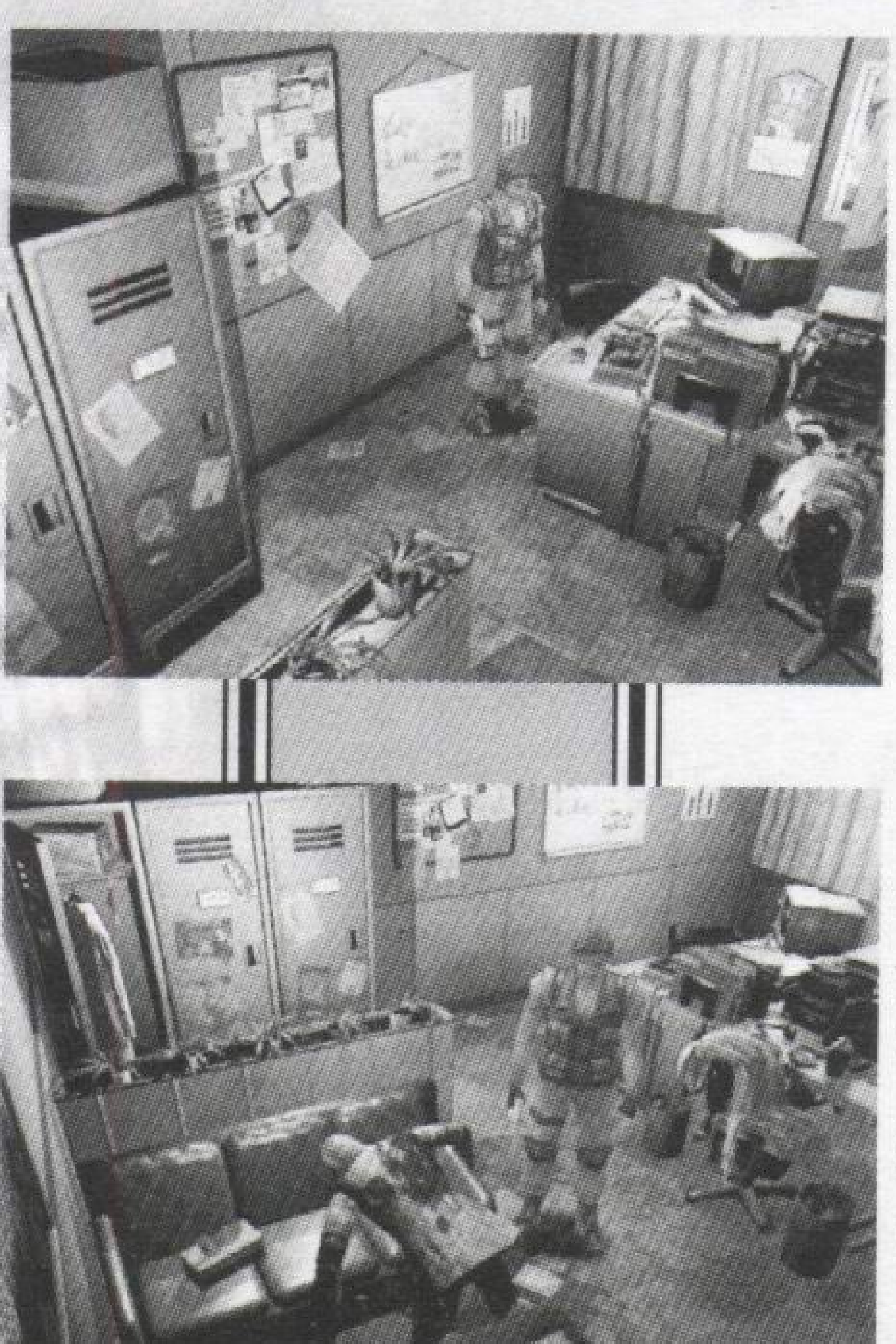


第四章　医院危机

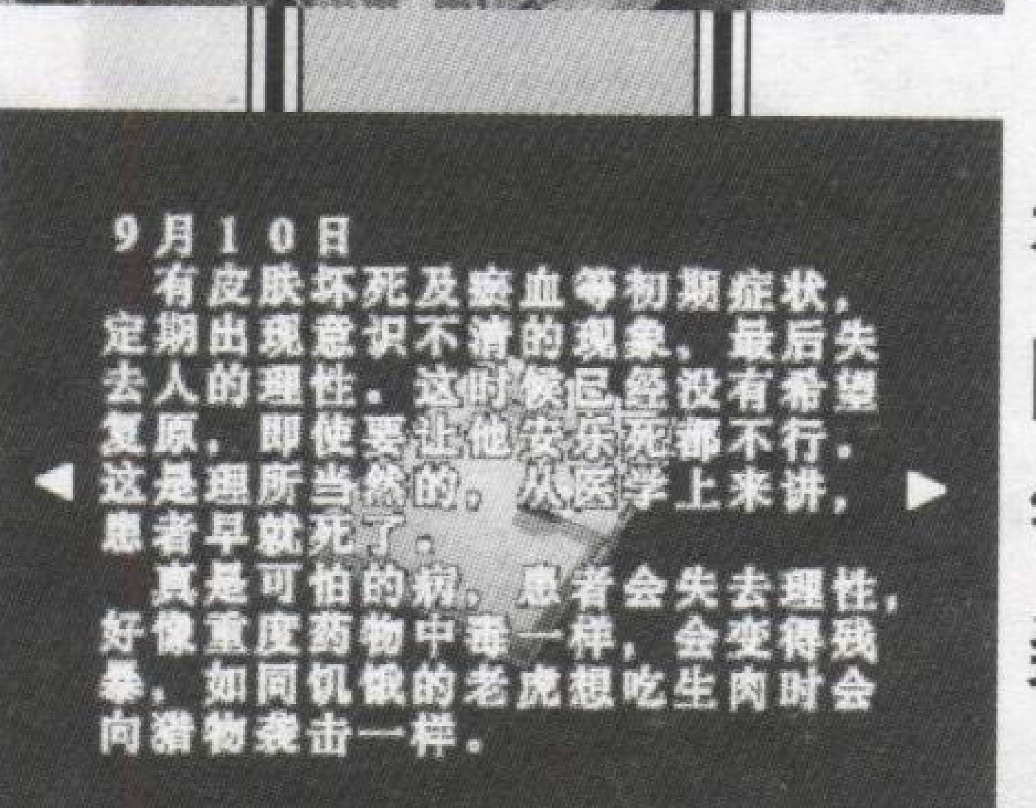
以卡洛斯的气力，果然成功推开了[时钟塔储物室]内的大钟，卡洛斯因此可以从后门来到的[公园路]，这条路往右走是通往公园的，不过到公园去不会找到救吉儿的方法，加上通往公园的门被锁着，需要有[开锁铁线]才可，但这是吉儿的东西，所以目的地应该是左方的医院。进入医院先来到[医院大堂]，这里遍布了病人和医务人员的尸体，从大堂的角落传来了一阵丧尸的叫声，卡洛斯看着这丧尸慢慢走出来的时候，却有一头怪物抢先一步出现，更同时将丧尸的头斩了，这种怪物正是经安布雷拉研究培育出来的生物兵器[猎杀者β]，卡洛斯只要用步枪在较远距离即可将们击倒的，但要小心被他们避过你的第一击，而在猎杀者出现的角落有两株[红色药草]，各位可先取得它留待与绿色药草混合。







干掉猎杀者之后，可由大堂来到[医院办公室]，这里是有道具箱及SAVE打字机的房间，打字机旁放了[色带]一份，而房间内的柜子上则可取得[急救喷剂]一支。



经[医院办公室]可来到[医生休息室]，这里除了可在医生尸体旁的地面拾得文件[医院长的手记]外，还有一部[卡式录音机]，房间角落的储物柜有[手枪子弹]，从告示板上可取得[医院地图]，而门边的柜子则有[蓝色药草]一株。



在[医生休息室]内，有一部专用升降机，但升降机却采用声音辨认的门锁系统。在房间可找到一部录音机，按下声音辨认装置的钮，播出录音机内的声线，门锁即可解开。





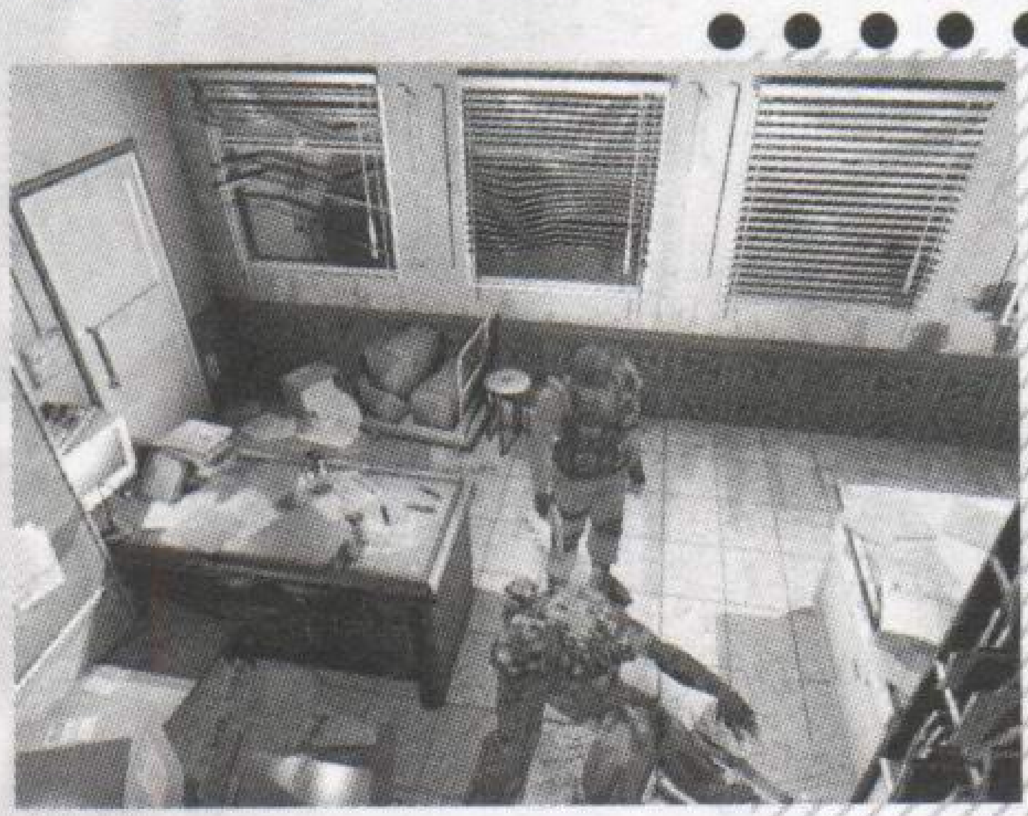


望向墙角，发现了一名UBCS的队员中枪倒在地上，很明显开枪的人就是尼古拉！

尼古拉突然用枪指向卡洛斯！但这时倒在地上的UBCS队员，以最后的力气取出了一枚手榴弹，两人于是第一时间逃走，卡洛斯一个侧滚翻闪往房间的另一边，而尼古拉则跳窗逃走。

在资料室的另一边，有一个以小瓶子放满实验标本的房间，在这的桌子上，除了可得到一条[病房之锁匙]外，亦同时可取得文件[照片D]。

离开资料室 来到[医院401号房]， 有一名医生的尸体在门边，调查他的话会得到一张写有某个三位数字的纸，记下这数字， 留意房间内的摆设，记下在哪一个角落放了一台有多个抽屉的铁架，然后便可到旁边的[医院402号房]，利用[病房之锁匙]可将房门打开，而这锁匙在开门后亦可马上弃掉。







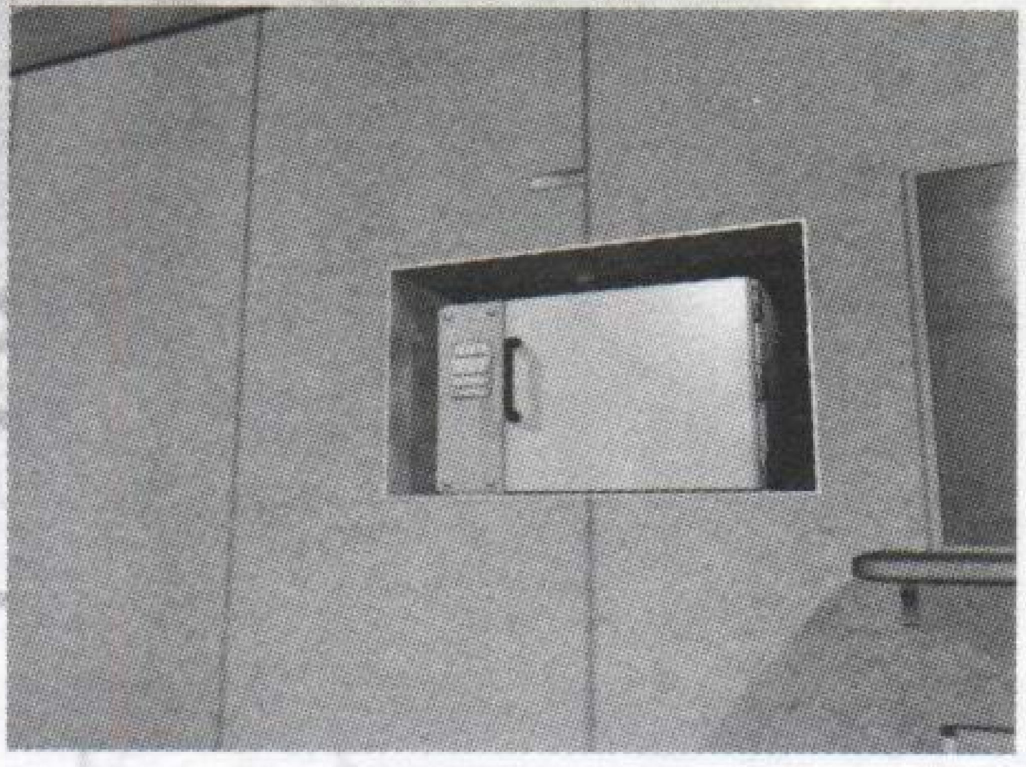
[402号房]的构造和[401号房]差不多，但床的位置则可算是刚好相反，这时各位首先要做的，是将那台有多个抽屉的铁架推至和邻房相对的位置，例如若在[401号房]是进门后的右上角，在[402号房]便可进门后的左上角；如果在[401号房]是进门后的左下角，那么在[402号房]便是进门后的右下角。

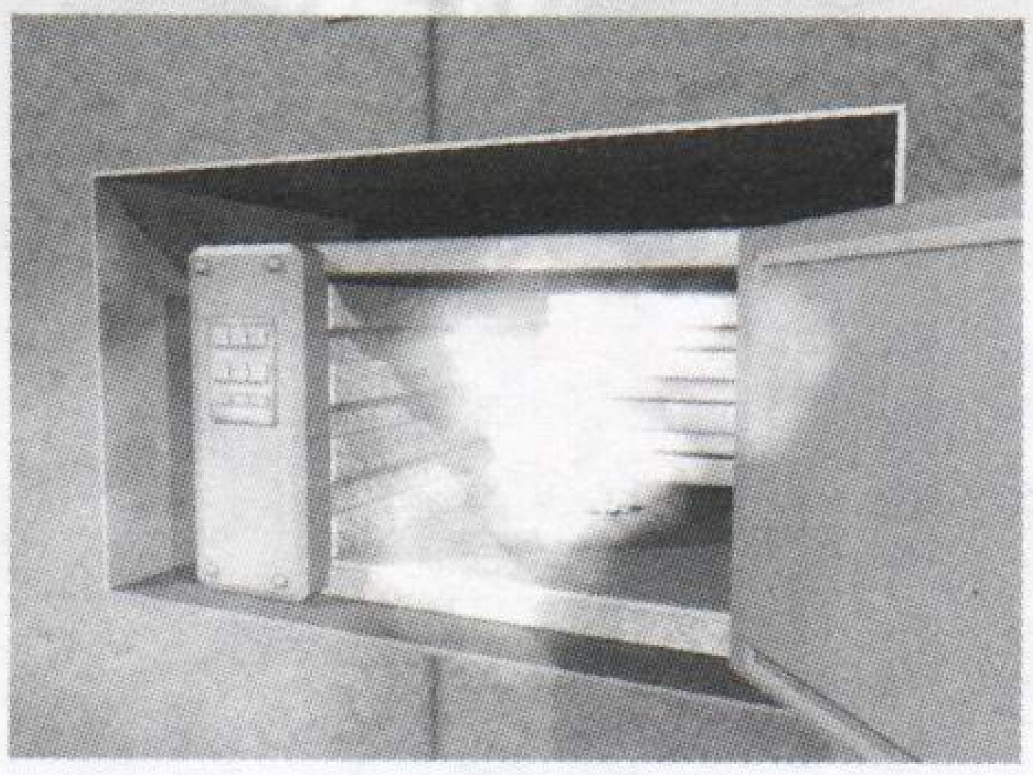
推动铁架至正确的位置后，墙上的壁画便会掉下小型保险箱，而[401号房]所取得的三位数字，便是用来打开这保险箱的密码，开启保险箱后，可取得放在面的[疫苗原素]，这样，在4楼的工作便全部完成，可回去以升降机前往B3了。





在B3会出现一堆丧尸，解决他们后可继续





在[医院B3走廊]前进，途中会在转弯处发现一个安装在墙上的炸药，虽然现在没有敌人，但也不应将它引爆，留下来总会有用的。

沿[医院B3走廊]来到[医院实验室]，如无意外这里应该会有两只猎杀者，第一只一开门便会见到，用步枪连射便可解决；第二只在房间的转角位，走到一个有利位置，然后开枪引爆在其身后的炸药(不可走得太近)，不过这房间并没有甚么特别重要的道具，各位可直接前往其邻接的[医院研究室]，在这大型培养糟，里面所装的竟然是一种类似猎杀者的怪物，它们其实是另一种型号的新型猎杀者[猎杀者 y]。

注意点



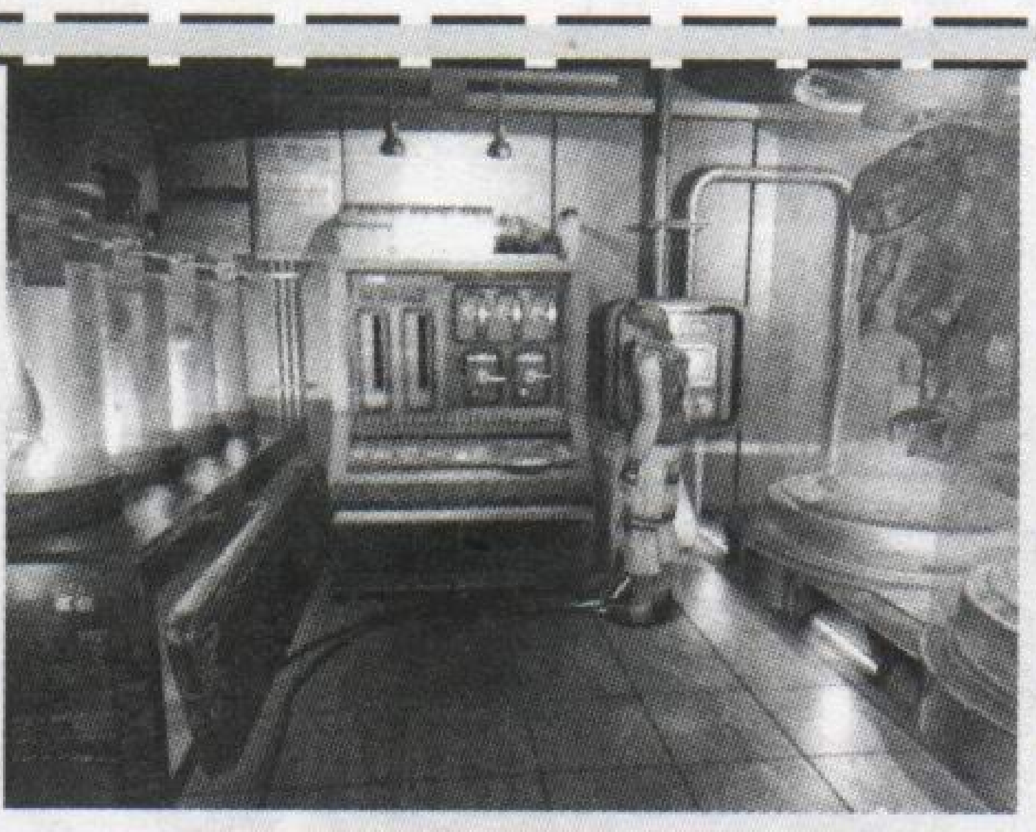


在医院内先进入B3的情况：

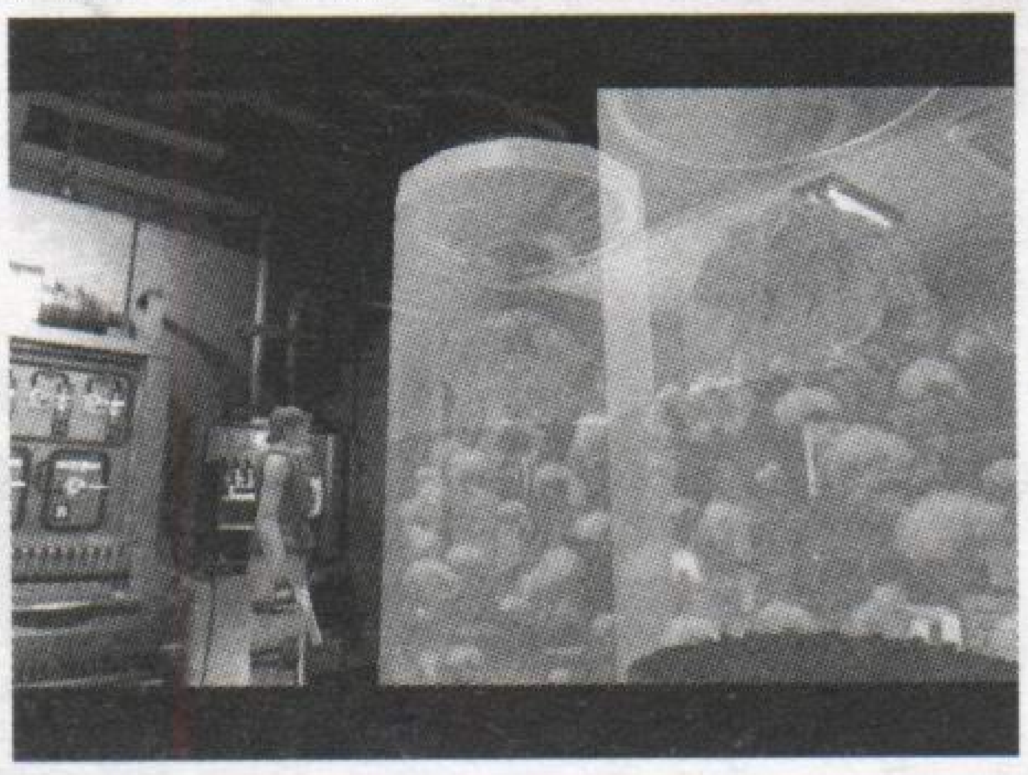
如果先到B3的话，当卡洛斯来到[医院实验室]时，会遇上一名仍未死去的队友泰尼鲁，但这人却用枪指吓着卡洛斯，他会望向保险箱，但被人放了一个计时炸弹的保险箱突然爆炸，虽然爆炸的力量不算很大，但首当其冲的泰尼鲁仍难逃当场惨死的命运，接着各位便可先完成B3的工作才到4F，但这就会令取得文件的顺序出现偏差，所以打算收集[吉儿的日记]就不可选这条路了。



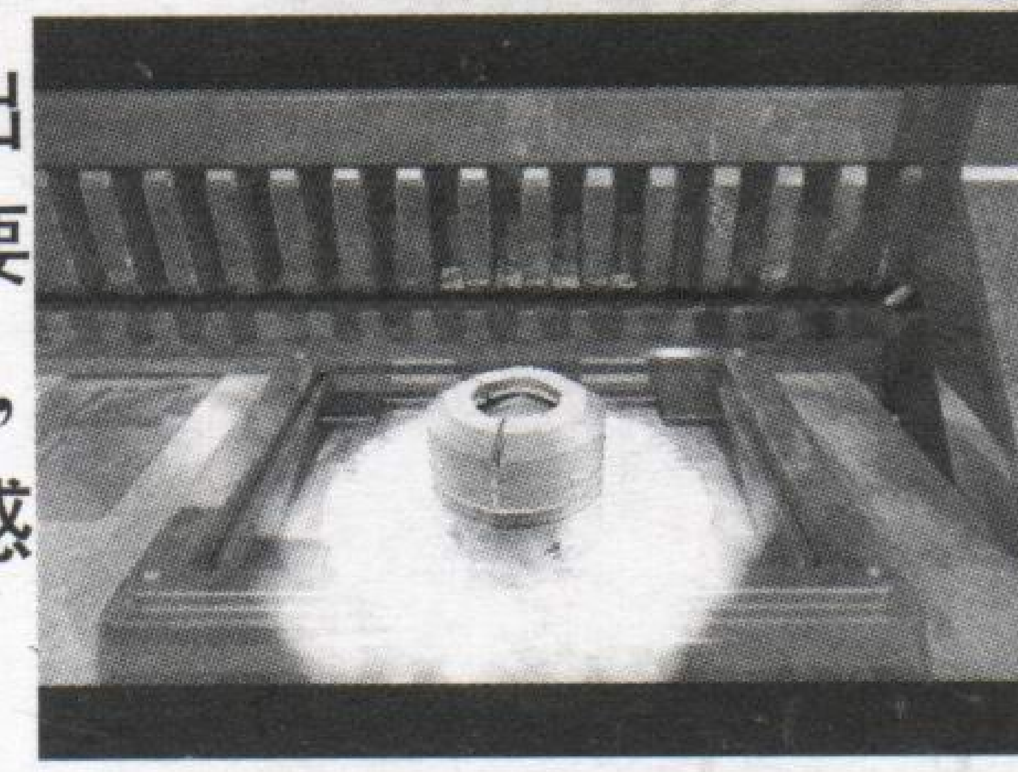




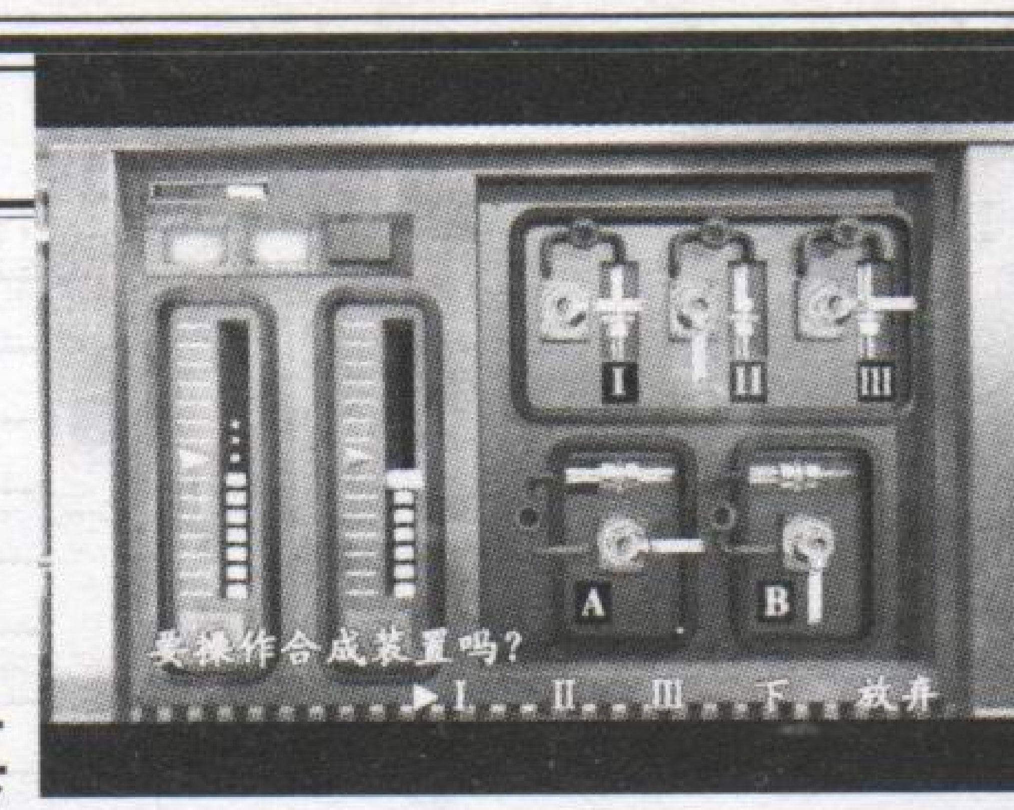
进入房间先取得柜子内的[培养液原料]，房间的尽头有一台药品的合成装置，背后桌子上则放了指导如何使用这装置的文件[医疗机器使用手册]，看过手册后，知道要先按动在装置旁边的电力供应切换机，将电力转到合成装置才可，接着将[培养液基座]安置在合成装置上，当适当地设定合成装置各手钮的开关，将两边的指数调整至中央



时，装置便会成功制造出一支[疫苗培养液]，只要将它和[疫苗素剂]混合，便能制作出一支对病毒感染有效的[疫苗]。



注意点

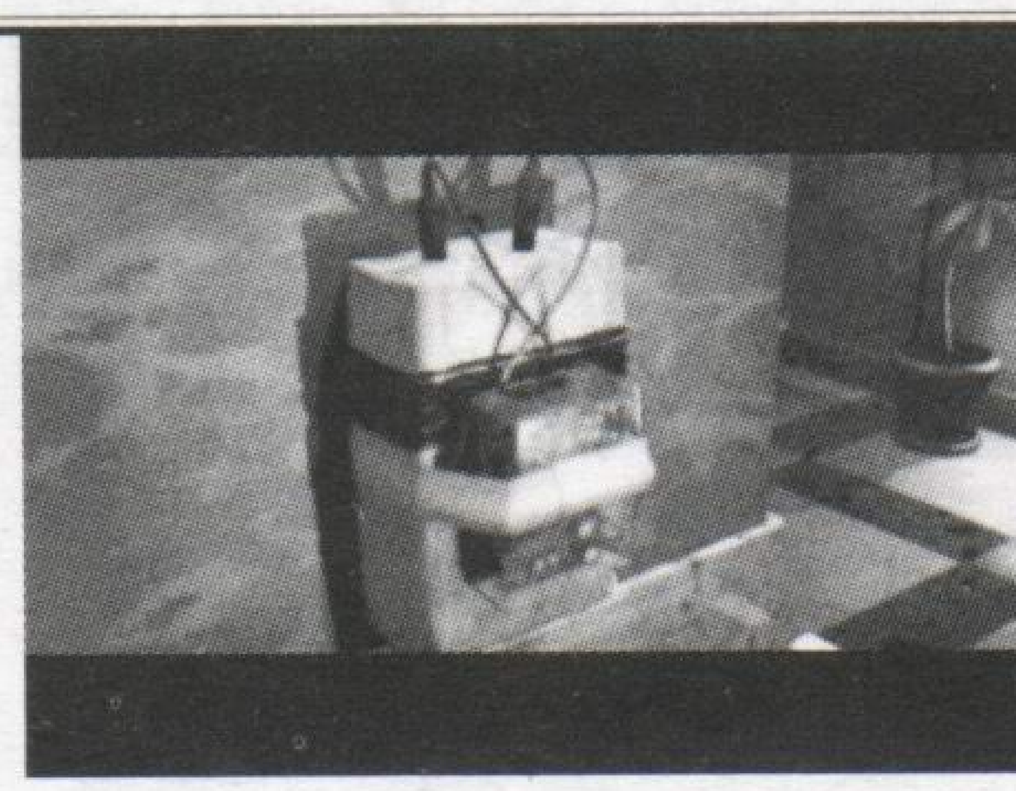


药品合成装置

种类　固定机关

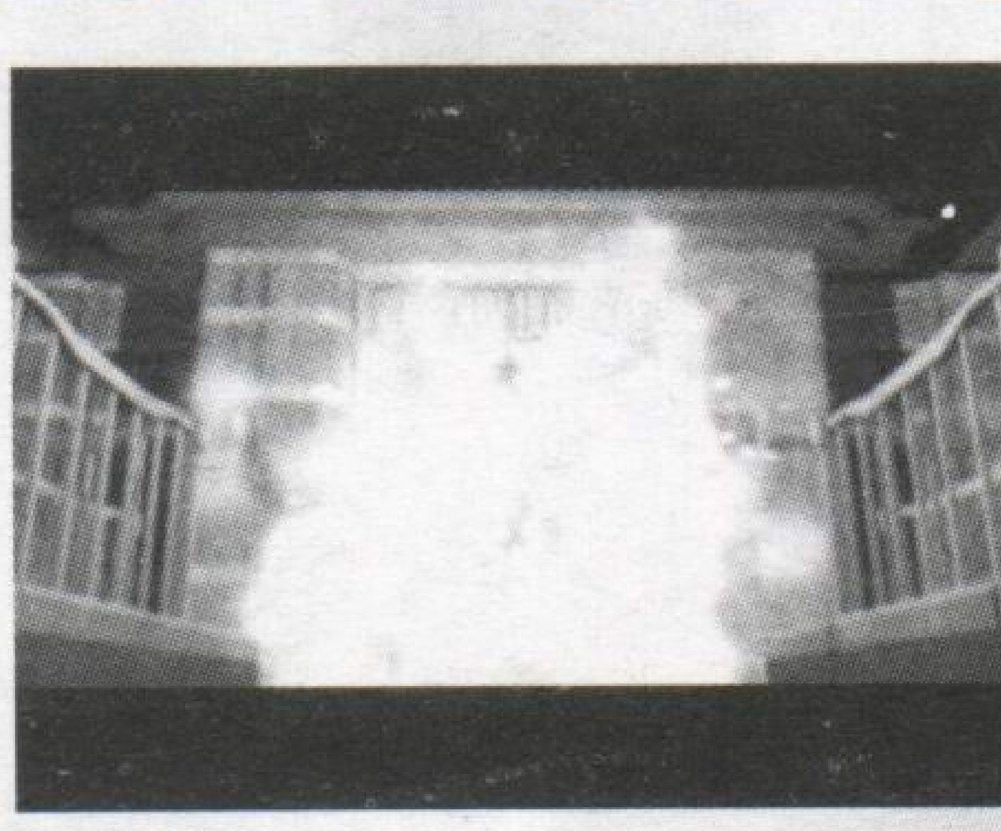
这台药品合成装置虽然看起来很麻烦，但其实要解破它亦不算太难。将装置左边的两个指针同时调查到中央的位置即可，各位可利用右方的五个手钮来完成这任务，但事实上，因为五个手钮各自对两边的读数影响值是固定的，只要事先计好了数，便可以在极短时间内将完工。

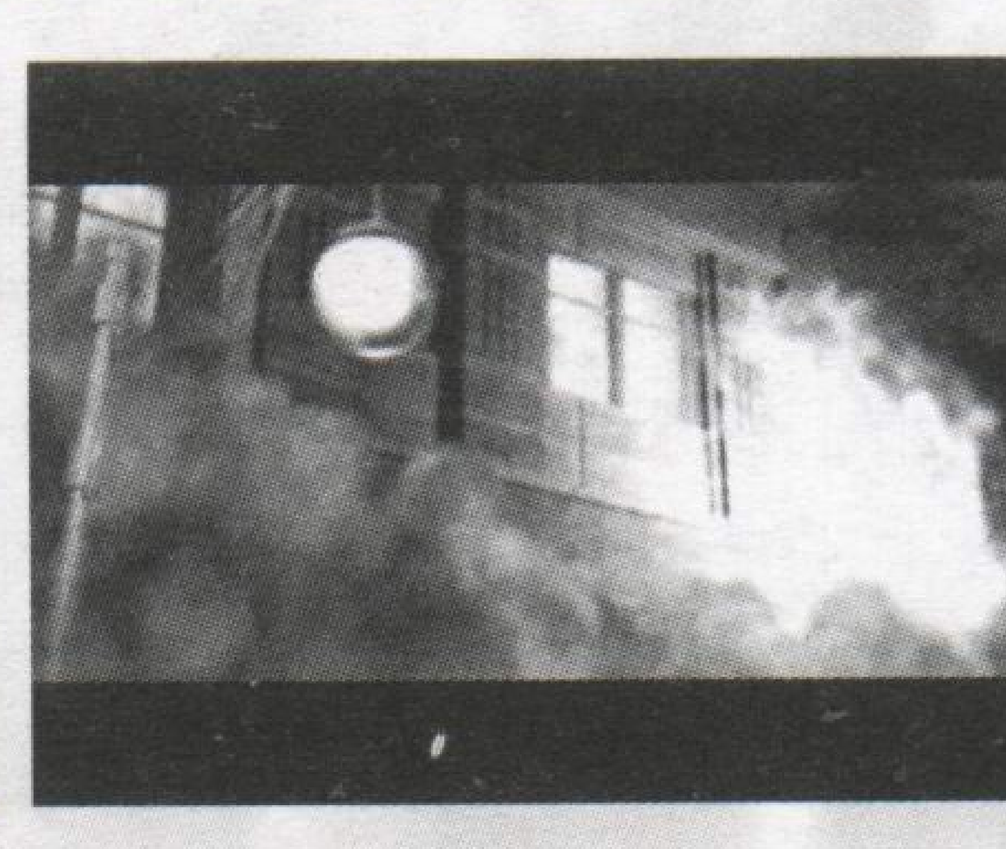






卡洛斯正打算拿疫苗回去救吉儿的时候，两只[猎杀者　γ]苏醒过来，从培养槽冲出来袭击卡洛斯，而且以前后夹攻的方法将卡洛斯包围，各位可尝试在[猎杀者　γ]出现的事件片段结束后马上逃回[医院实验室]，接着是回到[医院B3走廊]，这里有可能会出现两只[猎杀者　β]，若听到有敌人的声音则应马上瞄准通道墙上的炸药将它引爆，这样是可以击倒其中一只　。之后可利用升降机回到1F，到达时要留意[医生休息室]内可能会有丧尸或[猎杀者　β]，所以要做好开枪的准备，至于[医院办公室]，则不会有敌人。





回到[医院大堂]时，卡洛斯发现眼前的柱子被人安装了一个计时炸弹，而且距离爆炸就只剩下6秒多的时间，于是赶

紧从医院的正门逃走，最后总算赶得及逃离爆炸范围，医院则被那炸弹全



栋炸毁。虚惊一场后，卡洛斯开始沿时钟塔的后门回到[时钟塔储物室]，这时他感到天花板有点震动，但就没有东西出现，而储物室本身出现了女丧尸，当他回到[时钟塔大堂]时，天花上的震动再度出现，追踪者撞破天花跳进来，他虽然曾一度被吉儿击倒，但这时所见的他不但毫无受伤的迹象，双手更缠绕了更多的触手，令他的攻击范围变得更广阔，不过不需要和他硬拼，只要在他出现的事件片段结束后马上180度转身冲前开门便可，追踪者不会在[食堂]出现，却会在卡洛斯进入[跳舞厅]的时候冲进来，但只要你一直跑向[时钟塔礼拜堂]的话，他是刚好赶不及追上来的。

第五章 公园遇险







回到礼拜堂后，卡洛斯马上跑到祭坛前，将疫苗注射到吉儿的身上。吉儿亦清醒过来。

此时房外传来了追踪者的吼叫声！接着卡洛斯便会一个人离开礼拜堂，游戏亦会回复到操作吉儿来进行的状态。这时她身上的装备会和卡洛斯之前一样，但并不会装备武器，而即使各位在转用吉儿之前将卡洛斯身上的装备全放进道具箱也好 ，也是不能让吉儿继承的！

从道具箱取得[开锁铁线]，要留意追踪者会在吉儿来到[跳舞厅]的时候破门而出，若各位选择逃走的话，他便会一直追吉儿直至到达[时钟塔储物室]，但只要专心逃走，是可以有足够时间闪避的。

经[时钟塔储物室]的后门离开后，这次换吉儿来到的[公园路]。利用手上的[开锁铁线]开启了[公园警卫室]的门，这里





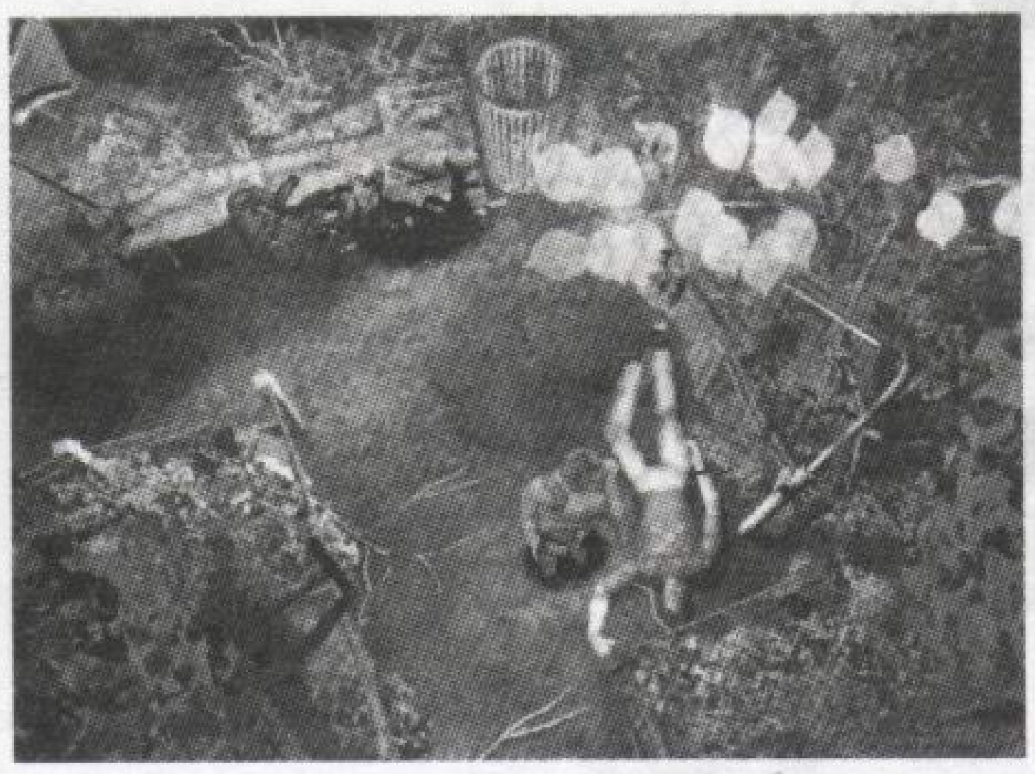




有道具箱及 SAVE 打字机，在墙壁上挂锁匙的木板上可找到一条［公园锁匙］，桌子上则放着色带、文件［照片 E］及［地雷弹］或［榴弹］一份（调查储物柜可再得同样的弹药一份），可趁这时将［开锁铁线］放回道具箱以节省空间。

离开［公园警卫室］用刚才所得的公园锁匙打开 c0C［公园正面广场］入口的大门，锁匙则可在使用后丢掉。

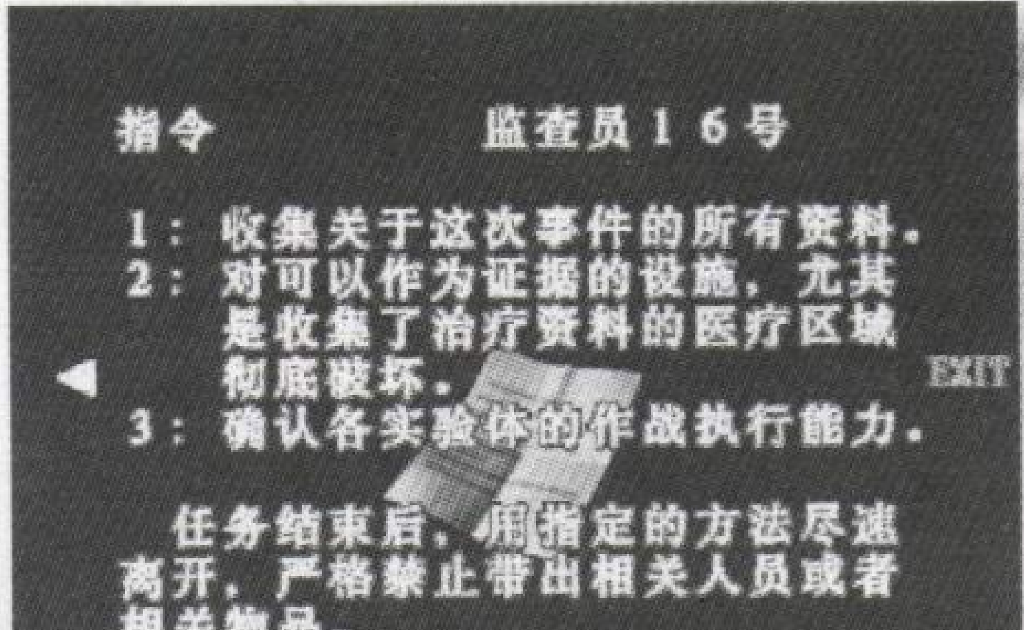






［公园正面广场］会出现一群丧尸虫或猎杀者 β 两只，摆脱它们后可沿右边的通道来到［公园水池通道］，各位来到这里时如果没有丧尸的话，那么在经过池面的木桥便会先后遇上两只两栖型的猎杀者 y，幸好它们不会一次全出现，逐个击破的话应该不会太难的。

沿着水池通道会来到［公园树林路］，这里有三只猎杀者 β 或三只丧尸犬，需要留意在这条路中央的角落放了一个可被引爆的油罐，如果太接近这附近战斗的话，很容易被流弹射爆油罐［同归于尽］，不妨先在第一个弯位瞄准它引爆。



在油罐存放的弯位有一具尸体，要调查的话先要找到另一条［公园锁匙］，同时这人的身上带有一份文件［给监视员的命令］，若是一直走到这条路的尽头，则可以从另一具尸体身上找到一份［军用手枪子弹］。

接着沿原路回到［公园正面广场］，从另一边的门进入［公园喷水池］，这里的通道尽头有两株







[蓝色药草]及三株[绿色药草]，而在路旁的告示板则可得到[公园地图]。



这里虽然看起来是绝路，但只要改变喷水池控制器的齿轮排列，便可令水池的水流干，这样便可进入池内，沿楼梯进入通道[公园地下水道]，刚进来的时候这里并没有敌人，但在通往[公园墓地]的楼梯前，会有一些丧尸虫从上面掉下来，而且是源源不绝的涌出来，因此没有必要浪费子弹，马上爬上梯子吧。



注意点

公园内的喷水池

种类　固定机关 1548

各位在这里要在6步之内，将控制器的齿轮排列颠倒。可按1、2、4、2、3、1的顺序。



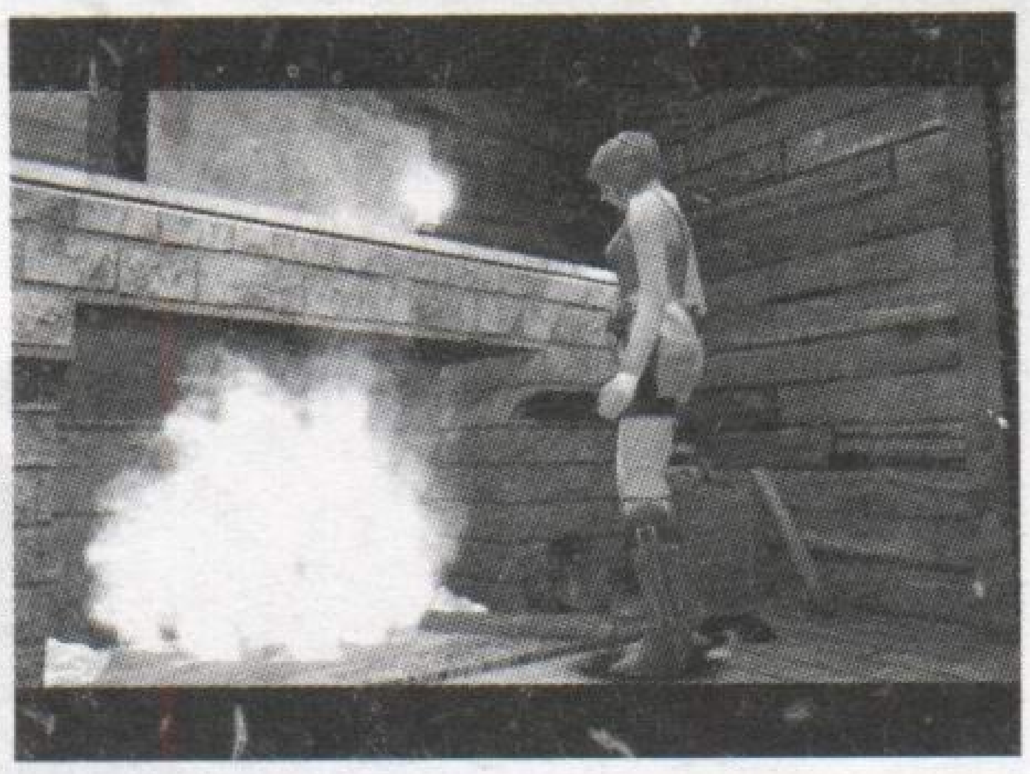




到达[公园墓地]后，先向左边走，这样的话便可在墓地的尽头得的到两株[红色药草]，途中会有不少丧尸从泥土中爬起来，攻击时要注意这些丧尸在爬起身之前是无敌的。至于右路则会通向[公园墓地小屋]，利用在树林路取得的锁匙便可将这里的门打开，而这条锁匙在打开这门后亦可弃掉了。



进入[墓地小屋]，在桌子上，可找到[弹药粉A]和[弹药粉B]各两份，而在 墙边的木柜则会找到一支[铁棒]。此外，在调查这房间时，吉儿发现火炉上的木应该可以燃烧起来，恰好这小屋是可通往[墓地储物室]的,[墓地储物室]里有道具箱及SAVE打字机，除了可取回打火机外，各位也可整理手上的道具，而道具箱旁边则可取得一支急救喷剂。





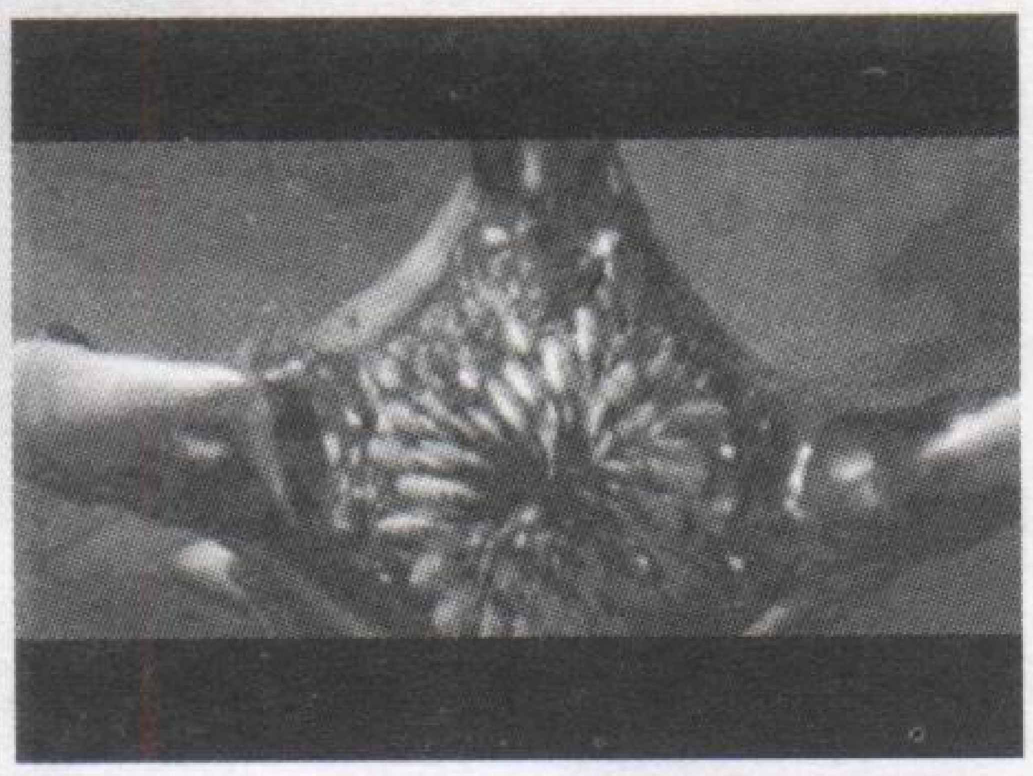




回到[墓地小屋]后，使用打火机将火炉中的木条全部烧光，丢了打火机后在火炉背后有一个光源出现，利用[铁棒]撞开了火炉背后的砖块可找到一个密室。

让吉儿爬进火炉后的密室，来到了[公园作战室]，先取下桌面上的文件[监视员的报告书]，才可取得白板上的文件[来自作战总部的传真]，此外在桌上还放着一条[公园锁匙]，墙壁上的衣服放了一份[色带]，木架上亦有一份[榴弹]。

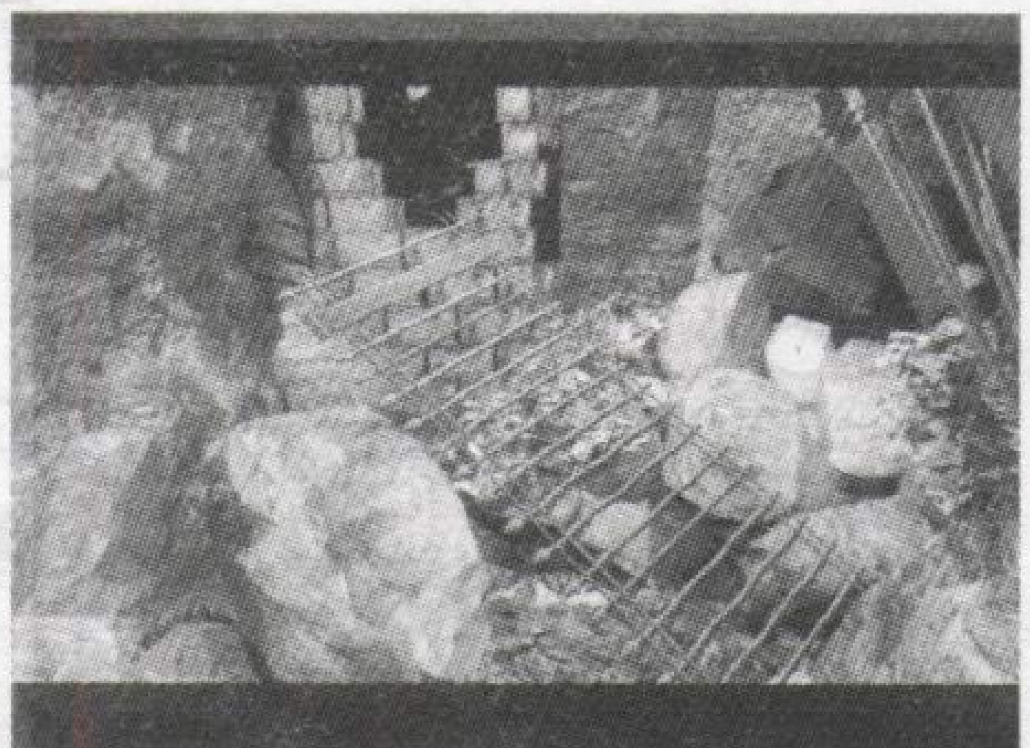
当要离开这里时，房间内的通信器突然接收到撤退讯号，讯号结束后，吉儿沿火炉的秘道回到[公园墓地小屋]，遇上尼古拉，他更表明自己的真正身份，这时候，墓地小屋发生了强烈的震动，尼古拉似乎知道是甚么事发生，在震动过后就夺门而逃。由于接下来有一场大战，若玩家认为身上所带的弹药及回复道具不足的话，各位不妨先回[墓地储物室]提货。



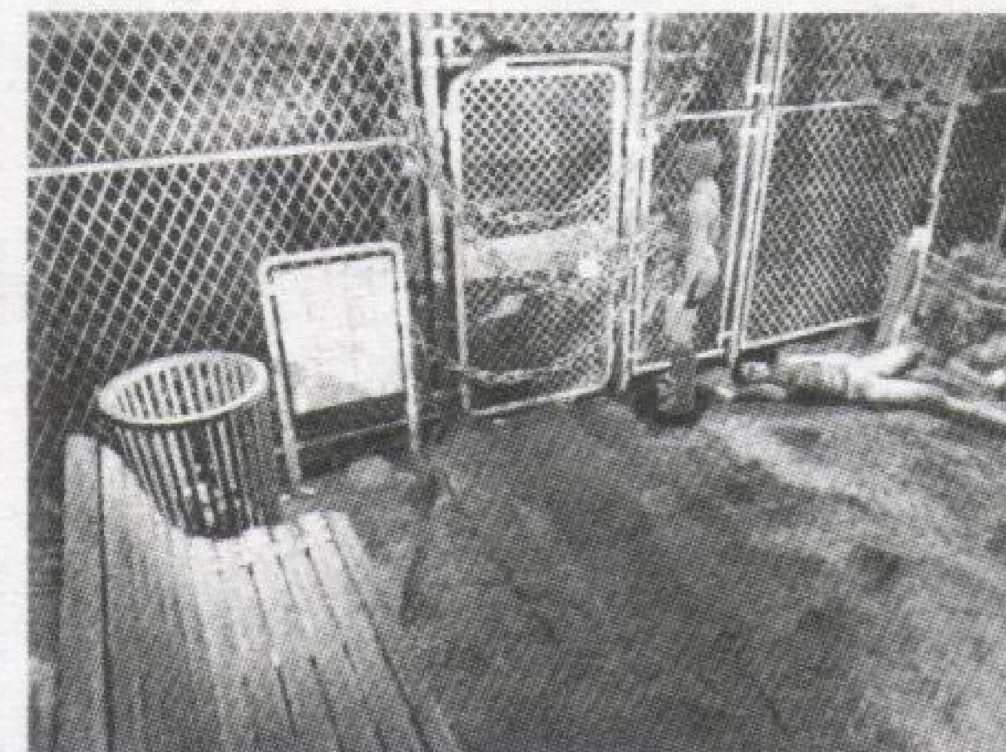

回到[公园墓地]时，发生了强烈的震动，一头巨虫从地底钻出来，这就是在莱肯市下水道交手的挖土者，这次它再度出现，不再死守在固定的地方，而不断追着吉儿来攻击，可以说是避无可避的。对付它较佳的武器是对生物特别有效的 [硫酸弹]，此外若瞄准路旁的街灯，可令灯柱掉下。这样挖土者便会在水里触电，节省不少时间及弹药。

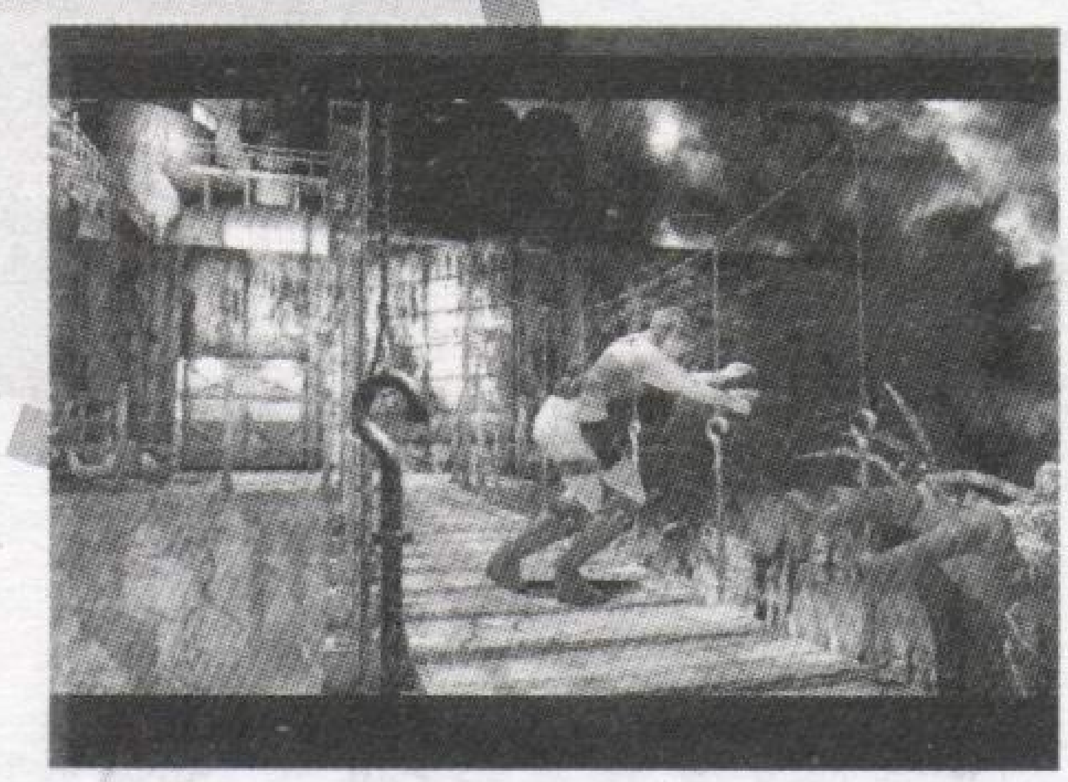
战斗结束后，墓地的前方会有一个栏杆倒下，爬上它便可回到[公园地下水道]。沿着原路一直返回[公园正面广场]时，会发现很多丧尸，只有杀出一条血路才可通往[公园水池通道]，然后可继续走到[公园树林路]，利用早先取得的锁匙开启了通往[公园桥]的路，当吉儿来到吊桥面附近时，追踪者又追了上来，这时游戏会进入生存选择部份，各位可以选择[推下

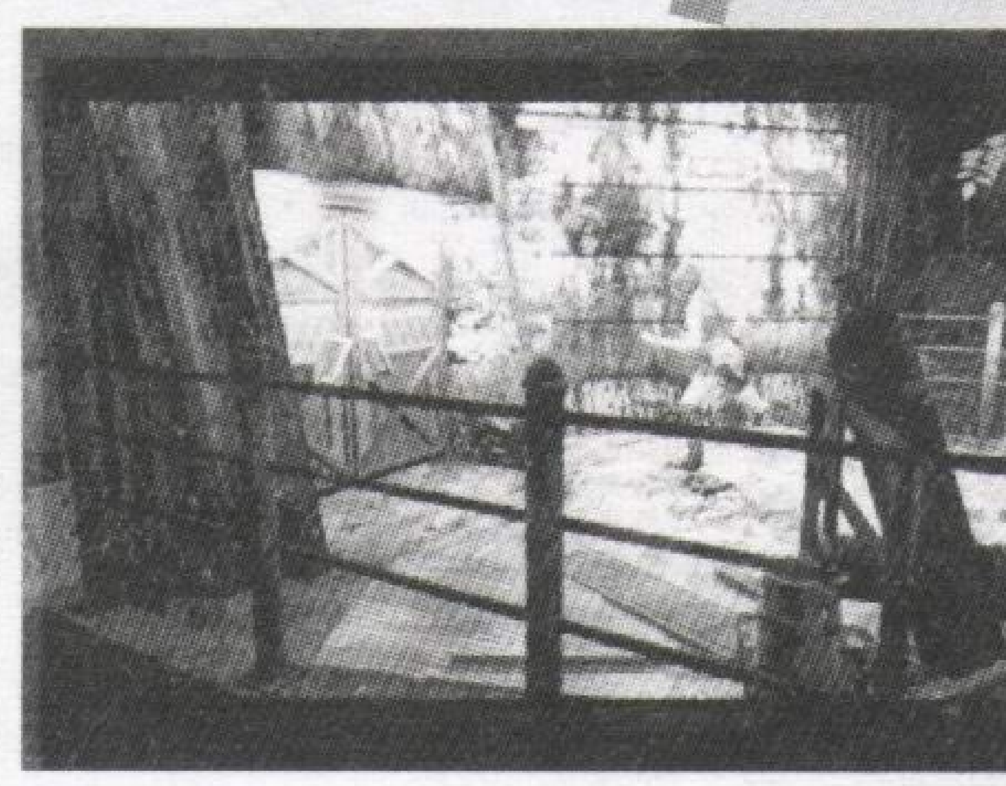
去］或是［跳下去］，本攻略中所采用的应付方法是［推下去］，这时吉儿会巧妙地避过追踪者的攻击，然后出奇不意地将他推下吊桥，自己则跑进了一所废弃物处理工场的入口［处理场入口］。



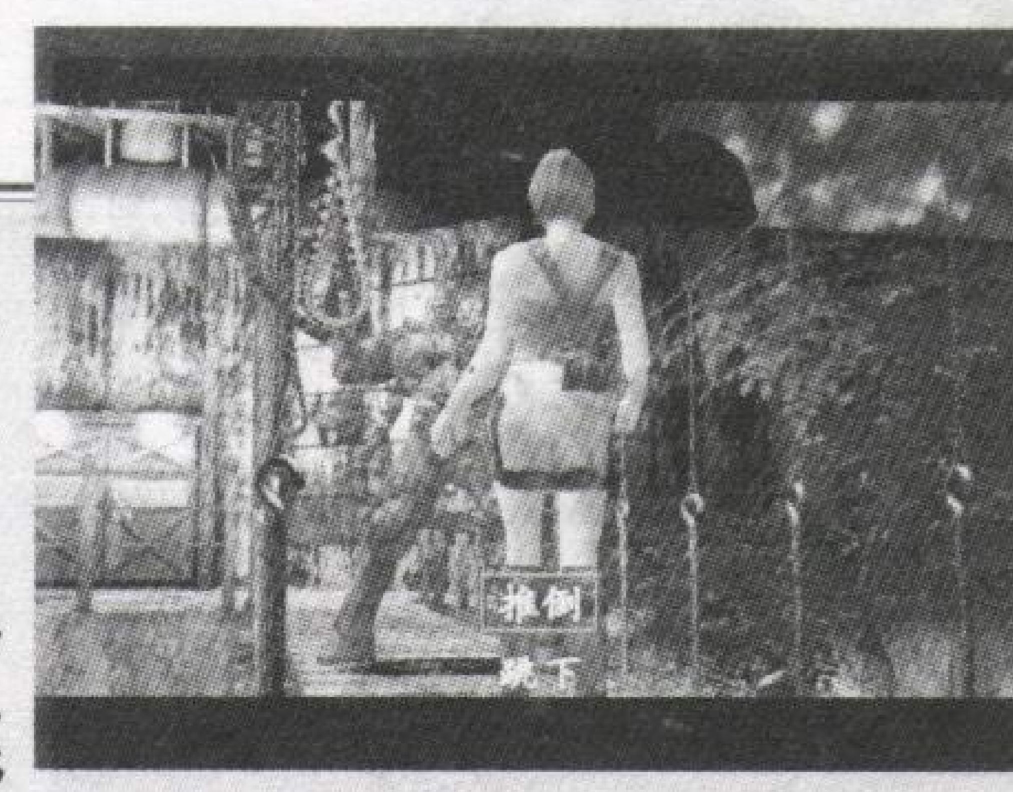








注意点



公园吊桥上之遭遇

种类　危机选择

这里除了可选择［推下去］外，亦可选择以［跳下去］来应付这情况，这时吉儿会看准机会跳到桥下，然后利用［排水道］进入废弃工场中。除此之外，如果没有在限时内选择的话虽然同样是会来到［排水道］，但却准备不足的状态下跌下来，因此会受到不轻的损伤。

以下层来开始的话，各位可先到［水质检查室］。

在经过［排水道］的时候，卡洛斯会将飞弹即将向莱肯市射过来的消息通知她，而当来到［处理场入口］的转角位置时，吉儿会突然受到尼古拉的袭击。但他只是一边奸笑一边走进那个需［密码卡］开启的闸门之中。

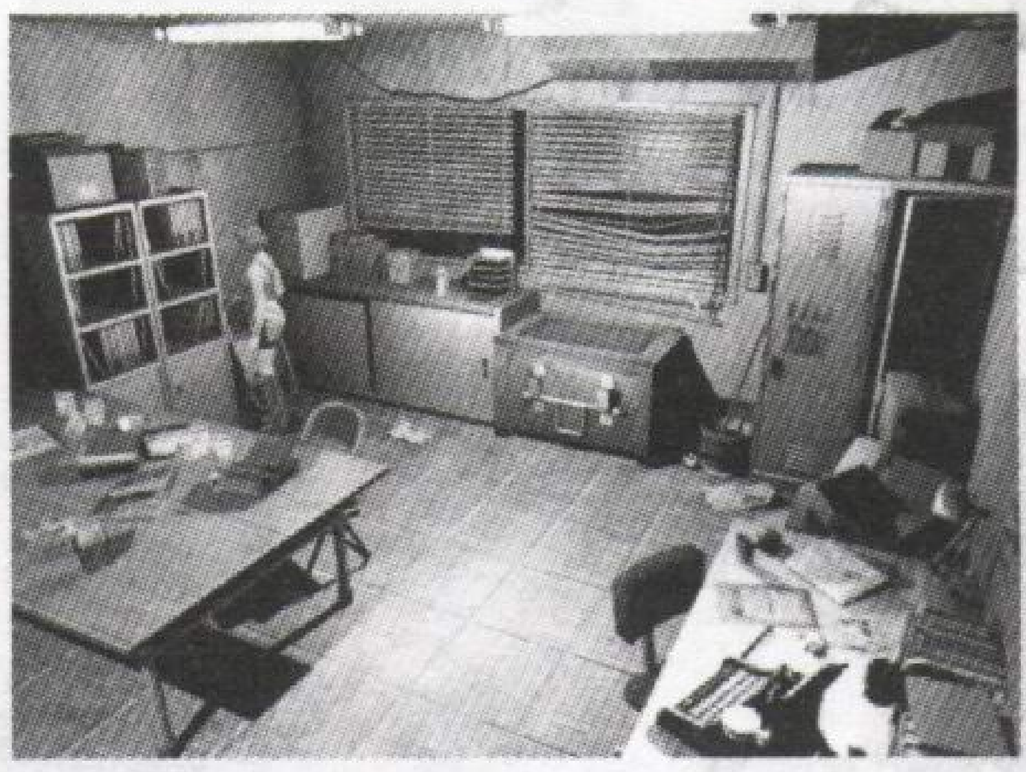
第六章　处理场终结战

［处理场入口］的第一个弯角有一扇需利用密码卡来开启的门，但这时并未得到密码卡，因此只能前往［处理场休息室］，而吉儿亦在这里再度遇上卡洛斯，这时卡洛斯向吉儿透露在天亮之时会有飞弹将这地方消灭，他

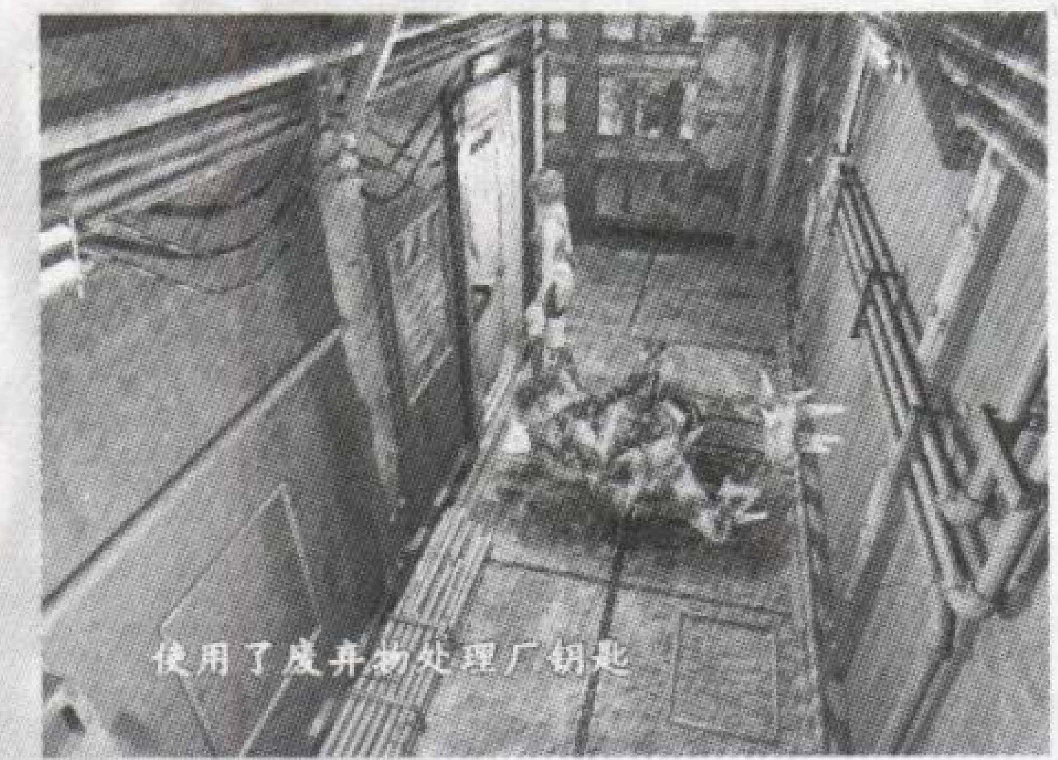
在说罢后便独自离开了房间，而吉儿则可先在这间有道具箱及SAVE打字机的房内调查一下。首先，在桌子上，会找到一份[色带]及文件[工场管理的日记]，道具箱旁边的柜顶则有[急救喷剂]一支，而附近的架上则放了一条[废弃物处理厂锁匙]。

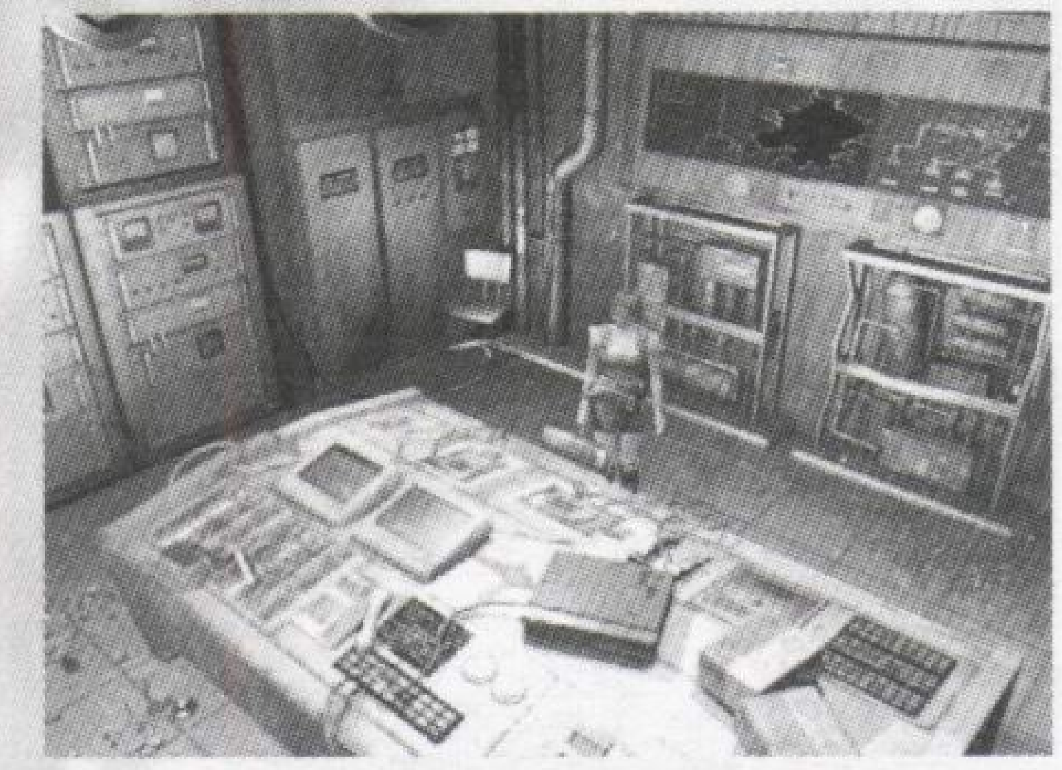


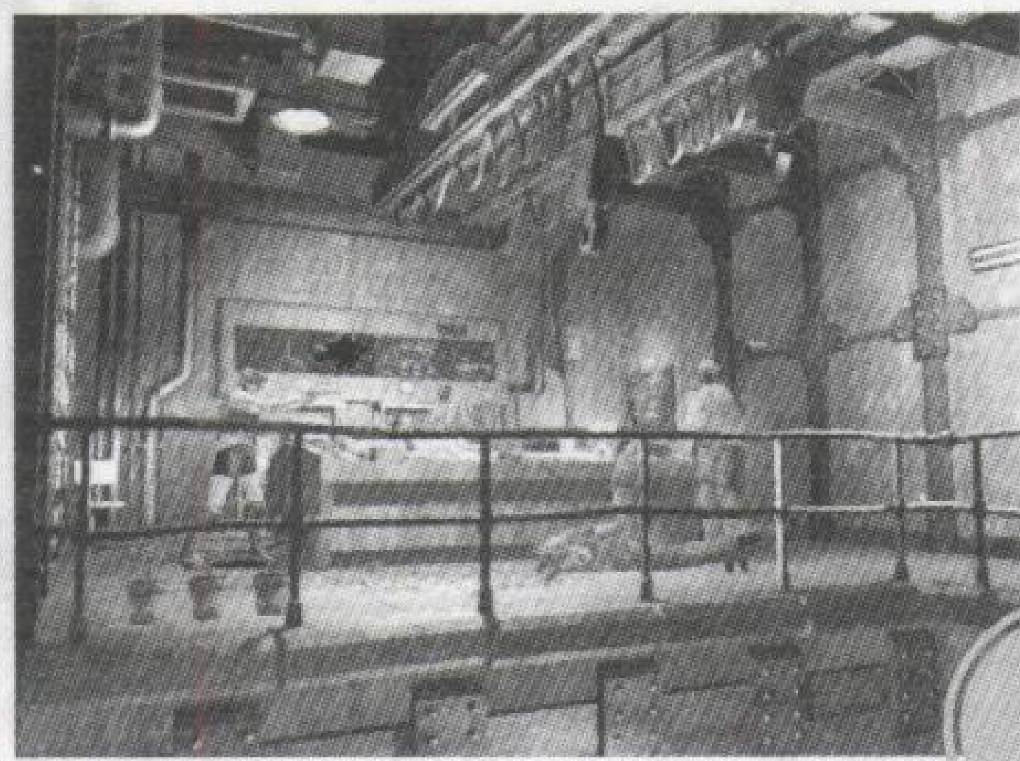




经休息室另一边的门，可来到这间工场的[动力室]，这里有一部可前往下层的升降机，但就和入口的门一样是需要密码卡才能开动，倒是这里放了两株[蓝色药草]，由于蓝色药草一向是较少使用的，若有存货的话则大可不取。

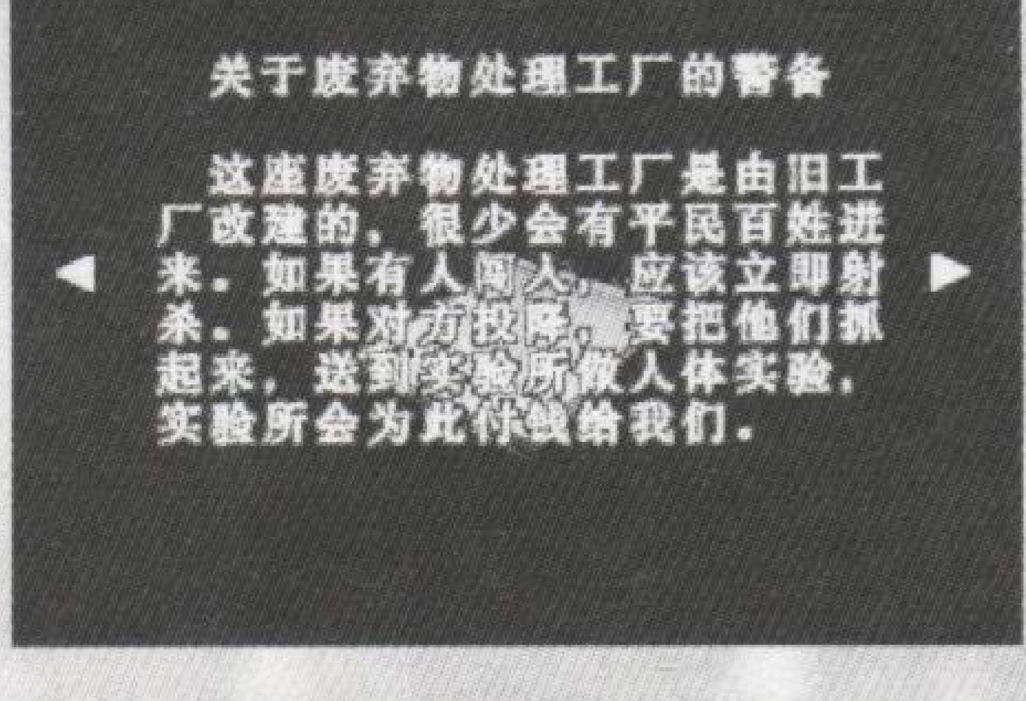






此外，这房间可同时控制安全系统的电源，但要接近控制器却不是那么容易的事，吉儿要将控制喉管的5个开关按A、B、C、A、E、D、A、B的顺序操作才能到达控制器面前。按钮后，通往[废弃物处理厂前通道]的门便会开启了一半，离开休息室回到[处理厂入口]时，会发现通道内多了一两只丧尸，别管它，以[处理设施锁匙]开启进入[处理控制室]的门。在中央那排仪器之上，可找到一枚[系统磁盘]，而在控制室的角落则有三株[绿色药草]，房间尽头有一个[蓝色药草种植区]，而在房内亦可找到[废弃工场之地图]，但整个房间内满布丧尸，移动时还是小心点的好。利用[处理控制室]内的升降机，吉儿来到了[地下处理场]，这里有一些丧尸和吸血僵尸，池边有一部控制台，但水质却出现了误差，不能开动，反而是在控制台旁边可找到两份[散弹]，而经楼梯走近通往[排水道]时，会发现一个红色的油罐，留下来待




关于废弃物处理工厂的警备

这座废弃物处理工厂是由旧工厂改建的，很少会有平民百姓进来。如果有人闯入，应该立即射杀。如果对方投降，要把他们抓起来，送到实验所做人体实验，实验所会为此付钱给我们。

回程时用吧。沿[排水道]一直前进，不一会便会来到[下水道管理室]，这个是有道具箱及SAVE打字机的安全房间，除了可在房间角落的机器取得一支[处理样本]外，亦可在旁边的桌上找到文件[处理工场警备手册]。



沿[下水道管理室]旁边一条长长的楼梯往下走，会来到[水质检查室]。这里基本上必定会取得道具，就只有柜子上的一支[急救喷剂]，但这里就有一台水质检查装置，若想开动它的话，便要先将[处理样本]安装在这装置上，然后只要将A、B、C三项相加时的结果设定成和样本一样，那么水抽装置便会动作，通往[处理室前通道]的门便会完全开启。

注意点

水质检查装置1624

这个可算是游戏中最难的小玩意。游戏画面上会先显示出它的排列方法，而各位则要移动A、B、C三项，排列出相同的图案，最后再检查一次便可。由于样本的排列每次也会不同，没有办法在这里教大家一个完全的排列方法，但以下有一些心得

1.留意样本中有哪些位置是最长的中格，这代表相对下面A、B、C、都一定会有一格。

2.留意样本里面空格的分布，然后集中研究A、B、C之中最少空格的一条，很可能只会得一种排列方法。

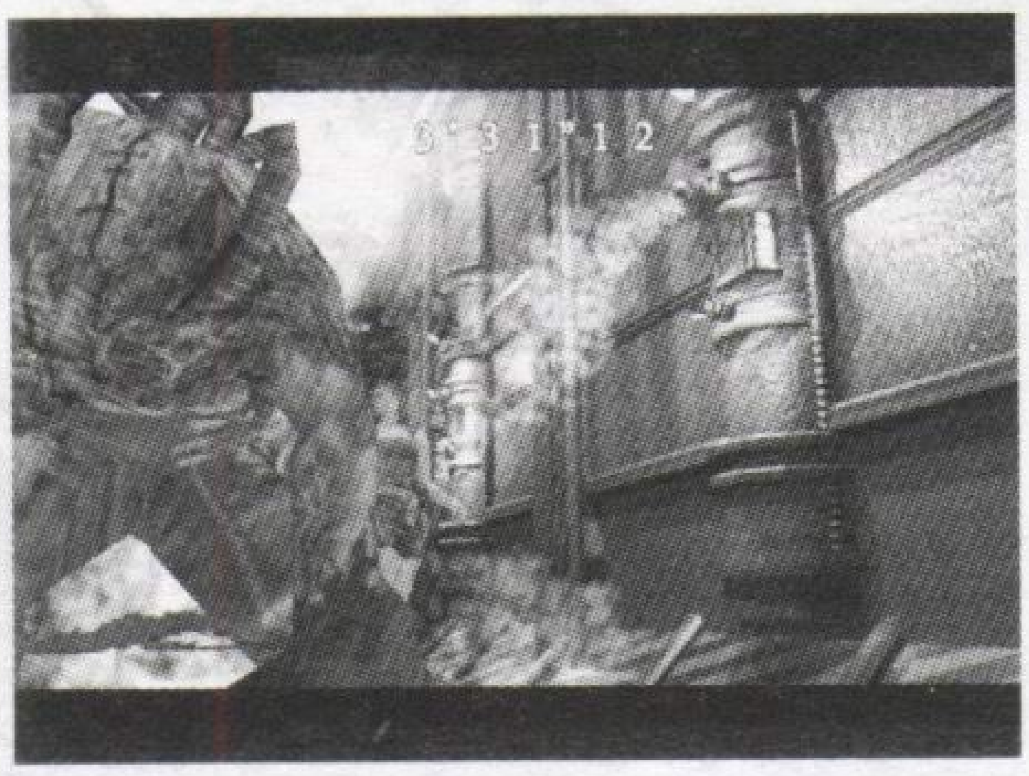






完成以上的工作后，便可乘电梯回到[处理控制室]，由旁边的门进入[处理室前通道]，但此时突然有人向吉儿开枪，这个开枪的人竟然是尼古拉。

当吉儿与尼古拉对峙时，尼古拉那边却突然传来了一阵惨叫声，吉儿上前一看，只见地面染了大滩血迹，尼古拉已被不知甚么怪物拖上冷气槽

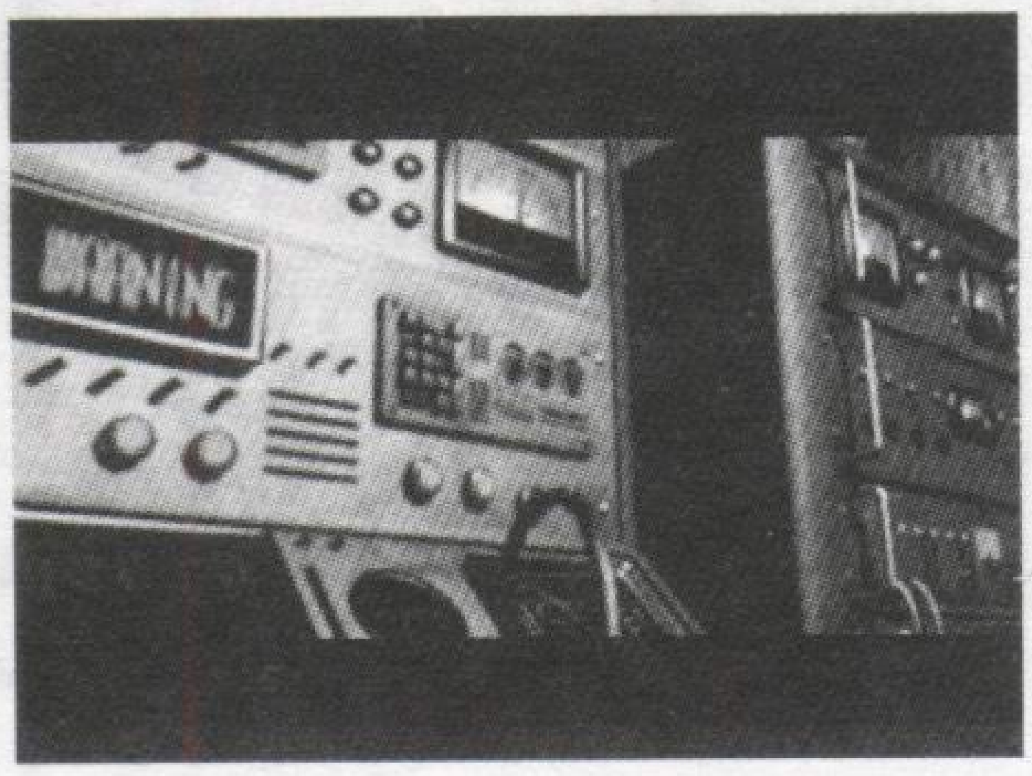


杀死了。这时不能马上进入处理室的，要先将[系统磁盘]放进墙角的处理器，指示灯变成绿色后，才可来到[废弃物处理室]，却想不到自己陷入另一个危机之中。处理室内开始倒数，显示还有4分钟便会进行处理程序，正考虑如何离开这里时，穷追不舍的追踪者，竟在这处理室内出现了，吉儿敏捷地避过了它的触手，在避过它的第三击时，追踪者击中了墙壁上的开关钮，处理废弃物所用的液体流了出来，这种含有强烈腐蚀性的液体，毫不留情地侵蚀着追踪者的身体，他手上的触手亦断了数条。

注意点

这一战有两种应战方法，一种是利用多个腐蚀液体开关钮来攻击，而另一种则是强行以火力将追踪者击倒。利用腐蚀液体来攻击的话，好处是所费的弹药不多，只要能以腐蚀液体再击中追踪者三次的话便能获胜，但坏处是要瞄准墙壁上的开关钮并非那么容易， 且腐蚀液体并非一下子马上流出来，追踪者有时察觉到腐蚀液体会懂得闪避，有时又会呆在处理室中央不动(无法以腐蚀液体攻击)，平常来说是没问题的，但在这种限时的战斗就不容发生了。至于以重火力作强攻的话，则要有相当充裕的弹药才可，如果火力充足，是有可能比起用腐蚀液体更快结束战斗的。









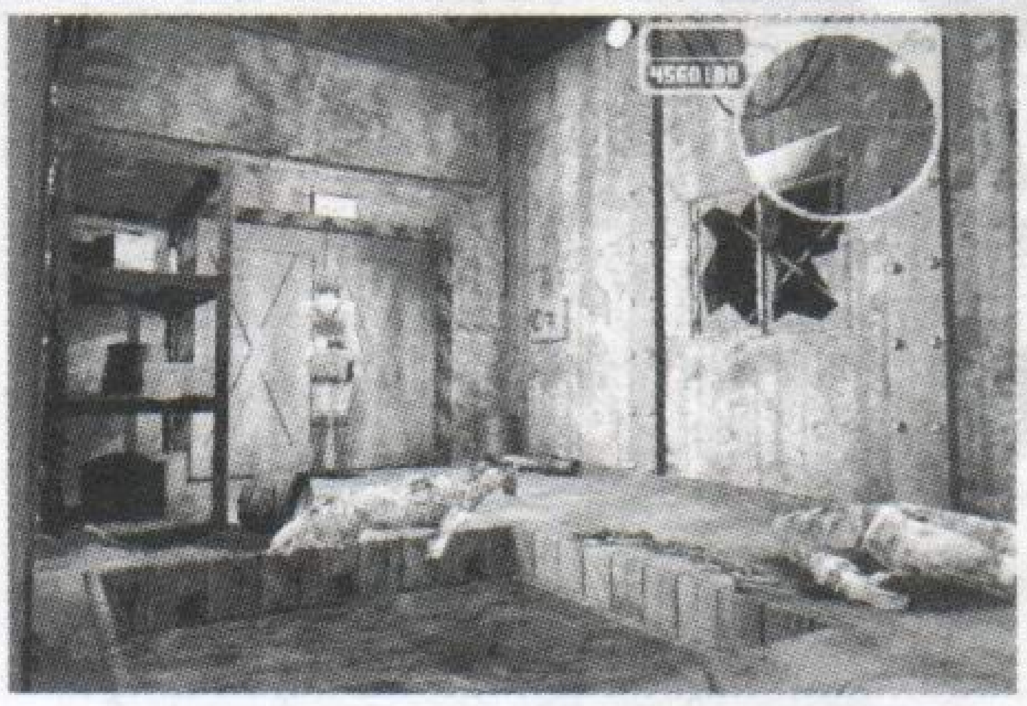
战斗结束，从研究员的尸体身上掉下了张[密码卡]，取得之后可先到门边的装置使用密码卡离开处理室。这时，处理室开始了清理废弃物的程序，追踪者的尸体掉进下水道。

离开处理室的吉儿，突然听到工场内播出了紧急撤退的消息。虽然可以马上离开，不过离开之前不妨先回到[动力室]，利用刚到手的密码卡开启了通往下层的升降机，动力室的下层除了放了两份



[榴弹]外，在房间尽头有一个非常坚固的铁柜，但只要在[水质检查室]将[处理设施锁匙]以紫外线照射过，便可开启这里的门锁，至于放在柜里的，正是游戏中最强的武器[火箭发射器]。然后利用密码卡开启[处理场入口]的闸门，这里面有些丧尸，而通道尽头则有两株[绿色药草]，沿这通道可来到[秘制室]，此时可听到通信器里面传来了卡洛斯的声音，吉儿第一时间走到通话器前响应卡洛斯。吉儿望向通信器的旁边，发现了卡洛斯所说的手提装置。与卡洛斯的通信结束后，可取下了那部手提型的雷达接收器，这时画面的右上角会开始出现一个雷达，但暂时没有动静。[管制室]内也有其它东西的，在门边的柜子内放了一份[军用手枪子弹]，而纸皮箱内则有一支[急救喷剂]。





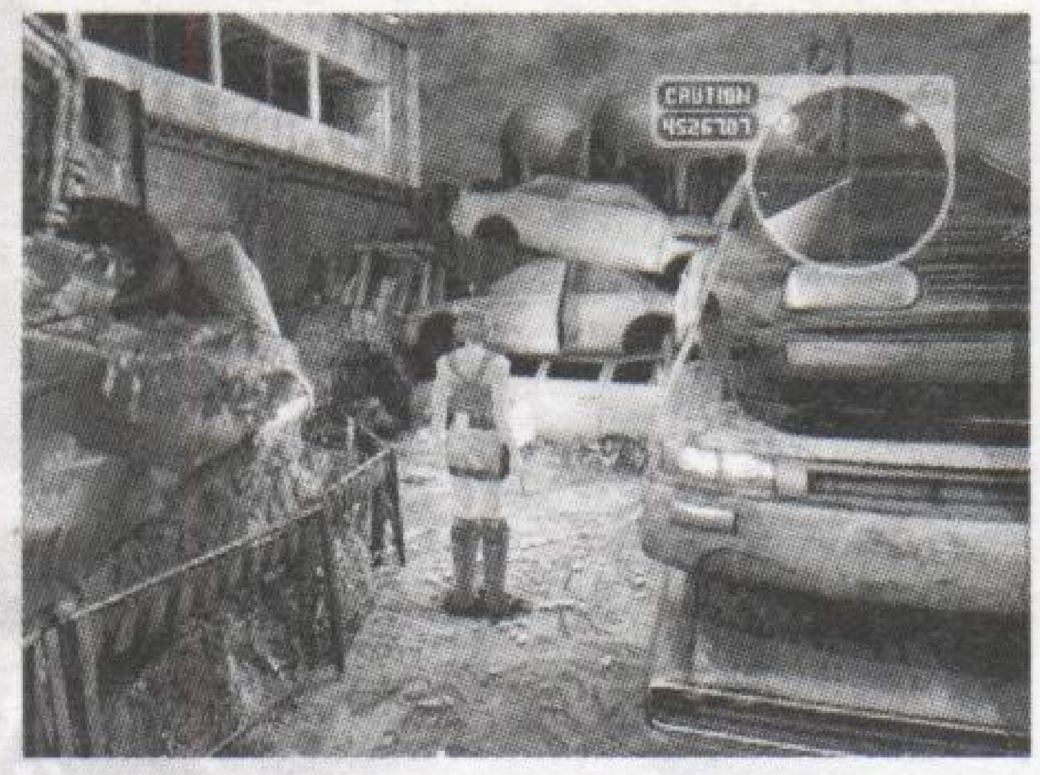
如果再调查管制室中央那条通往下层的梯子时，工场内又再播出了撤退的广播。

注意点



从排水道开始下的变化如果各位进入废弃工场时是以[排水道]的方法来进入的话，那么尼古拉是仍未死的，那么他现在身处那儿呢？其实当各位在[废弃物处理室]击倒了追击者，利用密码卡进入[管制室]时，可先取下放在通信器旁边的手提雷达接收器，这时通信器便会传来尼古拉的声音，此时窗外会出现一部直升机以机枪向吉儿扫射，而各位则可选择[以无线电与尼古拉通话]或[与直升机战斗]，若选择应战的话便会开始战斗。直升机的主要攻击方法是每次两发的飞弹，被它射中的话，伤害会和中了追踪者的飞弹差不多，若有火箭发射器在身上的话，是可一炮将直升机击毁的。当击落了尼古拉的直升机后，卡洛斯便会赶到，这时各位先回到[处理场入口]再回来的话，卡洛斯这边便会有所发现，卡洛斯虽然不断尝试，但通信器似乎已经坏掉，没有办法和那神秘人取得联络。至于若是选择和尼古拉通话，又或是在一定时间内未能将直升机打倒的话，那么尼古拉便会挖苦吉儿一番之后离开。虽然是不够完美，但就可以节省不少时间及弹药，亦可算得上是种不错的选择。*[警告，已确认有飞弹袭击。危机程度已超越D级，所有职员请立即撤退。]*

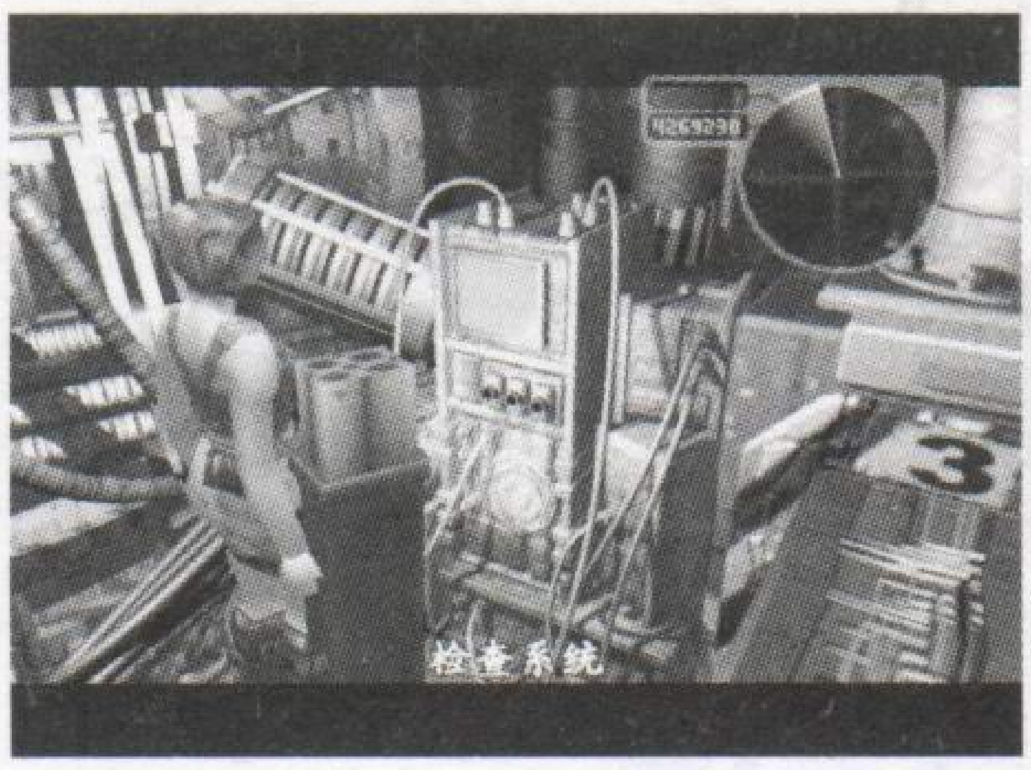
在广播结束的同时，雷达的边沿开始探测到飞弹的迹影。进入[处理场后门]的吉儿，在这道具箱作最后的道具整理，这通道的墙壁上可找到文件[废铁处理工场手册]，通道尽头

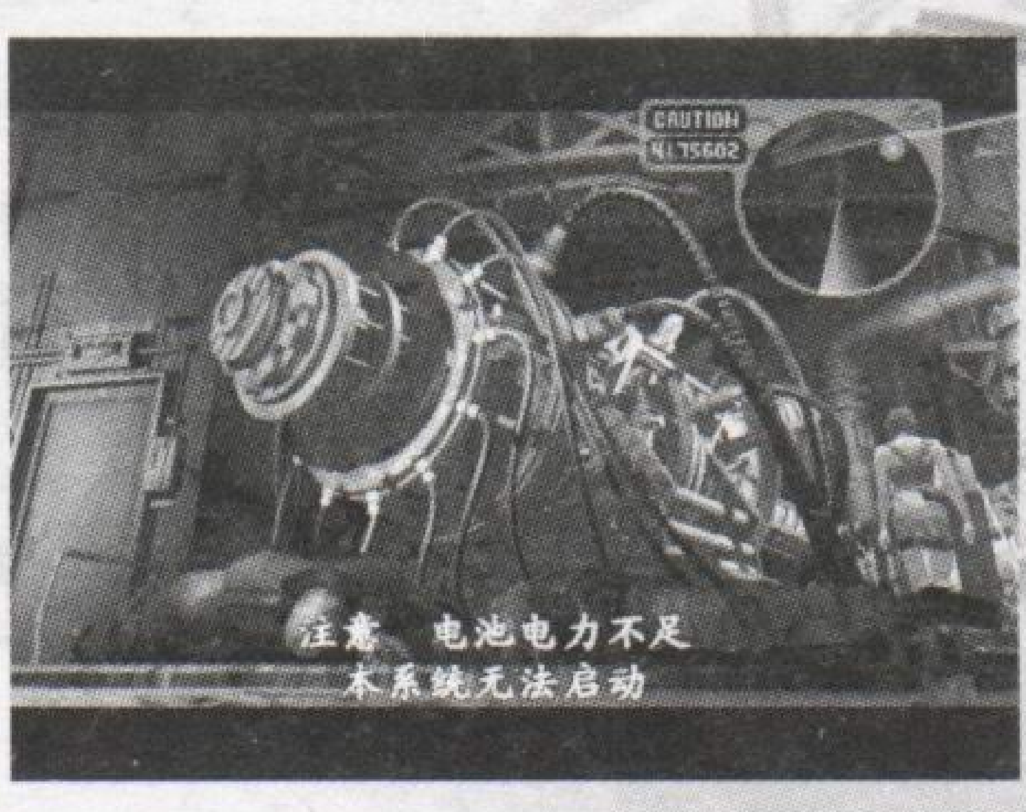




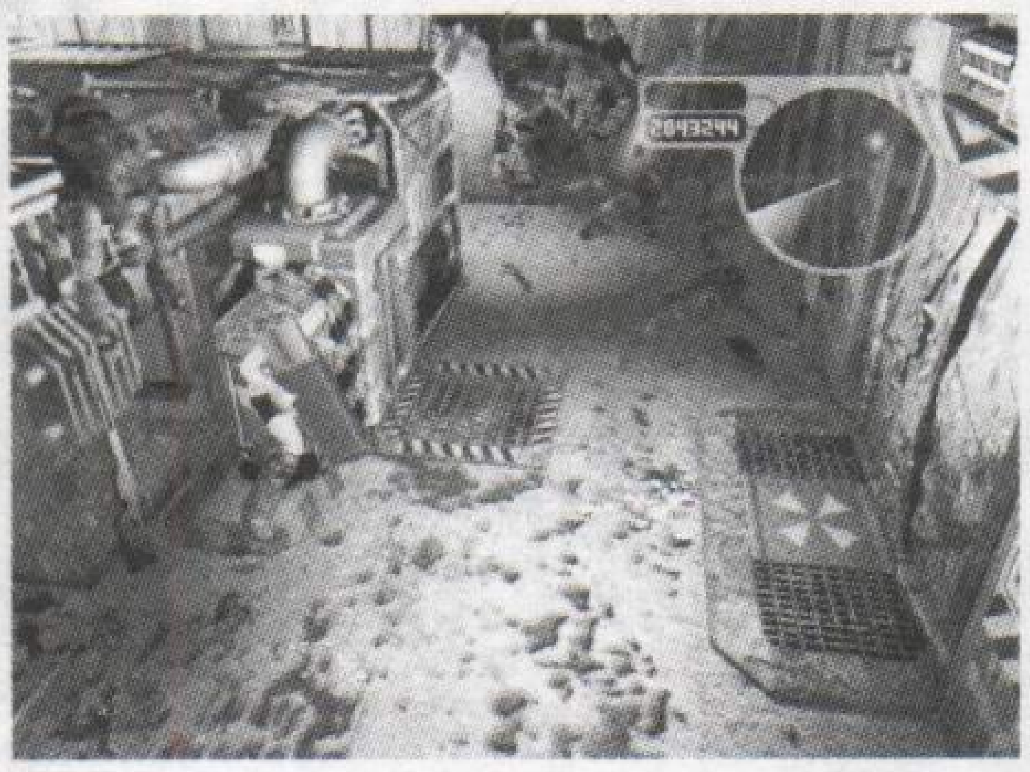
的架上则放了两份[散弹]，要留意途中部份丧尸在装死，只要不接近他们的上半身便不会受到攻击。

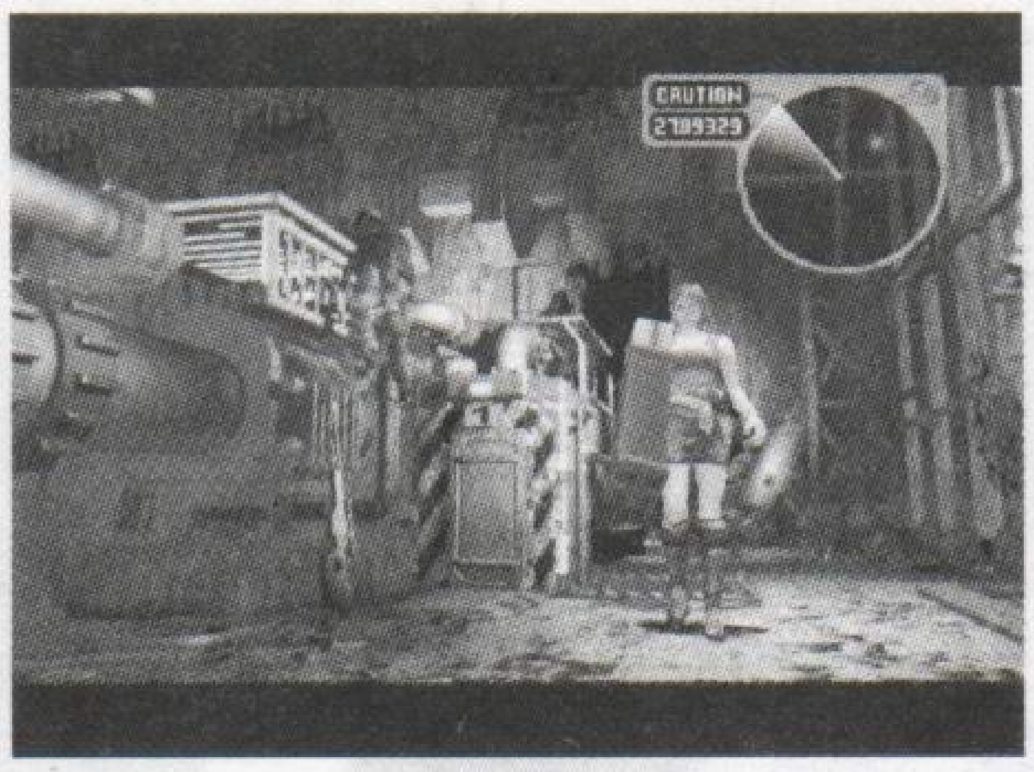
接着来到[废铁通道]，途中可拾得文件[极秘照片文件]，如果各位一直以来的文件均是以本攻略的顺序来取得的话，那么这时最初的红色的文件便会变成隐藏文件[吉儿的日记]。





进入[废弃物烧毁处理工场]后，突然一阵震动将入口压坏了，吉儿已经再没有办法回头。这地方放了[极秘照片]中的那支磁力炮，还发现了一些尸体，在工场的尽头找到磁力炮的控制器，因为没有足够的电池而未能发炮，这时先回到入口附近，将1号电池推回电池箱内。这时，追踪者又出现，头和脚都失去了的他，失去控制的变成了一头异常巨大的怪物！这怪物除了不断以触手攻击外，更喷出一些具杀伤力的液体，不过这时不应急于和他交战，反而应先去将2号和3号电池推回电池箱，这样磁力炮便会开始每隔一段时间发炮，而吉儿则可守在控制器旁边和最终型态的追踪者交战。

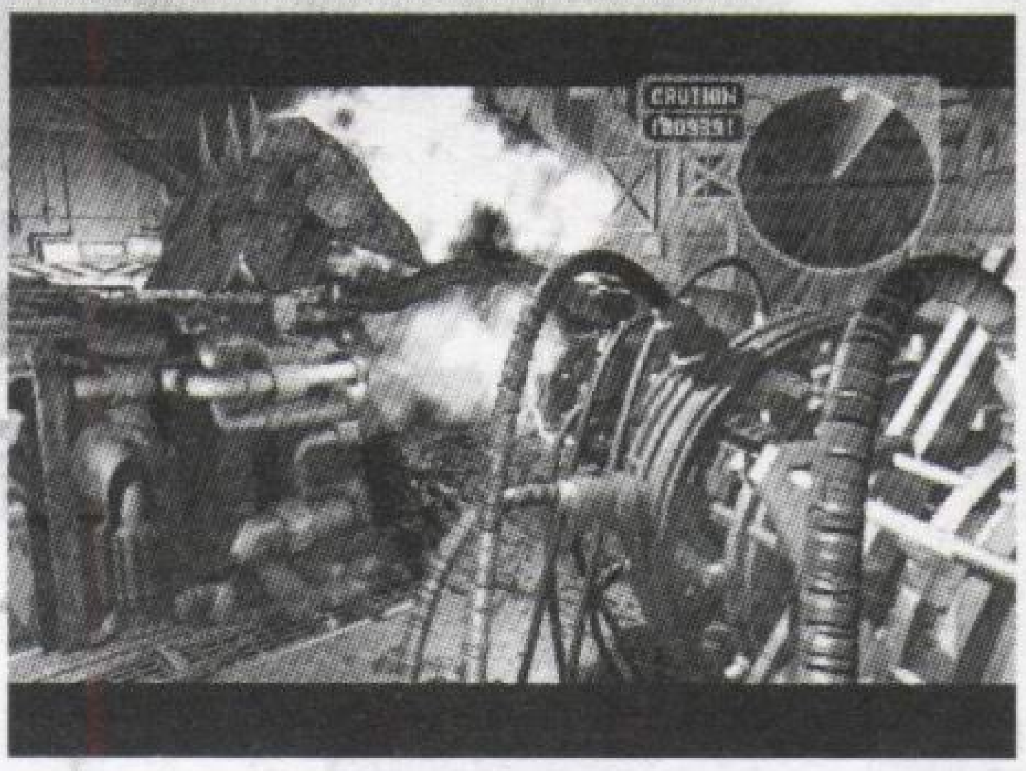




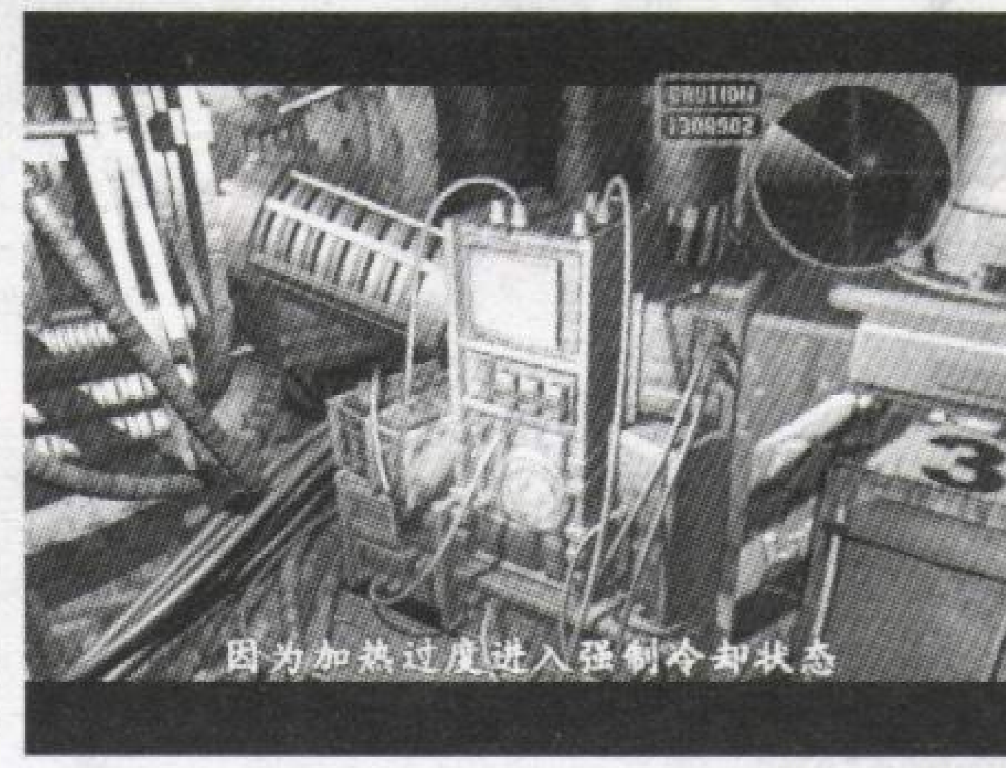


若4发火箭全中的话，只要再补上少许攻击，最终型态的追踪者便会开始转身逃走，这时各位已不用再攻击，如走得太近可能会被它的触手所伤。磁力炮第一击会将工场轰出一条通道，而最终型态的追踪者亦会自动走到磁力炮的攻击范围送死。

击倒了最终型态的追踪者后，磁力炮亦因为过度的加热而需要强制冷

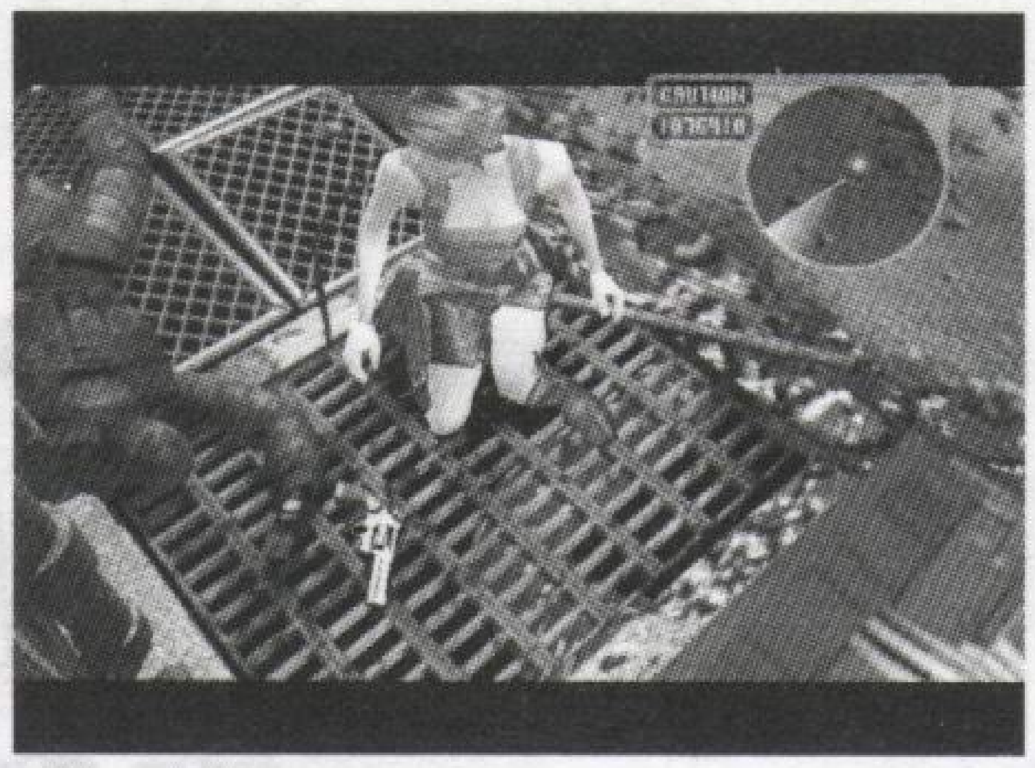


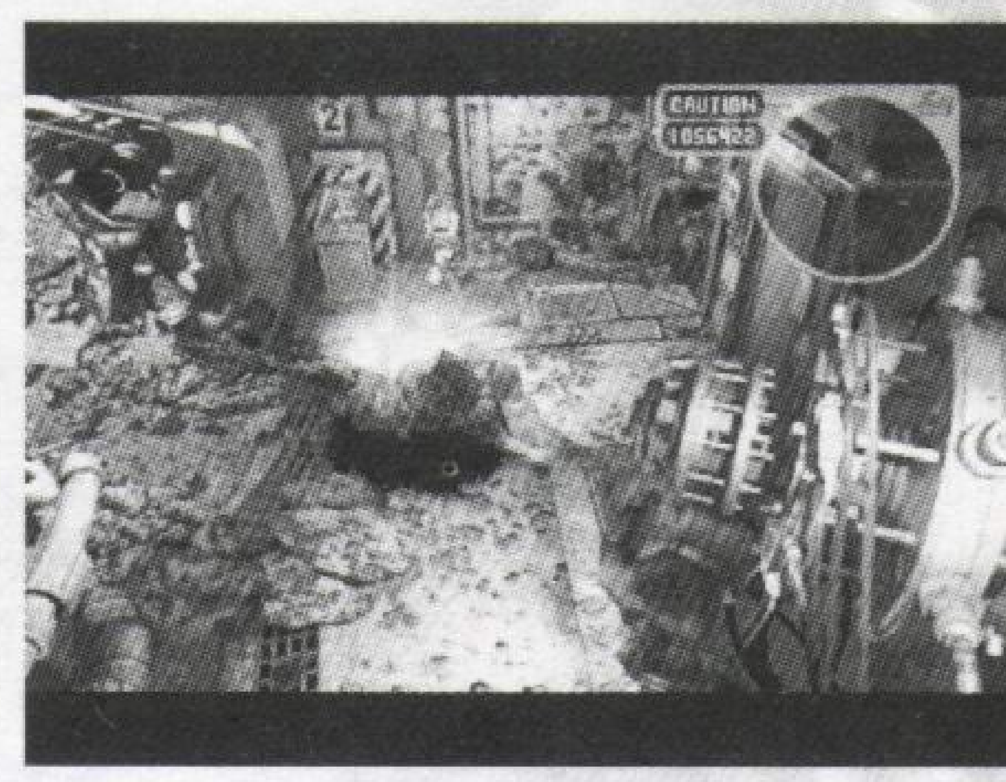




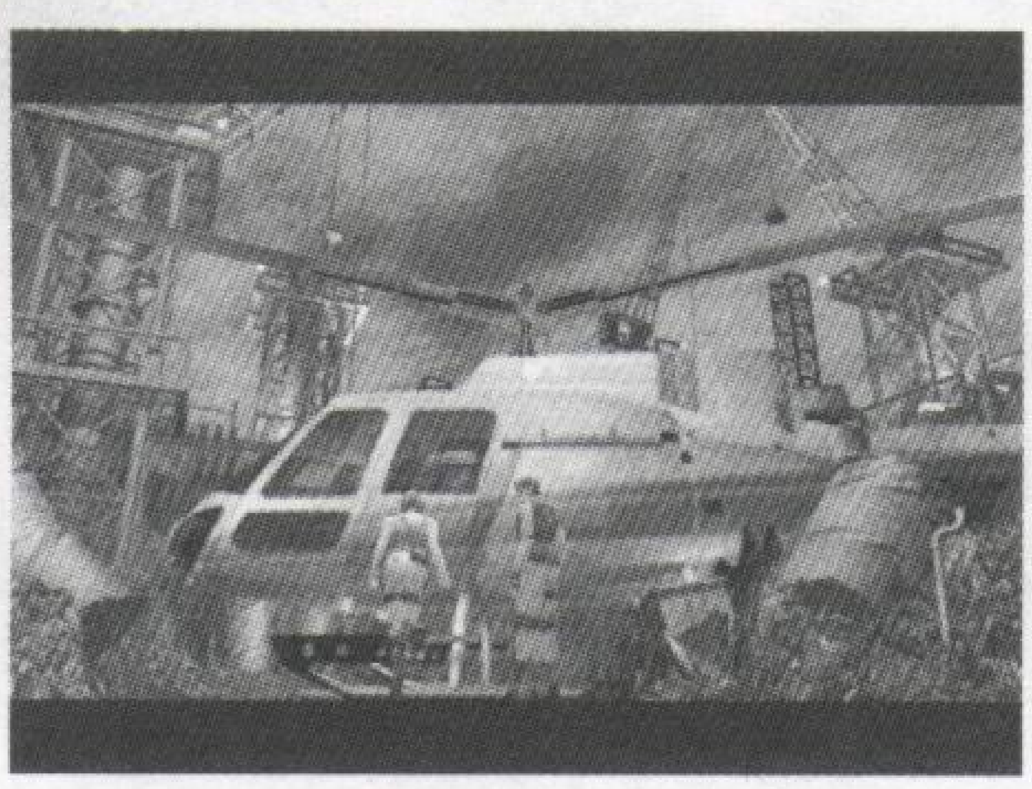
却。看见追踪者已经被轰至粉碎，吉儿本已打算沿另一边门前往[升降机室]的了，但追踪者余下的少许残骸仍向着吉儿慢慢爬过来，这时会出现游

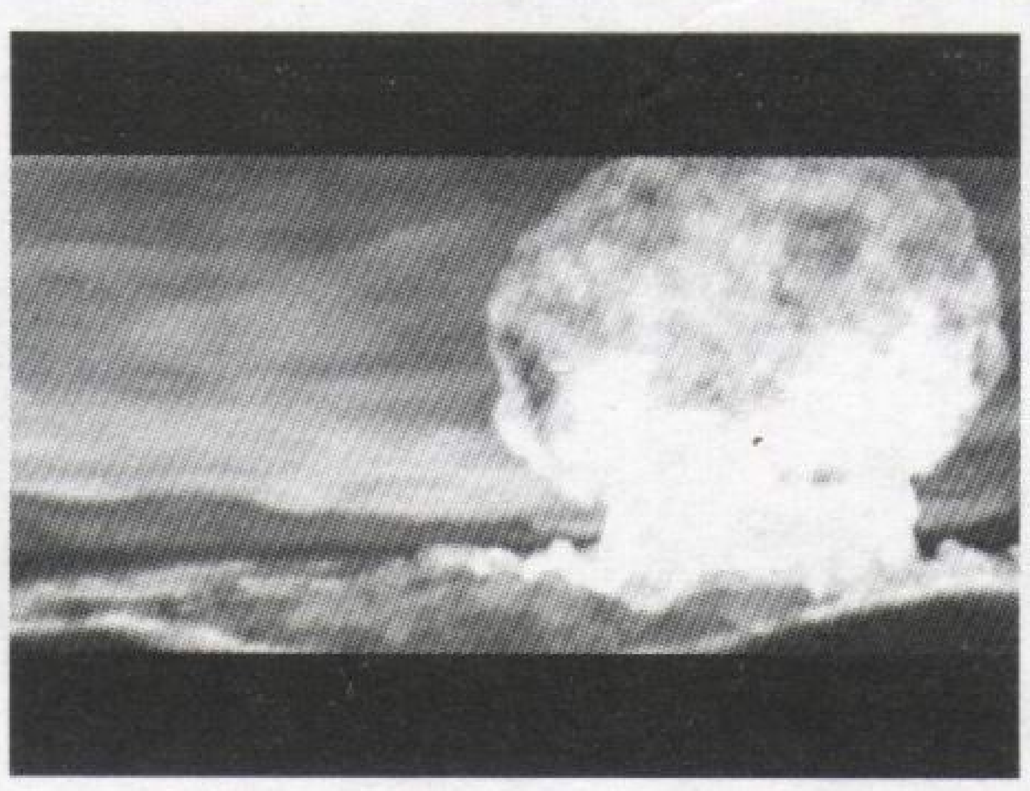






戏中最后一次生存选择部份，各位可以选择[向追过来的怪物作致命一击]或是[无视怪物以升降机逃脱]，本攻略中所用的应付方法是[向追过来的怪物作致命一击]，这时吉儿拾起了一位军人留在地上的军用手枪向追踪者一枪一枪的射过去，终于追踪者彻彻底底地被击倒。之后只要经[升降机室]前往[废铁场]，游戏便会告一段落然后精彩的游戏爆机画面就会呈现在大家的眼前。





注意点

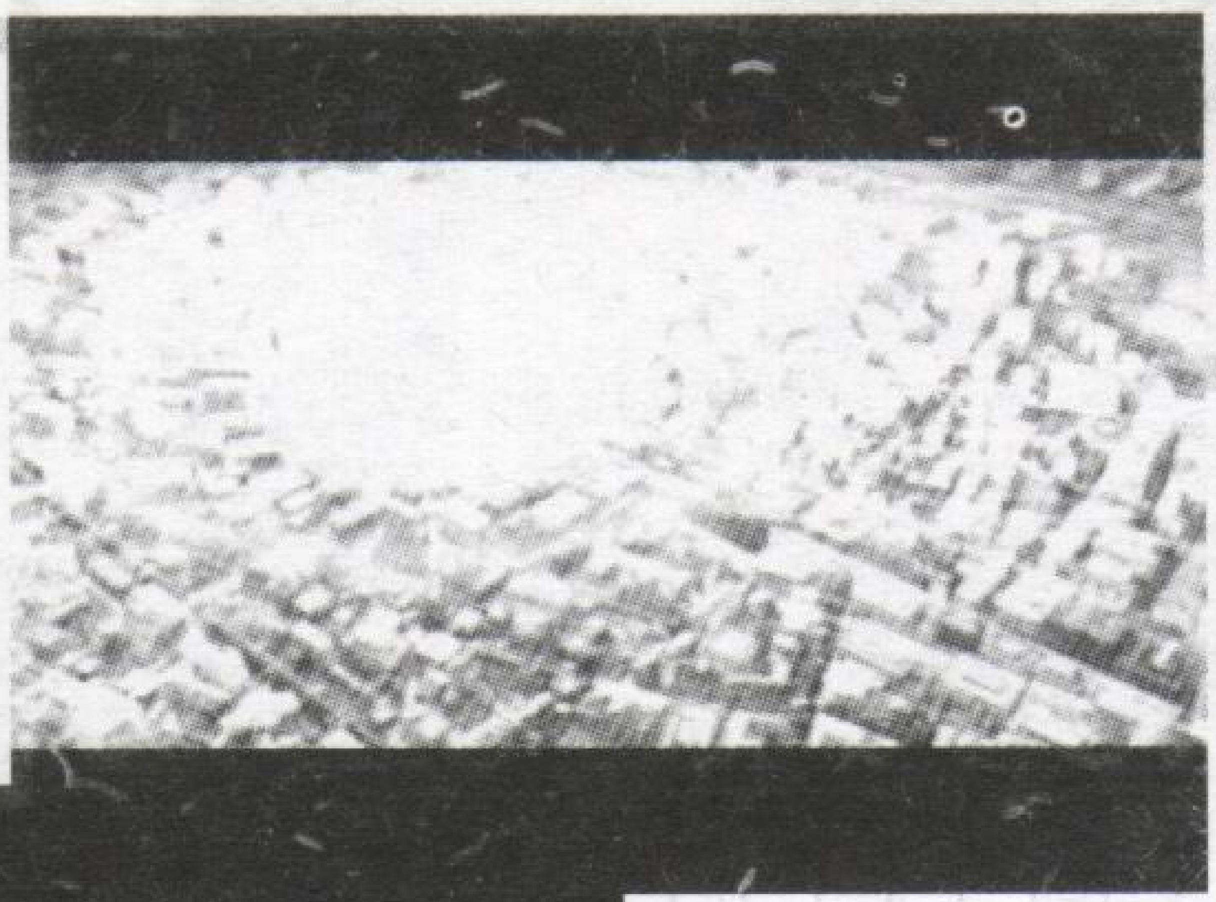
结局的变化

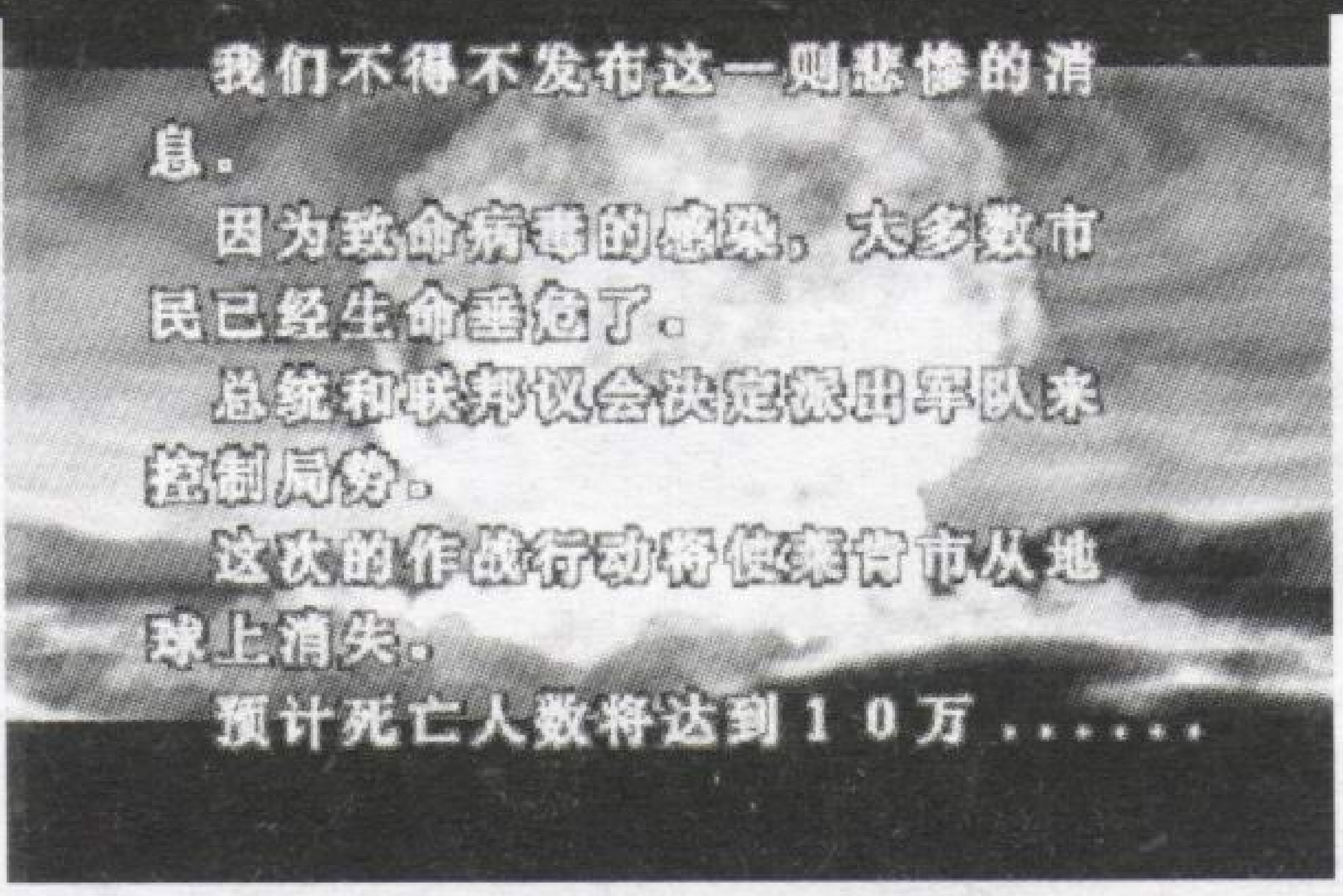




生化危机 3 分为三种爆机画面，其中第一种是在进入废弃工场时选择走上路的方法，而若是走下路的话，那么基本上也是只得一段爆机片段的，但如果在进入[管制室]之后曾经回到[处理场入口]或是直接进入[处理场后门]，亦会令爆机时的片段出现少许分别，各位可自己去证实三段爆机画面。







隐藏秘密

特殊服装

当各位能以特定的条件完成游戏，那么便能改变游戏中吉儿所穿的服装。

在HEAVY MODE中，各位只要能以S. A. B. C. D等级的其中之一爆机，均可以获得不同数目的特殊服装，而以LIGHT MODE则只要爆机便可以了。

每次爆机，下次再玩时道具箱内会多了一条[时装店之锁匙]，当拿着这条锁匙来到[时装店]便能进入店内，然后选择喜欢的服装更换。

1.《BIOI》S.T.A.R.S制服。

2.《DINO CRISIS REGINA制服。

3.黑色女电单车手服。

4.白色的士高服。

5.迷你裙女警制服。

此外，在不同的爆机等级难易度之下，能取得的服装数目亦会有所不同

HEAVY MODE

S5 种类
A4 种类
B3 种类
C2 种类
D1 种类
E无

LIHT MODE

只限第一次爆机时获得
《BIOI》S.T.A.R.S.制服
《DINO CRISIS》REGINA 制服

当各位在HEAVY MODE 第一次以D 等级爆机，第二次B 等级的话，则D 等级时会先得S.T.A.R.S.制服，然后在B 等级时再得吉儿制服、黑色女电单车手服及、白色的士高服。

赏金模式

一次通关后，再次开始游戏，可以发现出现了一个"赏金模式"的迷你游戏。在这个模式里，你可以控制克鲁斯、 米克鲁和尼古拉从火车上开始游戏，最终目的地是一个隐藏房间，时间限制2分钟。在游戏中，你要尽量选择最快的路线，躲开或杀死阻挡你的僵尸和生化人。游戏完成后有等级评分及可以赚钱买武器，在下次游戏（正式游戏）中使用。

换衣间的钥匙

一次通关后，会在物品栏中得到一把奇怪的钥匙，存盘再次进入游戏后，使用这把钥匙，打开在游戏刚开始时第一条大街中一个卖流行衣服的小商店。进入后，可以更换主角的衣服。

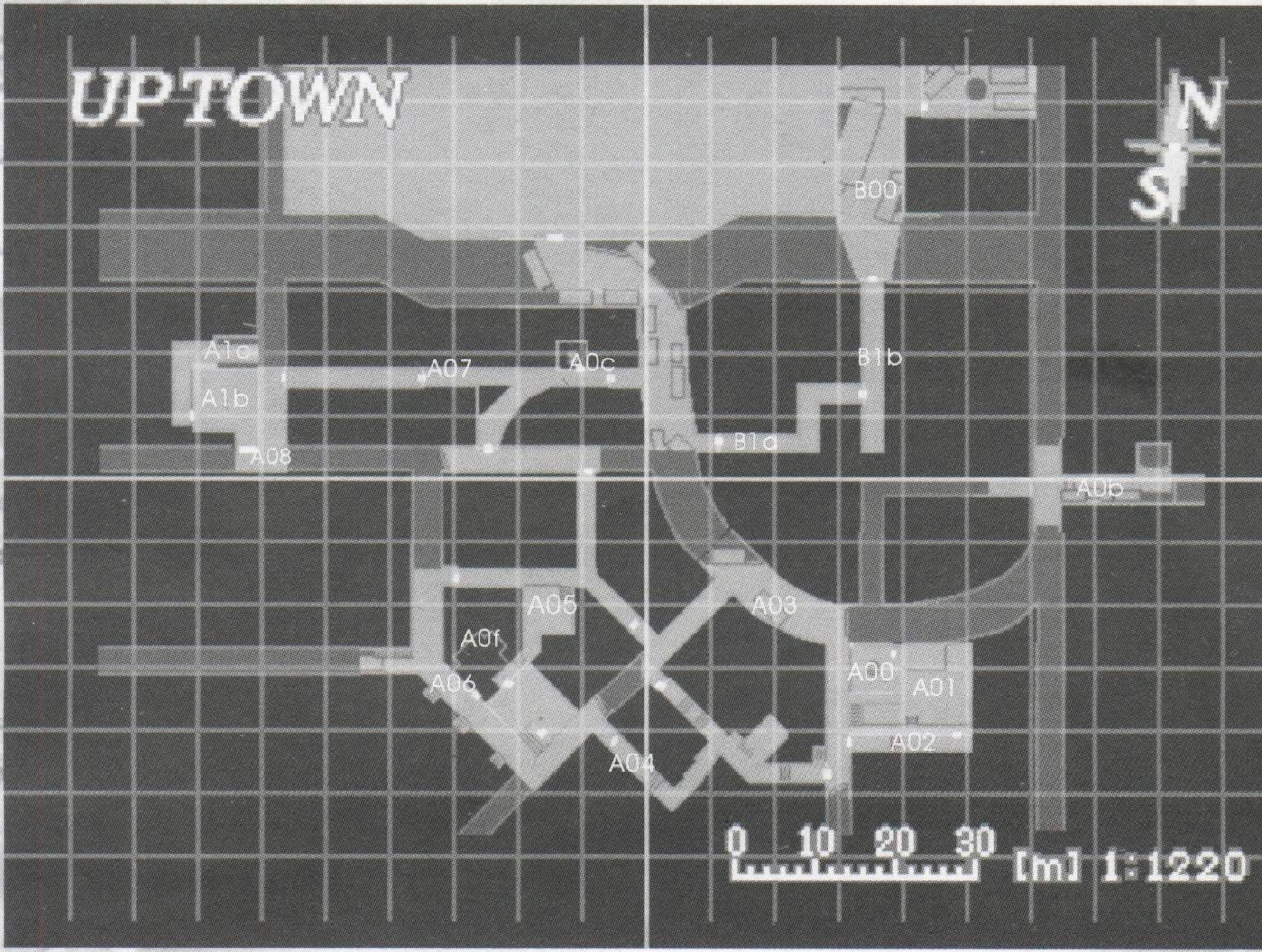
改变人物装束

Easy和Difficult两种难度（F级之上）全部通关后，可以让吉儿得到《恐龙危机》中女主角的装束。用D级的评分完成游戏后，可以得到2套服装，C级3套，B级4套，而A级最全是5套。额外3套装束分别是女警迷你裙，摩托车装束和迪斯科舞裙。

吉儿的日记

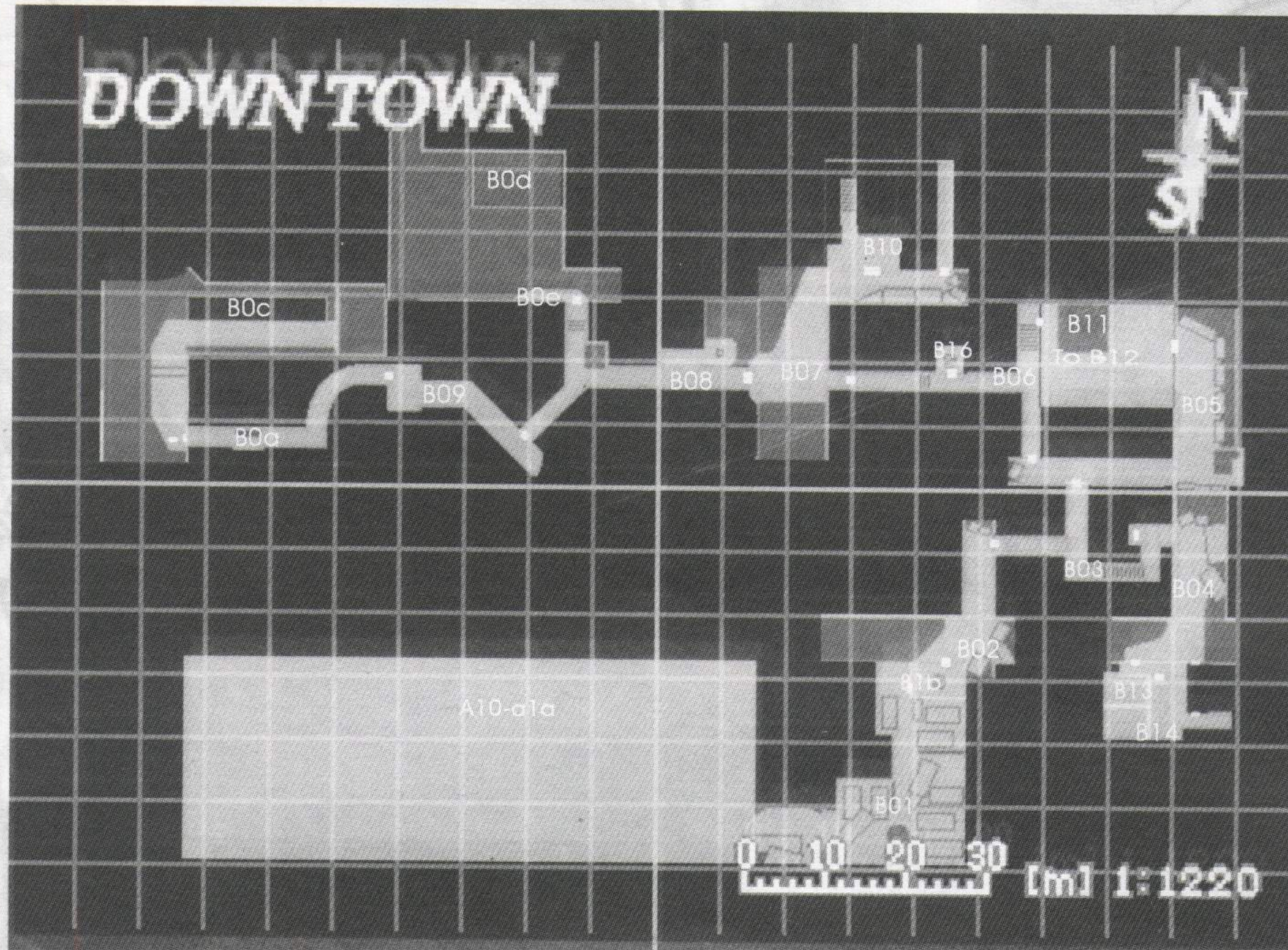
隐藏文件[吉儿的日记]的取得文件顺序要素:
请注意　吉儿的日记不会随着爆机后的SAVE保留下来。

顺序	文件名字	取得位置(房间编号)	位置
1	游戏手册(蓝)		初期装备(道具)
2	游戏手册(红)		初期装备(道具)
3	时钟塔明信片		酒吧的柜台
4	照片A		通道尽头警员的尸体上
5	马田的报告书		马田的手上
6	迪比特的备忘		桌上
7	来自肯特枪店的传真		11A传真机上
8	佣兵之日记		佣兵的尸体
9	城市指南		厨房附近的桌上
10	照片B		公众电话上
11	照片C		办公桌上
12	报纸记者手记		房间尽头的桌上
13	铁道技工备忘		电箱之上
14	管理负责人报告		桌上
15	营业所之传真		文件架上
16	留在货柜中的遗言		货柜之中
17	作战指示书		佣兵的尸体
18	美术品明信片		桌上
19	佣兵之笔记		佣兵的尸体
20	医院长手记		尸体旁的血迹上
21	照片D		房间内的桌上
22	医疗机器使用手册		办公桌上
23	照片E		桌上
24	监视员的命令		佣兵的尸体
25	监视员报告书		桌上
26	来自作战总部的传真		黑板上
27	工场管理者日记		桌上
28	处理工场警备手册		桌上
29	烧毁处理工场手册		梯子旁的墙壁
30	极秘照片文件		燃烧着的车子前
31	吉儿的日记		取代了[游戏手册(蓝)]的位置



uptown 地图

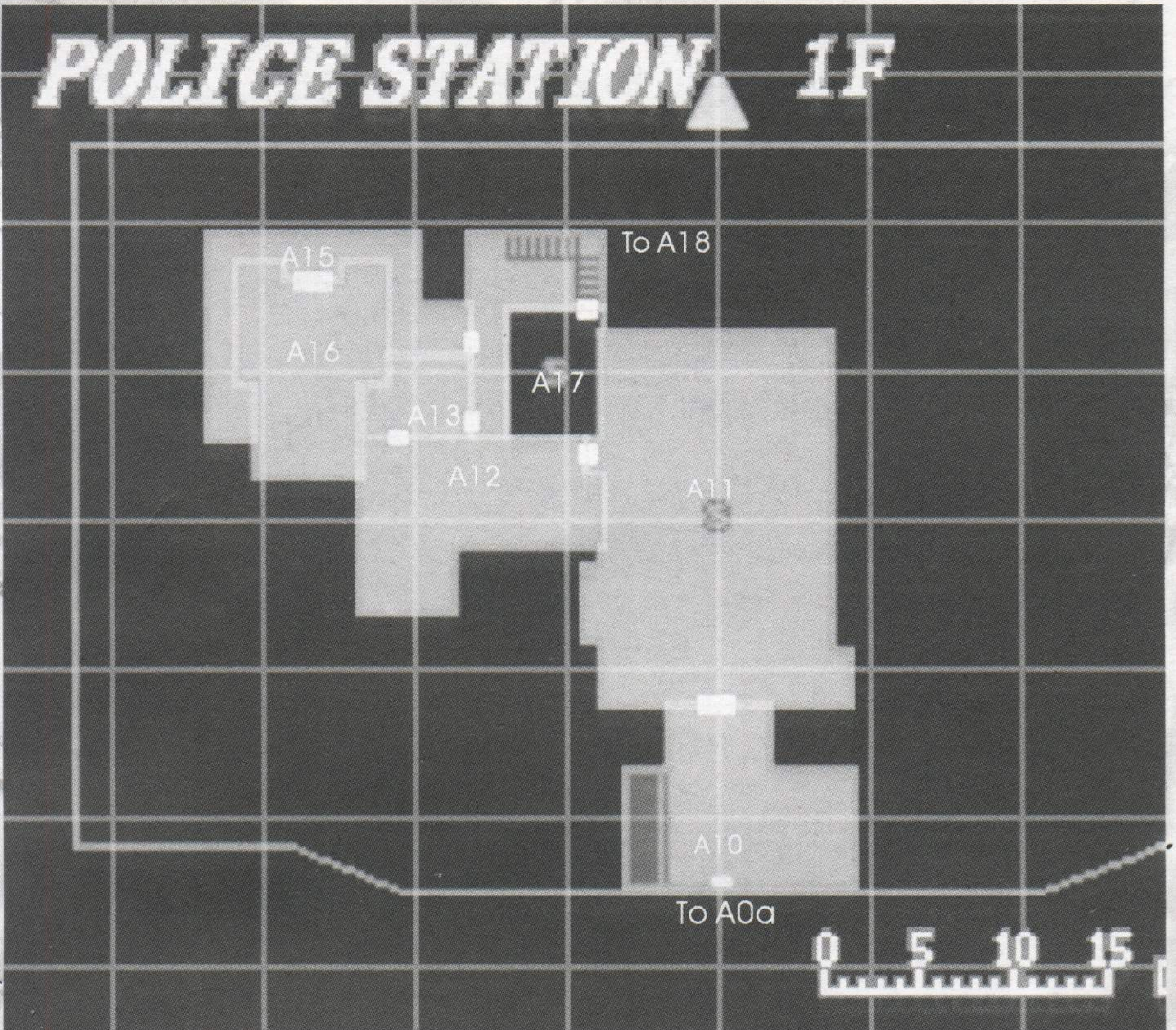
A00 ——仓库办公室
A01 ——仓库 1F
A03 ——大街
A04 —— Y 型路口
A05 ——垃圾弃置街
A06 ——地面店铺型楼宇前街
A07 ——酒吧 JACK
A08 ——警员全灭路
A0b ——营业所前空地
A0c ——后街储物室
A0f ——垃圾街出口
A1b ——制药公司营业所
A1c ——药品保管室
B00 ——停车场前道路
B1b ——商店街后街 2
B1a ——商店街后街



DOWNTOWN 地图

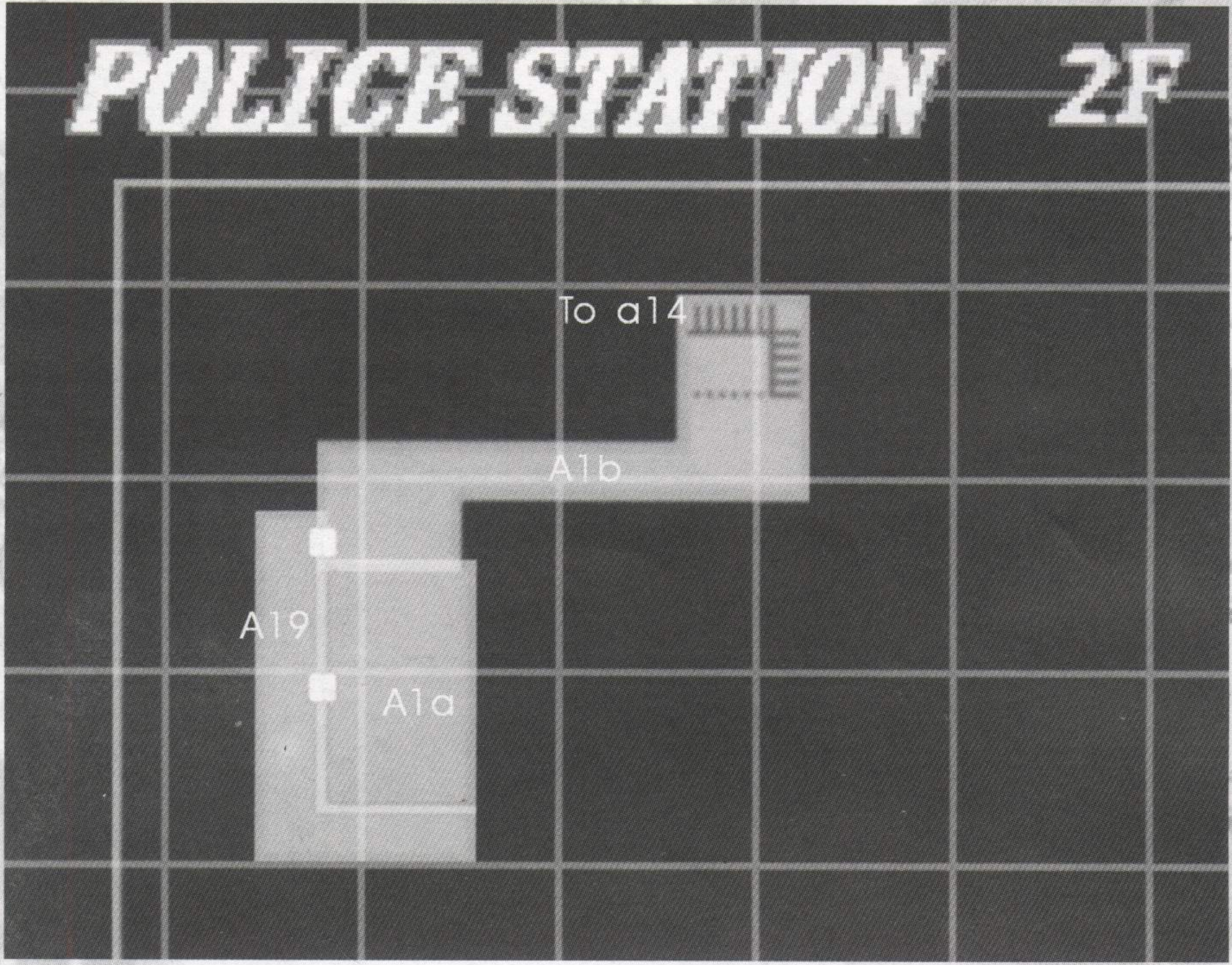
B01 ——停车场
B02 ——高级酒店前通道
B03 ——建筑现场
B05 ——餐厅前通道
B07 ——市政府大楼前通道
B08 ——市政府大楼
B09 ——泵设施前通道
B0a ——记念碑前道路
B0c ——电车
B0d ——油站
B0e ——油站前通道
B10 ——报馆大厦 1F

B11 ——餐厅
B12 ——餐厅地下室
B13 ——变压站入口
B14 ——变压站
B16 ——商店街储物室
B1b ——停车场办公室



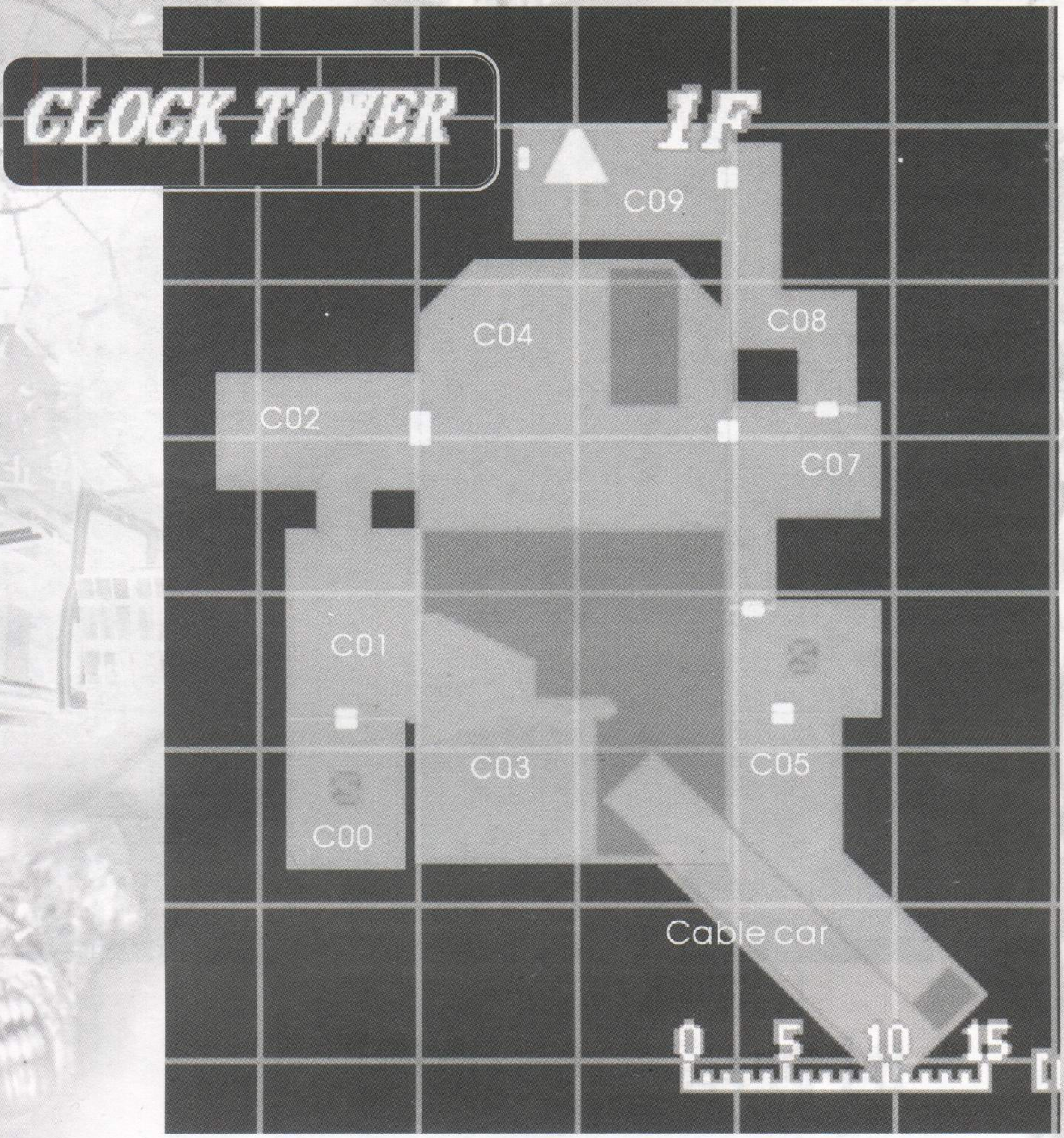
警署一楼地图

A10 ——警署正门
A11 ——警署大堂
A12 ——西翼办公室
A13 ——押收品仓库
A15 ——会议室前走廊
A16 ——作战会议室
A17 ——警署黑房



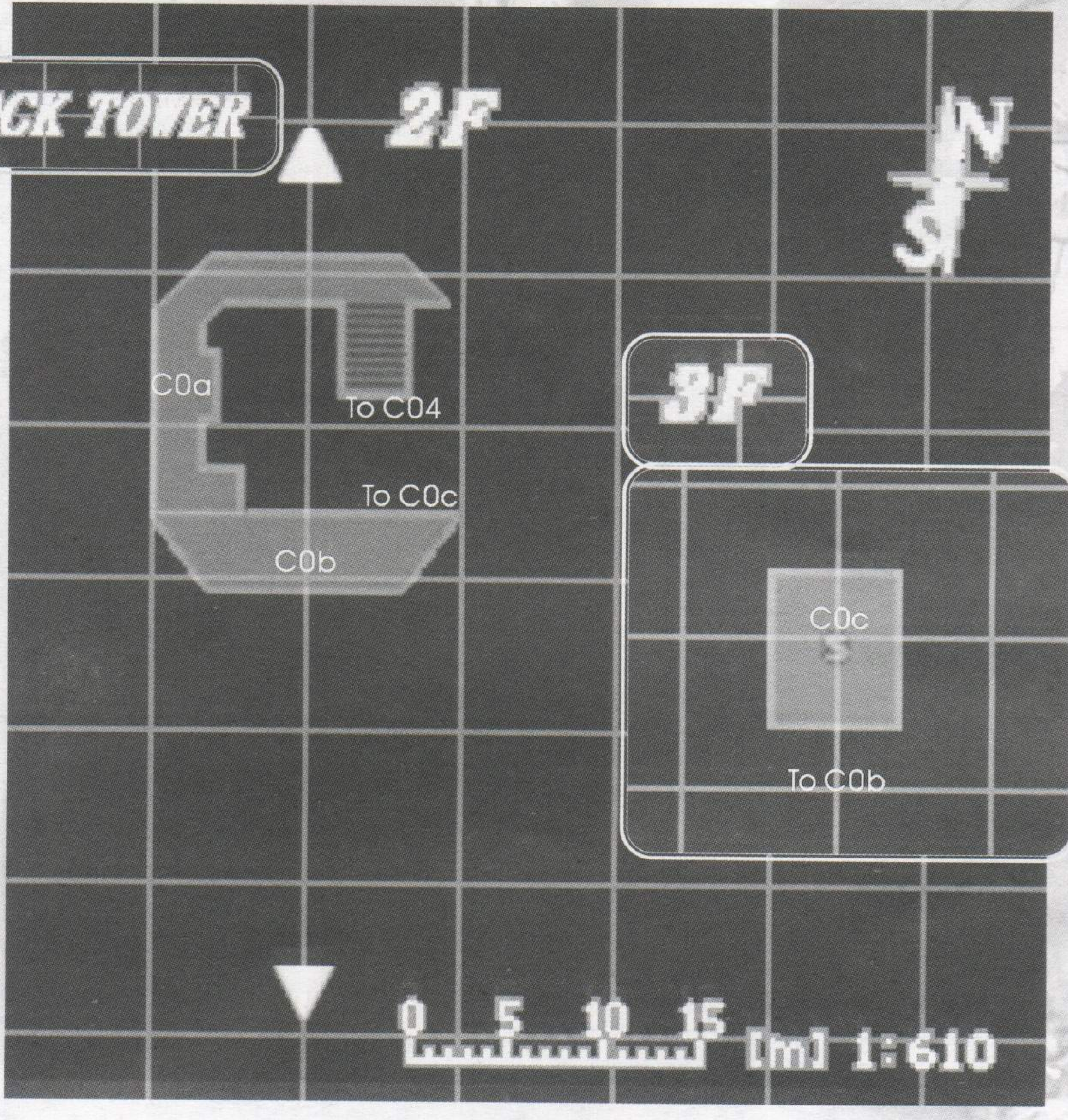
警署二楼地图

A19 －－ S.T.A.R.办公室前走廊
A1a －－ S.T.A.R.办公室



时钟塔一楼地图

C00 ——礼拜堂
C02 ——食堂
C03 ——庭园
C04 ——时钟塔大堂
C05 ——时钟塔寝室
C07 ——时钟塔画斋
C08 ——时钟塔走廊
C09 ——时钟塔储物室

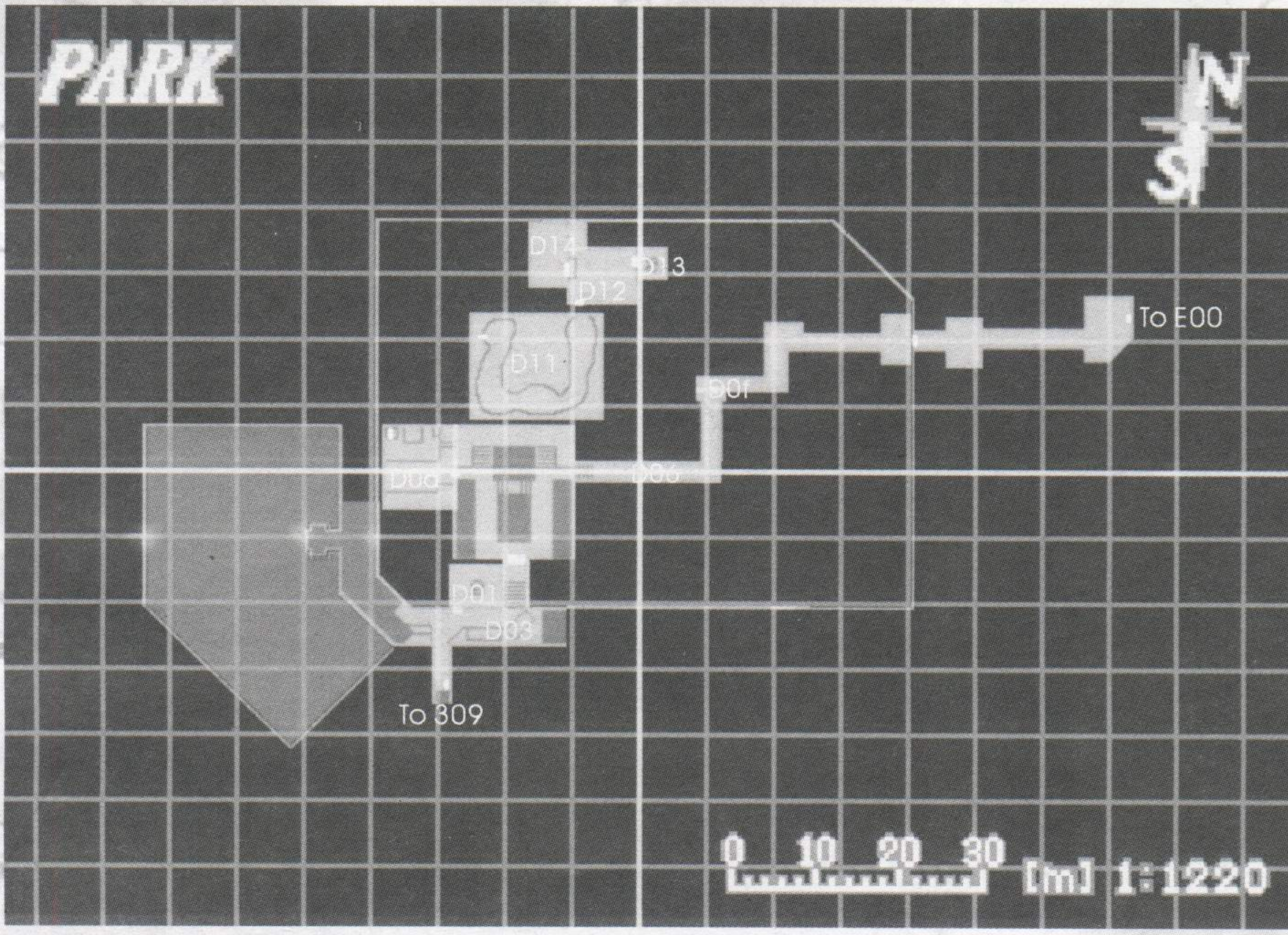


时钟塔二楼地图

C0b ——时钟塔眺望台

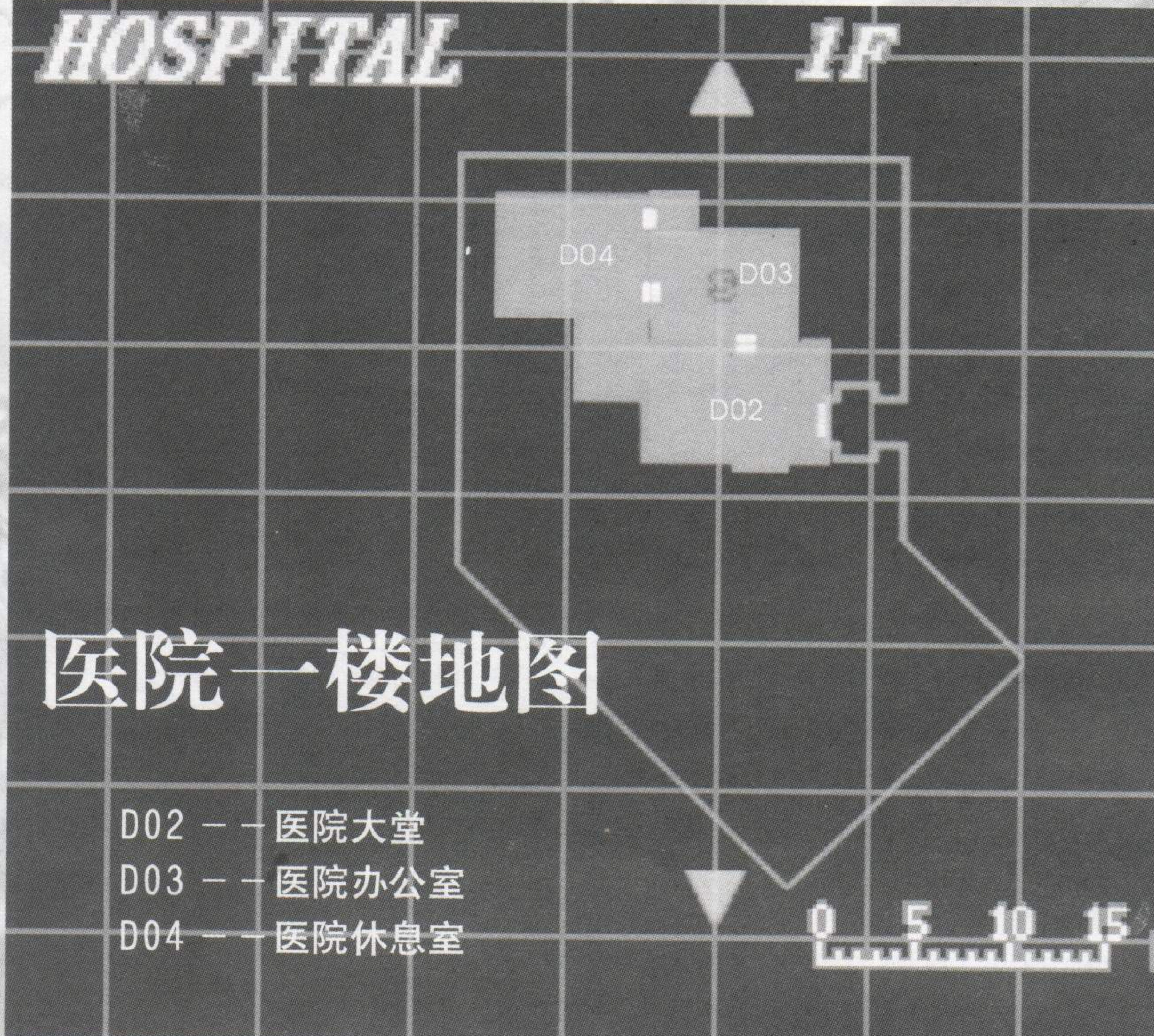
时钟塔三楼地图

C3c ——时钟塔机械室



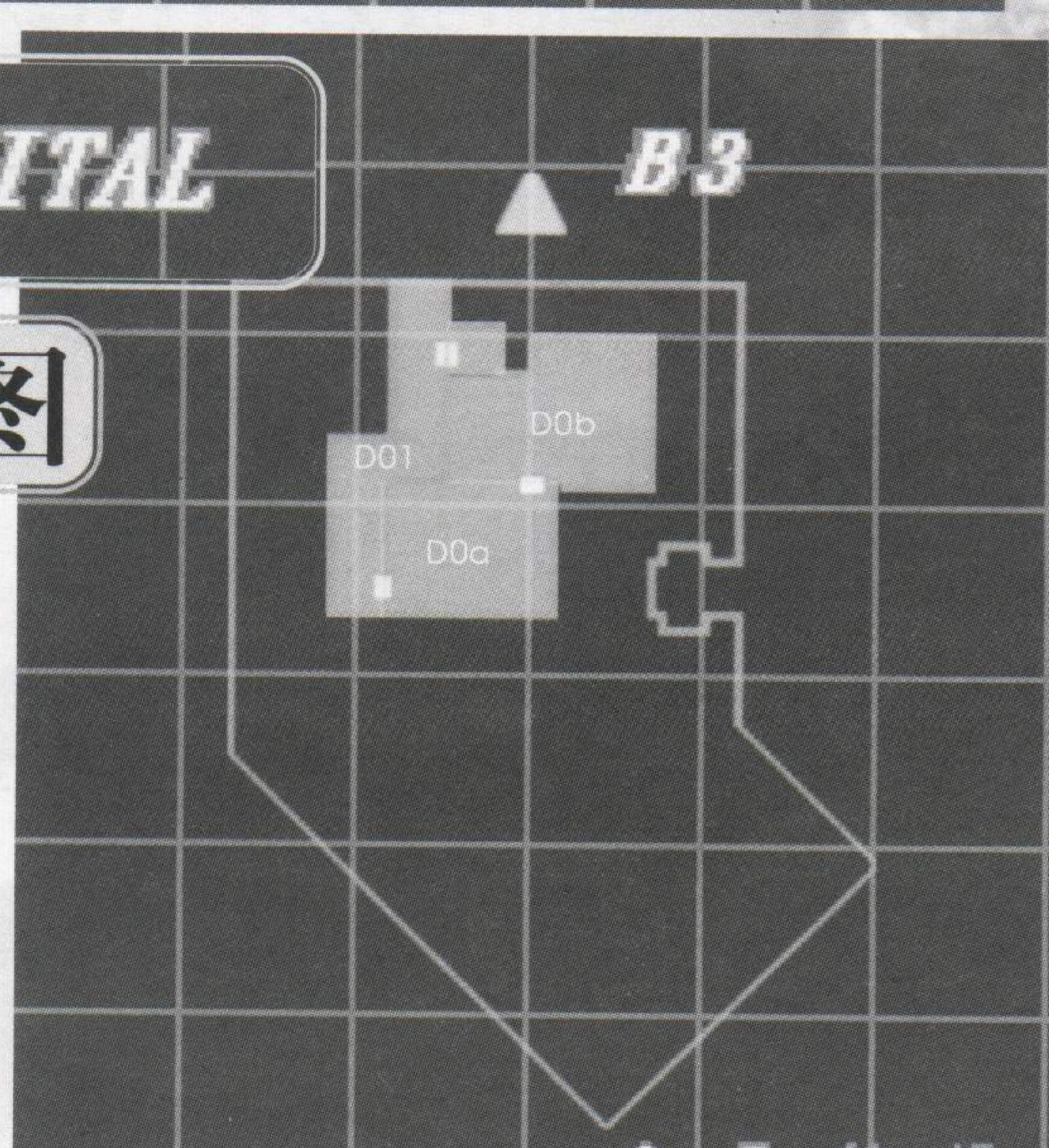
公园地图

D01 ——公园警卫室
D0d ——公园喷水池
D0f ——公园树林路
D11 ——公园墓地
D12 ——公园墓地小屋
D13 ——墓地储物室
D14 ——公园作战室



医院一楼地图

D02 ——医院大堂
D03 ——医院办公室
D04 ——医院休息室

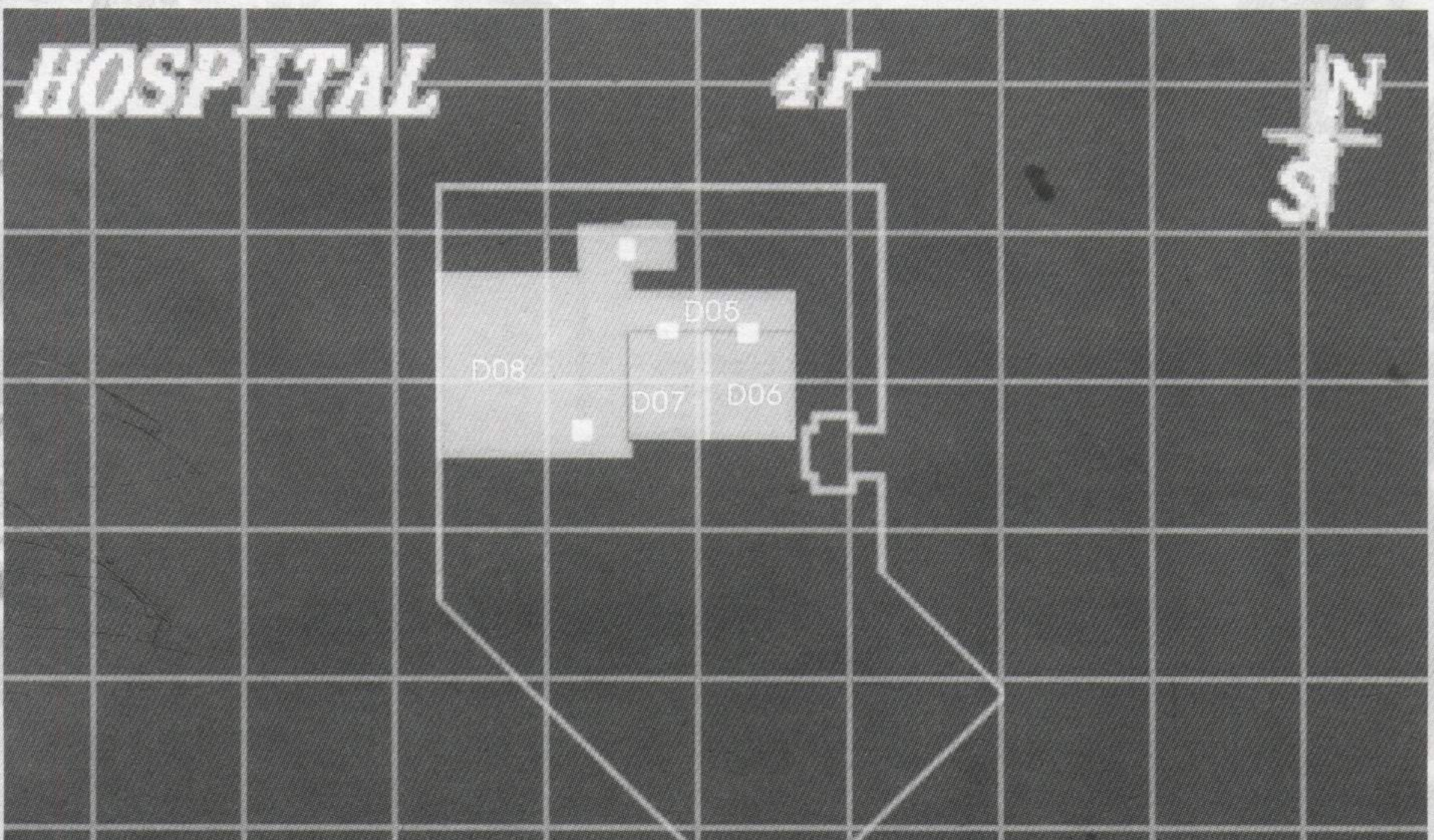


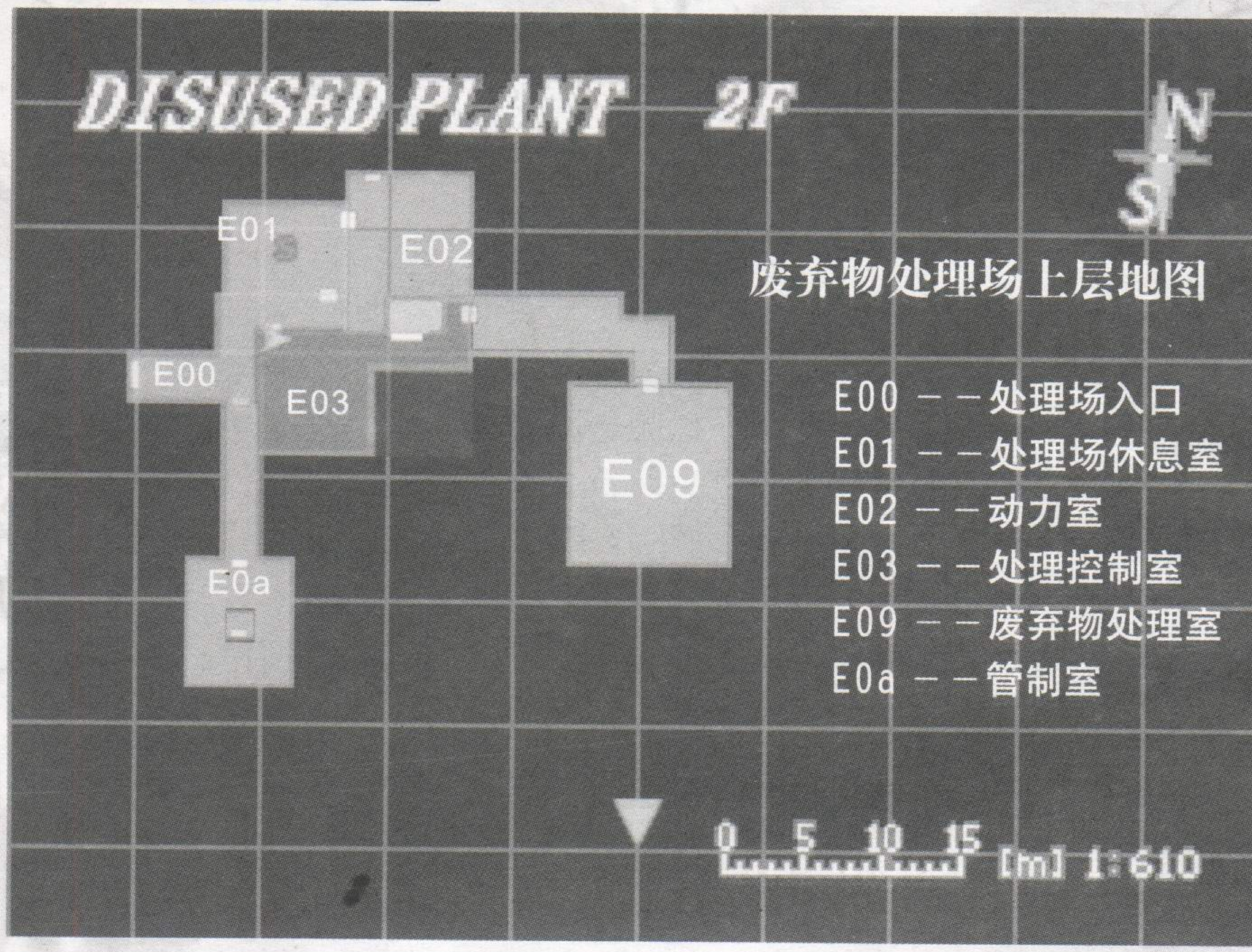
医院二楼地图

D0a ——医院实验室
D0b ——医院研究室


医院三楼地图

D05 ——医院走廊
D06 ——医院 402 号房
D07 ——医院 401 号房
D08 ——资料室




DISUSED PLANT 2F
N
S
废弃物处理场上层地图
E01
E02
E00
E03
E09
E0a
E00 ——处理场入口
E01 ——处理场休息室
E02 ——动力室
E03 ——处理控制室
E09 ——废弃物处理室
E0a ——管制室
0 5 10 15
[m] 1:610


DISUSED PLANT 1F
N
S
废弃物处理场下层地图
E07
E06
E05
E0b
E0c
E0b ——处理场后门
E0c ——废铁通道
E05 ——下水道管理室
E06 ——水质检查室
E07 ——地下处理场
0 5 10 15
[m] 1:610



本书以精美的图文向读者展现近期的两款强档游戏《生化危机3》和《轩辕伏魔录》的全部通关细节，让读者感受到游戏震撼性魅力的同时又享受到酣畅淋漓的通关快感。另外，在本书光盘中特别为读者送上《古墓丽影5一历代记》、《秘密潜入IGI》两款经典游戏的通关攻略和精美图片，并附上即将推出的《剑侠情缘外传》的试玩版，如此超值的套装，是不容错过的。

超值

定价20元

万方数据电子出版社
世纪开元工作室制作

ISBN 7-900070-07-9